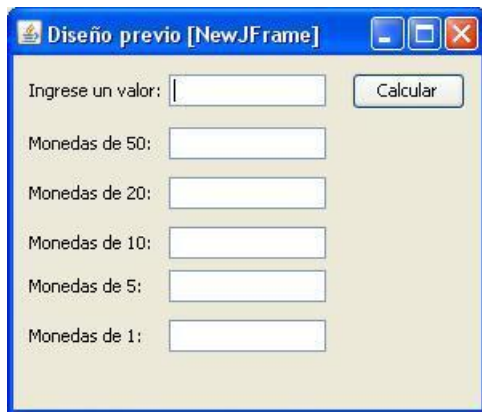


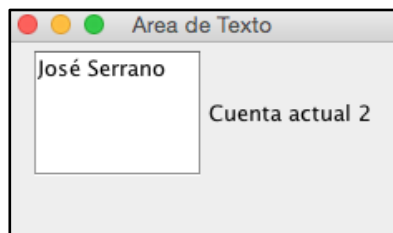
Segunda tanda Ejercicios propuestos Java Swing. Diseño de Interfaces Entorno Multiplataforma.

1. **Desglose de monedas:** dividir un billete de un valor ingresado en monedas de 50, 20, 10, 5 y 1. Mostrar estadísticas.



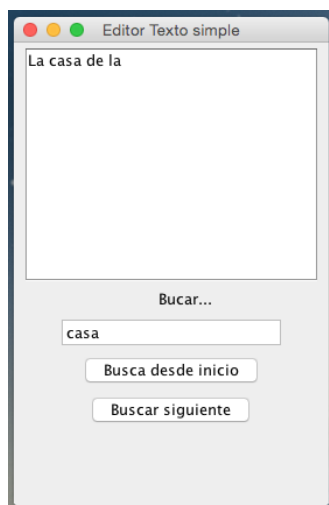
2. **Realizar los siguientes ejercicios con “Área de Texto”:**

a. *Cuenta de palabras:* debe contar el número de palabras introducidas



Pista: `String [] strsplit = str.split("\\W+");`

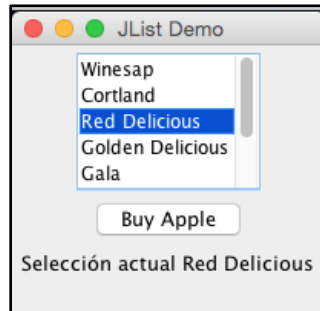
b. *Buscar una cadena de texto en un TextArea.*



Pista: `int idx = str.indexOf(findStr, start);`

3. Listas:

- a. Realiza el siguiente formulario con el elemento `JList` seleccionando un elemento de la lista e informando cuál es:



Pista: Establece la selección a modo simple

```
jlst.setSelectionMode(ListSelectionModel.SINGLE_SELECTION);
```

- b. Rango múltiple:



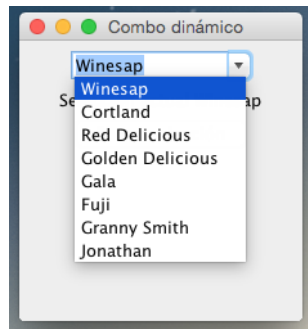
Pistas:

```
// Obtenemos los índices de los elementos seleccionados.  
int indices[] = jlst.getSelectedIndices();
```

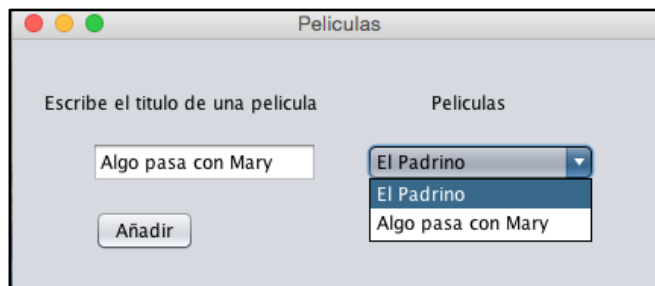
```
// Se confirma que uno o más se ha seleccionado  
if(indices.length == 0) {  
    jlab.setText("Seleccione una manzana.");  
    return;  
}
```

```
// Para mostrar los elementos seleccionados  
for(int i = 0; i < indices.length; i++)  
    what += apples[indices[i]] + "<br>";  
jlab.setText("<html>Current selection:<br>" + what);  
}  
});
```

- c. Realiza el siguiente combo dinámico:



Realiza el siguiente combo donde llenamos el contenido del mismo en tiempo de ejecución a través de un campo de texto y un botón:



El código asociado al botón añadir:

```
private void btnanadirActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

    //Accedemos al texto del campo de texto
    String pelicula=txtPelicula.getText();

    //Añadimos la pelicula al combobox
    cmbPelículas.addItem(pelicula);

    //Reiniciamos el campo de texto
    txtPelicula.setText("");

}
```