

Требуется реализовать веб-приложение для организации викторин для зарегистрированных пользователей.

Должны быть реализованы следующие страницы/интерфейсы:

- Общедоступная главная страница;
- форма регистрации;
- форма логина;
- форма восстановления пароля;
- интерфейс отображения списка викторин (название, количество игроков, статус (активна, неактивна), ФИО пользователя, который на данный момент лидирует);
- интерфейс управлением викториной;
- интерфейс создания вопросов и ответов к ним, редактирования вопроса и ответов к нему;
- интерфейс управления пользователями (таблица с пользователями с возможностью фильтрации и сортировки).
- интерфейс игры в викторину для пользователей.

Каждый зарегистрированный пользователь может начать участие в очередной викторине путем нажатия кнопки Start. После ответа на каждый вопрос система показывает, был ли ответ верным или нет. Для перехода к следующему вопросу необходимо нажать соответствующую кнопку. Один вопрос имеет только 1 правильный ответ. Пропускать вопросы возможности нет. Викторина считается пройденной при наличии ответов на все вопросы.

Если пользователь не ответил на все вопросы, он не участвует в рейтинге для данной викторины.

Викторина представляет собой ряд из N вопросов, которые администратор создает на соответствующей странице, и ответов к ним. Вопросы к викторине добавляются на странице ее создания/редактирования путем выбора из выпадающего списка с автодополнением (поиском). На этой же странице должна быть кнопка для создания нового вопроса, которая будет перенаправлять пользователя на соответствующую форму.

Рейтинг подсчитывается для пользователей, ответивших на все вопросы. Текущий лидер - набравший наибольшее количество правильных ответов. При равном количестве ответов у разных пользователей, лидирует тот, кто прошел всю викторину от начала до конца быстрее.

Атрибутами пользователей являются: идентификатор, название, флаг активен/неактивен. Викторина содержит следующие атрибуты: название, дата создания, флаг активна/неактивна, вопросы.

Вопрос содержит непосредственно текст вопроса, возможные ответы. Каждый вопрос может быть использован в нескольких викторинах.

Вариант ответа на вопрос должен содержать текст, а также флаг, является ли он правильным ответом среди других. Ответ должен принадлежать только одному вопросу.

Система не должна позволять создать

- вопрос, не имеющий ни одного ответа;
- вопрос, в котором нет правильного ответа;
- вопрос, в котором несколько правильных ответов.

Викторина длится неограниченное количество времени. Может быть деактивирована администратором. Пользователи могут подключаться к викторине в любой момент. Необходимым и достаточным условием прохождения викторины является отправленные ответы на все вопросы.

После ответа на все вопросы, пользователю показывается страница с рейтингом: ТОП-3 лидирующих пользователей в данной викторине, а также текущее место данного пользователя. Такая же страница показывается на любой пройденной ранее активной викторине.

Если пользователь остановился на третьем из пяти вопросов, он может выйти из системы, зайти в другой день и продолжить прохождение викторины начиная с четвертого вопроса.

В системе присутствует 3 роли пользователей:

- гости (доступ только к общедоступной главной странице, форме логина и регистрации);
- пользователи (возможность играть в викторины);
- администратор (создает вопросы и ответы к ним, компонует вопросы в викторине, управляет пользователями).

В панели администрирования должны использоваться гриды для вывода списков сущностей. Должны быть реализованы сортировки по колонкам, фильтрация, постраничный переход.

Проект разрабатывается на актуальной версии Symfony. Все строки (пункты меню, лейблы на кнопках и т.д.) должны быть локализованы с помощью Symfony Translations.

Разрешено использование только низкоуровневых бандлов. Не допускается использование бандлов, которые сразу генерируют готовый функционал (FosUserBundle, SonataAdminBundle, EasyAdminBundle).

Для вывода меню и реализации постраничной разбивки рекомендуется использовать KnpMenuBundle и KnpPaginatorBundle.

Требования:

- Последняя стабильная версия PHP; declare(strict_types=1) и использование typehints обязательно;
- Код обязан соответствовать PSR;
- все названия и комментарии только на английском (никакой транслитерации русских слов);
- для проекта сделать репозиторий на GitHub или Bitbucket.