

Лабораторная работа №9

Дисциплина: Операционные системы

Жибицкая Евгения Дмитриевна

Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Выводы	16
	Список литературы	17

Список иллюстраций

2.1	Изучение команды	6
2.2	Запуск mc	7
2.3	Копирование	8
2.4	Права доступа	8
2.5	Команды правой панели	9
2.6	Просмотр файла	9
2.7	Редактирование файла	9
2.8	Создание каталога	10
2.9	Перемещение файла в каталог	10
2.10	Поиск файлов	11
2.11	history	11
2.12	Файл меню	12
2.13	Файл расширений	12
2.14	Подменю “настройки”	13
2.15	Создание файла	13
2.16	Заполнение текстом	13
2.17	Работа с содержимым файла	14
2.18	Изменение содержимого файла	14
2.19	Подсветка синтаксиса	15

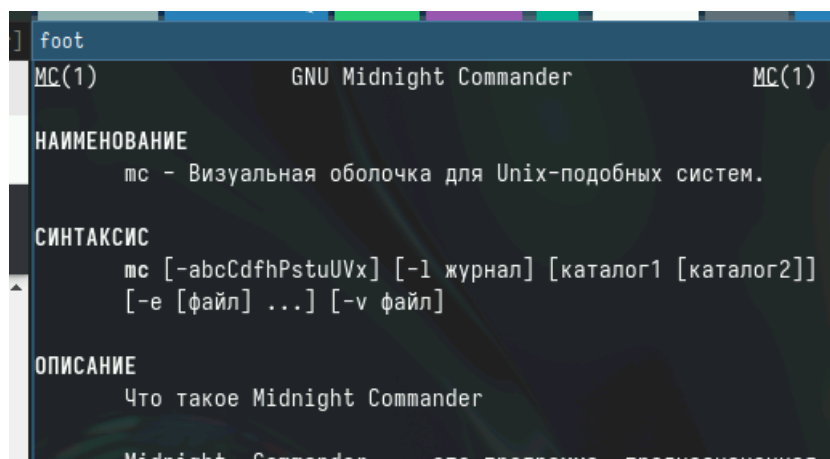
Список таблиц

1 Цель работы

Знакомство с командной оболочкой Midnight commander, приобретение навыков по работе с файлами и каталогами с ее помощью.

2 Выполнение лабораторной работы

Для начала ознакомимся с оболочкой, с помощью команды `man` (рис. 2.1).



```
] foot
MC(1)          GNU Midnight Commander          MC(1)

НАИМЕНОВАНИЕ
    mc - Визуальная оболочка для Unix-подобных систем.

СИНТАКСИС
    mc [-abcCdfhPstuUVx] [-l журнал] [каталог1 [каталог2]]
    [-e [файл] ...] [-v файл]

ОПИСАНИЕ
    Что такое Midnight Commander

    Midnight Commander - это программа, предназначенная
```

Рис. 2.1: Изучение команды

Затем запустим ее, изучим ее содержимое(рис. 2.2).

Левая панель				Файл	Команда	Настройки	Правая панель			
< ~ .[^]>							< ~ .[^]>			
.и	Имя	Разме	Время	правк		.и	Имя	Размер	Время	правк
/..		ВЕРХ-	ев	17 14:55		/..		ВВЕРХ-	ев	17 14:55
/.bashrc.d		142	ар	10 19:00		/.bashrc.d		142	ар	10 19:00
/.cache		474	ар	10 20:27		/.cache		474	ар	10 20:27
/.config		316	ар	10 20:23		/.config		316	ар	10 20:23
/.gnupg		158	ар	10 22:56		/.gnupg		158	ар	10 22:56
/.local		20	ев	17 15:00		/.local		20	ев	17 15:00
/.mozilla		48	ев	17 15:45		/.mozilla		48	ев	17 15:45
/.pass~tore		96	ар	10 18:53		/.pass~tore		96	ар	10 18:53
/.pki		10	ев	24 22:29		/.pki		10	ев	24 22:29
/.ssh		132	ев	22 12:30		/.ssh		132	ев	22 12:30
/Documents		0	ар	10 21:48		/Documents		0	ар	10 21:48
/Downloads		2376	ар	23 21:44		/Downloads		2376	ар	23 21:44
/australia		0	ар	17 22:59		/australia		0	ар	17 22:59
/config		8	ар	10 20:20		/config		8	ар	10 20:20
/git-e~nded		74	ар	3 21:25		/git-e~nded		74	ар	3 21:25
/monthly		0	ар	17 22:23		/monthly		0	ар	17 22:23
/play		26	ар	17 23:17		/play		26	ар	17 23:17
/reports		14	ар	17 22:19		/reports		14	ар	17 22:19
/ski.plases		28	ар	17 22:50		/ski.plases		28	ар	17 22:50
/work		72	ар	1 23:52		/work		72	ар	1 23:52
/Видео		0	ев	17 15:00		/Видео		0	ев	17 15:00
/Документы		0	ев	17 15:00		/Документы		0	ев	17 15:00
/Загрузки		17652	ар	9 23:05		/Загрузки		17652	ар	9 23:05
/Изобр~ения		390	ев	26 10:09		/Изобр~ения		390	ев	26 10:09
/Музыка		0	ев	17 15:00		/Музыка		0	ев	17 15:00
/Общед~пные		0	ев	17 15:00		/Общед~пные		0	ев	17 15:00
-ВВЕРХ-						-ВВЕРХ-				

Рис. 2.2: Запуск mc

Выполним несколько основных операций(копирование и просмотр информации о правах доступа)(рис. 2.3) и (рис. 2.4).

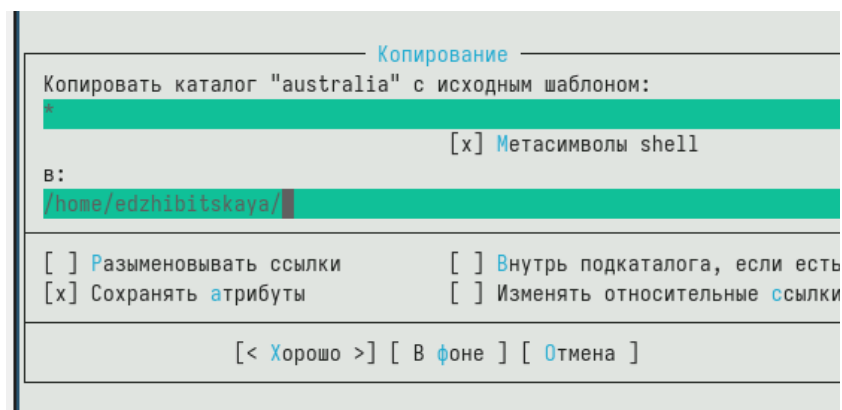


Рис. 2.3: Копирование

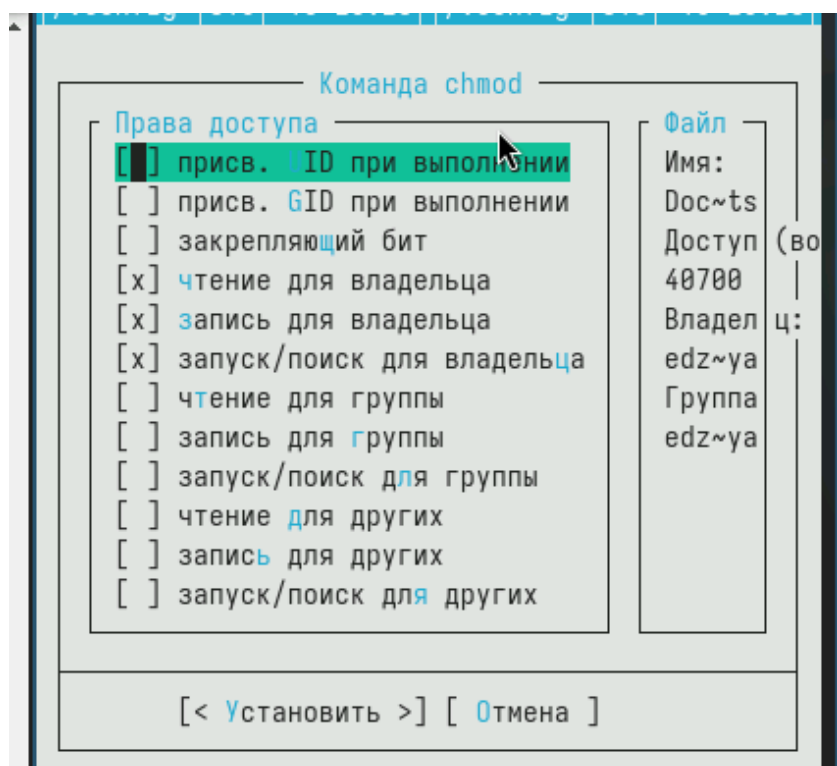


Рис. 2.4: Права доступа

Также ознакомимся с командами панелей (рис. 2.5).

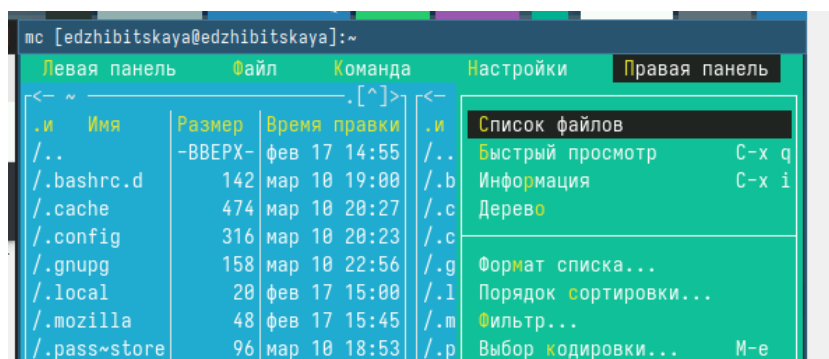


Рис. 2.5: Команды правой панели

Используя подменю “файл”, просмотрим содержимое файла, отредактируем его, создадим каталог и копируем туда файл (рис. 2.6), (рис. 2.7), (рис. 2.8), (рис. 2.9).

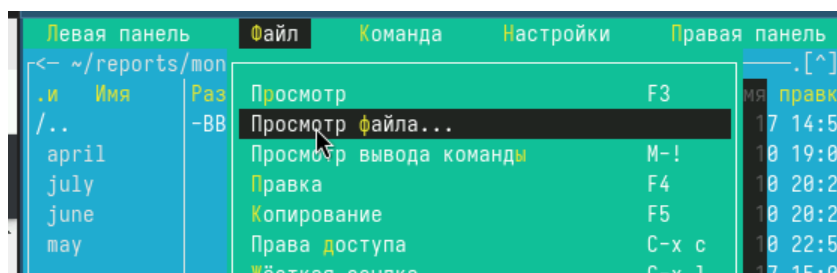


Рис. 2.6: Просмотр файла

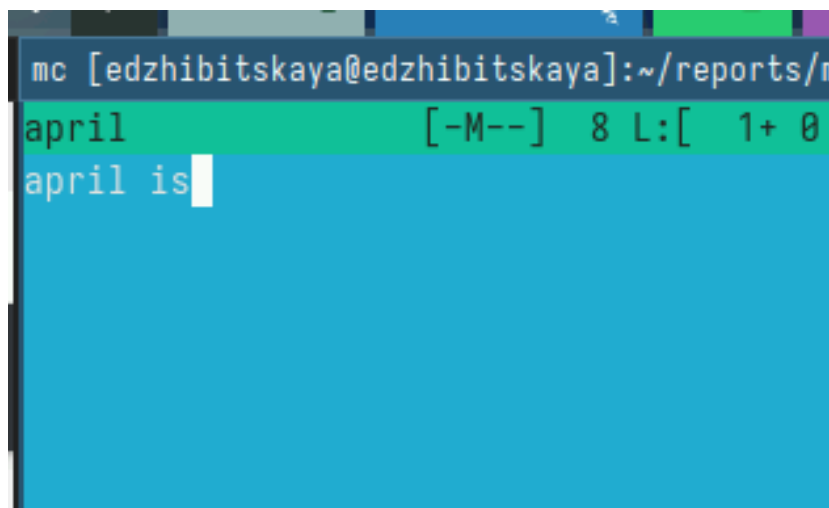


Рис. 2.7: Редактирование файла

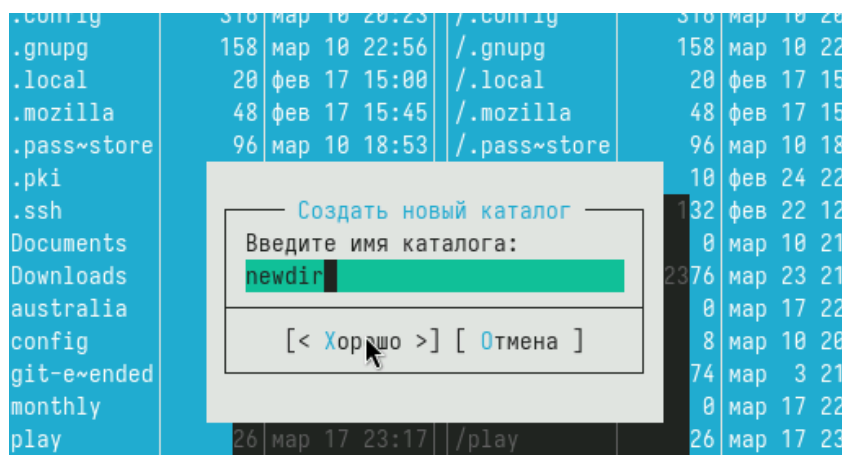


Рис. 2.8: Создание каталога

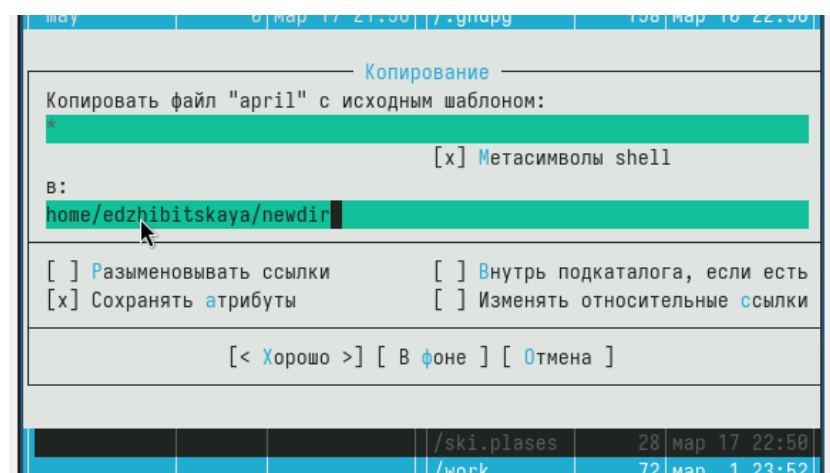


Рис. 2.9: Перемещение файла в каталог

Используя подменю “команда”, осуществим поиск файлов с конкретным условием(рис. 2.10), ознакомимся с history(рис. 2.11), перейдем в домашний каталог и проанализируем файлы меню и расширений(рис. 2.12) и (рис. 2.13).

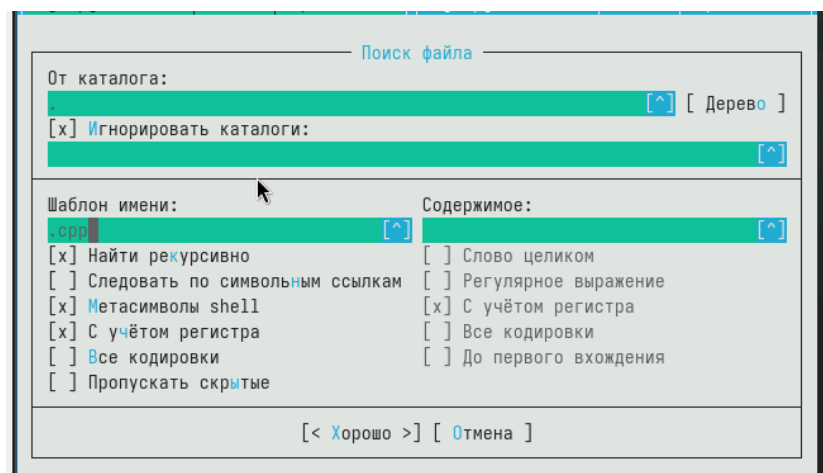


Рис. 2.10: Поиск файлов

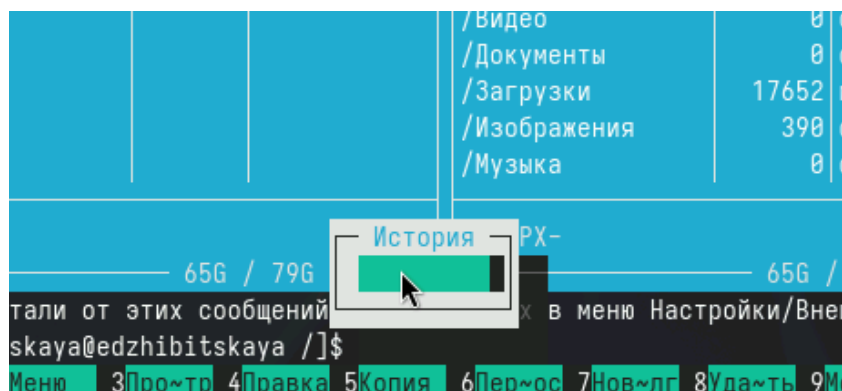


Рис. 2.11: history

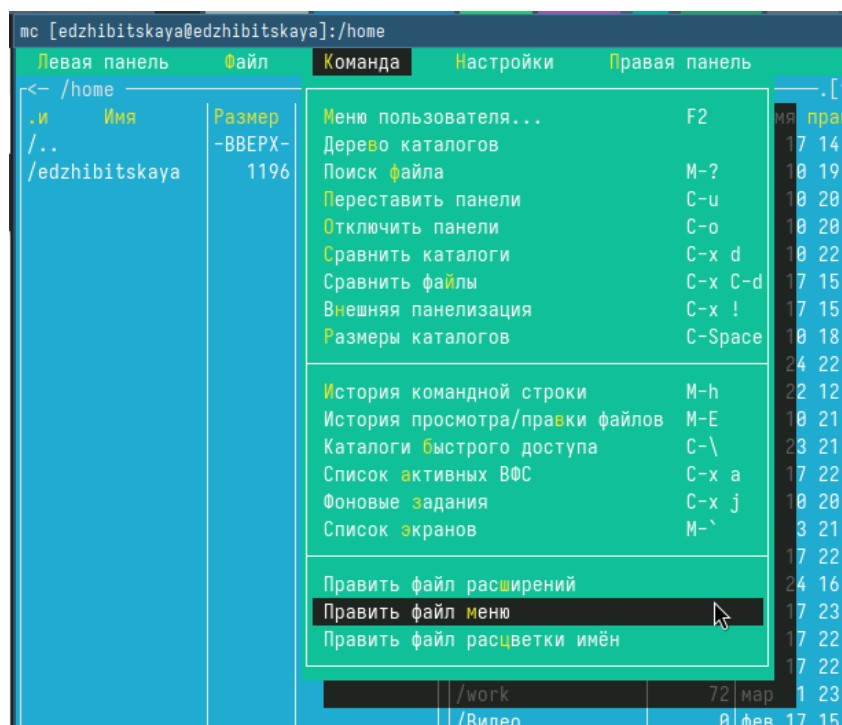


Рис. 2.12: Файл меню

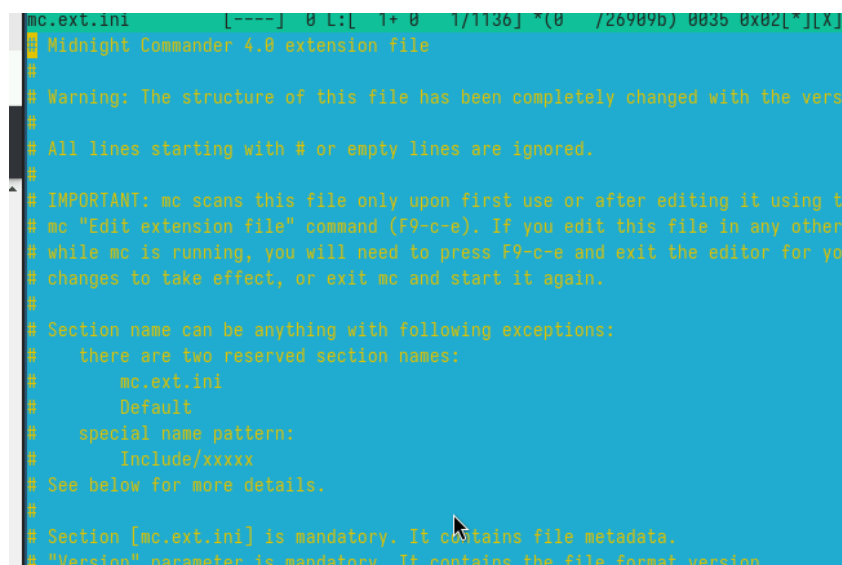


Рис. 2.13: Файл расширений

Используя подменю “настройки”, освоим операции, отвечающие за структуру экрана (рис. 2.14).

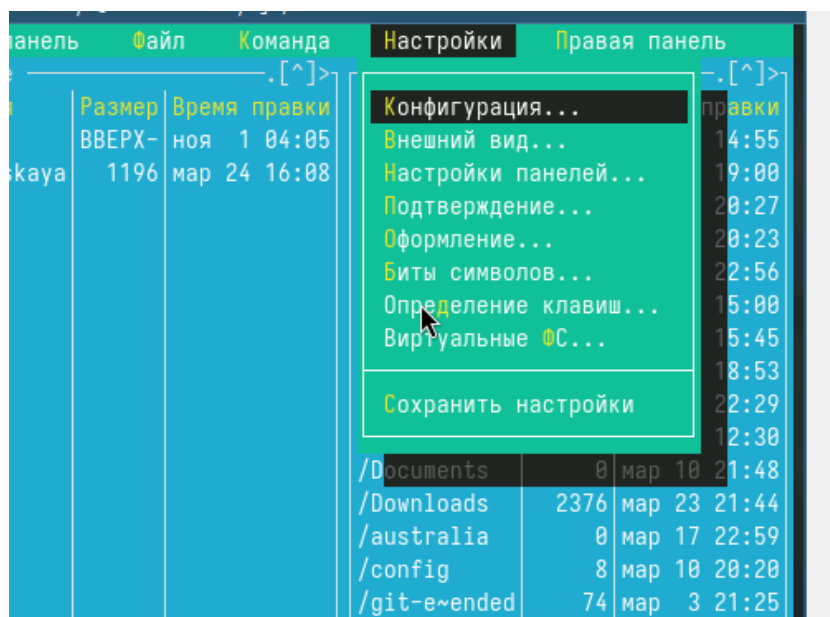


Рис. 2.14: Подменю “настройки”

После выполнения всех этих действий, приступим к выполнению задания.

Для начала создадим файл и откроем его в текстовом встроенном редакторе (рис. 2.15).

```

foot
[edzhibitskaya@edzhibitskaya ~]$ touch text.txt
[edzhibitskaya@edzhibitskaya ~]$ mcedit text.txt

[edzhibitskaya@edzhibitskaya ~]$ 

```

Рис. 2.15: Создание файла

Вставим в него скопированный из интернета фрагмент (рис. 2.16).

```

text.txt [-M--] 66 L:[ 1+ 4 5/ 5] *(255 / 255b) [*][X]
To add an icon, you need to know a few bits of information:

The shorthand class name for the style you want to use
The icon name, prefixed with fa- (meaning "Font Awesome" naturally!)
The shorthand class name for the family you want to use (Optional)

```

Рис. 2.16: Заполнение текстом

Далее удалим строку из файла, скопируем и перенесем фрагмент текста на новую строку(используем горячие клавиши), сохраним файл (рис. 2.17).

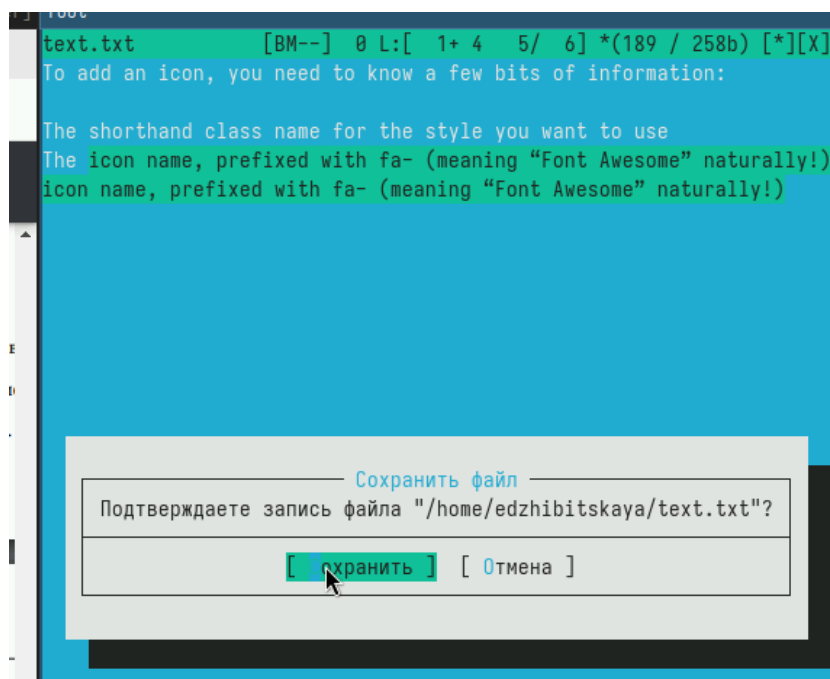


Рис. 2.17: Работа с содержимым файла

Отменим последнее действие, совершим еще несколько манипуляций, сохраним и закроем файл (рис. 2.18).

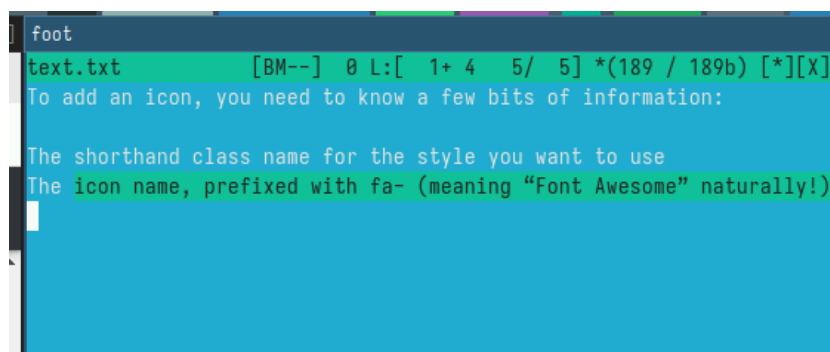


Рис. 2.18: Изменение содержимого файла

Далее создадим файл с расширением .cpp, вставим туда код программы и с помощью меню редактора отключим подсветку синтаксиса (рис. 2.19).

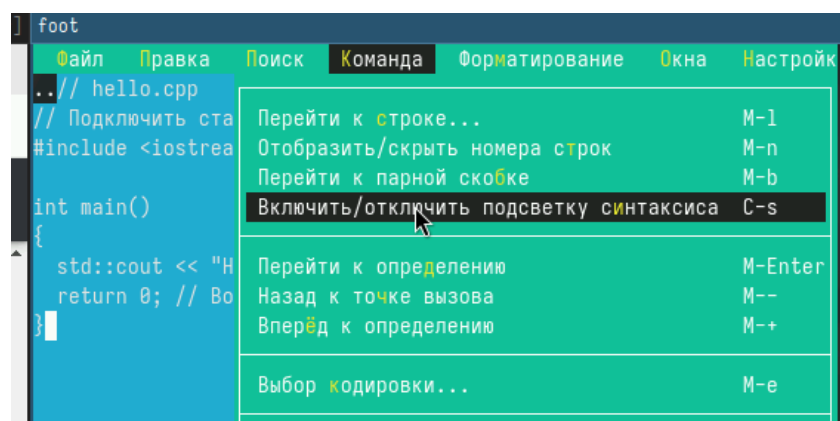


Рис. 2.19: Подсветка синтаксиса

3 Выводы

В ходе работы были приобретены навыки по работе с командной оболочкой Midnight Commander.

Список литературы

Туис