

# Tietokantasovellus

Hiihtokisojen tulospalvelu

Jani Luukko

# Sisällysluettelo

Johdanto.....	3
Tavoitteet.....	3
Käyttäjäryhmät.....	3
Käyttötapaukset.....	3
Jokamiehen käyttötapaukset.....	3
Kisojen järjestäjän käyttötapaukset.....	4
Kirjaajan käyttötapaukset.....	4

# Johdanto

Harjoitustyöni aiheena on hiihtokisojen tulospalvelu, joka on otettu Advanced Kittenry-sivuston valmiista aiheista. Tulospalvelun tarkoitus välittää sen käyttäjille väli- ja lopputuloksia hiihtokisoista reaaliajassa sekä antaa kisojen järjestäjille mahdollisuus ilmoittaa kisojen tuloksista nopeasti ja vaivattomasti sieltä missä kisat ovat.

## Tavoitteet

- Järjestelmä antaa hiihtokisojen ystäville helpon tavan saada selville eri kisojen tulokset
- Järjestelmä antaa hiihtokisojen järjestäjille sulavan tavan ilmoittaa netissä kisojen väli- ja lopputuloksia

Järjestelmä toteutetaan Ruby-ohjelmointikielellä ja se käyttää Sinatra-kirjastoa web-sovelluksessa. Tällä hetkellä suunnitelmissa on toteuttaa järjestelmälle rajapinta Grape-kirjastoa käyttäen, jota sitten AngularJS-kirjastolla toteutettu käyttöliittymä. (Tämä saattaa vielä muuttua.)

Järjestelmä toimii Heroku-ympäristössä ja se on suunniteltu toimimaan PostgreSQL-tietokannan kanssa. Lisäksi koska järjestelmän käyttöliittymä hyödyntää AngularJS:ää, selainen pitää tukea JavaScriptiä.

## Käyttäjärühmät

Järjestelmällä on kolme käyttäjäryhmää: Jokamiehet (ts. kisojen seuraajat), kisojen järjestäjät ja kirjaajat.

Jokamiehellä tarkoitetaan ketä tahansa, joka käyttää järjestelmää anonyyminä. (ts. ei-kirjautuneena)

Kisojen järjestäjä on rekisteröitynyt henkilö, joka luo mm. kisan järjestelmään.

Kirjaaja on myös rekisteröitynyt henkilö, joka pystyy kirjaamaan aikoja järjestelmässä oleviin kisoihin joihin kisojen järjestäjä on antanut oikeuden.

## Käyttötapaukset

### Jokamiehen käyttötapaukset

#### Kisojen listaaminen

Kuka tahansa pystyy saamaan järjestelmästä listan järjestelmässä olevista kisoista.

#### Lähtölistan katselu

Kuka tahansa pystyy saamaan kisojen lähtölistan järjestelmästä.

#### Väliaikapisteen tilanteen selvittäminen

Kuka tahansa pystyy selvittää kisojen tilanteen tietyllä väliaikapisteellä. Käyttäjä saa selville myös ketkä kilpailijoista eivät ole vielä saapuneet haetulle väliaikapisteelle.

## **Lopputulosten selvittäminen**

Kuka tahansa saa haettua järjestelmästä kisojen lopputulokset.

## **Kilpailijan sijoittumisen selvittäminen**

Kuka tahansa pystyy selvittämään miten kilpailija on edennyt matkallaan. (ts. sijoitukset lähdöstä maaliin eri väliaikapisteiden kohdilla)

## **Muita käyttötapauksia**

Kirjautuminen ja rekisteröinti.

## **Kisojen järjestäjän käyttötapaukset**

### **Kilpailijan lisääminen**

Järjestäjä pystyy lisäämään kilpailijan järjestelmään.

### **Kilpailijan muokkaus**

Järjestäjä pystyy muokkaamaan kilpailijan tietoja järjestelmässä.

### **Kilpailijan poisto**

Järjestäjä pystyy poistamaan kilpailijan järjestelmästä.

### **Kisan luonti**

Järjestäjä pystyy luomaan kisan järjestelmään. Järjestäjä voi kisojen nimen lisäksi määrittää missä ne pidetään ja milloin.

### **Kisan muokkaus**

Järjestäjä pystyy muokkaamaan hänen järjestelmään luoman kisan.

### **Kilpailijan lisääminen kisaan**

Järjestäjä pystyy lisäämään kilpailijan hänen järjestelmään luomaan kisaan.

### **Kisan lähtölistan laatiminen**

Järjestäjä pystyy laatimaan kisan lähtölistan.

### **Kirjaajan lisääminen kisaan**

Järjestäjä pystyy määrittämään kisalle kirjaajia, jotka voivat kirjata kisan tuloksia järjestelmään.

## **Kirjaajan käyttötapaukset**

### **Väliajan/loppuajan kirjaus**

Kirjaaja pystyy kirjaamaan kisan väli- ja loppuaikoja järjestelmään.