隐士和逸民，有三大类型，死磕、逃跑和装疯卖傻。

其实，聪明过头，就是傻。

以无限为有限，以无法为有法。

没有规则，就是唯一的规则。

运用之妙，存乎一心。一定基础上的胡来，没有基础不行，没有胡来也不行，和艺术的道理一样。

不拿别人的地图找自己的路。

读书是少则得，多则惑。

天生丑陋的人，若涂上些鲜艳的脂粉，虽然未必变得好看了，至少能证明她买得起高级化妆品。

战场上的死生，关系到国家的存亡，军事的背后是政治。

战争是活人和活人的较量，不光是斗力，还是意志的较量，智慧的较量，变数最多。

自古以来，很多战争，实力悬殊，仍有一拼。

庙算结果，固然是常数，但用计却无成法，一切全靠临场发挥，随机应变。随机应变的东西，当然不可能事先传授。战争是力量、智慧和意志的综合较量。

在危险的环境里，复杂的计划不如简单的行动，有时，勇气比智慧更重要。

当兵力很弱，任何谨慎和智慧都无济于事，一切办法似乎都无能为力的时候，诡诈就成为最后手段了。

兵力的后面是国力，没钱不能打仗。

兵闻拙速，未睹巧之久也。

杀敌靠两样，一样是对敌人的愤怒，一样是物质奖励。

故兵贵胜，不贵久。长久而胜，尤为败也。

战争的最终目的是瓦解敌人的抵抗意志。

挽弓当挽强，用箭当用长。射人先射马，擒寇先擒王。杀人亦有限，列国自有疆。苟能制侵陵，岂在多杀伤。

打仗最聪明的办法是给敌人做思想工作。

你纵有千军万马，只要不服，就得打下去。进攻者要好好想一下，敌人心理的最后一道防线在哪里？他的最后底线在什么地方？

战争是你死我活，根本不必拿道德说事。战争又没裁判，什么是正招，什么是邪招，全看谁来讲。凡是敌人害怕的，就是好的；凡是敌人想不到的，就是对的。

从备战的角度讲，我们只能要求自己不犯错误。

两个人因为误会结合，因为了解分开。这是感情最残忍，也最现实的部分。

纷纷纭纭，斗乱而不可乱；浑浑沌沌，形圆而不可败。

人的弱点：贪财好色、追名逐利、怕苦怕死。

永远要留反对党。

一切要靠“双方合作”，你的一切胜利都要感谢你的敌人。

进不求名，退不避罪。

甚陷则不惧，无所往则固，入深则拘，不得已则斗。

先夺其所爱则听矣。

一不怕苦，二不怕死非心甘情愿，而是被逼无奈，不得已。

人多势众而一时产生的力量感，会使群体表现出一些孤立的个人不可能有的情绪和行动。所以，群体很容易干出最恶劣的极端勾当。

战争是个充满不确定性的领域，它最忌讳的就是死心眼儿。

战争是政治的特殊手段的继续，恐怖主义是战争的特殊手段的继续。

伤其十指不如断其一指（歼灭战）。

美国的安全，是建立在全世界的不安全上。

传统武器能量释放的终极效果，都是爆炸和燃烧。

夫怒者，逆德也；兵者，凶器也；争者，人之所乱也。阴谋逆德，好用凶器，治人之乱，逆之至也。

政治，难免与狼共舞；朋友，才能肝胆相照。

《三略·中略》说：“非阴谋，无以成功。”这是大实话。

旗鼓相当的战争是战争，强弱不敌的战争也是战争。

有恒产者有恒心,无恒产者无恒心。

主流，不一定是多数，而是多数追随的少数。

还是炼丹的道士彻底，干脆吃石头。

哲学答案就是没有答案。