



#### 제네릭스란?

jdk 1.5 부터 제공되는 기능으로, 컬렉션 클래스를 이용해서 객체를 저장할 때, 저장할 객체(클래스타입)을 제한하는 기능으로, 한 가지 종류의 클래스만 저장할 수 있게 해 놓은 기능이다.

#### 제네릭스를 사용하는 이유

- · '컴파일 단계 ' 에서 '잘못된 타입을 사용할 수 있는 가능성' 제거함
- · 컬렉션에 저장된 여러 종류의 객체를 꺼내서 사용할 때, 객체의 종류에 따라 매번 형변환하는 복잡한 코드를 제거함.
- · 컬렉션, 람다식(함수적 인터페이스), 스트림, NIO에서 널리 사용한다.
- · 제네릭스를 모르면 API Document 해석이 어렵기 때문에 학습에 제한

public class ArrayList(E) extends AbstractList(E)





#### 제네릭스의 이점

- · 컴파일 시 강한 타입 체크가 가능하다. (실행시, 컴파일시 에러 방지)
- · Object타입의 요소를 지정타입으로 형변환할 필요가 없다.

```
List list = new ArrayList();
list.add("hello");
String str = (String)list.get(0);
```



List(String) list = new ArrayList(String)(); list.add("hello"); String str = list.get(0);





#### 제네릭 타입

클래스와 인터페이스 선언시 클래스 또는 인터페이스 이름 뒤에 "〈〉"괄호안에 타입 파라미터로써 특정클래스를 기입한다.

#### 표현식

클래스명〈클래스타입〉 레퍼런스 = new 생성자〈클래스타입〉();

#### 사용예시

ArrayList(Book) list = new ArrayList(Book)();





## 함수에서 제네릭스 사용

제네릭스가 설정된 레퍼런스를 인자로 넘기는 경우

```
예) ArrayList(Book) list = new ArrayList(Book)();
BookManager bm = new BookManager();
bm.printInformation(list);
```

```
//BookManager Class
public void printInformation(ArrayList(Book) list){
    ....
}
```

메소드 쪽에서 받아주는 매개 변수도 제네릭스가 적용되어야 한다.





함수에서 제네릭스 사용 제네릭스가 적용된 레퍼런스를 리턴하는 경우

```
예) public ArrayList(Book) getInformation(){
          ArrayList(Book) list = ArrayList(Book)();
        return list;
    }
```

메소드의 반환형에도 제네릭스가 적용되어야 한다.





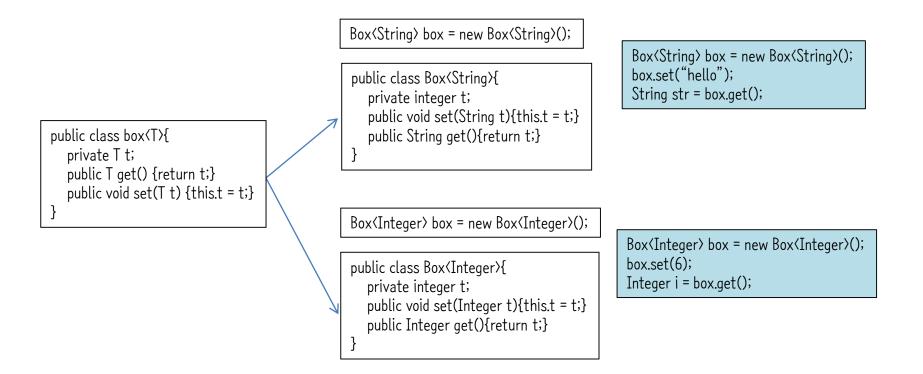
#### 클래스에서 제네릭스 사용

```
예) class 클래스명〈영문자〉{
영문자 레퍼런스;
}
영문자: 일반적으로 대문자를 사용한다.
클래스 타입이 미정인 경우, 객체 생성시 정해지는 클래스
타입을 영문자가 받아서, 영문자 사용 위치에 적용한다.
```



## ₩ KH 정보교육원

#### 클래스에서 제네릭스 사용



객체생성시 타입 파라미터가 구체적인 클래스로 변경된다.





#### 멀티 타입 파라미터

제네릭 타입은 두 개 이상의 타입 파라미터를 사용 가능하다. 각 타입 파라미터는 콤마로 구분하여 사용하면 된다.

```
public class Employee<D, P>{
    private D dept;
    private P person;

public D getDept(){return this.dept;}
    public P getPerson(){return this.person;}

public void setDept(D dept){this.kind = kind;}
    public void setPerson(P person){this.person = person;}
}
```

```
Employee(Dept, Person) = new Employee(Dept, Person)();
Employee(Dept, Person) = new Employee()();
```