Задачи:

выпишите все поддомены, которые вы нашли в системе; текстом опишите логику, по которой были выбраны поддомены;

1. подбор персонала

Конфигурируем и создаем тесты, выбираем топ котов.

2. матчинг

В описании к ТЗ есть следующее: "Благодаря отсеву и матчингу компания планирует выделяться на фоне конкурентов."

То есть, этот сервис является ключевым, а такие сервисы компания разрабатывает сама. Скорее всего он будет часто меняться, возможна сложная логика матчига, чтобы выделяться среди конкурентов.

3. расчеты

По схеме ES можно выделить несколько процессов связанных с расчетами :

- * расчет скидки
- * расчет стоимости услуг (+ предварительный расчет стоимости услуг)
- 4. биллинг (выставление инвойсов, история списаний и начислений)

По схеме ES можно выделить несколько процессов связанных с биллингом, а именно:

- * выставление инвойсов
- * история платежей

5. сервис заказов

Есть несколько процессов связанных с заказом

- * клиент создал заказ
- * воркер его обработал (не пришел на заказ, выполнил)
- * контроль качества
- 6. расходники подбор расходников
- * заказ расходников
- * выдача расходников
- * заказывают и кладут печенье

7. ставки

* распределение банка в зависимости от успешности выполнения заказа

определите все типы поддоменов и заполните core domain chart; https://miro.com/app/board/uXjVLoBgbQM=/

опишите логику, по которой был выбран тот или иной тип поддомена (можно повторить таблицу из урока);

Вид поддомена	Конкурентн ое преимущес тво	Сложность доменной модели	Изменчиво сть	Варианты реализаци и	Интерес проблемы	Предполаг аемый вид поддомена
подбор персонала	нет	высокая	редкая		низкий	supporting
матчинг	да	высокая	частая		высокий	core
расчеты	нет	низкая	частая	купить готовое решение	низкий	generic
биллинг	нет	низкая	редкая	купить готовое решение	низкий	generic
сервис заказов	нет	высокая	редкая		высокий	supporting
расходники	нет	низкая	редкая		низкий	supporting
ставки	нет	низкая	редкая	купить готовое решение	низкий	generic

определите боундед-контексты для каждого из поддоменов, основываясь на требованиях (хватит одной модели, как было в уроке);

Совпадают с поддоменами

сравните полученные боундед-контексты из поддоменов и боундед-контексты, полученные из ES. Опишите, что разошлось (можно показать на картинке в сравнении) и предположения, почему так получилось;

Совпадают

сделайте исправленную версию ES-модели и модели данных, если боундед-контексты разошлись. Если не разошлись — приложите ES и модель данных из прошлого урока;

если нашли места, где бизнес-команда разбилась на технические шаги, — отметьте эти места на модели;

_

выпишите характеристики, важные для проекта. В нашем случае мы не можем спросить у бизнеса, что важно, а что нет;

для каждой найденной характеристики укажите место, где она была взята;

- Scalability: "(клиенты пока только тестировщики happy cat box, но компания планирует расширяться в будущем)"
- Agility: это новая компания, на этапе развития, должна подстраиваться под рынок "Для решения этой проблемы компания happy cat box решила организовать дочернюю компанию make cats free (MCF)"
- Deployability: требуется низкий ТТМ
- Usability: кажется, это описание UI нажимает на кнопку SOS
- Simplicity: требуется низкий ТТМ.

выберите один из четырёх архитектурных стилей, описанных в уроке. Опишите, почему вы сделали такой выбор и по каким характеристикам сравнивали стили (можно использовать картинку из урока со сравнением стилей);

выбрала микросервисную архитектуру, так как требуется scalability, deployability, а также в постановке написано, что деньги не важны: "Деньги на данный момент не критичны, happy cat box готовы потратить столько, сколько потребуется."

сделайте итоговую модель системы, укажите виды коммуникаций между элементами, если выбрали распределённый стиль.

Общаются сервисы синхронно

https://excalidraw.com/#json=juJ7g1AZVwk0IZyImPpHg,YD3tEs7nzDHwoUSJvMdnbg