

Tercera tanda Ejercicios propuestos Java Swing. Diseño de Interfaces Entorno Multiplataforma.

Realizad la siguiente tanda de ejercicios.

1. **Formulario de ingreso de datos:** realizar el siguiente formulario que muestre en el textarea inferior los datos introducidos en el formulario.

Datos Personales

Apellido Paterno: Serrano

Apellido Materno: Sánchez

Nombre: José Mª

Estado Civil: Casado

Sexo

☒ Masculino ☐ Femenino

Guardar Salir

Listado

Serrano Sánchez José Mª Casado Masculino

Datos Personales

Apellido Paterno: Serrano

Apellido Materno: Olea

Nombre: Daniel

Estado Civil: Soltero

Sexo

☒ Masculino ☐ Femenino

Guardar Salir

Listado

Serrano Sánchez José María Casado Masculino
Serrano Olea Daniel Soltero Masculino

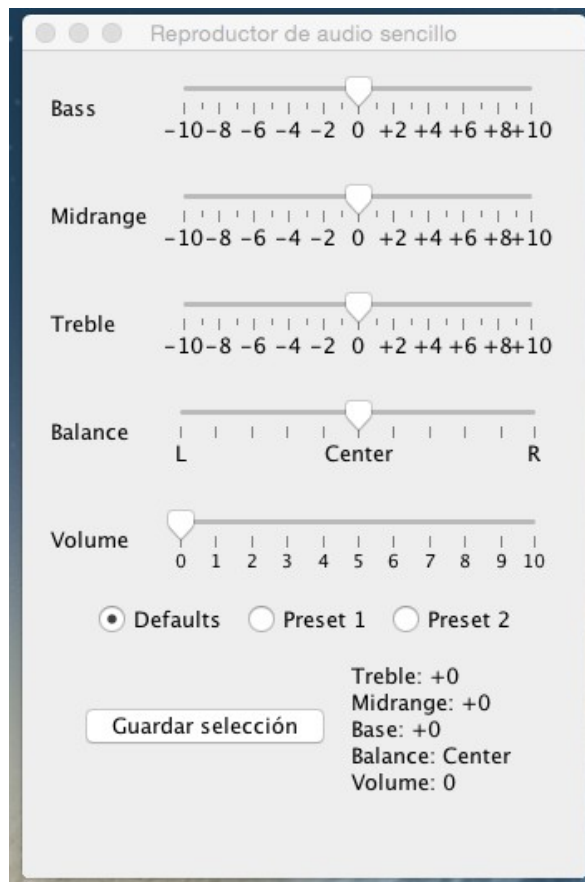
2. **Casillas de verificación:** realizar el siguiente formulario con casillas de verificación.

3. **Botones de radio:** realizar el siguiente formulario con botones de radio

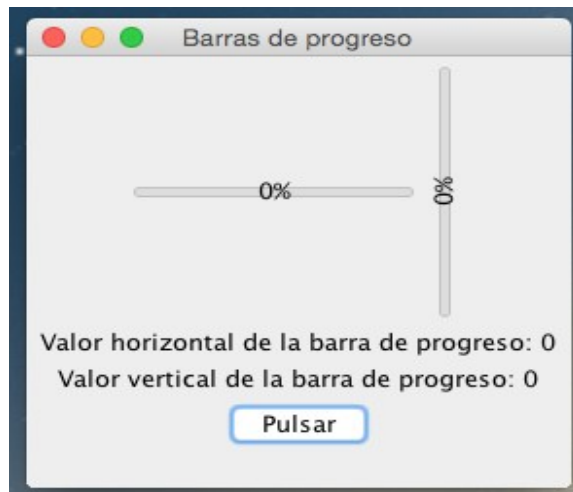
4. **Formularios espejo:** realizar el siguiente conjunto de formularios espejo.

5. **TabPanel o Panel de pestañas:** relizar el siguiente conjunto de panel para “File Manager”, “Desarrollo”, “Informes”, “Administración” y “Proyectos”.

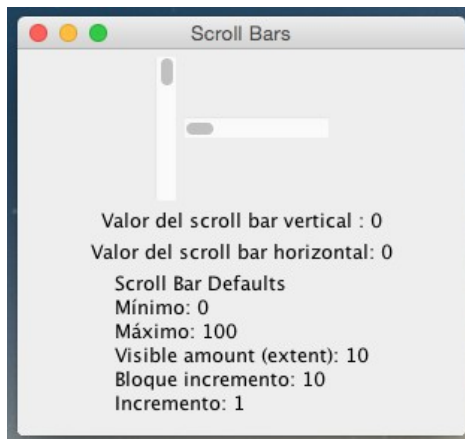
6. **Sliders:** realiza la maqueta de ecualizador con sliders:



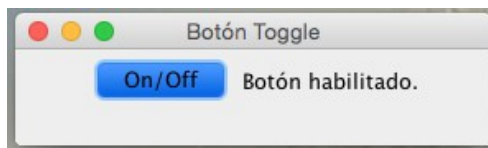
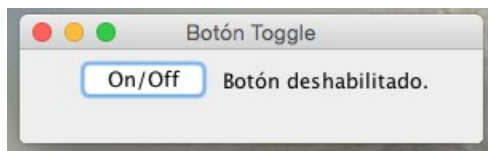
7. **Barras de progreso:** realizar el siguiente ejercicio con barras de progreso.



8. Barras de progreso: realizar el siguiente ejercicio con scrollbars



9. Botones toogle: realizar el siguiente formulario con un botón toogle.



10. Tooltip: realizar el siguiente elemento con ayuda tooltip.

