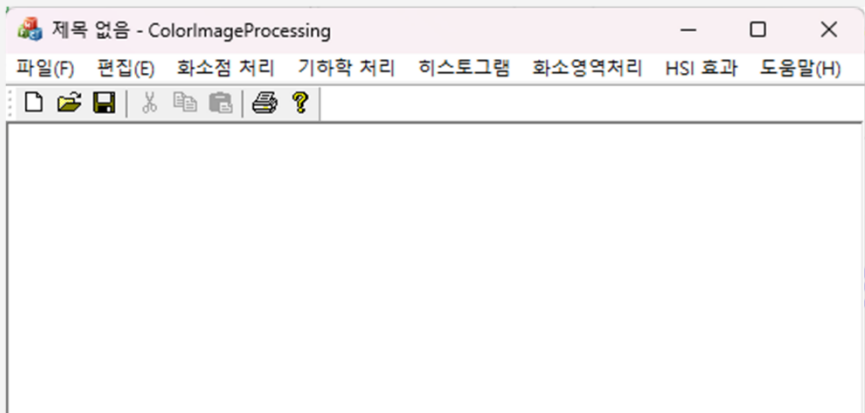


# 디지털 영상 처리 w. C++, MFC

[Intel] 엣지 AI SW 아카데미 - 객체지향 프로그래밍

장혜원

## 화면 구성 및 기능 초기 화면



## 화면 구성 및 기능 히스토그램 > 평활화



각 밝기의 빈도를 일정하게 만드는 처리

밝은 사진은  
전체적으로 어두워짐  
어두운 사진은  
전체적으로 밝아짐

히스토그램 생성

각 픽셀값의 빈도를 셈

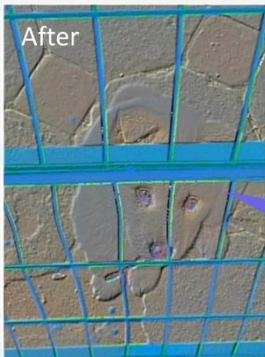
누적 히스토그램 생성

히스토그램 누적합 배열 생성

히스토그램 정규화

누적합 배열을 평균냄

## 화면 구성 및 기능 HSI 효과 > H. 지정 색상 강조



이전과 다르게  
RGB를 HSI로  
바꾸어 I값에  
엠보싱을 진행  
색상도 비교적 적은 손실  
상상과 유사한 결과



Microsoft  
Visual Studio  
Community 2022



Visual C++ 2022



비전

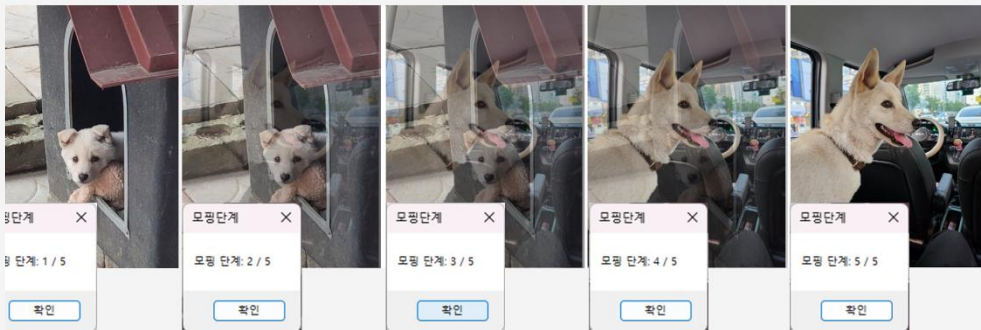
C++를 사용하는 MFC로  
윈도우 개발을 진행하여  
추후 컴퓨터 비전에 초석으로 함



미션

C++과 MFC로  
영상 처리 프로그램을  
구현하는 것

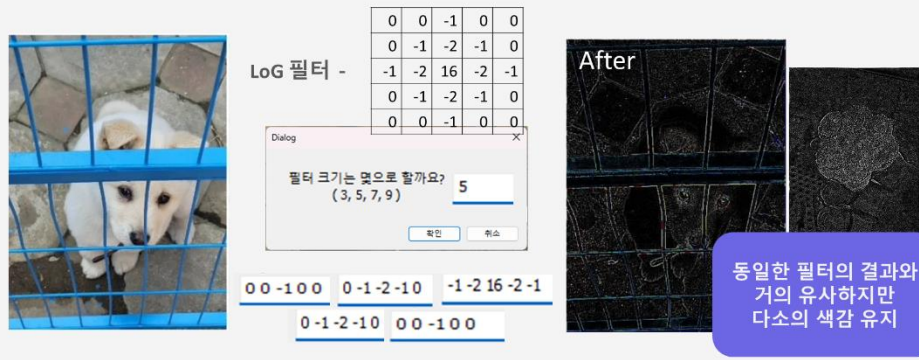
## 화면 구성 및 기능 기하학처리 > 모핑



## 화면 구성 및 기능 화소영역처리 > 원하는 필터



## 화면 구성 및 기능 HSI 효과 > 원하는 필터



[https://github.com/Jang-HW/Intel\\_Edge\\_AI\\_SW\\_Academy](https://github.com/Jang-HW/Intel_Edge_AI_SW_Academy)



hw11515@naver.com

시연영상

