게임제작리포트

B877031

사용 에셋: Low poly FPS, night sky, zombie model.

추가된 사항

원래 정해진 시간동안 생존하는 게임에서 지정 장소에 도달해야 끝나는 게임으로 바뀜

좀비가 주변에서 계속하여 증식

효과음 : 총발사, 걸음, 가스통 폭발, 게임 클리어, 게임 오버,

배경음악 : 밤 숲속 asmr

어려웠던 점 : fps 에셋 사용법이 어려웠다. 마우스 고정되있어서 푸는데 한참 걸렸다.

좀비 ai가 플레이어하고 멀리 떨어져서 생성시 플레이어를 감지못해서 플레이어 주변에서 생성할 수 밖에 없었다.