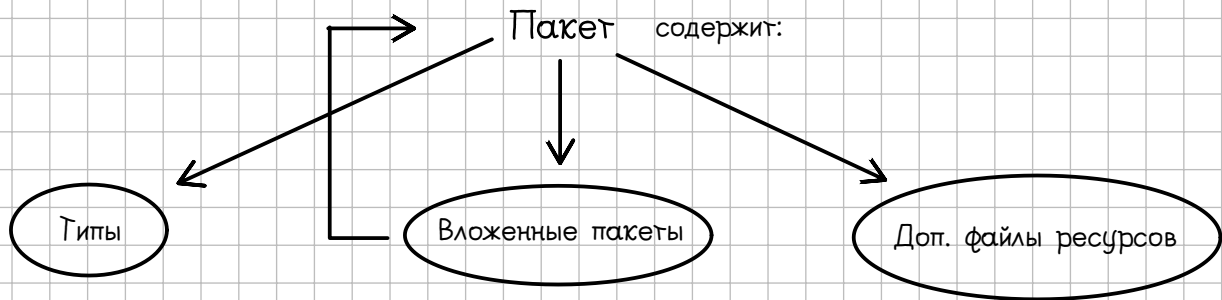


# Понятие о пакетах

Пакет - логическая сущность

Все типы должны принадлежать какому-либо пакету

Типы - классы, интерфейсы, перечисления, записи



Назначения пакетов:

1. Группируют взаимосвязные типы
2. Избежание конфликтов имён
3. Доп. средства защиты элементов кода
4. Формируют иерархическую систему

Реализация пакетов

В виде структуры каталогов:

Каждый пакет - каталог

Каждый тип - файл (Например User.class)

В виде jar-архива

zip архив с байт-кодами

Указание пути к используемым пакетам

- Непосредственно при запуске JVM (ключ -cp)
- Через переменную окружения CLASSPATH
- Также используются пакеты "текущего каталога" из которого запускается JVM

## Понятие имени

Пространства имён (namespaces)

- пакеты
- типы
- методы
- поля
- локальные переменные и параметры
- метки

Имена бывают

Простые

Double

Составные

java.\_\_\_\_.Double

# Понятие модуля компиляции

Модуль компиляции хранится в .java файле

Состоит из:

- объявление пакета

`package mypackage;`

- выражений импортирования

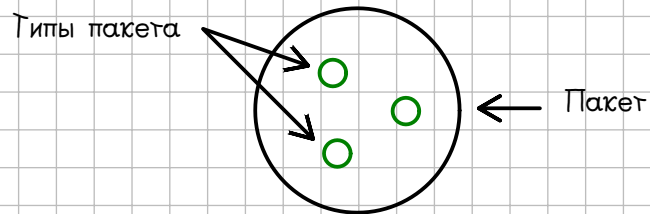
`import java.net.Socket;` → Будем использовать Socket из пакета java.net

`import java.io.*;` → Будем использовать ВСЕ из пакета java.io

- объявлений верхнего уровня - типов

---

## Объявление пакета



`package java.lang;`

При отсутствии объявления пакета модуль компиляции принадлежит безымянному пакету На уровне JVM

Пакет доступен, если доступен модуль компиляции с объявлением пакета Физически на диске!

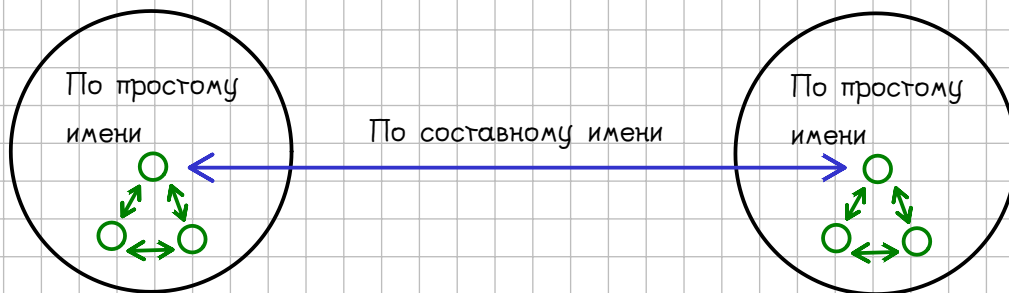
Ограничения на доступ к пакетам нет Только на типы пакета

---

## Выражения импорта

Доступ к типу из данного пакета - по простому имени

Доступ к типу из других пакетов - по составному имени пакета и имени типа



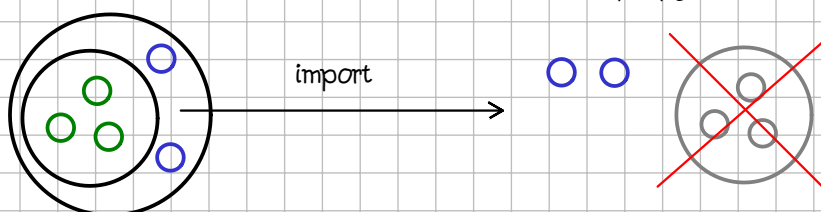
`import java.net.Socket;`    `import java.io.*;`

Попытка импорта пакета, недоступного на момент компиляции вызовет ошибку

Дублирование импорта игнорируется

Нельзя импортировать вложенный пакет по имени пакета `import java.net;` ✗

При импортировании типов из пакета, вложенные пакеты НЕ импортируются



Алгоритм компилятора при анализе типов:

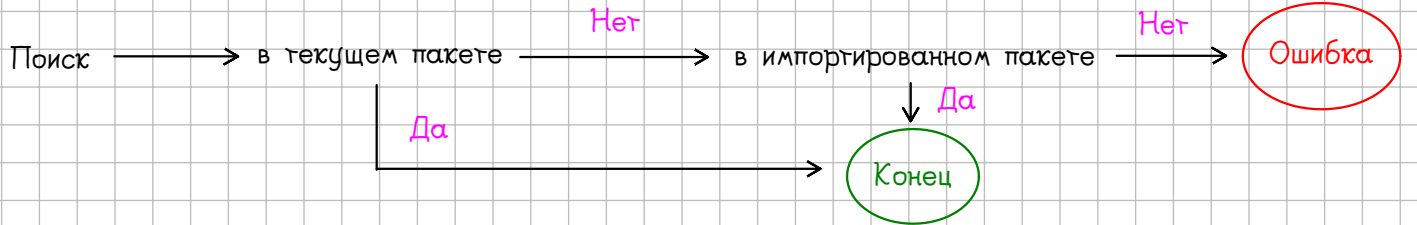
- выражения, импортирующие типы → `import p1.MyClass;`
- выражения, импортирующие пакеты → `import p2.*;`
- другие объявленные типы → `class MyClass {}`

Во всех 3х случаях импортируется `MyClass`

Последний импортированный тип переопределяет предыдущие

Создавать тип с именем, идентичным импортированному типу НЕЛЬЗЯ

При обращении по простому имени типа



## Статический импорт

Статический импорт - импорт статических элементов (константы, статич. методы и т.д.)

`import static java.lang.Math.sqrt;` Явно

`import static java.lang.Math.*;` Неявно

Особенности статического импорта:

- Уменьшает объём кода
- Уменьшает удобство чтения программ
- Приводит к конфликтам имён

Мораль: использовать, когда действительно необходимо

## Объявление верхнего уровня

```
package first;
import ...;
class MyFirstClass { ... }
interface MyFirstInterface { ... }
enum MyFirstEnumeration { ... }
record MyFirstRecord { ... }
```

Только ОДИН может быть `public`

Тогда имя модуля компиляции должны совпадать

Следовательно - 1 класс - 1 файл  
(но можно добавлять не-`public` типы)

## Правила именования

Пакеты с маленькой буквы  
`java.lang`, `javax.swing`, `ru.ssa.u.infokom`

Типы

`Student`, `ArrayOf...`, `Cloneable`, `Runnable`, `Serializable`



Поля `camelCase`  
`value`, `enabled`, `distanceFromShop`

Поля-константы

`PI`, `SIZE_MIN`, `SIZE_MAX`, `SIZE_DEF`

Методы `camelCase`  
`getValue`, `setValue`, `isEnabled`, `length`, `toString`

Локальные переменные `camelCase`  
`i`, `value`, `isFound`