



Принципы для разработки:

KISS, DRY, YAGNI, BDUF



KISS - Keep it short and simple

Чем проще - тем лучше.

- не придумывайте к задаче более сложного решения, чем ей требуется;
- не имеет смысла реализовывать дополнительные функции “про запас”, которые не будут использоваться вовсе или их использование крайне маловероятно;
- не нужно подключать огромную библиотеку, если вам от неё нужна лишь пара функций;
- декомпозируйте сложные структуры кода на простые составляющие;
- абсолютная математическая точность или предельная детализация нужны не всегда — большинство проектов создаются не для запуска космических шаттлов.



DRY - Don't repeat yourself

Не повторяйтесь.

- дублирование кода – пустая трата времени и ресурсов;
- прежде чем что-либо писать, проявите прагматизм: посмотритесь;
- слепое следование принципу DRY в коде может сильно осложнить возможность изменений.



YAGNI - You aren't gonna need it

Вам это не нужно.

- возможности, которые не описаны в требованиях к системе, просто не должны реализовываться;
- не бойтесь удалять лишние методы;
- если пишете код, то будьте уверены, что он вам понадобится;
- не пишите код, если думаете, что он пригодится позже;
- более строгий вариант метода KISS.



BDUF - Big design up front

Глобальное проектирование прежде всего.

- прежде чем переходить к реализации, убедитесь, что все хорошо продумано;
- составив план, вы избавите себя от необходимости раз за разом начинать с нуля.