

LOKI

Jos haluat logata tietoa ohjelmasta, on sille valmis module tehtynä. Voit lisätä loggerin mihin vain.

Esim:

```
var logger = require('./logger.js');  
await logger.WriteInFile(tiedosto, teksti, lähettäjä);
```

Tiedostossa käytä absoluuttista polkua esim: path.join(__dirname, esimerkki/tiedosto.txt)

Teksti on itse logattava asia.

Lähettäjäksi voit laittaa vaikka palvelua sillä hetkellä käyttävän nimen

(req.session.username) tai vaikka clientin joka yrittää kirjata itseään sisään app.js sivulla
(person['firstname'] + person['lastname']) yms...

Esim:

```
var logger = require('./logger.js');
```

```
var name = "Mikko Mallikas";
```

```
var split = name.split(' ');
```

```
split = split[0]+"_"+split[1];
```

```
var path = path.join(__dirname, "loki/client/" + split + ".txt");
```

```
await logger.WriteInFile(path, "Kirjautuminen onnistui", name);
```

(Await ei pakollinen mutta voi käyttää jos haluaa synchronoidusti tehdä).

ULOSTULO TIEDOSTOSSA /loki/client/Mikko_Mallikas.txt

[20.2.2019 12:41] SYKE LOG [Mikko Mallikas]

Kirjautuminen onnistui

CUSTOM SYSLOG (

!Jos järjestelmä käyttää rsyslog:ia lokien hallinnoinnissa!

Luo uusi tiedosto

```
sudo nano /etc/rsyslog.d/kulunvalvonta.conf
```

Kirjoita tiedostoon

```
if $programname == <'nimi'> then <polku tiedostoon>
& stop
```

(< JA > ei kuulu merkitä)

HUOMIO Tiedoston pitää olla olemassa ja rsyslogilla pitää olla oikeus tiedostoon.

Nimi löytyy tiedostosta **sudo nano /etc/systemd/system/kulunvalvonta.service** tai mikä tiedosto on laitettu systemd tiedostoksi. Nimi on alla lihavoidussa kohdassa (**kulunvalvonta**).

Tiedosto **/etc/systemd/system/kulunvalvonta.service**

[UNIT]

Description=SykeIT kulunvalvonta

[Service]

ExecStart=/usr/bin/node /var/kulunvalvonta/Server/app.js

#Required on some systems

WorkingDirectory=/var/kulunvalvonta/Server

Restart=always

#Restart delay after crash

RestartSec=10

#Output

StandardOutput=syslog

StandardError=syslog

SyslogIdentifier=kulunvalvonta

#User=<alternate user>

#Group=<alternate group>

Environment=NODE_ENV=production PORT=3000

[Install]

WantedBy=multi-user.target
