

# 单周期CPU设计实验

阶段一



# 目录

- 01 实验内容
- 02 CPU结构设计方案
- 03 参考设计代码解读
- 04 设计开发环境介绍



# 目录

- 01 实验内容
- 02 CPU结构设计方案
- 03 参考设计代码解读
- 04 设计开发环境介绍

### ■ 实验内容



#### • 实验任务:

• 完善一个单周期LA32 CPU设计,支持add.w、addi.w、ld.w、st.w和bne指令功能,最终远程上板测试通过。

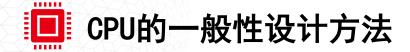
#### 实验步骤:

- 将 CPU\_CDE1. zip 解压到路径上无中文字符的目录里,实验环境为 CPU\_CDE1
- 完善位于CPU\_CDE1/mycpu\_verify/rtl/mycpu目录下的单周期CPU(共计5处需完善)
- 打开myCPU工程(CPU\_CDE1/mycpu\_verify/run\_vivado/mycpu\_prj1/mycpu.xpr)。
- 对myCPU工程中的inst\_ram重新定制,此时选择对应func的coe文件(CPU\_CDE1/func /inst\_ram.coe)。
- 运行myCPU工程的仿真(进入仿真界面后,直接点击 run all),开始调试。打开CPU\_CDE1/mycpu\_verify/testbench 目录下mycpu\_tb.sv文件,通过修改dip\_sw值观察相应leds的值(每次修改dip\_sw值都要重新仿真)。(因为本实验的测试程序为斐波那契数程序,斐波那契数列是: 0, 1, 1, 2, 3, 5, ……从第三项开始,每一项都等于前两项之和。规定数列第三项为f(1),即f(1)=1, f(2)=2, f(3)=3, f(4)=5, ……。修改拨码开关dip\_sw值相当于修改n,对应的f(n)为leds值。
- myCPU仿真通过后,综合实现后生成bit流文件,进行上板验证



# 目录

- 01 实验内容
- 02 CPU结构设计方案
- 03 参考设计代码解读
- 04 设计开发环境介绍





#### 务必先明确设计方案, 再进行代码实现

- CPU 本质上是一个数字逻辑电路,它的设计遵循数字逻辑电路设计的一般性方法
- 首先设计出数据通路,再确定控制逻辑
  - 数据在电路中流转的路径称为数据通路,如CPU中的运算逻辑、存储单元、输入输出及模块间的连接总线。
  - 数据通路中的多路选择器、时序逻辑器件等包含控制信号,产生这些控制信号的逻辑称为控制逻辑
- CPU设计的特点:根据指令系统规范中的定义设计出 "数据通路 + 控制逻辑"

  - 因为指令间存在一些相同或相近的操作和操作对象,所以我们可以只设计一套数据通路供多个指令公用
  - 对于确实存在差异无法共享数据通路的情况,只能各自设计一套,再用多路选择器从中选择出所需的结果

#### ■ 待实现指令定义



- add.w (<u>add</u> <u>w</u>ord)
- addi.w (<u>add</u> immediate word)
- Id.w (load word signed)
- st.w (store word)
- bne (branch on not equal)

add.w rd, rj, rk GR[rd] = GR[rj] + GR[rk]

addi.w rd, rj, si12 GR[rd] = GR[rj] + sext32(si12)

Id.w rd, rj, si12 GR[rd] = MEM[GR[rj] + sext32(si12)][31:0]

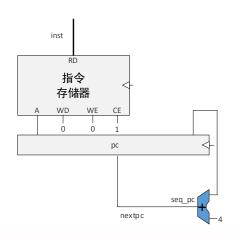
st.w rd, rj, si12 MEM[GR[rj]+sext32(si12)][31:0] = GR[rd][31:0]

bne rj, rd, offs16 if (GR[rj]!=GR[rd]) PC = PC + sext32( $\{off16, 2'b0\}$ )



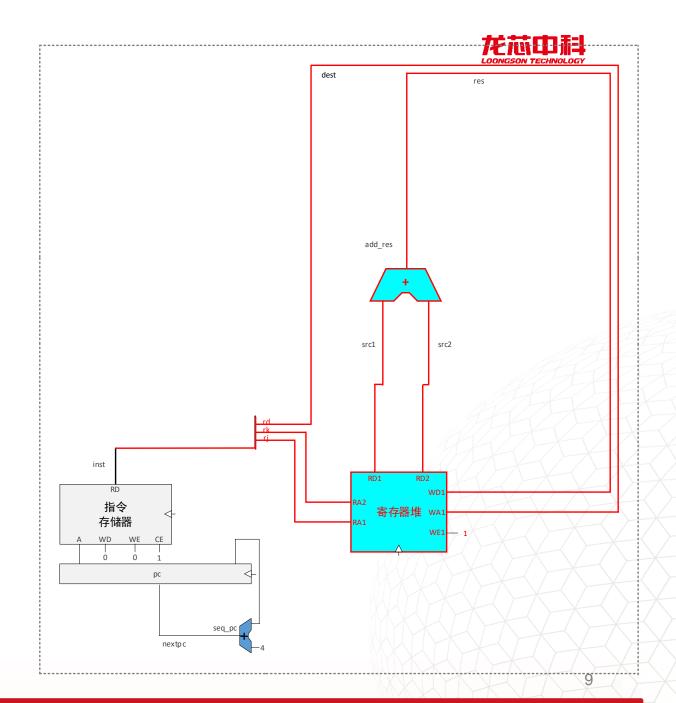
**龙芯中科** 

- 所有指令存放在存储器(指令存储器)中
- 指令在指令存储器中的地址是PC
- 每执行完一条指令,继续执行其后面的指令 (PC+4)

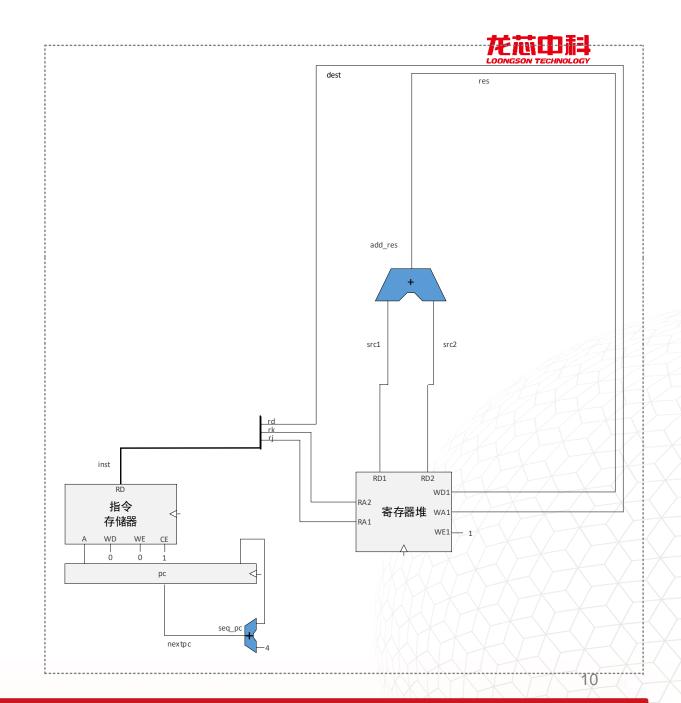




- add. w指令从寄存器堆中读取两个源操作数
- 将两个源操作数相加
- 加法结果写回寄存器堆

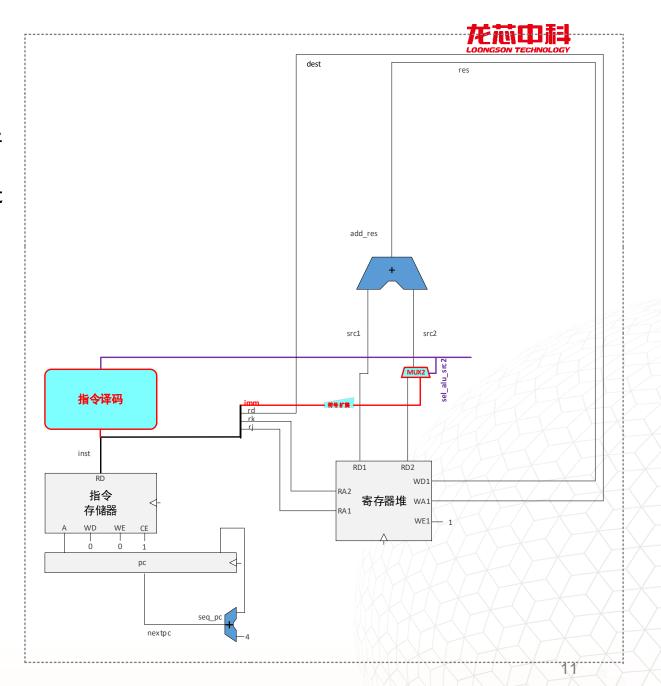






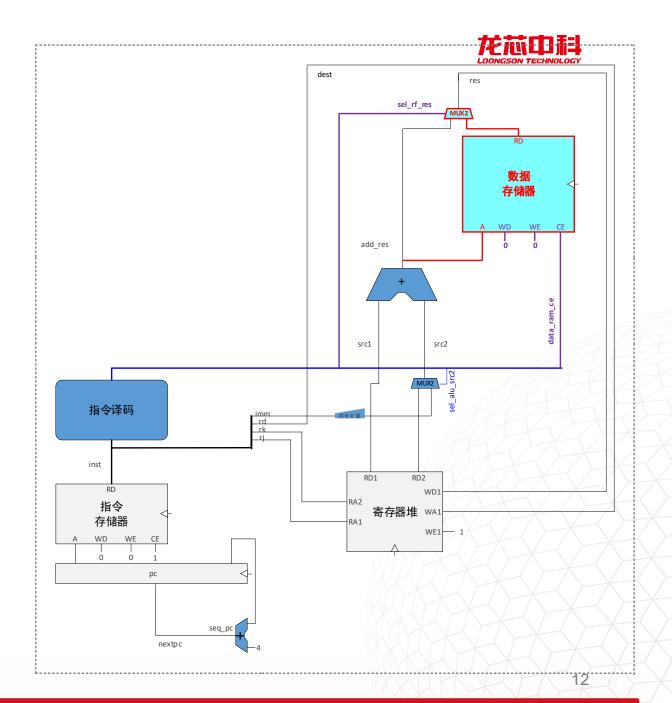


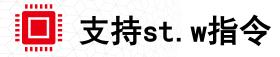
addi. w指令与add. w指令的差异仅在于相加所用的第2个源操作数不是来自于寄存器堆而是指令中立即数符号扩展至32位



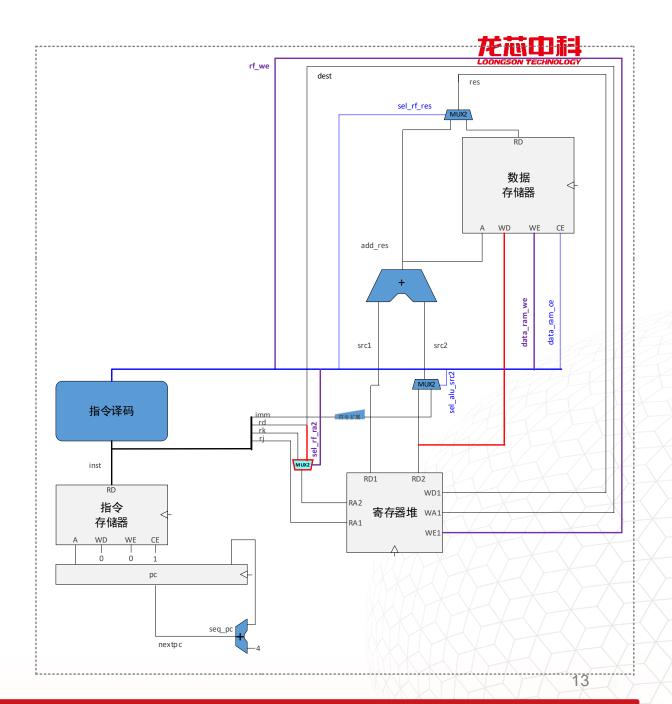


- Id. w指令的地址计算功能可以复用addi. w指 令的数据通路
- Id. w指令从数据存储器中读取数据
- 取回的数据与加法器结果二选一,写回寄存器堆



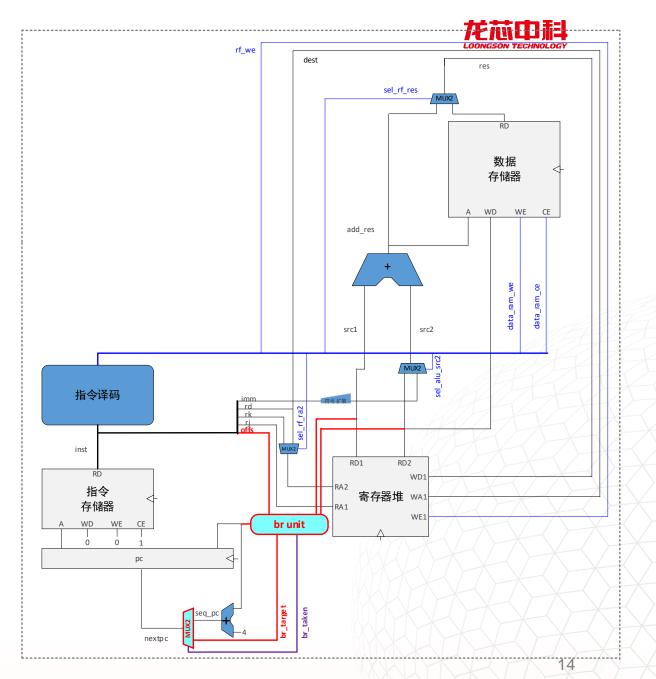


- st. w指令的地址计算可以复用 Id. w指令的
- st. w指令写数据存储器
- st. w指令写入数据存储器的值来自于寄存器 堆,不过这个源操作数的寄存器号在rd域
- st. w指令不写寄存器堆





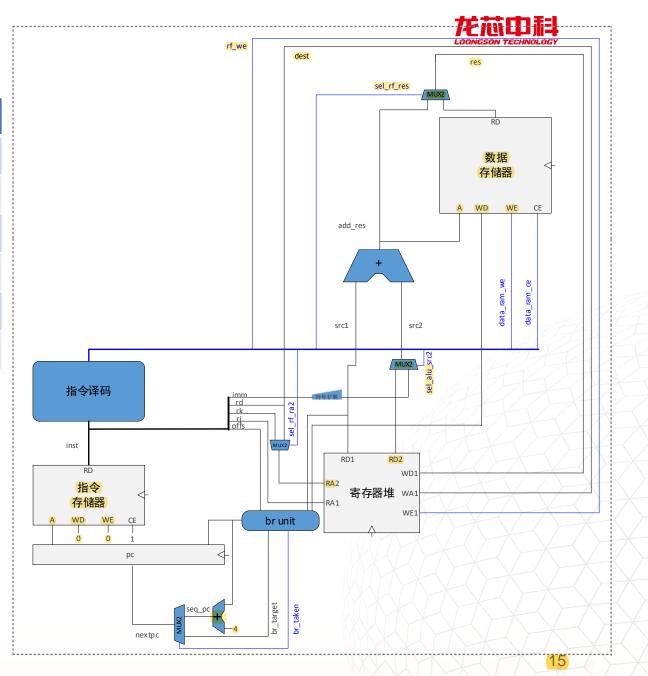
- bne指令对来自寄存器堆的两个源操作数比较 决定是否跳转(br\_taken)
- bne指令跳转的目标是PC加上指令码中的 offset
- bne指令不跳转时,仍是顺序取指





## 单周期CPU控制信号生成

	add.w	(addi.w)	(ld.w)	st.w	bne
sel_rf_ra2	0	0	0	1	0
sel_alu_src2	0	1	1	1	0
data_ram_ce	0	0	1	1	0
data_ram_we	0	0	0	1	0
sel_rf_res	0	0	1	0	0
rf_we	1	1	1	0	0





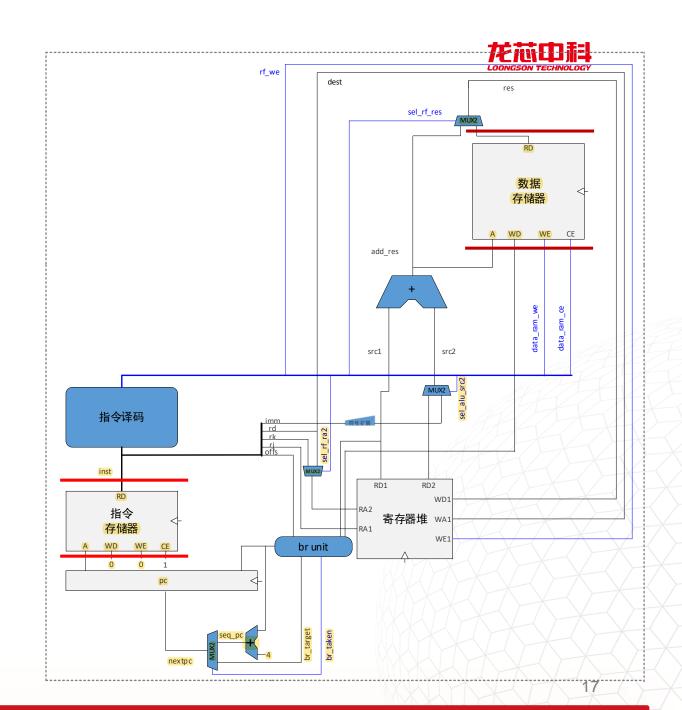


- 01 实验实验
- 02 CPU结构设计方案
- 03 参考设计代码解读
- 04 设计开发环境介绍

### 一 代码与设计

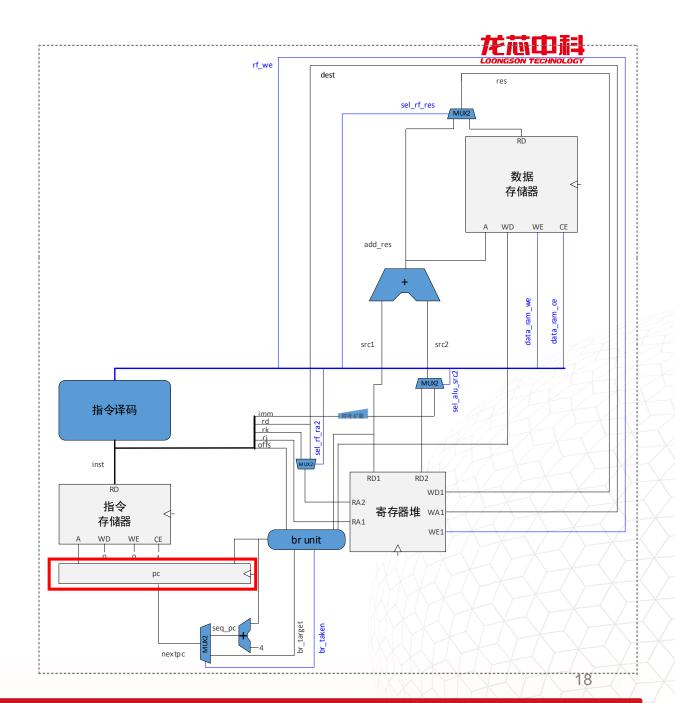
. . . . . .

```
module mycpu top (
       input
                     clk,
       input
                     resetn,
       output
                     inst sram wen,
       output[31:0] inst sram addr,
       output[31:0] inst sram wdata,
       input [31:0] inst sram rdata,
       output
                     data sram wen,
       output[31:0] data sram addr,
       output[31:0] data sram wdata,
       input [31:0] data sram rdata
);
assign inst_sram_wen
                       = 1'b0;
assign inst sram addr
                       = pc;
assign inst sram wdata = 32'b0;
assign inst
                       = inst sram rdata;
assign data sram wen=mem we;
assign data sram addr=alu result;
assign data sram wdata=rkd value;
```



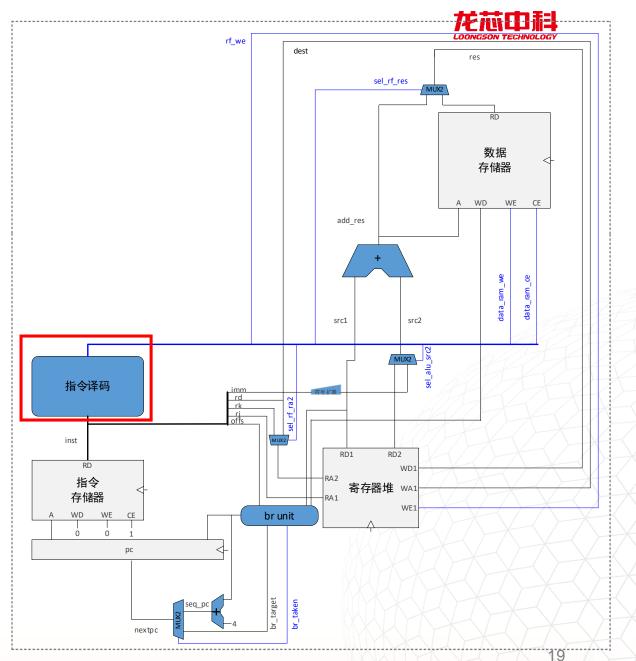


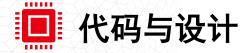
```
always@(posedge clk) begin
  if(!resetn)begin
    pc <= 32'h1c0000000;
  end
  else begin
    pc <= nextpc;
  end
end
end</pre>
```

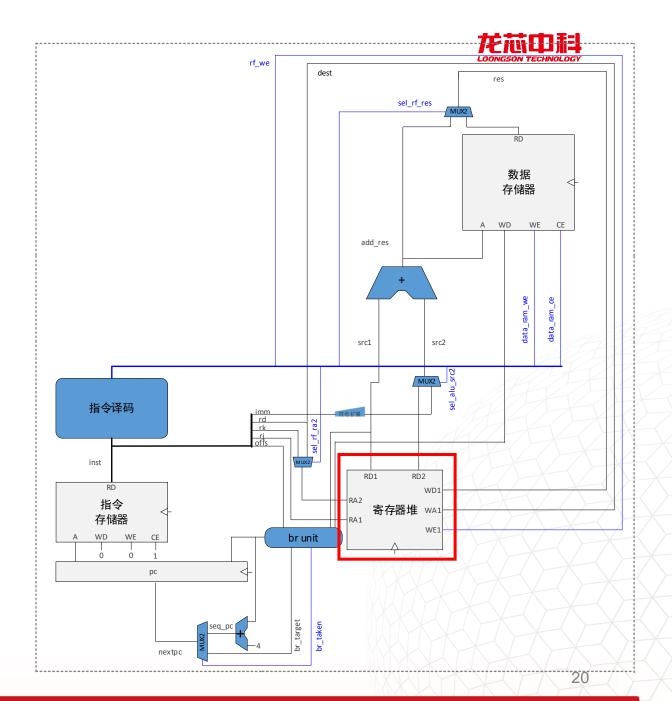


### 一 代码与设计

```
assign op 31 26 = inst[31:26];
assign op 25 22 = inst[25:22];
assign op 21 20 = inst[21:20];
assign op 19 15 = inst[19:15];
decoder 6 64 u dec0(.in(op 31 26 ), .co(op 31 26 d));
decoder 4 16 u dec1(.in(op 25 22 ), .co(op 25 22 d ));
decoder 2 4 u dec2(.in(op 21 20 ), .co(op 21 20 d ));
decoder 5 32 u dec3(.in(op 19 15 ), .co(op 19 15 d ));
assign inst add w = op 31 26 d[6'h00] & op 25 22 d[4'h0]
& op 21 20 d[2'h1] & op 19 15 d[5'h00];
assign inst addi w = op 31 26 d[6'h00] & op 25 22 d[4'ha];
assign inst ld w = op 31 26 d[6'h0a] & op 25 22 d[4'h2];
assign inst st w = //在这里实现inst st w指令的译码
assign inst bne = op 31 26 d[6'h17];
assign src2 is imm = //在这里实现立即数选择信号
assign res from mem = inst ld w;
assign gr we = inst add w | inst ld w | inst addi w;
assign mem we = inst st w;
assign src reg is rd= inst bne | inst st w;
```



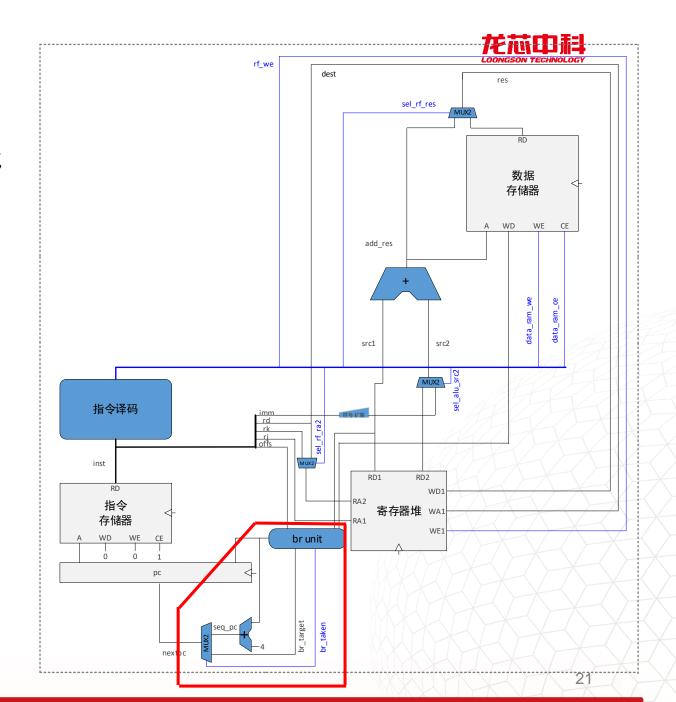




### 1 代码与设计

```
,....
```

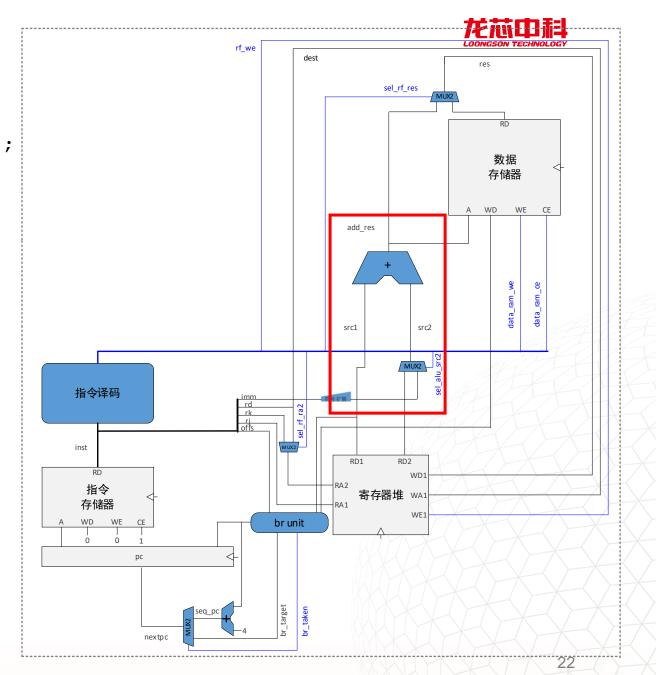
```
assign br_offs = //在这里完成br_offs信号的生成
assign br_target= pc + br_offs;
assign rj_eq_rd = (rj_value == rkd_value);
assign br_taken = inst_bne && !rj_eq_rd;
assign nextpc = //在这里实现nextpc信号的生成
```

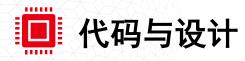


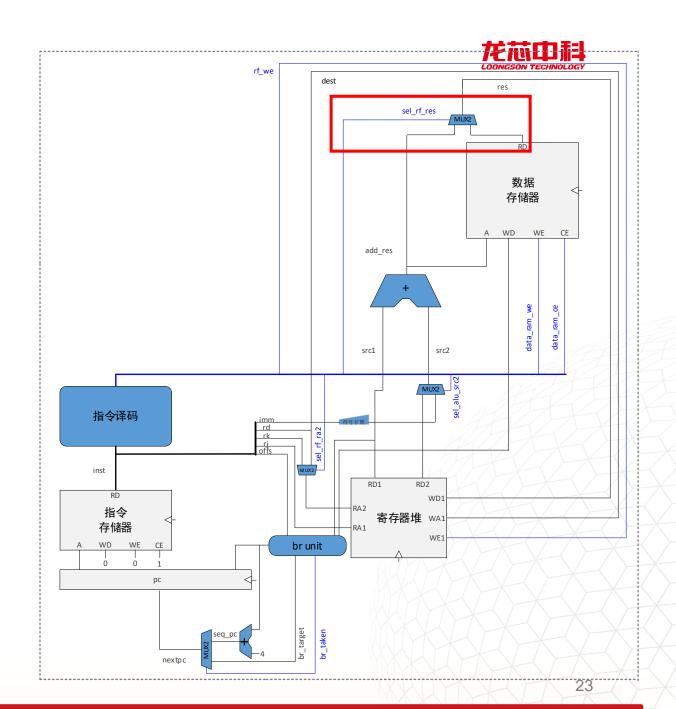
## 1 代码与设计

```
......

assign imm = {{20{i12[11]}},i12[11:0]};
assign alu_src1 = rj_value;
assign alu_src2 = //在这里实现alu_src2信号
assign alu_result = alu_src1 + alu_src2;
.....
```











- 01 实验任务
- 02 CPU结构设计方案
- 03 参考设计代码解读
- 04 设计开发环境介绍



#### ■ CPU 设计开发环境(CPU\_CDE1)组织结构介绍



```
I-func
   |--inst.ram.coe
-mycpu_verify/
   |--rtl/
   |--thinpad top.v
   |--myCPU/*
   |--testbench/
   |--mycpu tb.sv
   |--run vivado/
   |--soc lite.xdc
   |--mycpu prj1/
      |--*.xpr
```

实验任务所用的功能验证测试程序。

斐波那契数程序的二进制代码。

实验者实现的CPU的验证环境。

SoC\_lite设计代码目录。

SoC lite的顶层文件。

实验者实现的CPU的RTL代码。

功能仿真验证平台。

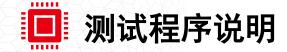
功能仿真顶层,该模块会模拟斐波那契数程序。

Vivado工程的运行目录。

Vivado工程设计的约束文件。

创建的第一个Vivado工程,名字为mycpu prj1。

Vivado创建的工程文件,可直接打开。





```
//置第1项的0
1c000000:
                  addi.w
                              $t0,$zero,0x0
                                                   //置第2项的1
                              $t1,$zero,0x1
1c000004:
                  addi.w
                                                   //循环变量i初始化为0
1c000008:
                  addi.w
                              $s0,$zero,0x0
                                                   //循环的步长置为1
1c00000c:
                  addi.w
                              $s1,$zero,0x1
                                                   //读取拨码开关输入的终止值
1c000010:
                  ld.w
                              $a0,$zero,1024
              loop:
                                                   //f(i) = f(i-2) + f(i-1)
1c000014:
                  add.w
                              $t2,$t0,$t1
                                                   //记录f(i-1)
                              $t0,$t1,0x0
1c000018:
                  addi.w
                                                   //记录f(i)
1c00001c:
                  addi.w
                              $t1,$t2,0x0
                              $s0,$s0,$s1
                                                   //i++
1c000020:
                  add.w
                              $s0,$a0,loop
                                                   //if i!=n, goto loop
1c000024:
                  bne
                                                   //将f(n)的值输出到数码管上
1c000028:
                  st.w
                              $t2,$zero,1025
              end:
                                                   //测试完毕,进入死循环
1c00002c:
                              $s1, $zero, end
                  bne
```

