

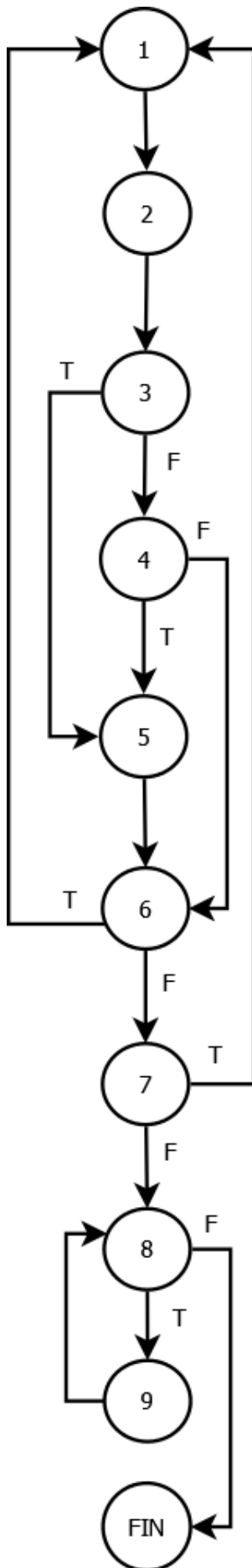
PRACTICA EVALUABLE CAJA BLANCA. DAW. GII

ALEJANDRO SALGADO CERDEIRA

Se nos pide realizar las pruebas de caja blanca en un programa ya realizado por nosotros mismos en Java. Se ha elegido este sencillo ejemplo para mostrar tablas de multiplicar a partir de un número que introduzca el usuario pero validando que sea del 1 al 10:

```
public class Ejercicio08 {  
    public static void main (String[] args){  
        int num;  
        Scanner entrada = new Scanner(System.in);  
        do{  
            System.out.println("Introduzca un numero del 1 al 10");  
            num = entrada.nextInt();  
            if (num<1 || num>10)  
                System.out.println("Número incorrecto");  
  
        }while (num<1 || num>10);  
  
        for (int i = 0; i<=10; i++){  
            System.out.printf("%d x %d = %d\n", num, i, (num*i));  
        }  
    }  
}
```

En la página siguiente se realiza el grafo, la diferenciación en nodos y el cálculo de la complejidad ciclomática.



NODO 1: print "Introduzca número"

NODO 2: Lectura de num

NODO 3: if num<1

NODO 4: if num>10

NODO 5: print "Número incorrecto"

NODO 6: while num<1

NODO 7: while num>10

NODO 8: Inicio bucle for

NODO 9: print "%d x %d =%d\n"

COMPLEJIDAD CICLOMÁTICA:

$$V(G) = a - n + 2 = 13 - 9 + 2 = 6$$

$$V(G) = c + 1 = 5 + 1 = 6$$

$$V(G) = r = 6$$