НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ "КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ ІМЕНІ ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО" ФАКУЛЬТЕТ ПРИКЛАДНОЇ МАТЕМАТИКИ

Кафедра системного програмування і спеціалізованих комп'ютерних систем

Лабораторна робота №4

з дисципліни "Алгоритми та методи обчислень"

Тема: "ЧИСЛЕННІ ІНТЕГРУВАННЯ" Варіант 4

Виконала: студентка III курсу

КВ-72 Дорош Карина

Перевірив: Зорін Ю. М.

Завдання для лабораторної роботи

1. Відповідно до варіанту (табл. 4.2) за допомогою залишкового члена АНАЛІТИЧНО визначити крок інтегрування h, що забезпечує необхідну точність ε (визначається у тексті програми).

Обчислити інтеграл I_h з кроком h і визначити абсолютну похибку Δ , прийнявши за точне значення, обчислене за формулою Ньютона-Лейбніца. Результати п.1 подати у вигляді:

Задана похибка, ε	Крок інтегрування	Точне значення інтеграла	Отримана похибка, Δ

2. За допомогою методу подвійного перерахунку досягти тієї ж похибки Δ , що й у п.1. Вивести значення отриманого кроку й абсолютної похибки. Результати п.2 подати у вигляді:

Задана	Крок	Отримана
похибка, Δ	інтегрування	похибка

Вар іант	Інтеграл	Первісна
4	5	6
4	$\int\limits_{0}^{15} \frac{\sqrt{2x+1}}{2} dx$	$\frac{2x+1}{6}\sqrt{2x+1}$

Код програми

```
main.cpp
#include "header.h"
int main() {
       //calculating integral by Newton-Leibniz formula
       double NewtonLeibniz = funcAntiderivative(b) - funcAntiderivative(a);
       cout << "\nIntegral sqrt(2x+1)/2 from 0 to 15:" << endl;</pre>
       cout << "\nI = " << setprecision(10) << NewtonLeibniz << endl << endl;</pre>
       double delta = firstTable(NewtonLeibniz);
       secondTable(delta, NewtonLeibniz);
       return 0;
}
header.h
#pragma once
#include <iostream>
#include <cmath>
#include <iomanip>
#define b 15
#define a 0
#define h 0.04
using namespace std;
double func(double x);
double funcAntiderivative(double x);
double methodTrapezoid(int n);
double firstTable(double NewtonLeibniz);
void secondTable(double delta, double NewtonLeibniz);
calculating.cpp
#include "header.h"
double func(double x) {
       return sqrt(2 * x + 1) / 2;
}
double funcAntiderivative(double x) {
       return (2 * x + 1) / 6 * sqrt(2 * x + 1);
}
double methodTrapezoid(int n) {
       if (n < 1)
              return 0;
       double result = func(a) / 2;
       double h1 = (b - a) / (double) n;
       for (int i = 1; i < n; i++) {
              result += func(a + h1 * i);
```

```
}
     result += func(b) / 2;
     return result * h1;
}
double firstTable(double NewtonLeibniz) {
     double eps = 0.01;
     //double h = sqrt(12 * eps / (b - a));
     int n = (b - a) / h;
     double integralUsingTrapezoid = methodTrapezoid(n);
     double delta = fabs(NewtonLeibniz - integralUsingTrapezoid);
     cout << " -----" << endl;
     cout << " -----" << endl;
     cout << "|" << eps << setw(3) << " | " << h << setw(7) <<" |" <<
integralUsingTrapezoid << "|" << delta << setw(2) << "|" << endl;</pre>
     cout << " -----" << endl;
     return delta;
}
void secondTable(double delta, double NewtonLeibniz) {
     //using method of multiply recalculation
     int n = 1 / sqrt(delta);
     double integralUsingTrapezoid1 = methodTrapezoid(n);
     double integralUsingTrapezoid2 = methodTrapezoid(n);
     cout << " -----" << endl;
     cout << "| delta | h | Rh |" << endl;</pre>
     //since in the generalized trapezoidal formula the order p is 2, then here we
divide by 3
     do{
           integralUsingTrapezoid1 = integralUsingTrapezoid2;
           n *= 2;
           integralUsingTrapezoid2 = methodTrapezoid(n);
           cout << " -----" << endl;
           cout << "|" << setprecision(9) << delta << "|" << setprecision(12) << (b -</pre>
a) / (double)n << "|" << setprecision(5) << fabs(NewtonLeibniz - integralUsingTrapezoid2)
<< "|" << endl;
     }while (fabs(integralUsingTrapezoid2 - integralUsingTrapezoid1) / 3 > delta);
     cout << " -----" << endl;
}
```



