

UCES Olivos, 3/10/2023
Programación 2
Recuperatorio

1-Imprimir en pantalla su apellido y nombre, luego realizar un programa, que pida dos números por pantalla, imprimir si son iguales (1 punto).

2- Realizar un programa en java para adivinar un número al azar (del 1 al 5) en varios intentos, imprimir si acertó o no. Luego imprimir su nombre y apellido. (1 punto).

3- Realizar un programa en java que pida 5 números, guardarlos en un array, luego indicar si todos los números ingresados son mayores a 10. Al finalizar imprimir su nombre y apellido.
(3 puntos + 1 punto si se utiliza acumuladores booleanos vistos en clase).

4- Realizar un programa en java para cargar números en una matriz de dos dimensiones, de 3 filas y 3 columnas (hardcodear datos de prueba) , indicar si hay alguna fila que tenga todos los números menores a 10. Al finalizar imprimir su nombre y apellido.
(3 puntos + 1 punto si se utilizan acumuladores booleanos)

Se aprueba el examen con cuatro puntos.