# QG工作室周记

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 姓名： 龚锦莹 | 组别：移动组 | 年级：17级 | 周次：第 一 周 |

|  |  |
| --- | --- |
| 第 一周周记 | |
| 生活随记 | 很开心能够加入QG训练营这个大家庭，我知道这是莫大的幸运，所以我一定会极尽努力，学己之能学。我知道自己水平不高，但是我的心也不低，我是不会满足于自己所会的，所能做到的。我来到这里，只为突破自己，改变自己。           加入这个大家庭不止一周的时间了，但是我认识到了很多，绝对不止于师兄们的高水平。更多的是人外有人，是让自己成为人外人的决心。 |
| 学习  开发  比赛  情况 | 自从参加了QG的面试，我就没有试过晚上12点以前睡觉。先说还在面试期间吧，笔试之后的自己，还是很懵懂的。我回去后就上网找了自己所记得的题目的答案，我印象做深刻的是附加题，因为我觉得这应该是在移动组学习的一个基础。还记得那个问题是Android开发的四大组件是什么（Activity   Service    Broadcast Receive   Contant Provider）和Activity的生命周期个数（7个）。           比较可惜的一点是，我是“金鱼系”的，出了门就把自己考的东西忘得差不多了。所以在这份试卷上，我学的不够多，我觉得这个有点可惜。所以在一面和二面期间，我又将C语言这本书从头看了一遍，做了一个文档总结一些基本的概念和课本代码。可是由于时间限制，文档只做了1/3就没做下去了，之后受了师兄的启示就开始挑重点来看。自己的缺点自己还是知道的，虽然书本对自己的帮助不如自己实践来的好，但是没有理论基础的支撑，自己打起代码来也很慌很没底。不过虽然看了书还是会记不住，还是会慌，还是没底。           然后终于迎来了我梦寐以求的第一次培训，我非常希望能从优秀的师兄师姐身上学到硬技术。但是我现在明白了，学习更重要的是自己探索，然后发现问题，解决问题。导师是引路人，自己才是冒险者。果然多打代码才是硬道理。 |
| 一周总结 | 现在，我要为我假期并没有好好学习道个歉，作业并没有我想像中那么简单，尽管我看了一整天的代码，还是比不上别人。但是我不会服输的，代码一次写不会，我可以多写两次。交作业的时间是有期限的，但学习是没有期限的，我会写到我会为止。  请再给我一点时间，我一定会比现在出色，往后的日子里，也会比现在勤奋，更有热情。由此至终，不忘初心。我来到这里，是为了让自己变得优秀。 |
| 存在问题  未来规划 | 打代码不熟练，水平低，主要是对C的掌握不够好。之后会更多实践，不断debug来积累经验。也会努力跟上别人的进度。 |
| 导师评价 |  |