

# 디지털 영상 처리 w. Python

[Intel] 엣지 AI SW 아카데미 - 절차지향 프로그래밍

[https://github.com/Jang-HW/Intel\\_Edge\\_AI\\_SW\\_Academy](https://github.com/Jang-HW/Intel_Edge_AI_SW_Academy)

hw11425@naver.com

장혜원



비전

C언어 이외의 언어를 사용해  
각 언어의 유사점과 차이점을  
직접 체감해 보는 것



미션

C언어로 구현했던  
영상 처리 프로그램을  
Python으로 구현하는 것

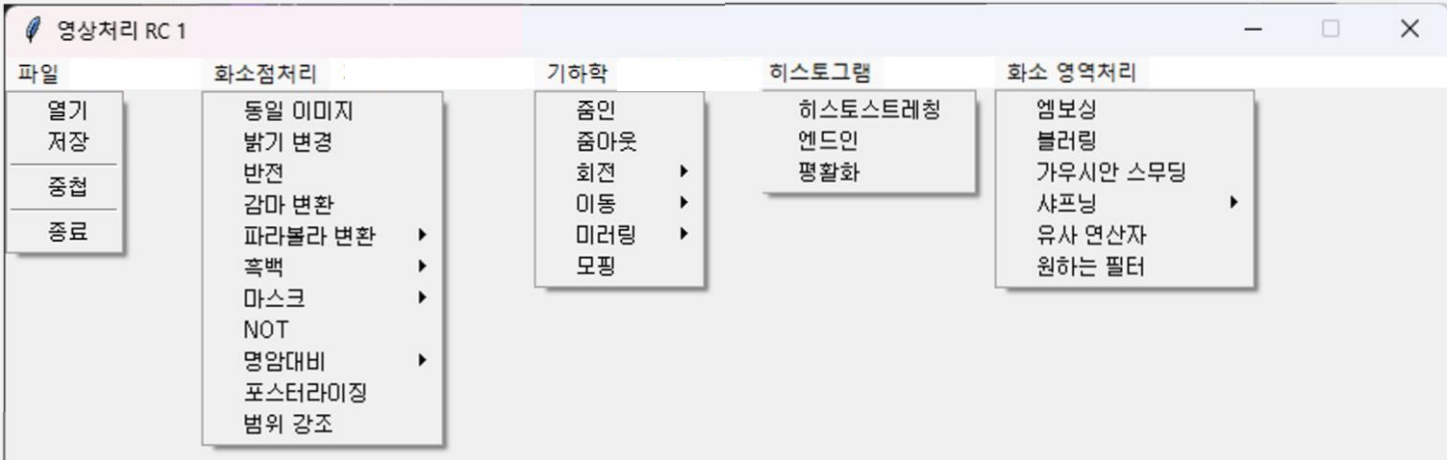


PyCharm 2023



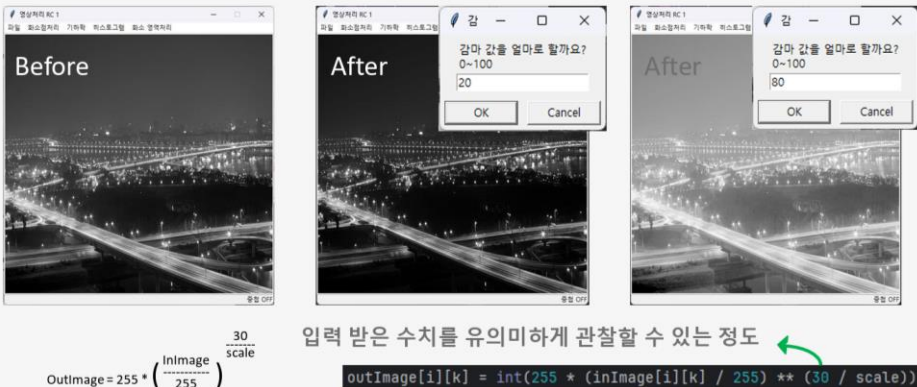
Python 3.12

## 화면 구성 및 기능



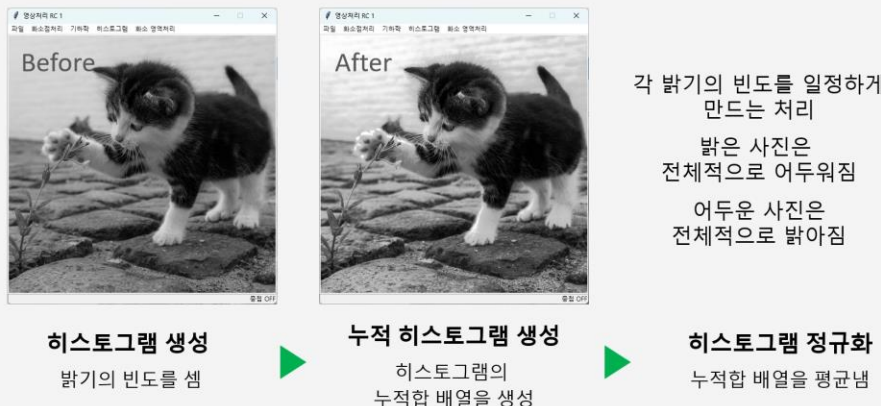
## 화면 구성 및 기능

화소점처리 > 감마값 변환



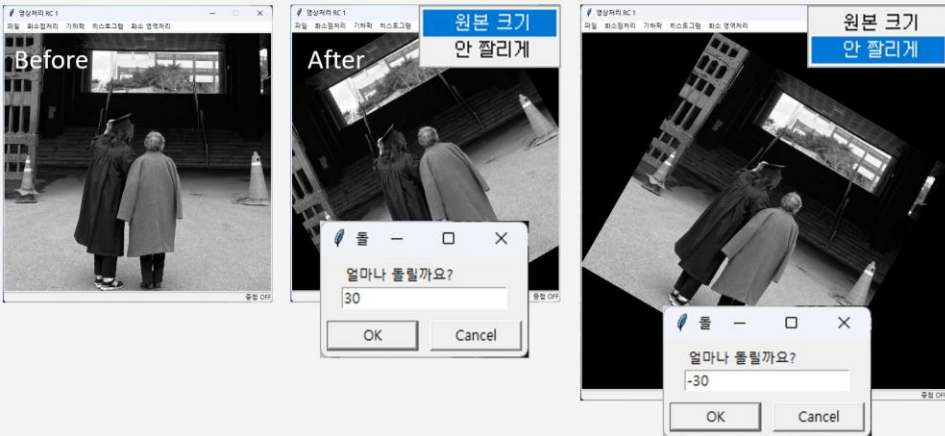
## 화면 구성 및 기능

히스토그램 > 평활화



## 화면 구성 및 기능

기하학처리 > 회전



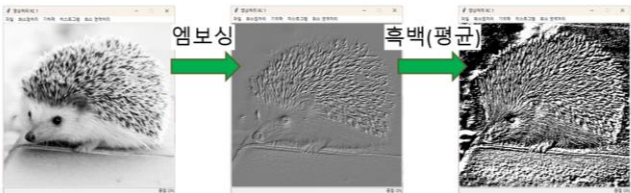
## 화면 구성 및 기능

화소영역처리 > 원하는 필터



효과 중첩

전역 변수를 통해 효과 중첩을 관리합니다.



좋았던 점

프로젝트에서 파이썬을 사용해본 점

아쉬운 점

시간이 비교적 짧아, None 입력에 예외 처리를 못한 점

추후 계획

되돌리기 기능을 어떻게 추가할지 생각 해보자