

Funktionale Programmierung in Scala

Jan Albert

4. Oktober 2018

Inhaltsverzeichnis

Einführung

Definitionen

Spielerei

Quellen

Danksagung

Was ist Funktionale Programmierung?

Idee: Benutzt ausschließlich "reine Funktionen" d. h. Funktionen, welche keine Seiteneffekte haben.

Beispiele für Seiteneffekte:

- Verändern/Modifizieren einer Variable
- Verändern/Modifizieren einer Datenstruktur
- Ein Attribut initialisieren
- Eine Exception werfen
- Konsolen Eingabe/Ausgabe
- Lesen/Schreiben aus/von einer Datei

Definition

Fibration A fibration is a mapping between two topological spaces that has the homotopy lifting property for every space X .

```
#include <stdio.h>
#define N 10
/* Block
 * comment */

int main()
{
    int i;

    // Line comment.
    puts("Hello world!");

    for (i = 0; i < N; i++)
    {
        puts("LaTeX is also
            great for programmers
            !");
```

```
}
```

```
return 0;
```

```
}
```

Quellen I



Paul Chiusano, Runar Bjarnason
Functional Programming in Scala
Manning, 2014.



S. Jemand.
On this and that.
Journal of This and That, 2(1): 50–100, 2000.

Vielen Dank
für eure Aufmerksamkeit.