

Funktionale Programmierung in Scala

Jan Albert

5. Oktober 2018

Inhaltsverzeichnis

Einführung

Definitionen

Spielerei

Danksagung

Was ist Funktionale Programmierung?

Idee: Benutzt ausschließlich "reine Funktionen" d. h. Funktionen, welche keine Seiteneffekte haben.

Beispiele für Seiteneffekte:

- Verändern/Modifizieren einer Variable
- Verändern/Modifizieren einer Datenstruktur
- Ein Attribut initialisieren
- Eine Exception werfen
- Konsolen Eingabe/Ausgabe
- Lesen/Schreiben aus/von einer Datei

Definition

Test

Definition

Test

Quellen

Quellen I



Paul Chiusano, Runar Bjarnason
Functional Programming in Scala
Manning, 2014.



S. Jemand.
On this and that.
Journal of This and That, 2(1): 50–100, 2000.

Vielen Dank
für eure Aufmerksamkeit.