

PRÁCTICA XAML + SVG

- Contexto:
 - Te acaban de contratar para la empresa “The Beast”. Esta empresa está a punto de lanzar una red social al mercado, pero les falta tanto diseñar la ventana de login como el logo de la empresa/red social.
- Objetivos:
 - Diseña la interfaz login para la red social haciendo uso del lenguaje **XAML**.
 - Diseña el logo de la empresa o de la red social, o de los dos, haciendo uso del lenguaje **SVG**.
 - Integra el lenguaje SVG dentro del código XAML.
- Observaciones:
 - No debes programar ningún tipo de evento, simplemente, preocúpate del diseño de la interfaz login, utilizando los componentes que consideres necesarios y los layout adecuados.
- Entorno de trabajo (IDE):
 - Visual Studio Code.