

1.- 1718Q2

- 1-Dibuixar TDG a partir de codi
- 2.1-Exemple codi recursiu amb tree decomposition
- 2.2-Task generation control basat en depth
- 2.3-Task generation control basat en tasques restants per ser executades

2.- 1718Q1

- 1.1-Dibuixar matriu a partir de codi
- 1.2-Mirar dependències en una matriu
- 1.3-Paral·lelitzar amb “parallel” “single” “task” “taskwait”
- 1.4-Paralelitzar amb task depende
- 1.5-Modificació del 1.4
- 1.6-Data sharing amb atomic
  
- 2.1-taskloop
- 2.2-equivalent amb task
  
- 3.1-T1, Tinf, par
- 3.2-parallel fraction omega
- 3.3-T4 i S4
- 3.4.a-Calcul temps en cas recursiu

3.- 1617Q2

- 1.1-T1, Tinf, Par
- 1.2-omega i Sinf
  
- 2.1-T4 i S4 amb part no paralelitzable
  
- 3.1-Calcular overhead a partir de formula reads i writes
- 3.2-Cronograma
  
- 4.-Mecanisme cut-off, limitació de creació de tasques

4.- 1920Q1

- 1. Calcular T1 Tinf en un TDG, computar Pmin i mapping de tasques
  
- 2.1. corregir codi
- 2.2. Pregunta teoria sobre load imbalance
- 2.3. Paralelitzar codi fent servir explicit task
- 2.4. Paralelitzar utilitzant omp locks
  
- 3.1. Modificar codi en un programa recursiu per a tree generation
- 3.2. Mecanismes de control en codi recursiu
- 3.3. Pregunta de teoria sobre MAX\_DEPTH

## 5.- 1819Q2

- 1.1. Canviar codi per reduir overheads
- 1.2. Reescriure codi per a maximitzar paralelisme usant locks
- 1.3. Sincronització entre actualitzacions de variables

## 2. T1 Tinf i exercicis amb el mapping de 3 TDG

- 3.1. Modificar codi iteratiu per maximitzar load balance sense dependències
- 3.2. Same pero en dependències

## 4.1. Codi recursiu implementar Tree strategy

## 4.2. Mecanismes de cut-off en tree

## 6.- 1819Q1

- 1.1. T1, Tinf, Par
- 1.2. Task overhead, creació de tasques
- 1.3. Dibuixar cronograma
- 1.4. Variant Overhead

- 2.1. Paralelització de codi (crea tasques quan els predecessors acaben)
- 2.2. Dependències utilitzant el depend(in: ... out : ...)

## 3. Completar codi de varies funcions fent sincronització