

UCES Olivos, 26/9/2023  
Programación 2  
Parcial

1-Imprimir en pantalla su apellido y nombre, luego realizar un programa, que pida dos números por pantalla, imprimir si el primer número solicitado es menor al segundo (1 punto).

2- Realizar un programa en java para adivinar un número al azar (del 1 al 10) en varios intentos, imprimir si acertó o no. Luego imprimir su nombre y apellido. (1 punto).

3- Realizar un programa en java que pida 5 números, guardarlos en un array, luego indicar si todos los números ingresados son impares. Al finalizar imprimir su nombre y apellido.  
( 3 puntos + 1 punto si se utiliza acumuladores booleanos vistos en clase ).

4- Realizar un programa en java para cargar números en una matriz de dos dimensiones, de 3 filas y 3 columnas (hardcodear datos de prueba) , indicar si hay alguna fila que tenga todos los números impares. Al finalizar imprimir su nombre y apellido.  
( 3 puntos + 1 punto si se utilizan acumuladores booleanos)

Se aprueba el examen con cuatro puntos.