哲学训练的特色：澄清概念（人类的大部分错误解读，来自于概念混淆），设定判准（设立边界），建构系统（自然界和人类就是变,意义就是理解的可能性；2【自然和人】+1【根源】）

不是土地属于我，而是我属于土地。如果人生只看自然界和人，就不要谈利益。

经验原则：除非有合理的怀疑，否则我相信我的经验。

宗教哲学是对宗教进行思考和反省。

神本身是什么，跟人所相信的神是什么是两回事。

文化是对人类生活全部的体现。文化三层次：器物、制度、理念。人三层次：身、心、灵。

信仰是人与超越界之间的关系。

人的限制有三个：痛苦、罪恶、死亡。

好人不知道坏人有多坏，坏人不知道好人有多好。

价值是通过人类选择呈现的。

宗教：道德上的提升，灵性上的净化。生命整体的改变。

偶像崇拜，把一个相对之物当成绝对之物去崇拜。

宗教是信仰的体现。信仰：人与超越界的关系。

人活在世界上有三种信仰：人生、政治、宗教。

一、宗教所具備的條件

1. 教義：宣示「真理」。真理是指人的經驗及理性所無法解說的，來自超越界的答案。

2. 儀式：配合神話而有的行動。神話是有關神明（代表超越界）的故事；儀 式是演出這些故事，使人的生命可以回歸原點，找到永恆的意義。

3. 戒律：規範信徒的言行，尤其是內在的心思與動機，以求走向超越界。

4. 教團：神職人員或僧侶階級，經由適當培訓，可以傳播教義，執行儀式， 督促戒律。

5. 理性解說：如神學與佛學，須以理性說明，以回應人間的需要。

宗教不可回避：宇宙的来源，人生的意义，死后的世界。

对于宗教来说只有一分和一百分，无所谓及格。

一个人所犯的最大过错就是不能原谅自己的过错。

黑格尔：人类从历史里面吸取的最大教训就是没有从历史里面吸取教训。历史不断重复。

一个伟大的，他的对手也一样伟大。

宇宙是一个剧场，人生是一出悲剧。

一个人有自我意识不可能快乐。有了自我意识，非我就比自我大许多。

宗教三大類型：

1. 聖物型（又稱儀式型，Sacramental）：神明所在之處為自然物（石、河）， 有生物（木、牛），活動（聖舞）。各宗教皆有聖地、聖物以回應人類較 為原始也較為具體的需求。

2.先知型（又稱啟示型，Prophetic）：強調神明的啟示，以言語表達對人類 歷史事件的定位，如宗教之經典。

3.體驗型（又稱密契型，Mystical）：以直接經驗與神明合而為一，不受儀 式與語言所侷限。

4.宗教往往兼具以上三點特色，唯重點或比重有異。

宗教精神：雖非宗教，但能啟發人向上提升，由身與心走向靈修境界（如 儒家）。

宗教向度：向度（Dimension），是指某種學說對超越界至為關懷，但不以 具體形式表現（如道家）。

人类最大的罪恶就是想要跟神一样。

神明是社会为了控制个人（使个人忠于社会，并停工个人安全与救助）所不自觉地虚构出来的。对于个人来说，社会使一个永恒的力量的代表。

宗教所启迪的良知，会突破社会的界限，对人类全体产生关怀。

当宗教与社会抗争的时候，反而更增活力；当两者和谐时，却隐藏了俗化的危机。

朋友，能在背后为我辩护的人。

神：即用显体。不能讨论他的本体，可以谈论他的作用。

人都是活在宗教想象中，成熟的人想象更接近现实。

宗教界的所有东西都是象征，超越界的东西不能落实成现实的东西。

各種批判皆促使人反省：宗教在「體現」時，外在因素是否降低份量，以便突顯內在因素（信仰）的本質。

世俗界：用功能取代意义。

能知者以能知者的认知去认识所知者。

心理学一定是在某种制约（condition）下去描述人的心理状态。

有信仰的人会有知性满足和安详的心。

如何信比信什么更重要，信什么可能是某段姻缘，如何信是态度与行为。

真正知道神，并不是知道真正的神，而是达成一种与神的真正关系。

一天的苦一天接受，太阳落下，放下心中的烦恼忧虑。

责任就是承担善恶报应。

以上帝来解释世界，其合理程度的概率最高。

质疑信仰，我只是一种认知，而对方是生命基础。

神给了人自由，人有自由就可能会有罪恶。

身为一个人不只是要活着，更重要的是要了解活着的意义。

力量是神的根源

神话是民族的梦，是不自觉的虚构。

神话是说出来的，仪式是做出来的，都是以意识形态作为基础。

仪式是转化生命，而不是模仿生命。通过人的某些操作作为，回到生命的原点。

游戏是给人生以个重新开始的机会，人生的胜败在出生的时刻就已经定下了八成。游戏的设计是因为这世界没有公平，只能在另外的时间，另外的空间去设计一套公平，在这里面一切从零出发，大家平等。

游戏的结果造成人（或相对的生活）的分离，宗教仪式的结果造成大家共融。

爵、齿、德，年轻人对老人的不尊重就是对自己的否定。

宗教是以虔诚的心意为主，献祭不是谈条件。

今日的宗教必须做到消解神话，去除其过时的宇宙以及社会成分，但不可反神话，妄图把宗教全盘理性化。

选错目标就是罪，把有限之物当成无限之物。现在有很多发明让人沉迷在当下而忘记该做什么，什么是永恒。

呻吟语：为人辩冤白谤是第一天理。

人生无意义，不要说话了。

外在作用：带不走。内在开发：当下就起作用。

宗教语言：一肯定，即否定；一否定，即超越。然后再如此继续推衍。

信仰是一个调整，让人转向正确的方向。

哪个人前不说人，哪个人后没人说。

看到小孩子没有玩具，好可怜；看到大人只有玩具，好可悲。

欲望没有实现就痛苦，实现了就无聊。

修养就是勉强自己。

反省就是认识自己。

放下屠刀立地成佛，成佛的基础不够稳固，随时都有可能再次拿起屠刀。

见证：认同于自己的精神层次。以超然的眼光看待小我所言所行的一切。从旁观者的眼光看待自己，生命自由运行，无悲无喜，一切如如。

情感是生命的主要推动力。

与神合二为一，我不是神。从万物中看到神明的光彩。

祷告浸润在潜意识当中，使他充满神性。真正的修行，不知不觉中。

人生世间每个人的能力资源是不一样的，神只要你交出适当的成果。

不同的人际关系对应不同的爱，爱的变化既丰富又细致。

爱的瑜伽，念之在之，朝思暮想。

业的瑜伽，通过工作走向神明。人的身体结构是为了行动而造的，工作是人类生命的主要标记。工作的驱动力是心理的而非经济的因素。

为个人的福祉而做事，都会在自身加上一层外壳，并与神明隔得更远。

好为人师，帮助别人快乐自己。自己得到的快乐比被帮助的人得到的还要大。

神明是作者，我们只是工具。通过自己的工作来展示神明的伟大。

言忠信行笃敬，虽蛮貊之邦行矣。

说话的时候听自己再说什么，话到口边，适可而止。

不把未来的结果当成目的，而把当下感受作为重要依据，每分每秒都感受到快乐。

在紧张的工作中体会到安详。

做事情要单纯，就好像做这件事就是活着，就是人生的意义。

爱：我先爱他他就变得可爱了。

空是有无限的机会，一旦落实就只剩下一种结果了。

无知就只有跟着别人起哄嘛

菩萨重视因，凡人重视果。

当下该怎么发生就怎么发生，不要有非要发生的想法。

佛教是非神论，是一种不具有位格的境界。

所有的烦恼都来自自我的执着。

做什么事情都要考虑国家需要、社会规则，紧紧把人困在人群关系里面。宗教是从个人出发，让个人回归实有本身，人生就是一个过程。

大藏经读的完吗？光是文字就是很大的障碍了。读完对生命有什么帮助嘛。

宗教有两种：透过智慧，通过德行修养。

言语道断，心行处灭。

宗教是信仰的体现，信仰是人与超越界的关系。

自我意志在睡着的那一刹那最低。

无事而生定。

宗教劝人超越，为善是让人超越的最可靠的途径。

在孟子时代帝王专制：今也制民之产，仰不足以事父母，俯不足以畜妻子；乐岁终身苦，凶年不免于死亡。

深恩负尽，死生师友。

爱的密契主义：受造物先被完全弃绝，再被保存于上帝之中，其途径为：涤净（舍弃欲望，为了爱上帝；效法基督，空自己，再充满），光照（看到景观，当下即是临在感），合一（万物再度为一；由于神的临在而得到神圣化）。

表面看是逆来顺受，其实淡然而不以为苦。

无缘大慈，同体大悲。

礼坏乐崩的时代，孔子承礼启仁。

受人之托，做人之事。

儒家的善：人与人之间适当关系的体现。内心真诚（我），对方期许（别人），社会规范（礼）。

宗教不在于行多少善，而在于转向超越界，走向光明。

所有的宗教有要求人无私。子曰：老者安之，朋友信之，少者怀之。

孔子把命运转化成使命。

超越，不随万物的变化而变化。

圣人：悟道的统治者。

把得失成败拿掉，人生还有什么烦恼呢？

道家的思想要么被浪费，要么被误会。

犯错误之后有适当的惩罚，而不是很天真被原谅。有生命的实质，做的好，有奖赏，应得的；做的坏，有惩罚，应得的。生命就有机会继续发展。

知其不可奈何而安之若命。

活着，存在就是挂念。一定要活的长久一点，否则就要被人糟蹋。

落魄是有理想不能实现，穷困是没有理想。

其寝不梦，其觉无忧。相视而笑，莫逆于心。

外化而内不化，再世而不属于是。

人间没有正义。

分辨：资讯，知识，智慧

罪恶：明知故犯，损人利己。

没哪个能力就没有哪个欲望。

人生的四大领域：自我、群体、自然界、超越界；在每一个领域中都有适当的态度。

天下没有真正的伟大，在身边的小事业上做起。