

## **Домашнее задание урок О О П.**

**Цель урока:** Изучаем Объектно Ориентированное Программирование. В чём преимущество программировать по данной парадигме? Есть ли ограничения по работе по ООП?

### **Процесс выполнения:**

1. Что такое ООП?
2. Чем объектно-ориентированное программирование отличается от процедурного?
3. Что такое класс?
4. Из каких структурных элементов состоит класс?
5. Что такое конструктор и зачем он нужен?
6. Изучите документацию по созданию и использованию классов в js [ТУТ](#). Проработайте примеры, приведенные в статье, самостоятельно.
7. Создайте html-документ. В нем опишите скрипт, создающий 2 класса Employee и Employee1.

Первый класс описывает объект с 4 свойствами - имя, фамилия, ставка и количество дней работы.

Среди методов первого класса опишите только вычисление зарплаты: количество дней, умноженное на ставку.

Выведите в консоль все свойства объекта, а также его заработную плату.

Второй класс должен описывать такой же объект.

Опишите методы получения и изменения каждого свойства объекта. Также опишите метод вычисления заработной платы. В случае, если данных для такого расчета будет не достаточно, скрипт должен выводить ошибку в консоль.

### **Критерии оценки:**

- 1 Рассказано о принципах ООП (парадигмах). В чём преимущество перед линейным и функциональным программированием?
- 2 Выполнено задание 1; выполнены пункты 2 - 5 из процесса выполнения задания.
- 3 Выполнены 2 предыдущих задания; выполнены пункты 6 и 7 из процесса выполнения задания.