

Amplia la experiencia del juego base con "The Laboratory".

Adéntrate hasta el laboratorio que dió lugar al origen del virus, enfréntate a nuevas variedades de zombies y consigue la cura para la humanidad antes de que sea demasiado tarde.

COMPONENTES

- 2x Cartas de Conjunto Épico III
- 5x Cartas de Sala de Enfermería
- 3x Cartas de Patógenos
- 10x Cartas de Laboratorio
- 3x Cartas de Amenaza
- 100x Cartas Comunes (The Laboratory)
- 5x Cartas de Sala de Ingeniería

PREPARACIÓN

1. Mezcla las nuevas Cartas de Amenaza junto a las del juego base para formar un montón con once cartas.
2. Prepara el resto de montones por separado igual que en el juego base.

3. Decide si jugar al "Modo Clásico" o una partida "Nuevo Juego +".

"Nota: El "Modo Clásico" está descrito en el juego base y expandido en "The Road" (Para añadir nuevas localizaciones). Si tienes las dos expansiones no repitas de localización a la hora de determinar dónde desplegar el siguiente Día. Determina que localización desplegar en caso de mostrar un zombie u otro tipo de carta.

NUEVO JUEGO +

¿Cómo Ganar?

La humanidad aún no está perdida y tiene una oportunidad. Encuentra los **Patógenos** necesarios y produce una cura para el virus mientras huyes de las hordas de zombies.

1. **Victoria** "Salvar la Humanidad": si los Supervivientes logran terminar el tercer Día en posesión de los tres Patógenos.
2. **Empate** "Vive un día más": si los Supervivientes logran terminar el tercer Día pero no están en posesión de todos los Patógenos.
3. **Derrota** "Cerebroooo": todos los Supervivientes han muerto antes de terminar el tercer Día.

Preparación

1. Busca y separa de los montones de Cartas Comunes:

- a. "The City": la carta de "Abomination".
- b. "The Road": la carta de "Witch".
- c. "The Laboratory": la carta de "Project Goliath".

2. Baraja las Cartas Comunes por **localizaciones** formando tres montones. (The City, The Road, The Laboratory).

"Nota: Los Días 1, 2 y 3 de cada localización quedarán mezclados entre ellos."

3. Roba las 6 primeras cartas de cada localización y añade las cartas del paso (1.) en su respectivo montón.

4. Baraja las 7 cartas de cada localización y déjalas en la parte superior de cada montón.

Los Patógenos

Los Supervivientes deberán eliminar los enemigos únicos de cada localización para conseguir sus Patógenos.

- a. "Abomination": recibes el "Pathogen A".
- b. "Witch": recibes el "Pathogen B".
- c. "Project Goliath": recibes el "Pathogen C".

•El jugador que aseste el golpe de gracia recibe la carta de Patógenos correspondiente. Puede guardar el Patógeno ya sea en la mano o la Reserva (si tiene espacio), de lo contrario deberá descartar una carta en el proceso o no recoger la carta de Patógeno.

"Nota: Si el jugador decide no recoger el Patógeno ya no podrá ganar la partida".

•**Inmediatamente** después de que un Superviviente muera en partidas individuales o multijugador, si uno de los jugadores lleva consigo una carta de Patógeno, puede descartar la carta de Patógeno para devolver a la vida al Superviviente que acaba de morir con la mitad de puntos de Vitalidad e Inmunidad.

"Nota: Esta acción es opcional y no consume ninguna Acción".

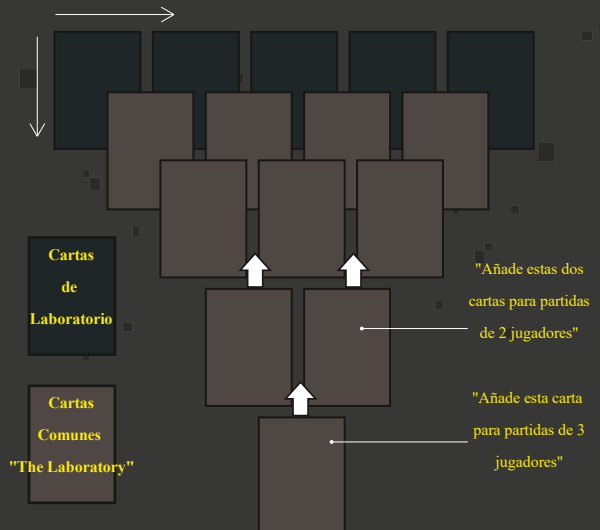
Secuencia de Juego

Las partidas "Nuevo Juego +" siempre siguen el mismo orden de localizaciones.

1. Día 1 en la Ciudad.
2. Día 2 en la Carretera (Puede añadirse un Día adicional).
3. Día 3 en el Laboratorio.

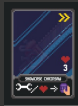
Despliegue de la Zona Principal (The Laboratory):

1. Coge el montón de "Cartas de Laboratorio" y separa la carta de "EXIT".
2. Roba cuatro cartas del montón de "Cartas de Laboratorio".
3. Baraja la carta de "EXIT" junto a las cuatro cartas robadas.
4. Combina las "Cartas de Laboratorio" que has separado y barajado previamente junto al montón de "Cartas Comunes "The Laboratory", coloca las cartas tal como se muestra a continuación.



GLOSARIO

"Showcase Chainsaw": Si los Puntos de Golpe llegan a zero o se utiliza una carta de "ToolKit", el jugador activo recibe las cartas de "Conjunto Épico III", "Chainsaw" y "Gas Chainsaw" (si no tiene espacio en la mano, deberá descartar alguna carta en el proceso).



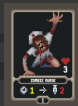
"Zombie Doctor": Cuando el "Zombie Doctor" sea eliminado, el resto de zombies que se encuentren en el "Área de Juego", retiran todas las fichas de Golpe que tuvieran encima.



"Zombie Scientist": Si recibe Daño a Distancia el "Zombie Scientist" explota. En dicho caso, resuelve el Daño Explosivo.



"Zombie Nurse": Cada vez que la carta acumule una Ficha de Turno, cada jugador pierde los Puntos de Inmunidad indicados.



"Project: Goliath": Cada vez que la carta acumule tres Fichas de Turno, retira todas las Fichas de Golpe que tuviera la carta de "Project: Goliath" encima.



"N.B.Q.": Una vez se utilice, deja la carta junto a la carta de Superviviente (para indicar que lo lleva puesto). Mientras el Superviviente tenga equipado el "N.B.Q.", NO puede perder Puntos de Inmunidad. En caso de que el Superviviente reciba Daño que le haga perder Puntos de Golpe, descarta inmediatamente el "N.B.Q.".



"Nota: El Superviviente puede llevar equipado el "Kevlar" y el "N.B.Q." simultáneamente. Debido a que el "Kevlar" absorbe los Puntos de Golpe, mientras el jugador tenga la carta de "Kevlar" activa, no deberá descartar la carta de "N.B.Q.".

"Viral Gun": Cada vez que un jugador dispare con la "Viral Gun" pierde los Puntos de Inmunidad indicados.

"Nota: Si lleva equipado el traje de "N.B.Q.", el jugador no perderá Puntos de Inmunidad cuando dispare.



"Workshop": Si un jugador se descarta de una carta de "Toolkit", cada jugador puede incrementar en 1 el Daño de una de sus armas (El tipo de Daño es indiferente) que tenga en su mano, Reserva o equipada en ese momento. Si el arma tiene Usos limitados el efecto se perderá una vez deba descartar la carta.

"Nota: El "Punch" no es un arma. No puede beneficiarse del efecto.



"Hidden Stash": Cada jugador puede descartar el número cartas que desee de su mano y robar esa misma cantidad de la pila de descartes. Los jugadores escogen las cartas que robar de la pila de descartes. Los jugadores no podrán descartar más cartas del total de cartas disponibles en la pila de descartes.

"Nota: Los jugadores solo pueden robar cartas que sean utilizables al igual que en el "Área de Juego".



Cards of the Dead : The Laboratory © Copyright JanduSoft 2022.
Minitabletopgames and Cards of the Dead : The Laboratory and all associated logos, illustrations, images are trademarks of JanduSoft SL.

No part of this publication may be reproduced, stored in a retrieval system, or transmitted in any form or by any means, electronic, mechanical, photocopying, recording or otherwise, without the prior permission of the publishers.