

PROBLEME FÜR DIE ZUKUNFT

NETZWERK PROBLEME

ID	Problem	Kategorie	Beschreibung	Aufwand [min]	Kommentar	Status	Bearbeiter	Bearbeitet	Erledigt
1	Keine Verbindung in bestimmte Netzwerke möglich	Verbindung	Das Board kann sich weder mit dem Eduroam noch mit Kortes Router verbinden	60	nicht mehr unser Problem	Erledigt	Korte	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
2	nicht-emulierter Server	Server	Langfristig brauchen wir einen echten Webserver	60	nicht mehr unser Problem	Erledigt	Korte	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
3	Webinterface braucht Internet	Server	Das Webinterface muss auf lange Sicht über das Internet erreicht werden können	30		Bearbeitet	Janfi	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4	Netzwerk-Diagramm aktualisieren	Entwurf	Das Netzwerk-Diagramm muss auf den neusten Stand gebracht werden	15		Erledigt	Niclas	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
5								<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6								<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
7								<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
8								<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
9								<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
10								<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

HARDWARE PROBLEME

ID	Problem	Kategorie	Beschreibung	Aufwand [min]	Kommentar	Status	Bearbeiter	Bearbeitet	Erledigt
1	Farbe anzeigen	E-Paper	Die Farbe lässt sich nicht über das onlinefähige Programm anzeigen	0	Verm. nicht fixbar, da zu wenig RAM	Erledigt	Mathis?	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
2	Flackern	E-Paper	Überprüfen ob das Flackern umgebar ist	45		Erstellt		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3	Stromversorgung	Controller	Der Controller wird über eine Batterie betrieben	0	nicht mehr unser Problem	Erledigt	Korte	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
4	Case	E-Paper	Es soll ein Gehäuse für das Display 3D gedruckt werden	0	nicht mehr unser Problem	Erledigt	Korte	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
5								<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6								<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
7								<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
8								<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
9								<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
10								<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

SOFTWARE PROBLEME

ID	Problem	Kategorie	Beschreibung	Aufwand [min]	Kommentar	Status	Bearbeiter	Bearbeitet	Erledigt
1	Bilder in php	PHP	Bilder, wie die Wettersymbole durch php Skripte anzeigen lassen			Erledigt	Niclas	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
2	Erstellung der php Skripte	PHP	Erstellung des Türschildes in einem php Skript		Line-Height verbessern	Bearbeitet	Niclas	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3	Webinterface - Ideen sammeln	Webinterface	Wie soll dem Türschild gesagt werden, was es anzeigen soll?	120		Bearbeitet	Janfi	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4	Webinterface - Funktionalität	Webinterface	Sobald die Oberfläche fertig ist, soll die Funktionalität implementiert werden	240		Bearbeitet	Janfi	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5	Webinterface - Entwurf	Entwurf	Sobald eine konkrete Idee da ist, soll die UI entworfen werden	80		Erledigt	Janfi	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
6	Anforderungsanalyse / UI-Entwurf vorstellen	Gespräch	Was soll alles dargestellt werden? Passt unser Entwurf aus letzter Stunde?	30		Erledigt	Niclas & Janfi	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
7	UI-Entwurf überarbeiten	Entwurf	Nach Gespräch mit Korte Darstellung des Türschildes evtl. überarbeiten	0		Erledigt	Niclas	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
8	Schlafmodus des Controllers umgehen	ESP32	Der Controller soll auf Änderungen reagieren. Momentan benutzt er Schlafmodus			Erstellt		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
9	Webinterface - Oberfläche	Webinterface	Die Oberfläche soll, ohne dahinterliegende Funktionalität, angezeigt werden	150		Erledigt	Janfi	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
10								<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

DOKUMENTATION

ID	Problem	Kategorie	Beschreibung	Aufwand [min]	Kommentar	Status	Bearbeiter	Bearbeitet	Erledigt
1	Kolloquium vorbereiten	Präsentation	Erstellen der Präsentationen für das Kolloquium am 05.07.	150		Zugewiesen	Niclas & Janfi	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2	Kapitel 1-1 schreiben	Ausarbeitung	Projektbeschreibung / Aufgabenstellung	20		Bearbeitet	Niclas	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3	Kapitel 1-2 schreiben	Ausarbeitung	Projektumfeld	45		Bearbeitet	Janfi	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4	Kapitel 2-1 schreiben	Ausarbeitung	Projektphasen	60		Bearbeitet	Janfi	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5	Kapitel 2-2-1 schreiben	Ausarbeitung	Projektressourcen - ESP32-Microcontroller	50		Bearbeitet	Niclas	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6	Kapitel 2-2-2 schreiben	Ausarbeitung	Projektressourcen - Waveshare eKindle-Display	50		Bearbeitet	Niclas	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
7	Kapitel 2-3-1 schreiben	Ausarbeitung	Gemeinsames Arbeiten - Versionsverwaltung über GitHub	60		Bearbeitet	Janfi	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
8	Kapitel 2-3-2 schreiben	Ausarbeitung	Gemeinsames Arbeiten - Backlogverwaltung über Google Spreadsheets	45		Zugewiesen	Niclas	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
9	Kapitel 3-1 schreiben	Ausarbeitung	Beschreibung des CT-Programms	80		Zugewiesen	Janfi	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
10	Kapitel 3-2 schreiben	Ausarbeitung	Beschreibung des CT-Webserver	80		Zugewiesen	Janfi	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
11	Kapitel 3-3 schreiben	Ausarbeitung	Anforderungsanalyse	45		Zugewiesen	Janfi	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
12	Kapitel 4-1 schreiben	Ausarbeitung	Entwurf des Anzeigebilds	45		Zugewiesen	Niclas	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
13	Kapitel 4-2 schreiben	Ausarbeitung	Entwurf des Webinterfaces	120		Bearbeitet	Janfi	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
14	Kapitel 4-3 schreiben	Ausarbeitung	Entwurf des Netzwerks	60		Bearbeitet	Niclas	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
15	Kapitel 5-1 schreiben	Ausarbeitung	PHP-Skript zur Anzeige eines Bildes	200		Zugewiesen	Niclas	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
16	Kapitel 5-2 schreiben	Ausarbeitung	Hinzufügen von Texten über Webinterface	120		Zugewiesen	Janfi	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
17	Kapitel 6-1 schreiben	Ausarbeitung	Soll/Ist-Vergleich	75		Zugewiesen	Janfi	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
18	Kapitel 6-2 schreiben	Ausarbeitung	Ausblick	45		Zugewiesen	Niclas	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
19	Ausarbeitungen zusammenführen	Ausarbeitung	Ausarbeitungen müssen zusammengeführt & Formate angepasst werden	80		Zugewiesen	Janfi	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
20								<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>