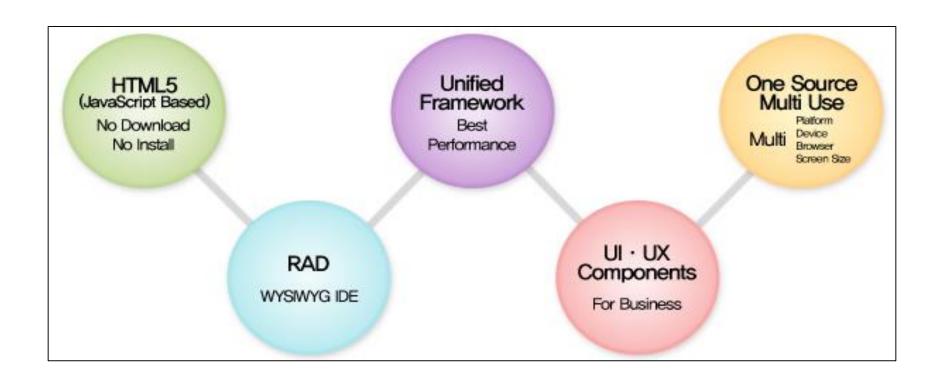
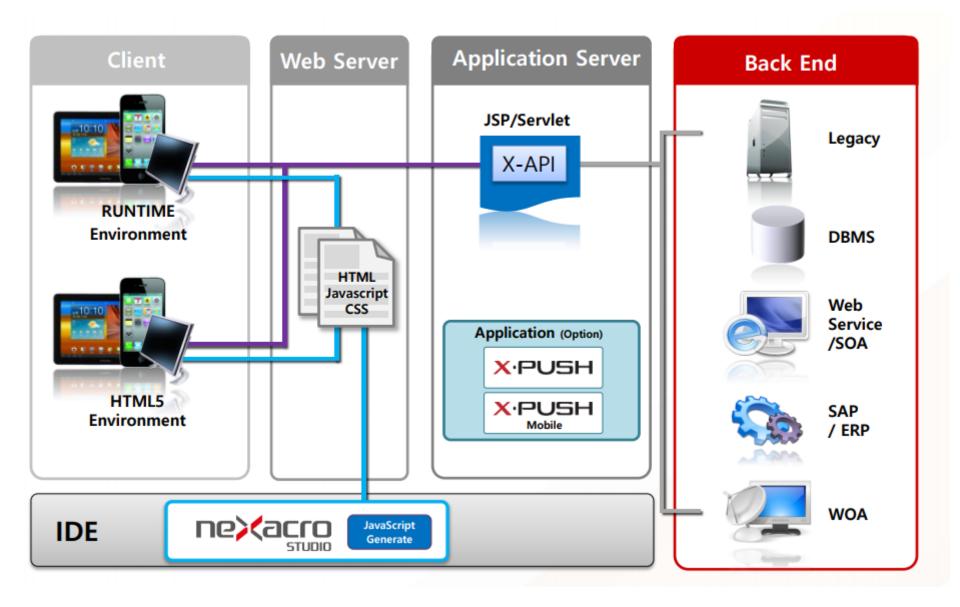


## nexacro platform 소개

- 기업환경에 최적화된 시스템 개발환경을 제공하는 비즈니스 UI ·UX 개발 플랫폼
- 최고의 성능/속도를 보장하는 Unified Framework 기반의 HTML5 솔루션
- WYSIWYG 기반 개발 툴인 nexcro studio와 다양한 UI ·UX Component 제공
- No Download No Install, One Source Multi Use 지원

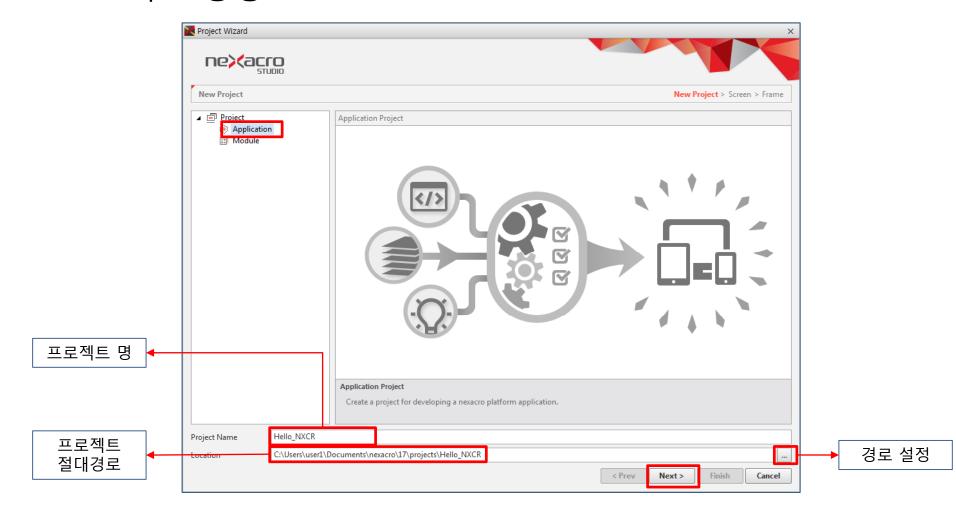


## nexacro platform system architecture

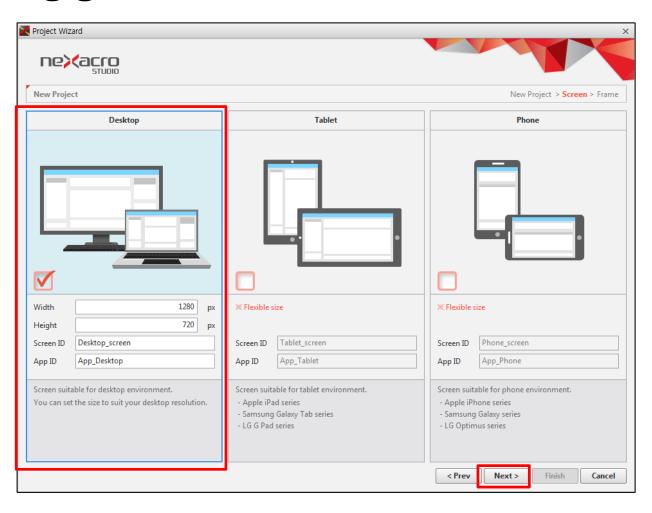


1

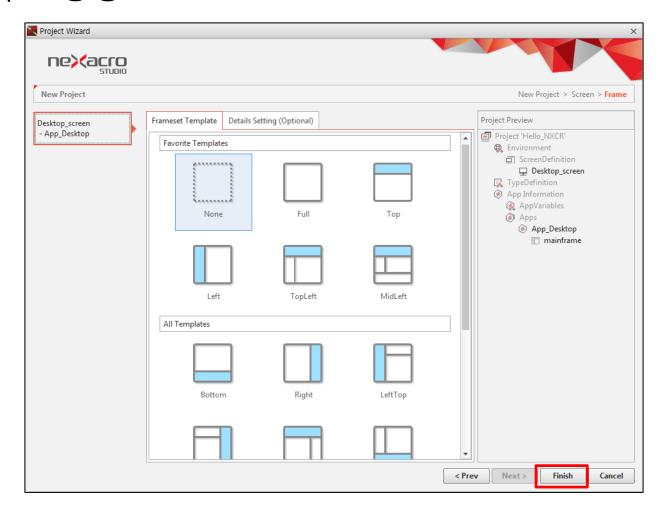
프로젝트 생성



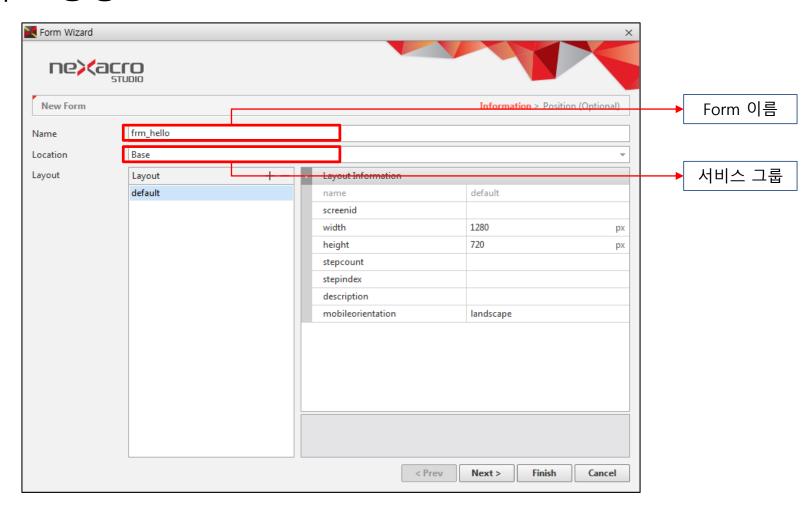
File → New → Project 선택 기본경로 → C:\Users\[계정명]\Documents\nexacro\17\projects\[프로젝트명] 경로를 변경해서 저장 → C:\Users\user1\NXCR\_Project\Hello\_NXCR



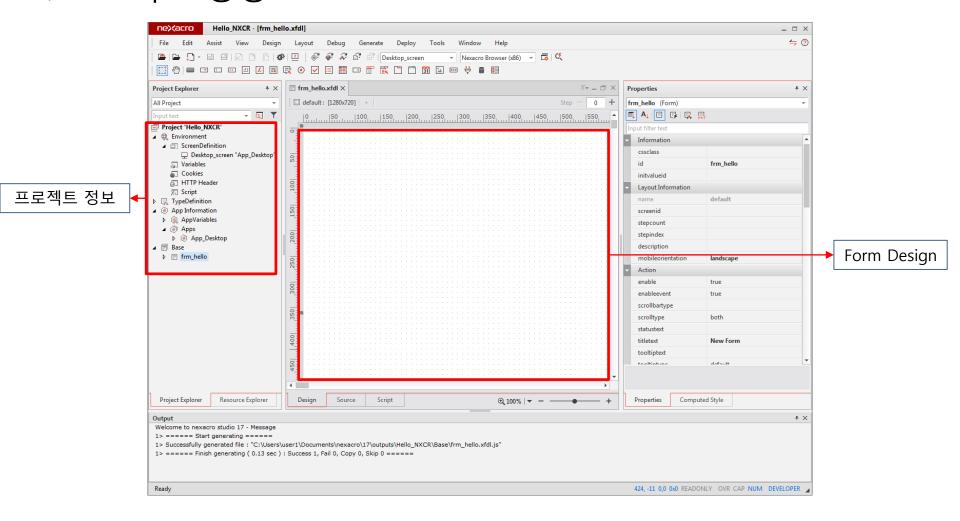
Screen 항목 설정 → Desktop 기본값으로 설정



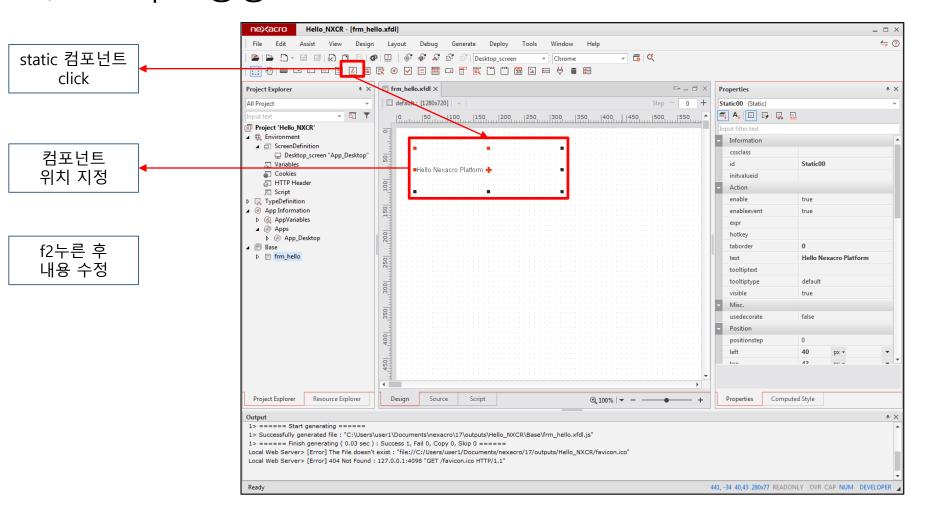
Form 항목 설정 → 기본값으로 설정



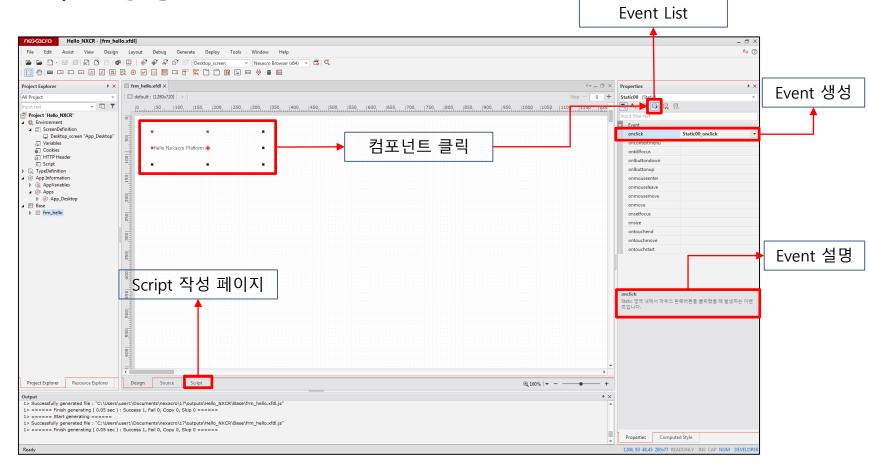
File → New → Form 선택 새로운 폼 생성시 폼 이름, 서비스그룹을 지정해야 함 Location은 서비스 그룹을 지칭하며, 프로젝트 생성시 Base가 만들어져 있다.



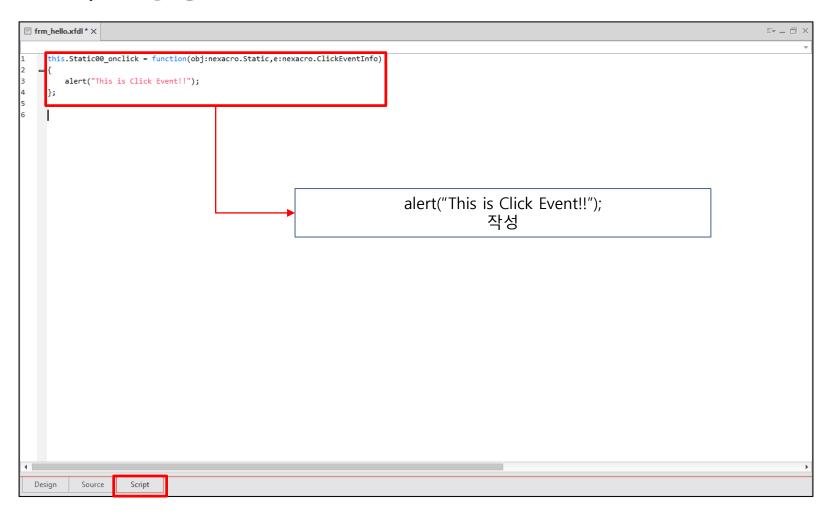
새로운 폼이 만들어지면 Form Design창이 활성화 됨 Form Design창에 작성



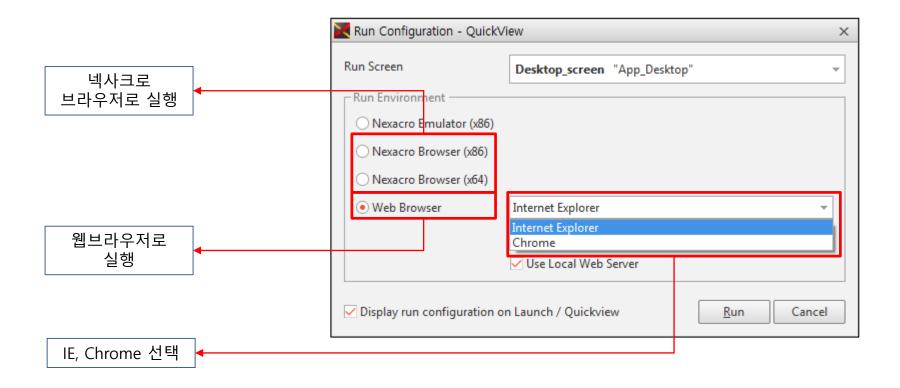
Static 컴포넌트 생성 후 Hello Nexacro Platform입력



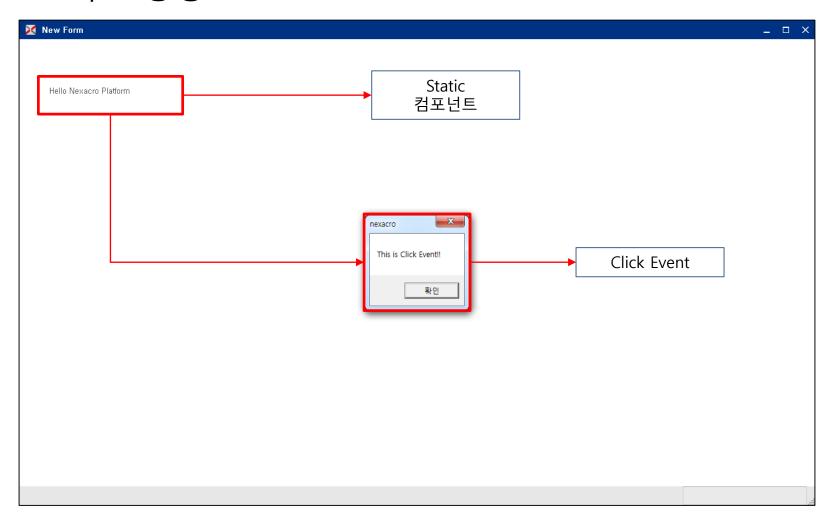
생성한 컴포넌트에 Click하는 경우 발생하는 이벤트 작성 EventList에서 이벤트를 선택함 하단에 이벤트에 대한 설명이 출력



이벤트발생 시 수행 할 스크립트작성 스크립트를 미리 작성하고 컴포넌트와 연결시키는 것도 가능



Generate → QuickView 선택 (Ctrl + F6)



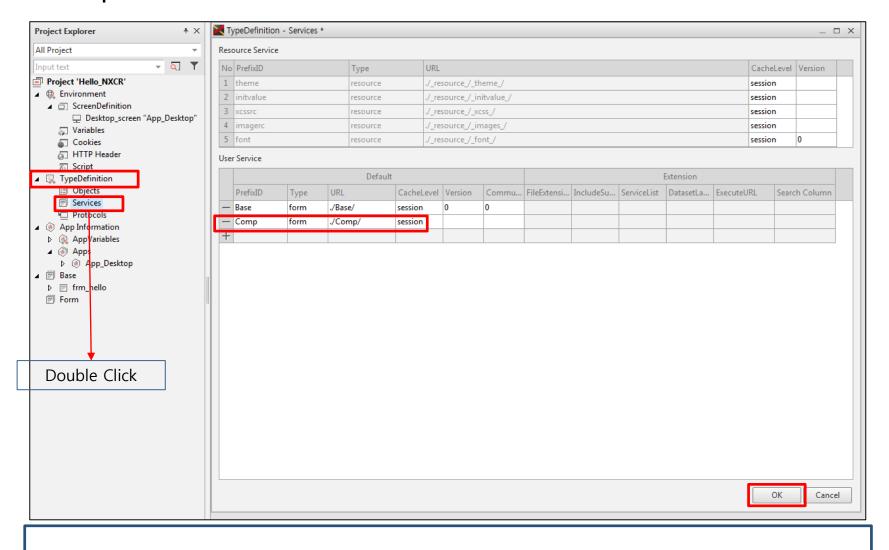
넥사크로 브라우져로 실행한 결과

# 2 Component

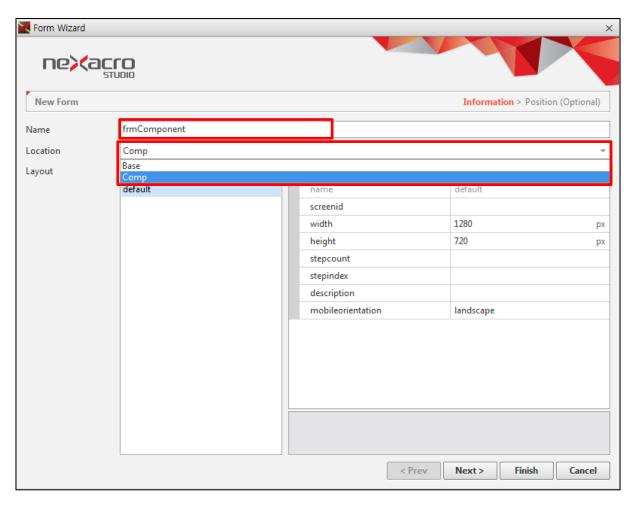
이름	아이콘	설명
Static	L	화면에 일정한 문자열을 출력하기 위해 사용하는 컴포넌트
Button		마우스를 클릭해서 지정한 스크립트를 수행하게 하는 컴포넌트
Edit		한 줄로 된 문자열을 입력 또는 출력하기 위한 컴포넌트
MaskEdit	**	정해진 규칙에 따라 입력 될 필요가 있는 자료에 사용하는 컴포넌트
TextArea	<u>A</u> E	여러 줄로 된 문자열을 입력 또는 출력하기 위한 컴포넌트
Calendar	31	날짜와 시간을 입력 받기 위한 컴포넌트
CheckBox	<u>~</u>	선택한 상태/선택되지 않은 상태를 전환하면서 표현하는 컴포넌트
Spin	<b>‡</b>	일정 범위 내의 숫자 값을 입력하기 위한 컴포넌트
Image Viewer	<u>.</u>	화면에 이미지를 출력하기 위해 사용하는 컴포넌트
ProgressBar		작업의 진행 상태를 점진적인 Bar 형태로 표현하는 컴포넌트

이름	아이콘	설명
Combo	•	여러 후보 값 중에서 한 개의 값을 선택하는 컴포넌트
ListBox	iii	여러 후보 값 중에서 한 개 또는 여러 개의 값을 선택하는 컴포넌트
Radio	•	원형 모양의 여러 가지 선택 사항 중 하나의 값을 선택하는 컴포넌트
Grid		2차원 형태의 데이터를 격자모양으로 표현하는 컴포넌트
Menu		MenuBar를 구성하는 컴포넌트
Div		하나의 화면에 여러 개의 부분화면을 구성할 때 사용하는 컴포넌트

- Combo, ListBox, Radio는 innerdataset 속성에 후보 값을 미리 설정해주어야 함
  → 여러 개의 값들 중 선택하는 컴포넌트
- Grid는 Cell이라는 기본단위로 구성되어 있음, Cell안에 컴포넌트를 포함할 수 있음 → 표를 그리는 컴포넌트
- MenuBar는 단계를 가지는 계층적 메뉴를 구성 할 수 있음
- Div는 화면을 분할해서 Form의 재사용성을 높일 수 있음

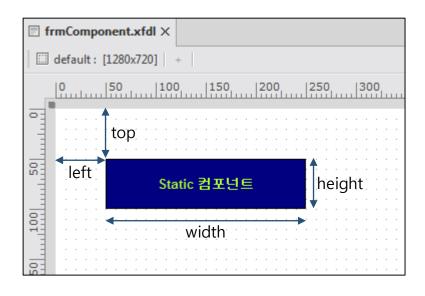


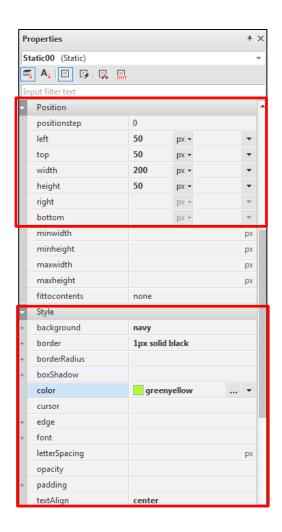
Service → + 버튼 → Form(Type) 선택 → PrefixID Comp으로 변경



frmComponent Form 새로 생성(File → New → Form 선택) Location에서 새로 만든 Comp Service 그룹을 선택

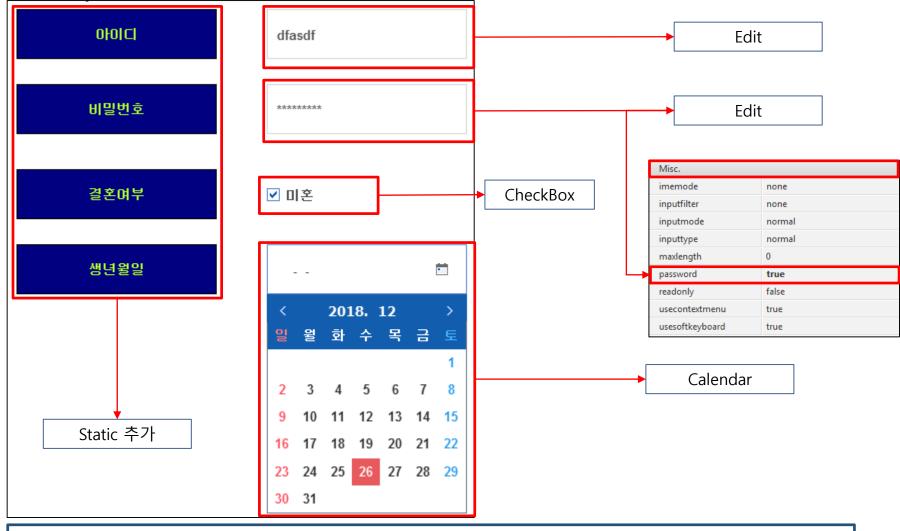
#### 2. Component - static





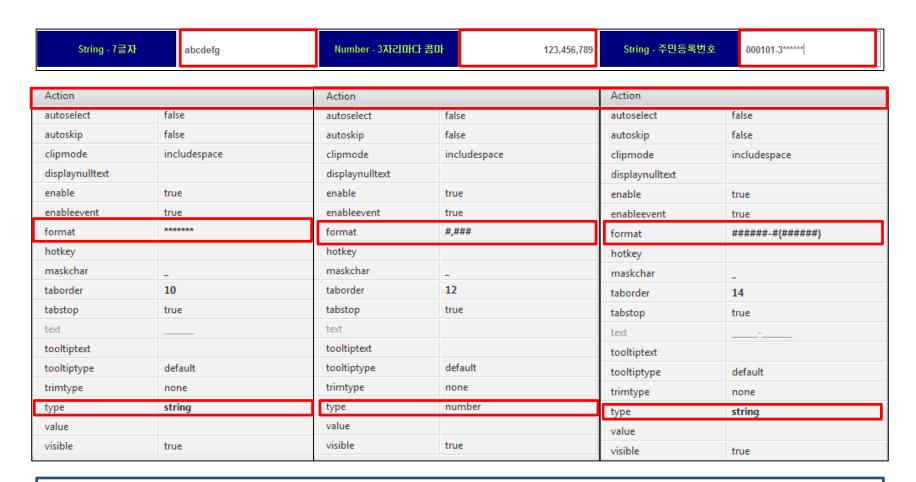
Static - 고정된 텍스트를 표현 시에 사용
Position - 컴포넌트의 위치 및 크기를 지정하는 속성
Style - 컴포넌트의 스타일을 지정하는 속성(CSS)

2. Component – Edit, Calendar, CheckBox



Edit - 한 줄로 된 문자를 입력 또는 출력 하는 경우 사용 <input type="text">
 비밀번호는 입력 값이 보이면 안되기 때문에 \*로 표시 <input type="password">
Calendar - 날짜와 시간을 입력 또는 출력 하는 경우 사용 <input type="date">
CheckBox - 선택/선택되지 않은 경우를 표현할 때 사용 <input type="checkbox">

#### 2. Component – MaskEdit



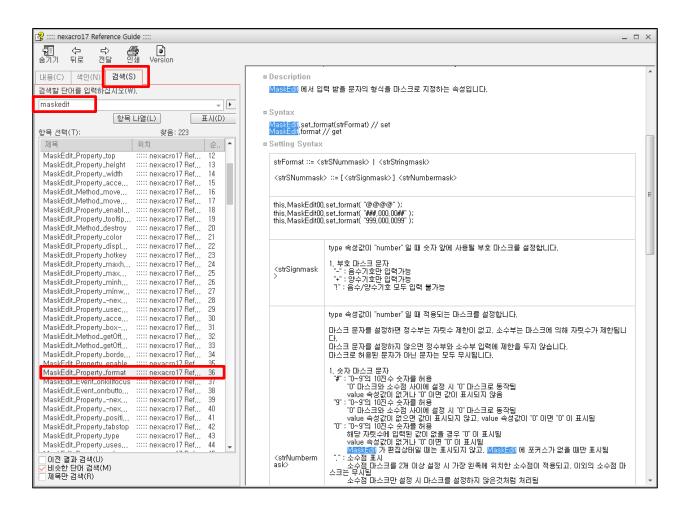
정해진 규칙에 따라 입력 해야 하는 경우 사용

String 7글자 – type : string, format : \*\*\*\*\*\*

Number 3자리마다 콤마 – type : number, format : #,###

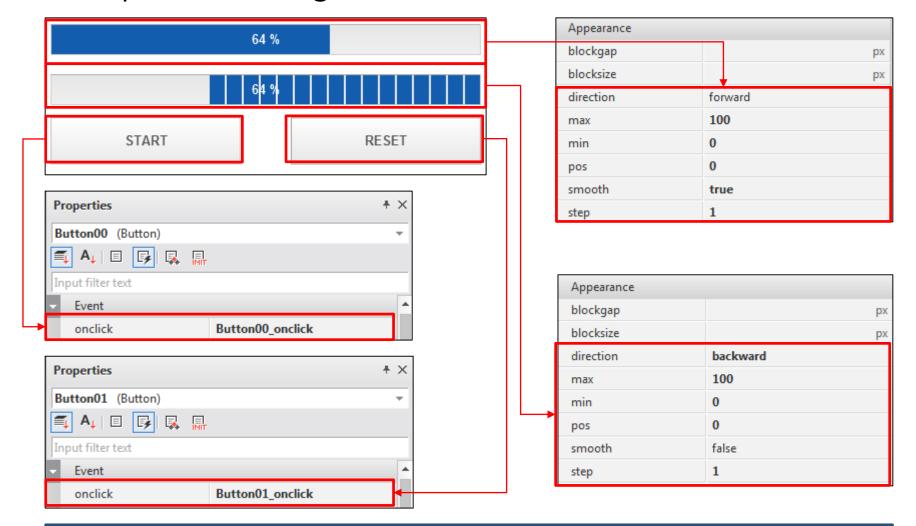
String 주민등록번호 – type : string, format : ######-#{#####}

#### 2. Component – MaskEdit



Help → Help → nexacro17 Reference Guide 선택(F1)
MaskEdit\_Property\_format을 참조하면 다양한 옵션을 설정 할 수 있음

#### 2. Component – ProgressBar, Button



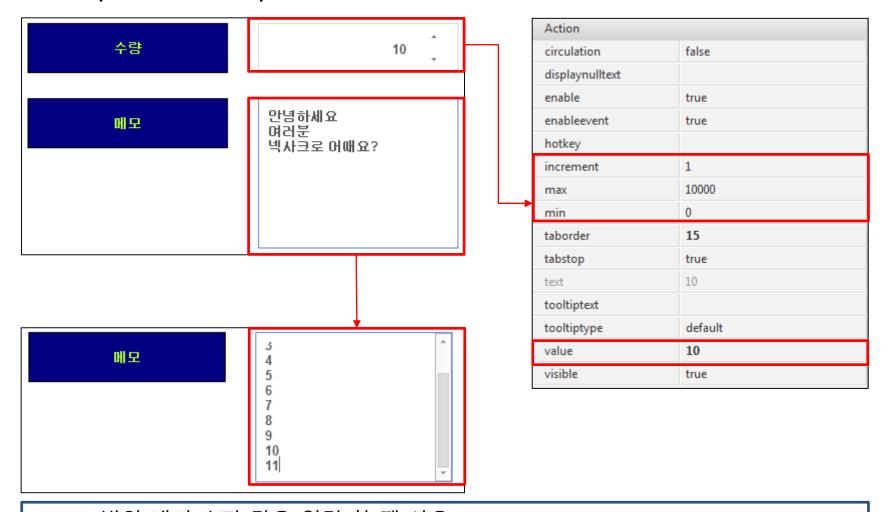
ProgressBar - 작업의 진행 상태를 점진으로 표현 Button - 마우스로 클릭하여 지정한 스크립트를 수행하게 함 START 버튼으로 ProgressBar를 진행하고 RESET버튼으로 초기화

#### 2. Component – ProgressBar, Button

```
frmComponent.xfdl * X
      this.Button00_onclick = function(obj:nexacro.Button,e:nexacro.ClickEventInfo)
2
                                                                                                                                 START 버튼 script
                                   //timer id = 0, ontimer를 호출하는 간격은 0.1초(100ms)
 3
          this.setTimer(0, 100);
                                                                                  //form에서 동작하는 ontimer이벤트
      this.frmComponent_ontimer = function(obj:nexacro.Form,e:nexacro.TimerEventInfo)
          //진행률 계산 (현재값/최대값)*100
 8
9
          var progressBar00 = parseInt((this.ProgressBar00.pos / this.ProgressBar00.max) * 100);
          var progressBar01 = parseInt((this.ProgressBar01.pos / this.ProgressBar01.max) * 100);
10
          //ID 가 @인 타이머인경무
         if(e.timerid == 0){
13
             if(this.ProgressBar00.pos == this.ProgressBar00.max && this.ProgressBar01.pos == this.ProgressBar01.max){
                 //현재값과 최대값이 같으면 타이머를 종료함
                                                                                                                                         Timer script
15
                 this.killTimer(0);
16
          //ProgressBar의 진행상태를 설정된 스텝만큼 증가시킴
          //text로 계산한 100분율을 표시
19
20
          this.ProgressBar00.stepIt();
21
          this.ProgressBar00.set_text(progressBar00+" %");
22
          this.ProgressBar01.stepIt();
23
          this.ProgressBar01.set text(progressBar01+" %");
24
25
26
      this.Button01 onclick = function(obj:nexacro.Button,e:nexacro.ClickEventInfo)
27
28
          this.ProgressBar00.set pos(0);
                                                                                                                                 RESET 버튼 script
29
          this.ProgressBar00.set text("ProgressBar00");
30
          this.ProgressBar01.set pos(0);
31
          this.ProgressBar01.set_text("ProgressBar01");
32
33
                      Script
  Design
            Source
```

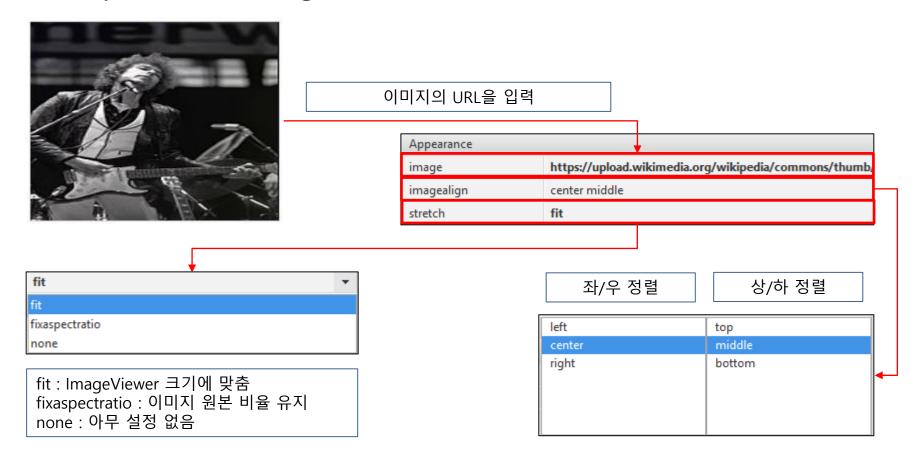
START 버튼 클릭 시 timer를 0.1초마다 호출함 RESET 버튼 클릭 시 ProgressBar의 상태를 초기화 함

#### 2. Component – Spin, TextArea



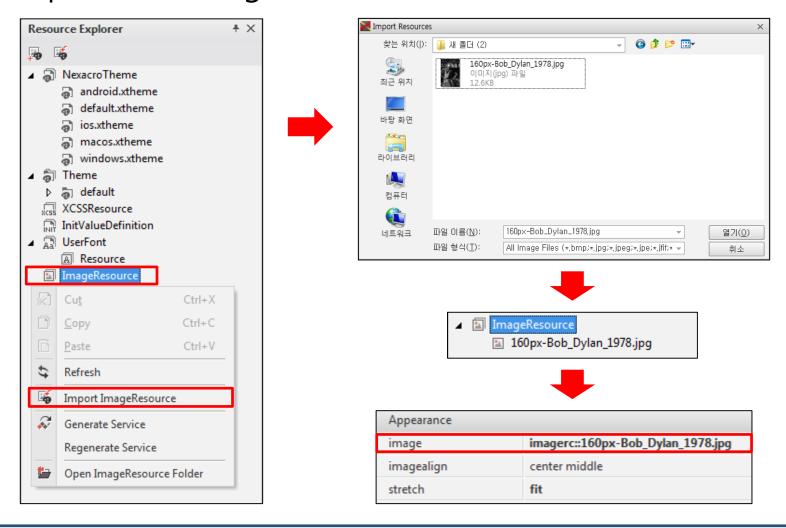
Spin – 범위 내의 숫자 값을 입력 할 때 사용 최소값, 최대값, 버튼으로 클릭 시 증감 값을 설정 할 수 있음 TextArea – 여러 줄로 된 문자열을 입력 할 때 사용 <textarea></textarea> 지정한 크기를 넘어가면 스크롤바가 자동으로 생성

#### 2. Component – ImageViewer



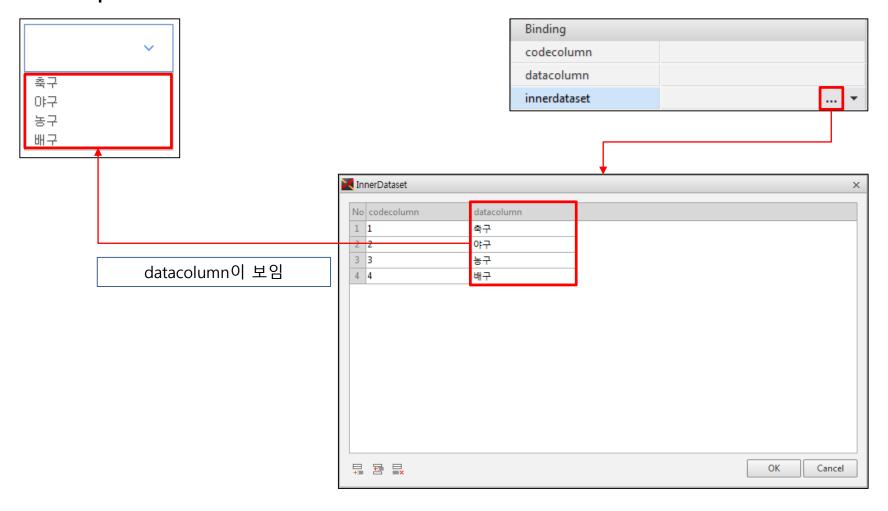
ImageViewer – 화면에 이미지를 출력할 때 사용 <img src="nxcr.png"> 이미지가 있는 URL을 입력하여 ImageViewer에 설정 ImageViewer의 크기와 이미지 크기가 맞지않는경우 imagealign, stretch설정 확인

#### 2. Component – ImageViewer



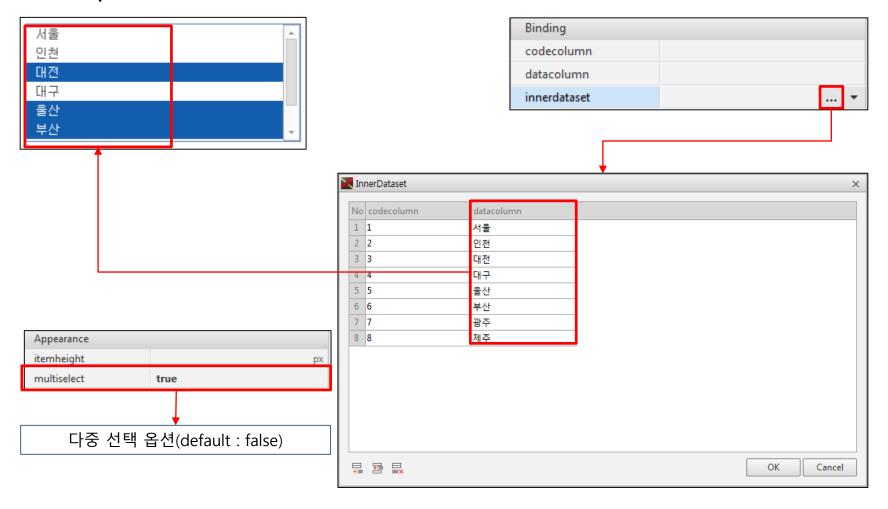
ImageResource에 등록하여 사용 Resource Explorer → ImageResource → Import ImageResource → 이미지 등록 등록된 이미지를 ImageViewer에 설정

#### 2. Component - Combo



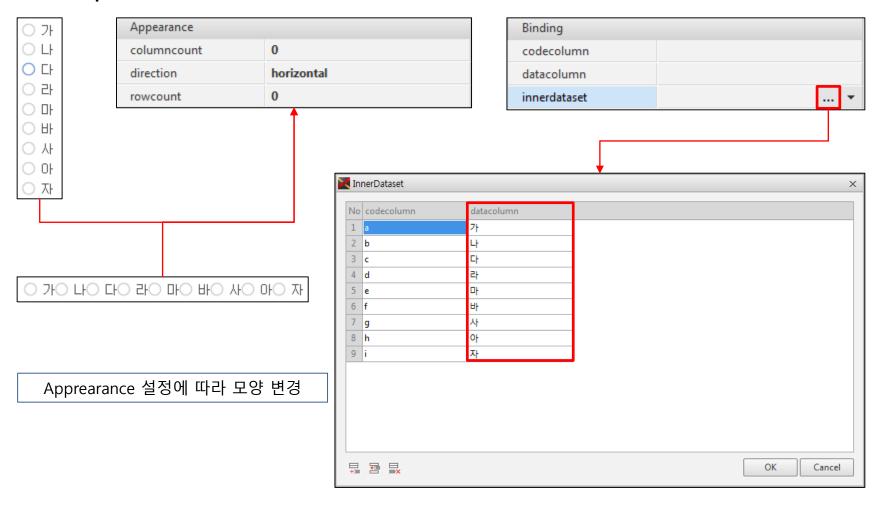
Combo - 여러 후보 값 중에서 한 개의 값을 선택할 때 사용 <select><option></select> 선택 할 후보값을 innerdataset에 설정해 주어야 함

## 2. Component - ListBox



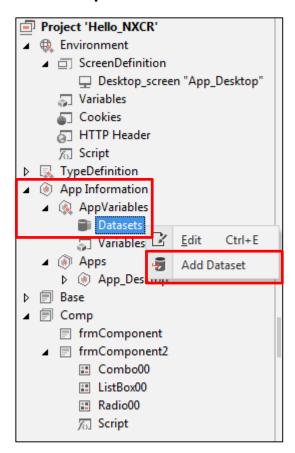
ListBox - 여러 후보 값 중에서 한 개 또는 여러 개의 값을 선택할 때 사용 Combo와 거의 유사하지만 아이템목록이 항상 열려있고, 다중 선택이 가능

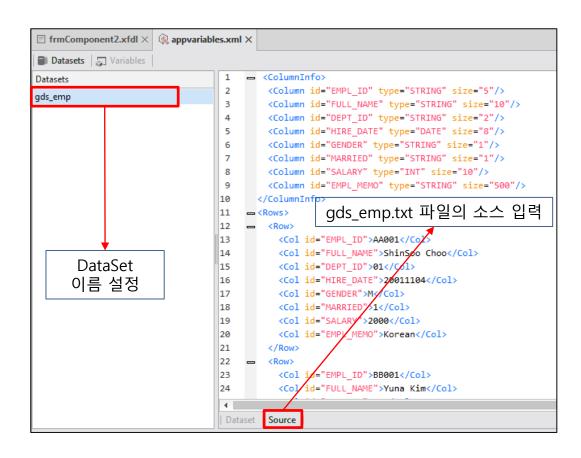
#### 2. Component - Radio



Radio – 원형 모양의 여러 가지 선택 사항 중 하나의 값을 선택할 때 사용 <input type="radio">

## 2. Component – DataSet(전역변수에 선언)

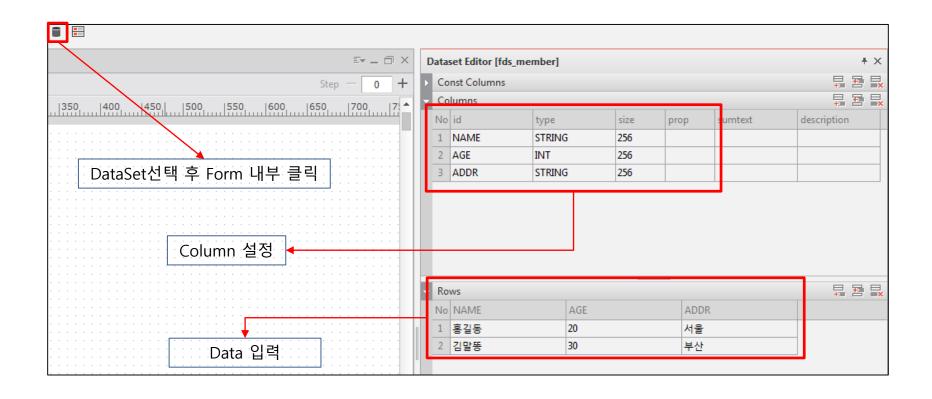




DataSet은 DataBase와 유사한 데이터의 집합임 DataSet은 3곳에서 선언이 가능함

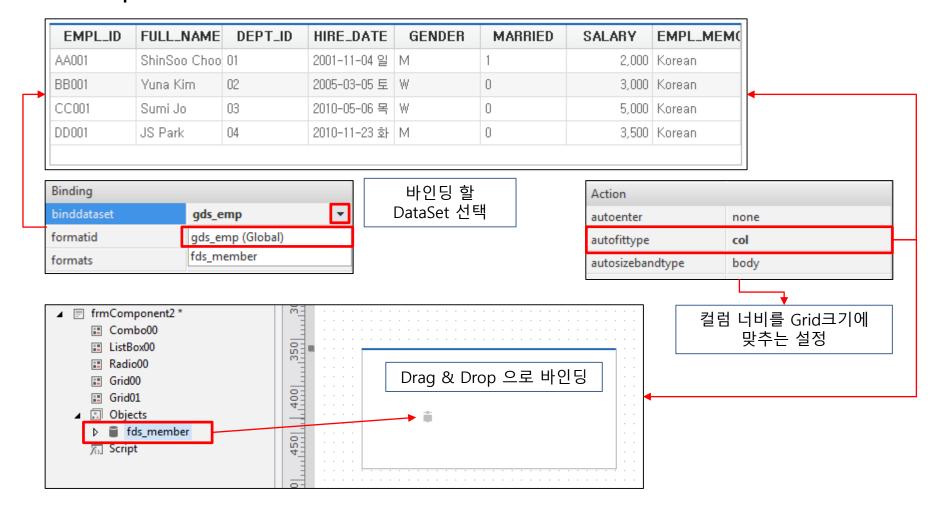
1. 전역변수에 선언 2. form내부에 선언 3. innerdataset으로 선언(radio, combo 확인)

## 2. Component – DataSet(Form에 선언)



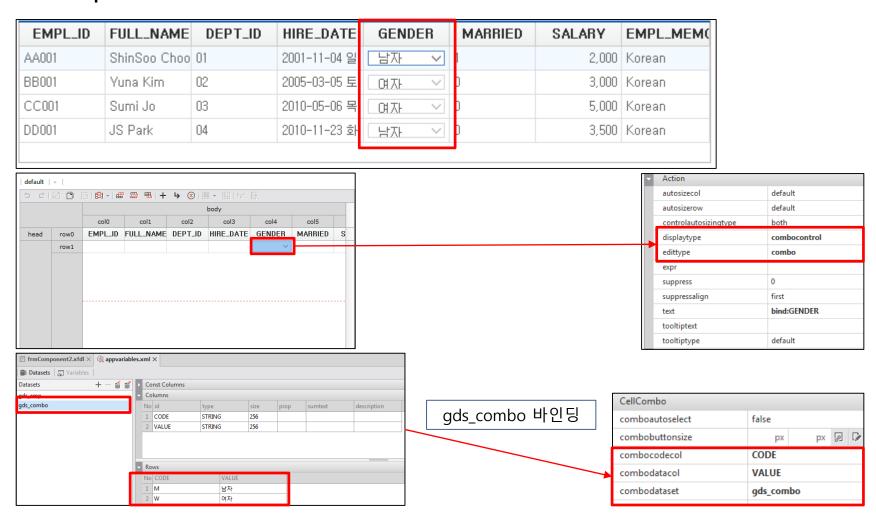
DataSet의 선언 위치만 변경되고, 전역변수 설정과 동일 해당 form에서만 사용이 가능함

#### 2. Component - Grid



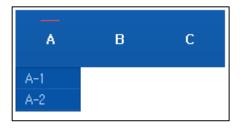
Grid – 2차원 형태의 데이터(DataSet)를 격자모양으로 표현할 때 사용 반드시 DataSet과 바인딩해서 사용해야함

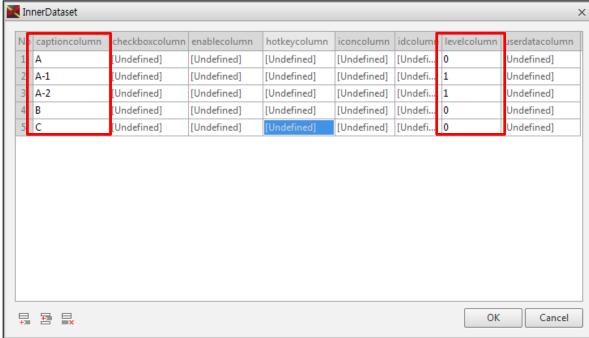
## 2. Component - Grid

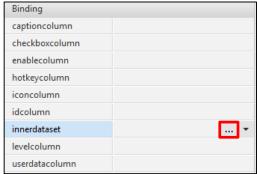


Grid 내부에서 다른 DataSet과 Binding이 가능 M/F → Combo컴포넌트로 남자/여자로 표현

## 2. Component - Menu



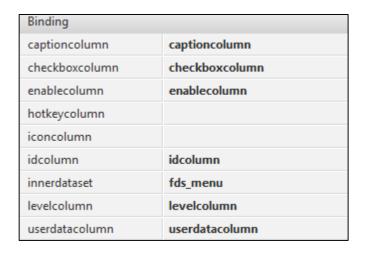


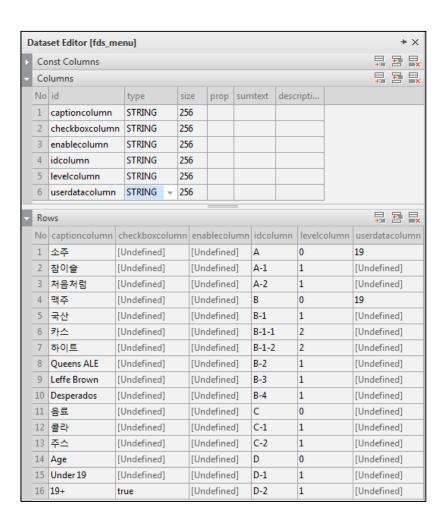


Menu – MenuBar를 구성할 때 사용 계층형 Menu도 구성이 가능

#### 2. Component - Menu







DataSet을 통한 Menu 생성

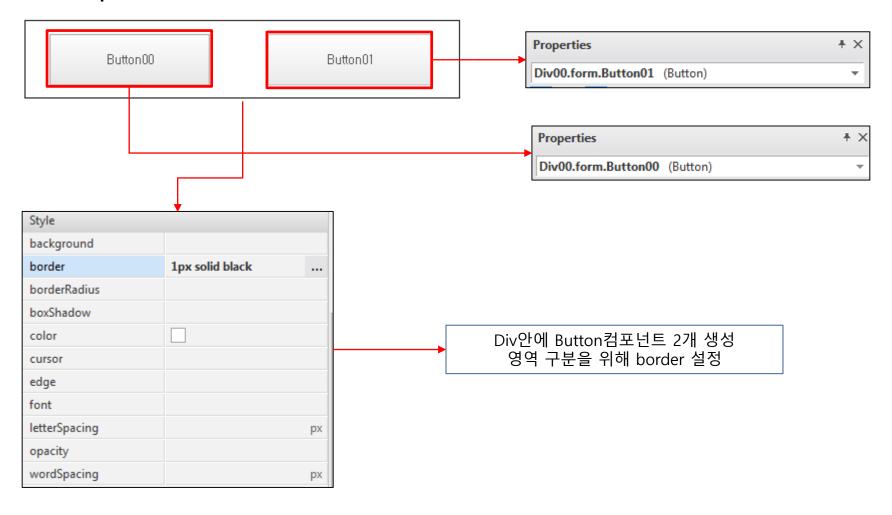
#### 2. Component - Menu



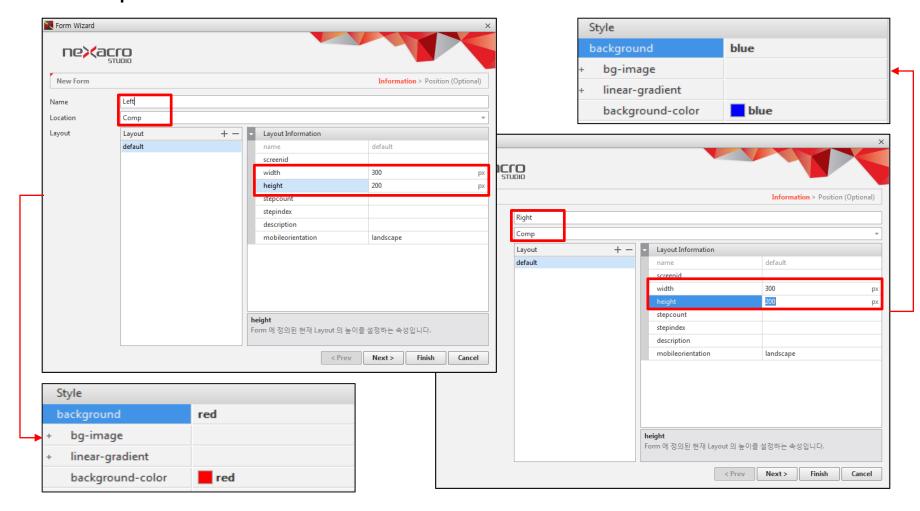


```
this.Menu01 onmenuclick = function(obj:nexacro.Menu,e:nexacro.MenuClickEventInfo)
                                                               //19세 이하를 선택했을 때 Row값
  var d1ColumnRow = this.fds menu.findRow("idcolumn", "D-1");
                                                               //19세 이상를 선택했을 때 Row값
  var d2ColumnRow = this.fds menu.findRow("idcolumn", "D-2");
  if(e.id == "D-1") {
                                                               //클릭된 메뉴 ID가 D-1인 경우(19세 이하)
                                                               //19세 이하 체크박스 체크
      this.fds menu.setColumn(d1ColumnRow, "checkboxcolumn", true);
                                                               //19세 이상 체크박스 체크 해제
      this.fds menu.setColumn(d2ColumnRow, "checkboxcolumn", false);
      //19세 이하인경우 소주/맥주를 비활성화 하는 코드
                                                               //Row값 -1부터 시작(없는 행이므로)
      var currentAgeColumnRow = -1;
      do {
         //++연산자를 사용하는 이유는 2가지(1. -1부터 시작했기 때문에 0부터 시작하기위해(값초기화), 2. 이전값 이후부터 재검색용)
         currentAgeColumnRow++;
         //findRow는 조건에 맞는 Row값을 반환(조건 userdatacolumn의 값이 19인 컬럼을 조건으로 주어진 행부터 조회)
         currentAgeColumnRow = this.fds_menu.findRow("userdatacolumn", "19", currentAgeColumnRow);
         this.fds_menu.setColumn(currentAgeColumnRow, "enablecolumn", false);
                                                                                       //해당 행을 비활성화 한다.
      } while (currentAgeColumnRow != -1);
  } else if(e.id == "D-2") {
                                                               //19세 이하 체크박스 체크 해제
      this.fds_menu.setColumn(d1ColumnRow, "checkboxcolumn", false);
                                                               //19세 이상 체크박스 체크
      this.fds menu.setColumn(d2ColumnRow, "checkboxcolumn", true);
      //19세 이상인경우 소주/맥주를 활성화 하는 코드
      var currentAgeColumnRow = -1;
      do {
         currentAgeColumnRow++;
         currentAgeColumnRow = this.fds_menu.findRow("userdatacolumn", "19", currentAgeColumnRow);
         this.fds menu.setColumn(currentAgeColumnRow, "enablecolumn", true);
       } while (currentAgeColumnRow != -1);
  }
```

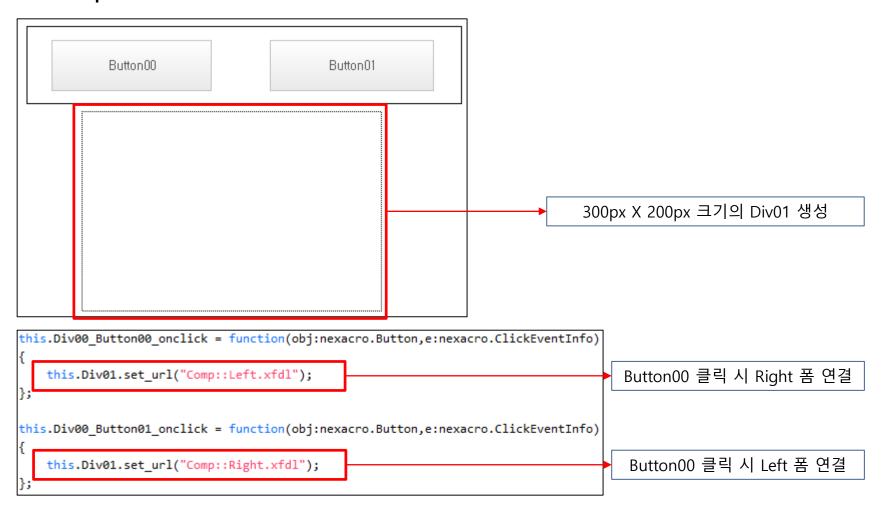
Age 메뉴에서 19세 이상/이하 선택 시 이벤트 생성



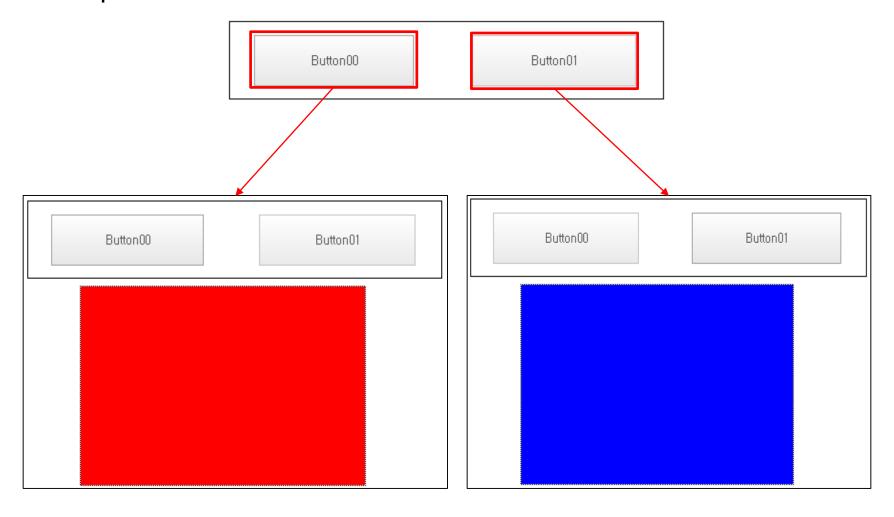
Div - 하나의 화면을 여러 개로 분할해서 처리할 때 사용 단독으로 사용하는 일은 거의 없고, 내부에 컴포넌트를 포함하거나 다른 Form과 연결



Left, Right Form 생성 width:300px, height:200px 각 form에 색만 다르게 설정



Div01을 생성하고 Button00 클릭 시 Div01에 Left폼 적용 Button01 클릭 시 Div01에 Right폼 적용



버튼 클릭 시 지정한 Form을 그대로 가지고 와서 Div01영역의 색이 바뀜