Taller 3

Respuestas

URL de la carpeta "Taller_3" de su repositorio GitHub

https://github.com/JandryJaramillo/UTPL-IntroProg-JaramilloJandry/tree/main/Taller_3

PARTE 1: ANÁLISIS DE VARIABLES Y TIPOS DE DATOS

Ejercicio 1

Tipo	Ejemplo 1	Ejemplo 2
byte	Edad persona	Número de plátanos de un racimo
short	Número de fideos en un rapidito	Cantidad de GB en 1 TB
int	Cantidad de páginas en un libro	minutos del día
long	segundos del día	minutos en 6 meses
float	Precio de una TV	Precio de un celular
char	Precio de una casa	Precio de un automóvil
String	Nombre de una persona	Nombre de una mascota
boolean	Clasificar una persona mayor de edad	Día festivo o laboral

Ejercicio 2

Caso	Instrucciones JAVA
Su nombre es Juan Pérez	String nombre; nombre = "Juan Pérez";
Su salario es de mil doscientos dólares	Short salario; salario = 1200;
La duración de un viaje en el que se recorrió de 400 Km a una velocidad de 80 Km/h.	Float duracion; Byte velocidad; Short recorrido; velocidad = 80; recorrido = 400; duracion = 400 / 80;
Área de un círculo cuyo radio es de 20cm	Byte radio; Float area; radio = 20; area = 3.1416 * (radio ^ 2);
Promedio de calificación de 5 estudiantes cuyas notas fueron: 18, 16, 12, 13 y 19	Float nota1, nota2, nota3, nota4, nota5, promedio; nota1 = 18; nota2 = 16; nota3 = 12; nota4 = 13; nota5 = 19;

^{**} En GitHub deberá subir tanto este documento como los archivos fuente de los programas de la PARTE 2.

```
promedio = (nota1 + nota2 + nota3 + nota4 + nota5) / 5;
```

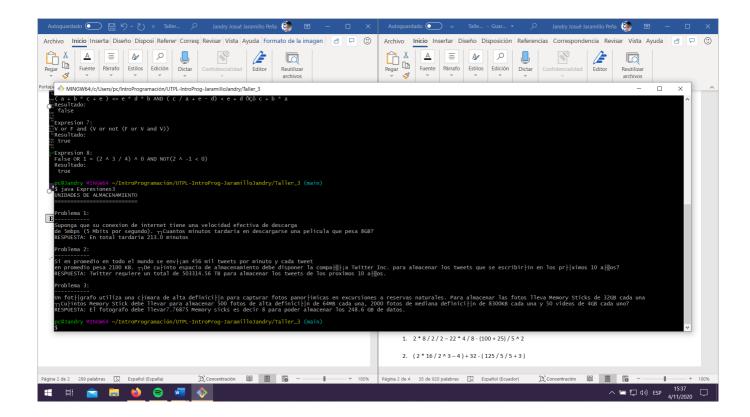
PARTE 2: IMPLEMENTAR PROGRAMAS USANDO VARIABLES Y EXPRESIONES

A continuación, copie el código fuente Java de los programas desarrollados

Ejercicio 3

```
| Management | Man
```

Ejercicio 4



.-