Лекция 1. Шаблоны

1. Что такое шаблон функции?

Шаблоны функций представляют функциональное поведение, которое может быть вызвано для разных типов. Шаблон — семейство функций. Основное отличие от обычных функций в том, что некоторые элементы остаются неопределенными и являются параметризованными.

- 2. Для чего нужны шаблоны?
- 3. Как объявить шаблон функции?

параметры шаблонов задаются с помощью синтаксиса: template< разделенный запятыми список параметров>

4. Что такое инстанцирование шаблона?

Процесс замены параметра шаблона конкретным типом называется инстанцированием шаблона.

5. Как компилируются шаблоны?

Шаблоны «компилируются» в два этапа.

- 1.Во время определения (definition time)код шаблона проверяется на корректность без инстанцирования, с игнорированием параметров шаблона. Этот процесс, как правило, включает в себя:-выявление синтаксических ошибок (например, отсутствие точки с запятой);-выявление применения неизвестных имен (имена типов, функций и т.д.), которые не зависят от параметров шаблона;-выполнение проверок статических утверждений, не зависящих от параметров шаблона.
- 2. Во время инстанцирования код шаблона вновь проверяется на корректность. Таким образом, все части, которые зависят от параметров шаблонов, подвергаются двойной проверке.
- 6. Как определяется (выводится) тип аргумента шаблона?

При объявлении вызова по ссылке при выводе типа не происходит даже тривиальных преобразований. Два аргумента, объявленные с одним и тем же параметром шаблона Т, должны точно совпадать.

объявлении параметров значению поддерживаются ПО только (decay) преобразования: тривиальные, низводящие игнорируются квалификаторы const и volatile, ссылки преобразуются в тип, на который они обычные массивы ИЛИ функции преобразуются ссылаются, a соответствующий тип указателя. Для двух аргументов, объявленных с одним и тем же параметром Т низводящие типы должны совпадать.

- 7. Примеры ошибок времени компиляции при работе с шаблонами функций.
- 8. Вывод возвращаемого типа и тип auto.

Тип auto - позволяет компилятору самостоятельно вывести тип возвращаемого значения