



COMPUTERSYSTEMSICHERHEIT

Thema 3: Symmetrische Kryptographie

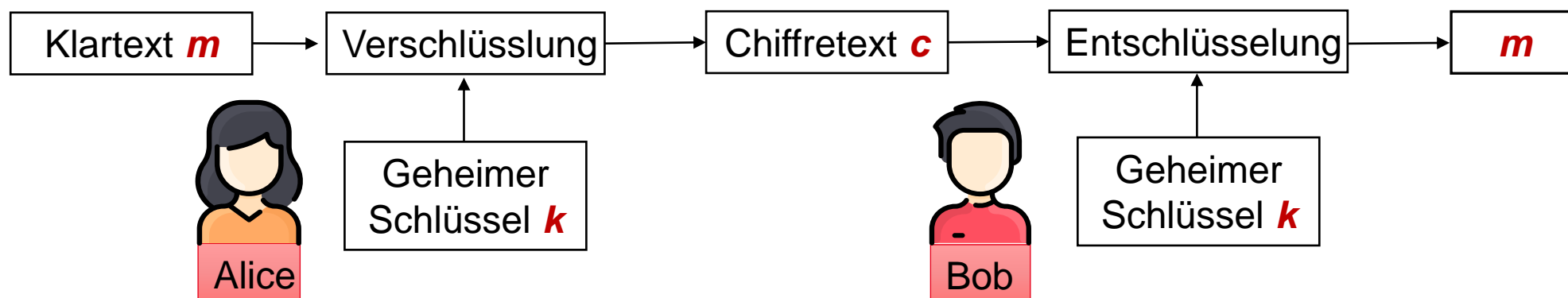
Prof. Sebastian Faust

THEMENÜBERSICHT

- Motivation Symmetrische Kryptographie
- Definition symmetrische Chiffre
- One-Time-Pad
- Blockchiffren
- Modes of Operation
- Kryptographische Hashfunktionen
- Message Authentication Codes (MACs)
- Authenticated Encryption

SYMMETRISCHE KRYPTOGRAPHIE

- **Symmetrisch Kryptographie:** Es gibt nur **einen** Schlüssel für alle Algorithmen



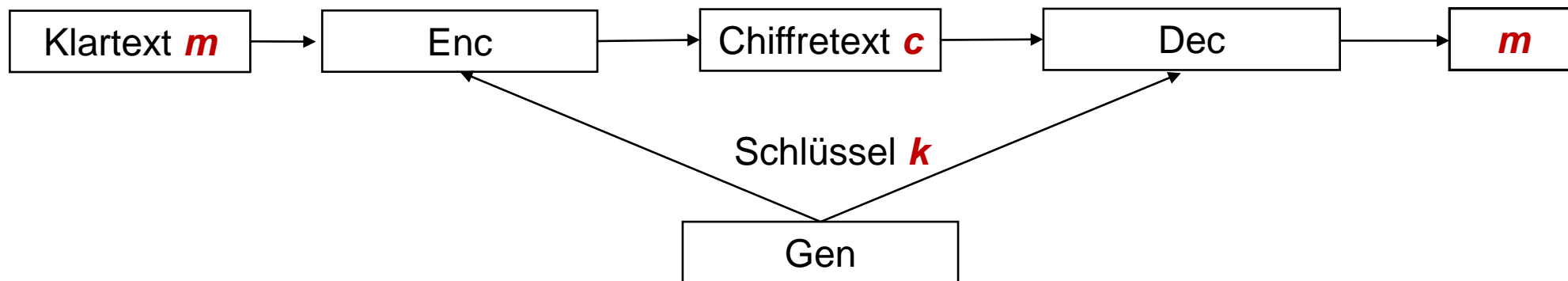
- Einigung auf geheimen Schlüssel:
 - Physikalisches Treffen
 - Kryptographisches Protokoll (später mehr)



DEFINITION SYMMETRISCHER CHIFFREN

FUNKTIONALE DEFINITION

- **Funktionale Definition:** Beschreibt Input/Output-Verhalten der Algorithmen
- **Algorithmen:** (Gen, Enc, Dec)

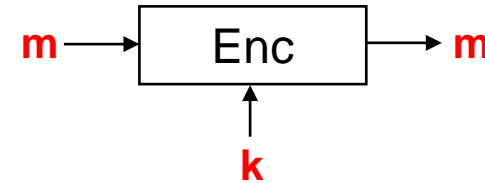


- **Korrektheit:** Die Entschlüsselung eines gültigen Chiffretexts resultiert in die original verschlüsselte Nachricht
→ $Dec(k, Enc(k, m)) = m$ für alle Nachrichten *m* und Schlüssel $k \leftarrow Gen$
- **Effizienz:** Verschlüsselung und Entschlüsselung sind effizient ($> 1\text{GB/s}$)

SICHERHEITSDEFINITION

- **Ziel des Angreifers:** Was ist ein erfolgreicher Angriff?

- *Naive Option:* Angreifer lernt den Schlüssel **k** nicht



- *In der Kryptographie:* Angreifer lernt „**nichts Neues**“ über **m**



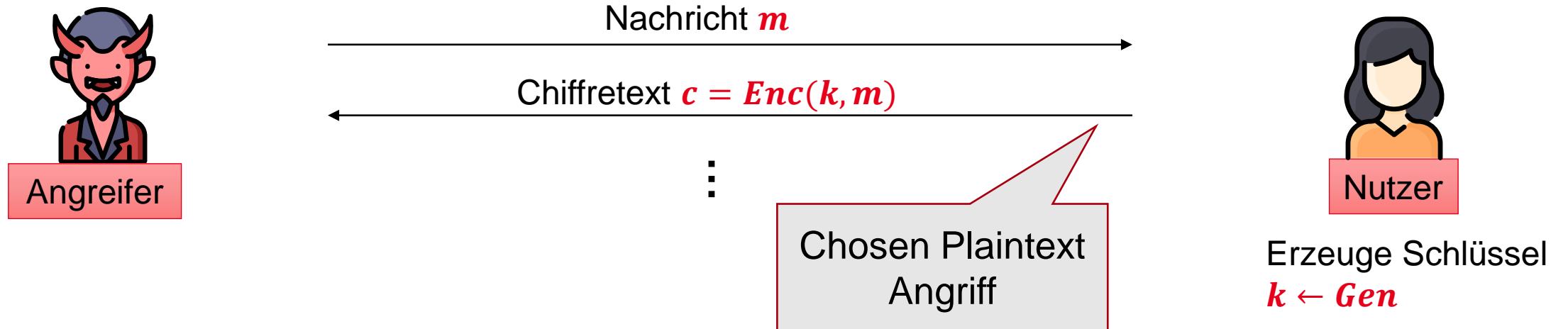
- **Angreifermodell:** Was kann der Angreifer tun und sehen?

- Angreifer lernt nur Chiffretexte (*known ciphertext attack*), z.B. durch Abhören des Kanals
 - Angreifer lernt Paare von Klartexten/Chiffretexten (*known plaintext/ciphertext attack*), z.B. bestimmter Teil der verschlüsselten Nachricht kann bekannt sein
 - Angreifer wählt Klartexte und lernt zugehörige Chiffretexte (*chosen plaintext attack*), z.B. Angreifer Nutzer davon überzeugen Nachrichten seiner Wahl zu verschlüsseln



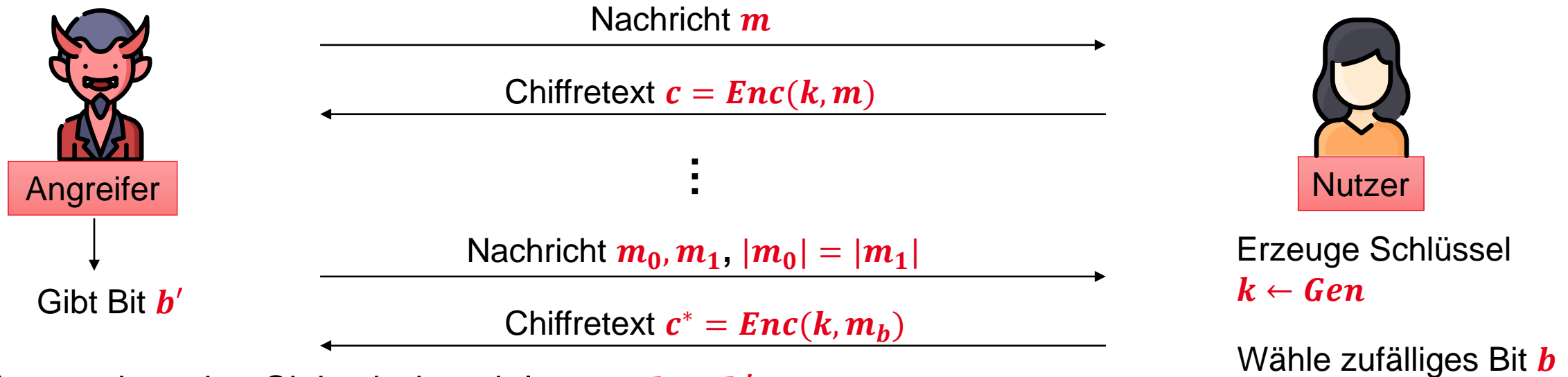
SICHERHEITSSPIEL (IND-CPA)

Sicherheit wird in der Kryptographie durch ein **Spiel** zwischen **Angreifer** und „**Nutzer**“ definiert



SICHERHEITSSPIEL (IND-CPA)

Sicherheit wird in der Kryptographie durch ein **Spiel** zwischen **Angreifer** und „**Nutzer**“ definiert



Angreifer gewinnt das Sicherheitsspiel wenn $b = b'$

Sicherheit: Symmetrische Chiffre ist **IND-CPA sicher**, falls alle „**effizienten**“ Angreifer das Sicherheitsspiel maximal mit Wahrscheinlichkeit $\approx \frac{1}{2}$ gewinnen können

IMPLIKATIONEN

Falls Verschlüsselungsverfahren IND-CPA sicher, dann:

- Das Beste was der Angreifer tun kann ist b raten
- Angreifer kann Chiffretext c^* im wesentlichen ignorieren
- Chiffretext c^* gibt keine zusätzlichen Informationen über verschlüsselte Nachricht

WIE ZEIGEN WIR (UN)SICHERHEIT?

Welche Annahmen machen wir über die Strategie des Angreifers? **Keine**, außer dass sie effizient sind!

Was bedeutet „**effizient**“?

- **Nicht effizient:** hat Laufzeit exponentiell in der Schlüssellänge, bricht Faktorisierung,...
- **Effizient:** siehe „Einführung in die Kryptographie“

Unsicheres Verfahren: Konstruiere effizienten Angreifer, der mit Wahrscheinlichkeit $> \frac{1}{2}$ das Sicherheitsspiel gewinnt

Sicheres Verfahren: Zeige, dass alle effizienten Angreifer das Sicherheitsspiel mit Wahrscheinlichkeit $< \frac{1}{2}$ gewinnen

BRUTE FORCE ANGRIFF

Betrachte einen Brute Force Angriff wo der Angreifer alle Schlüssel ausprobiert, um das Verschlüsselungsverfahren anzugreifen. Bricht dieser Angreifer die IND-CPA Sicherheitseigenschaft?



- Ja, der Angreifer kann m_0 von m_1 unterscheiden.
- Nein, der Angreifer lernt nichts von c^* über m_b .
- Nein, der Angreifer ist nicht effizient.



pingo.coactum.de
Nr.: 643569

ONE-TIME PAD VERSCHLÜSSELUNG

WIEDERHOLUNG: XOR

■ Bit XOR Operationen

$x \oplus 0 = x$
$x \oplus x = 0$
$x \oplus y = y \oplus x$
$(x \oplus y) \oplus z = x \oplus (y \oplus z)$
$(x \oplus y) \oplus x = y$

Erweiterung auf Bitstrings

1	0	0	1	0	1	1	1
\oplus							
1	1	1	0	1	0	1	0
\oplus							
0	1	1	1	1	1	0	1

ONE-TIME PAD

Wird häufig auch Vernam Chiffre genannt nach Gilbert Vernam
One-Time Pad zur Verschlüsselung von Bitstrings der Länge n

- **Gen:** Ausgabe zufälliger Schlüssel $k \xleftarrow{R} \{0, 1\}^n$
- **Enc:** Für $m \in M$: Ausgabe $\text{Enc}(k, m) = k \oplus m$.
- **Dec:** Für $c \in C$: Ausgabe $\text{Dec}(k, c) = k \oplus c$.



Gilbert Vernam
(1890-1960)

Beispiel:

$$\begin{array}{rcl} m = & \boxed{1} & \boxed{0} & \boxed{0} & \boxed{1} & \boxed{0} & \boxed{1} & \boxed{1} & \boxed{1} \\ & & & & \oplus & & & & \\ k = & \boxed{1} & \boxed{1} & \boxed{1} & \boxed{0} & \boxed{1} & \boxed{0} & \boxed{1} & \boxed{0} \\ & & & & = & & & & \\ c = & \boxed{0} & \boxed{1} & \boxed{1} & \boxed{1} & \boxed{1} & \boxed{1} & \boxed{0} & \boxed{1} \end{array}$$

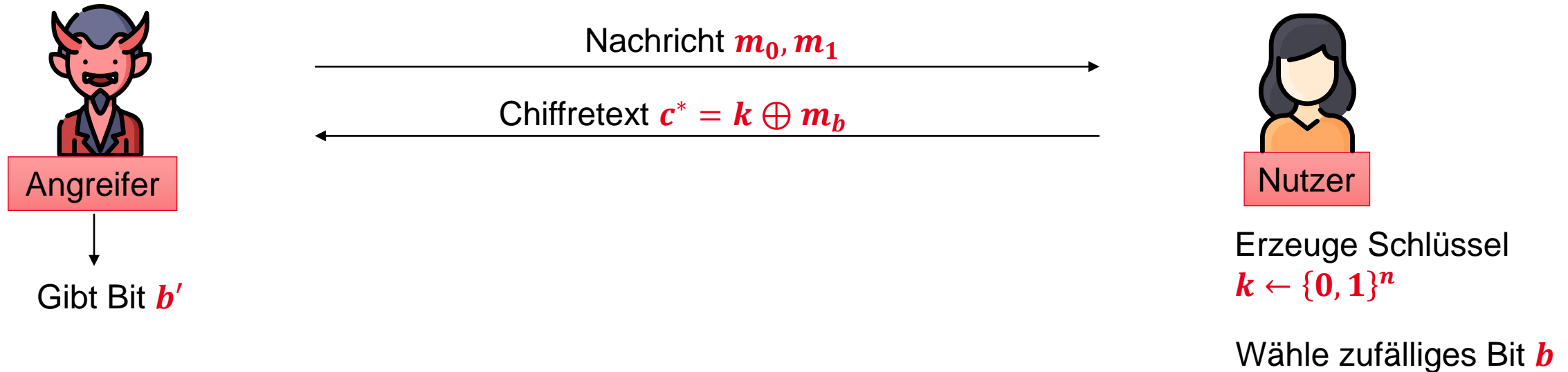
Korrektheit

Für jedes k und m gilt:

$$\begin{aligned} \text{Dec}(k, \text{Enc}(k, m)) &= \\ \text{Dec}(k, m \oplus k) &= \\ k \oplus m \oplus k &= m. \end{aligned}$$

SICHERHEIT: ONE-TIME PAD

Beschränktes Sicherheitsspiel: Angreifer erhält keinen Zugriff auf Chiffretexte (wichtig: siehe nächste Slide)



Angreifer gewinnt das Sicherheitsspiel wenn $b = b'$

Perfekte Sicherheit: c^* gibt keine Information über m_b preis



Dieser Artikel erläutert die Kommunikationsverbindung, für das Geschicklichkeitsspiel siehe [Heißer Draht \(Spiel\)](#), für die [Samstagabendshow](#) siehe [Der heiße Draht](#), für die Zeitung siehe [Der heisse Draht](#).

Als **Heißer Draht** ([engl. hotline](#)) oder **Rotes Telefon** wurde eine ständige [Fernschreiberverbindung](#) zwischen der [Sowjetunion](#) und den [Vereinigten Staaten](#) während der Zeit des [Kalten Krieges](#) bezeichnet.

Inhaltsverzeichnis [\[Verbergen\]](#)

- 1 [Einrichtung](#)
- 2 [Erster Einsatz](#)
- 3 [Reaktivierung](#)
- 4 [Sonstiges](#)
- 5 [Literatur](#)
- 6 [Einzelnachweise](#)

Einrichtung [\[Bearbeiten | Quelltext bearbeiten \]](#)

Die Verbindung wurde aufgrund der Erfahrungen aus der [Kubakrise](#) (14. bis 28. Oktober 1962) eingerichtet. Sie läuft über London, Kopenhagen, Stockholm, Helsinki und wurde am 30. August 1963^[1] eröffnet. Parallel dazu kam es zu einer Funkverbindung über [Tanger](#). 1966 folgte eine Verbindung der USA mit [Frankreich](#), 1967 mit [Großbritannien](#). Die Verbindungen sollen die Möglichkeit schaffen, eine Friedensgefährdung durch Irrtümer, Missverständnisse oder Verzögerungen im Kommunikationsweg zu verhindern.

Dass diese Gefahr weiterhin bestand, zeigt ein Vorfall vom 26. September 1983: Damals meldete die sowjetische Raketenabwehr fälschlich einen Angriff von US-Interkontinentalraketen auf die Sowjetunion (siehe den Artikel über [Stanislaw Jewgrafowitsch Petrow](#)).

Beide Seiten strebten eine höchstmögliche Sicherheit gegen Abhören oder Verfälschen der übermittelten Nachrichten an. Es kam die Verschlüsselungstechnik [One-Time-Pad](#) zum Einsatz – eine der wenigen bekannten Anwendungen des Verfahrens, das zwar absolute Sicherheit bietet, in der Praxis aufgrund des aufwendigen Schlüsselaustausches aber nur schwer durchführbar ist.



Ein Rotes Telefon aus der Zeit von [Jimmy Carter](#), das aber nie Bestandteil des heißen Drahtes, sondern wohl nur des amerikanischen [Defense Red Switch Networks](#) war.

SCHLÜSSEL NUR EINMAL VERWENDEN

One-Time Pad ist unsicher bei Wiederverwendung des gleichen Schlüssels

$$\begin{array}{ccccc} \boxed{m_0} & \oplus & \boxed{k} & = & \boxed{c_0} \\ & & & & \oplus \\ \boxed{m_1} & \oplus & \boxed{k} & = & \boxed{c_1} \end{array} \quad \rightarrow \quad \boxed{c_0 \oplus c_1 = m_0 \oplus m_1}$$

Lernen des XORs kann nützliche Informationen preisgeben:

- z.B. welche Bits von m_0 und m_1 gleich sind
- Wenn m_0 bekannt ist dann ist auch m_1 bekannt (und vice versa)

➔ **Moral:** Zur Verschlüsselung jeder Nachricht muss ein neuer zufälliger Schlüssel gewählt werden

NACHTEILE ONE-TIME PAD

1. Schlüssel ist **so lang** wie Nachricht

- Für große Mengen von Daten müssen lange zufällige Schlüssel gespeichert und ausgetauscht werden
- Gute Zufälligkeit zu erzeugen, ist sehr aufwendig

2. Schlüssel **kann nur einmal benutzt** werden:

- Kann etwas über Klartexte preisgeben

3. Sicherheit im **beschränkten** Angreifermodell

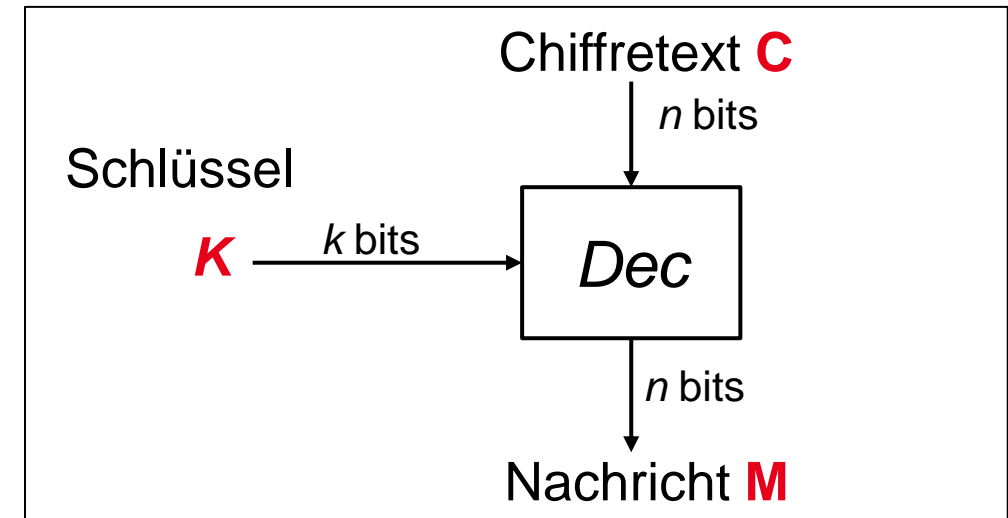
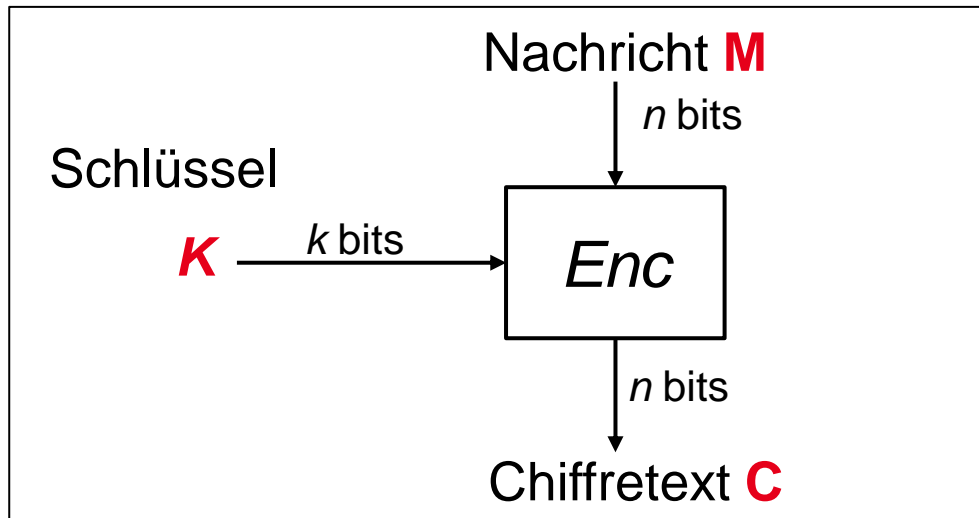
- Chiffretext-Only Angriffe



BLOCKCHIFFREN

BLOCKCHIFFRE

Verschlüsselung/Entschlüsselung von Nachrichten/Chiffretextblöcken mit **fixer Länge**

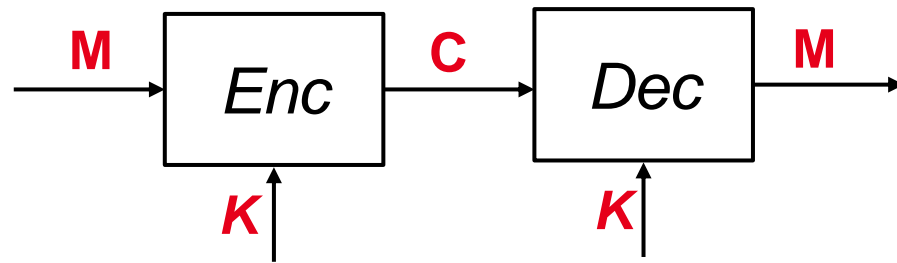


- **Blocklänge** $n = |m| = |c|$: häufig 64 – 128 Bits
- **Schlüssellänge** k : häufig 128 – 256 Bits

Wesentlicher Unterschied zu One-Time-Pad: Schlüssel kann wiederverwendet werden!

EIGENSCHAFTEN VON BLOCKCHIFFREN

- **Korrektheit:** Für jeder Nachricht **M** und jeden Schlüssel **K**



- **Effizienz:**

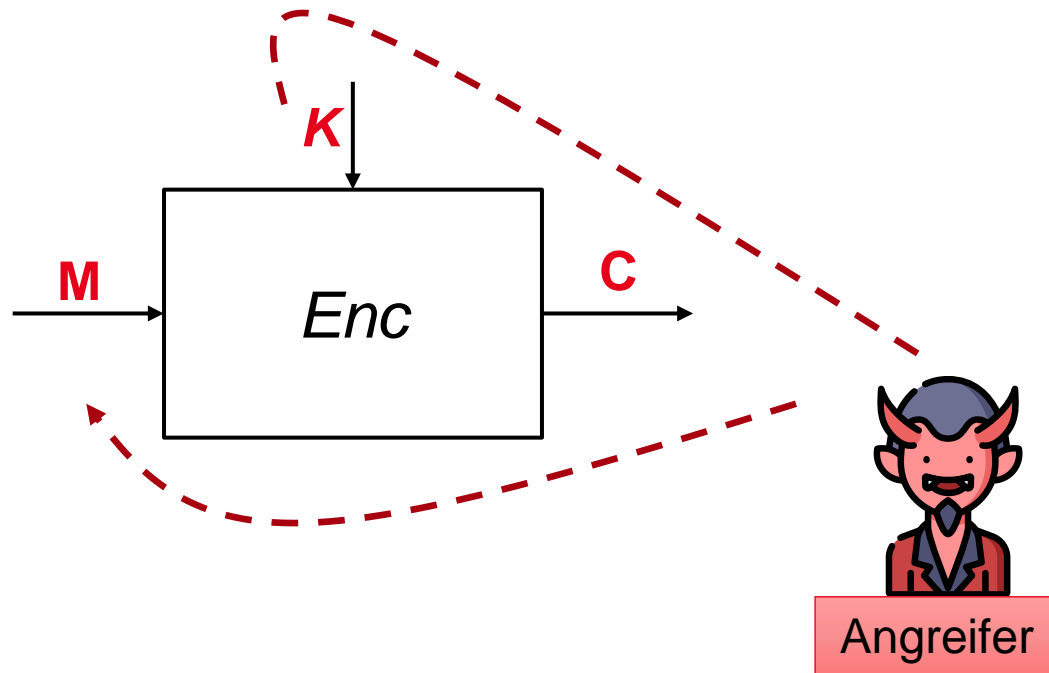
- **Enc(.)** und **Dec(.)** sollte in Mikrosekunden berechenbar sein: XOR, bit-shifting, Lookup Tabellen, ...
- Häufig Hardware Support auf modernen CPUs

- **Sicherheit:**

- Was soll ein Angreifer nicht können?

SICHERHEIT VON BLOCKCHIFFREN

Was soll ein Angreifer nicht können?

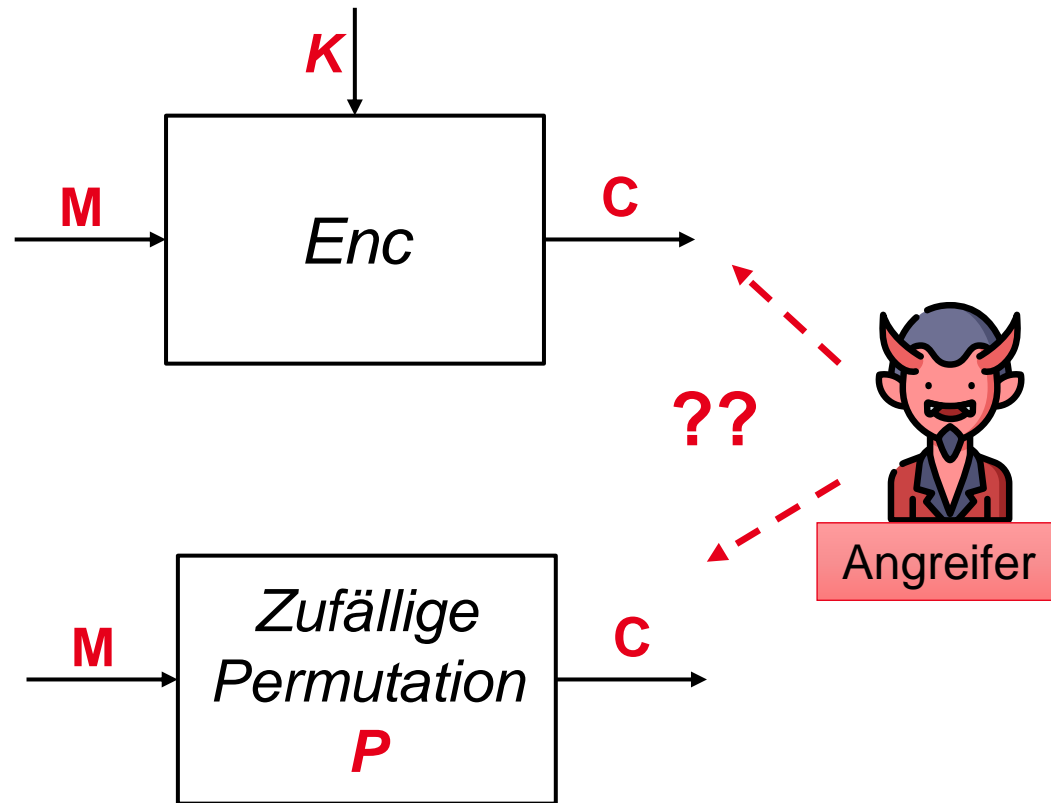


Aus **C** kann der Angreifer nicht...

- **M** lernen
- **K** lernen

SICHERHEIT VON BLOCKCHIFFREN

Was soll ein Angreifer nicht können?



Aus **C** kann der Angreifer nicht...

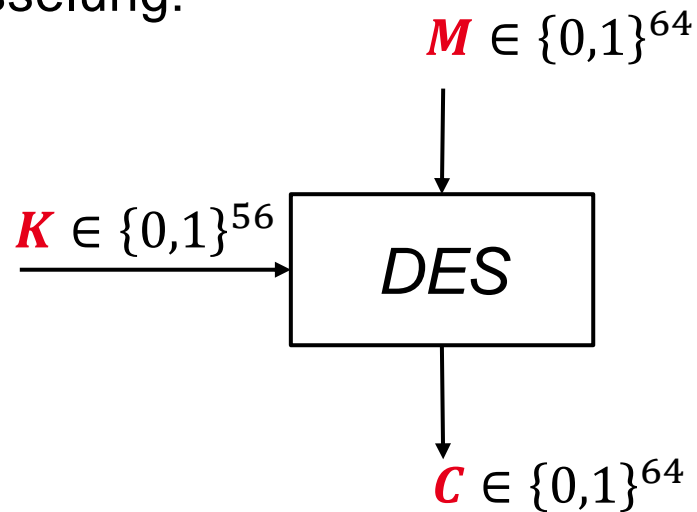
- **M** lernen
- **K** lernen

Formal: Angreifer kann nicht zwischen **Enc(.)** und **P(.)** unterscheiden.

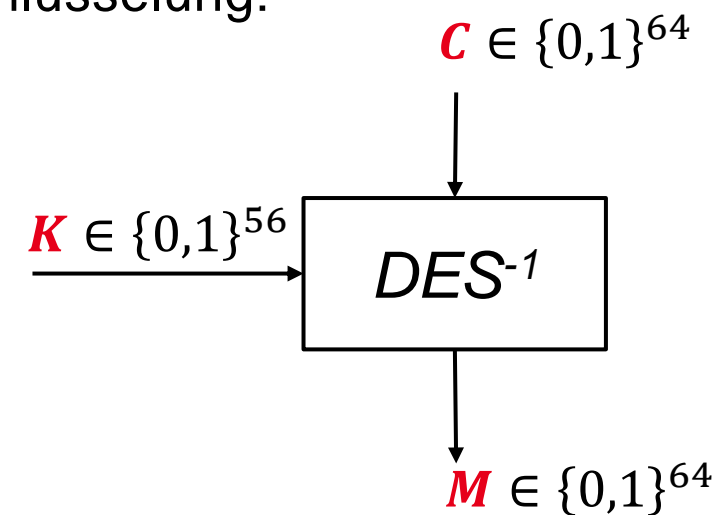
DATA ENCRYPTION STANDARD (DES)

Entwickelt von IBM im Auftrag des NIST Ende der 1970er

Verschlüsselung:



Entschlüsselung:



- Blocklänge **n = 64** Bits
- Schlüssellänge **k = 56** Bits

DES: ANGRIFFE

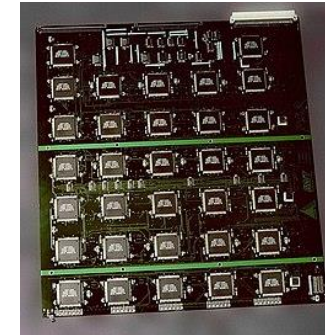
Theoretische Angriffe: **Differenzielle Kryptoanalyse** und **Lineare Kryptoanalyse**

- DES bietet Schutz gegen Differenzielle Kryptoanalyse

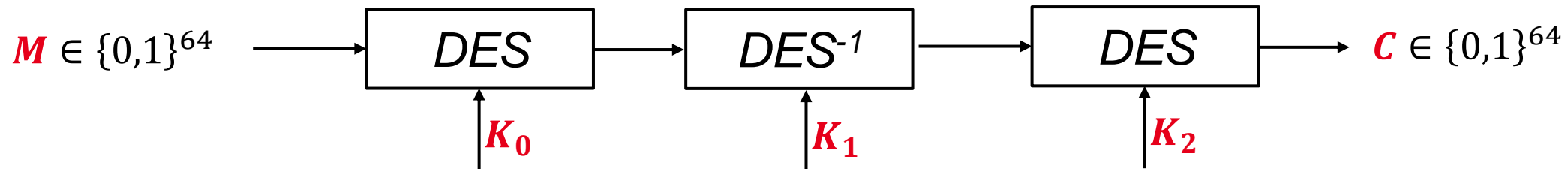


Hauptschwachpunkt: Kurzer Schlüssel (nur 56 Bits)

- Brute-Force Angriff ist möglich
- DES Cracker: Bricht DES in wenigen Tagen



Triple DES: Sicherheitsniveau ist 2 x 56 Bits (wegen Time-Memory-Trade-Off)



ADVANCED ENCRYPTION STANDARD (AES)

- Wettbewerb für **AES** wurde im **Januar 1997** von US **National Institute of Standards and Technology** (NIST) angekündigt.
- **15** Chiffren wurden eingereicht
- **5** Finalisten: **MARS, RC6, Rijndael, Serpent**, und **Twofish**
- **2. October, 2000**: **Rijndael** wurde als Gewinner gewählt.
- **26. November, 2001**: **AES** ist ein offizieller Standard geworden.
- Autoren: **Vincent Rijmen, Joan Daemen** (aus KU Leuven in Belgien)
- **Schlüssel-Größe**: **128, 192 or 256** bit, **Block-Größe**: **128** Bits (weitere werden von Rijndael unterstützt)
- **Gilt als ungebrochen**: In den USA Zulassung für höchste Geheimhaltungsstufe



Vincent Rijmen
(1970)



Joan Daemen
(1965)

BRUTE FORCE ANGRIFFE

Wie schwer ist ein Brute-Force-Angriff auf einen **128** Bit Schlüssel?

- Probiere **2^{128}** Schlüssel aus

Wie groß ist **2^{128}** ?

- **$2^{128} = 2^{10 \cdot 12.8} \approx 10^{3 \cdot 13} = 10^{39}$**

Angenommen wir haben Zugriff auf eine extrem leistungsstarke Hardware, die **10^9** (1 Milliarden) Schlüssel pro **Nanosekunde** testen kann

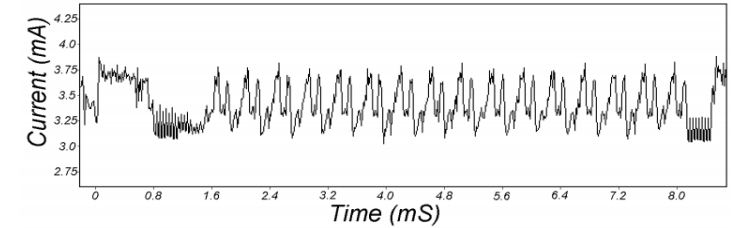
- D.h.: **10^{18}** Schlüssel pro Sekunde
- D.h.: Wir benötigen **$10^{39}/10^{18} = 10^{21}$** Sekunden
- **Das sind ca. 30 Billionen Jahre**

Takeaway: Brute-Force Angriffe auf moderne Chiffren mit Schlüsseln ≥ 128 Bits unmöglich

ANGRIFFE IN DER PRAXIS

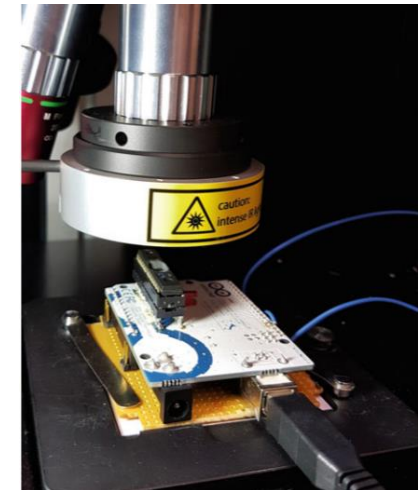
1. Seiten-Kanal-Angriffe

- **Beobachte** das Gerät bei Ent-/Verschlüsselung
 - Messe die **Zeit**, die für kryptographische Operationen benötigt wird.
 - Messe den **Stromverbrauch**



2. Fehlerangriffe

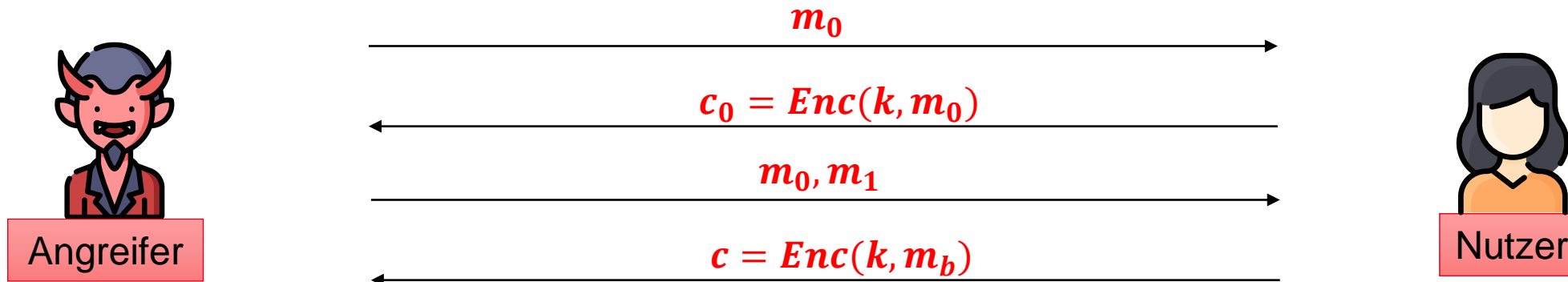
- **Füge Fehler** (z.B. mit einem Laserstrahl) in die Berechnung ein
- Beobachte die **Veränderungen** im Verhalten der **Ein-/Ausgabe**
- z.B. Berechnungsfehler in den letzten paar Runden von DES erlauben es, den Schlüssel **K** zu berechnen



BLOCKCHIFFREN IM EINSATZ

Blockchiffren besitzen zwei Probleme bei direktem Einsatz als Verschlüsselung:

- Nicht IND-CPA sicher:



Gib **0** aus falls $c = c_0$; ansonsten **1**

Merke: Deterministische Verschlüsselung kann nicht IND-CPA sicher sein

- Nicht möglich Nachrichten beliebiger Länge zu entschlüsseln

MODES OF OPERATION

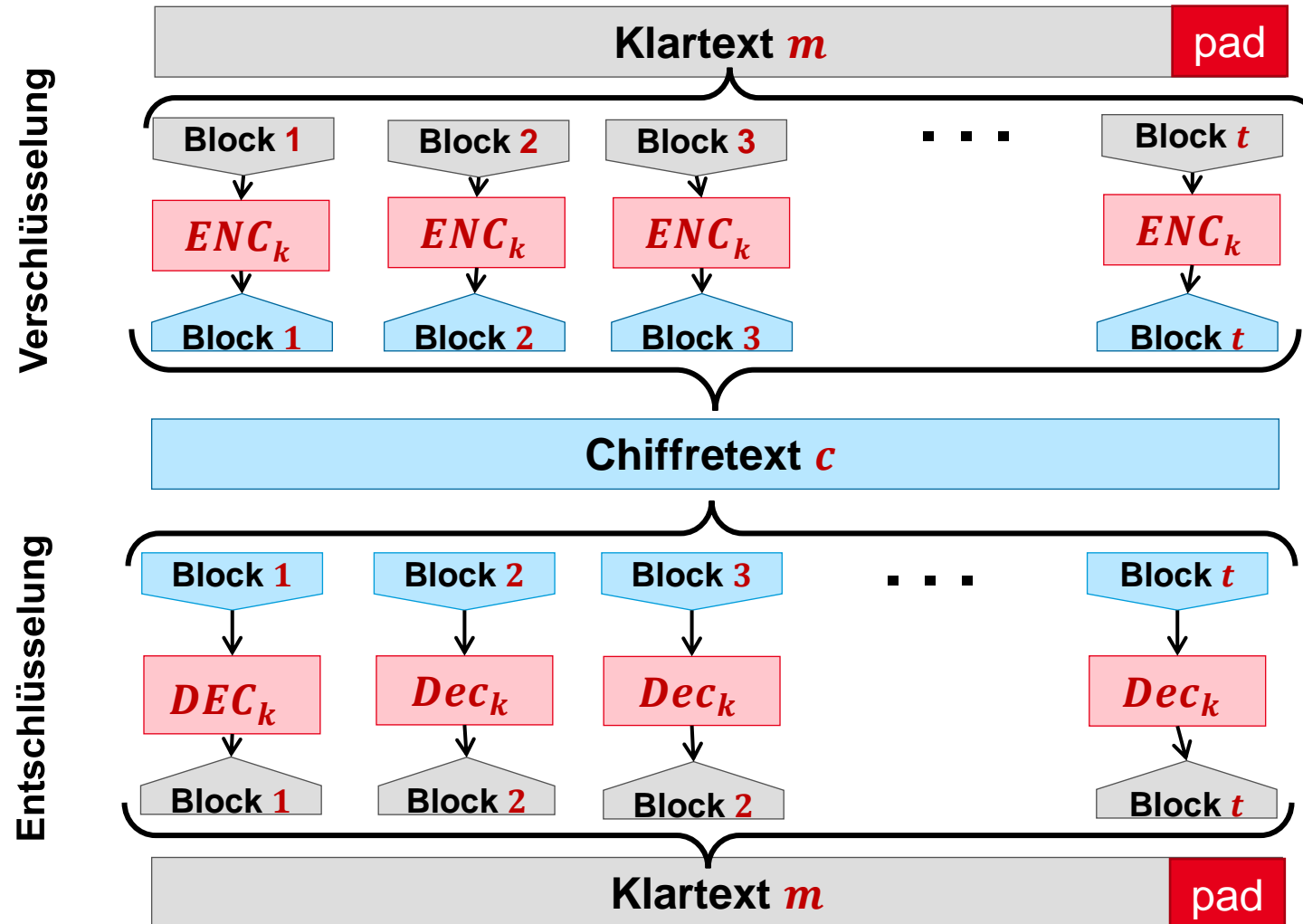
MODES OF OPERATION

Ziel: Verschlüsselung von Nachrichten mit **beliebiger Länge**

- Ohne Vergrößerung des Chiffretexts (im Vergleich zum Klartext)
 - Blockchiffren **können nicht direkt für die Verschlüsselung benutzt werden.**
 - Sie werden immer in bestimmten “**Modes of Operations**” benutzt
1. **Electronic Codebook (ECB)** Modus ← **nicht sicher,**
 2. **Cipher-Block Chaining (CBC)** Modus,
 3. **Counter (CTR)** Modus,

...

ELECTRONIC CODE BOOK (ECB) MODUS



Wenn $|m|$ kein Vielfaches der **Blocklänge**, dann muss der Klartext um ein Padding „**pad**“ ergänzt werden

SCHWÄCHE DES ECB MODUS

ECB Modus ist nicht sicher, da **deterministisch**!

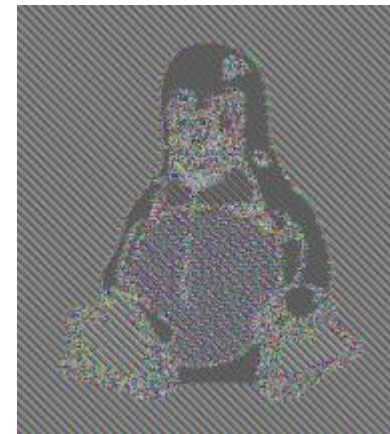
$$M_1 = M_2 \rightarrow C_1 = C_2$$

Bilddatei Format

W	W	W
W	B	B
W	B	B
W	Y	Y
B	W	...



ECB



Quelle: Wikipedia

Verschlüsselte Bilddatei

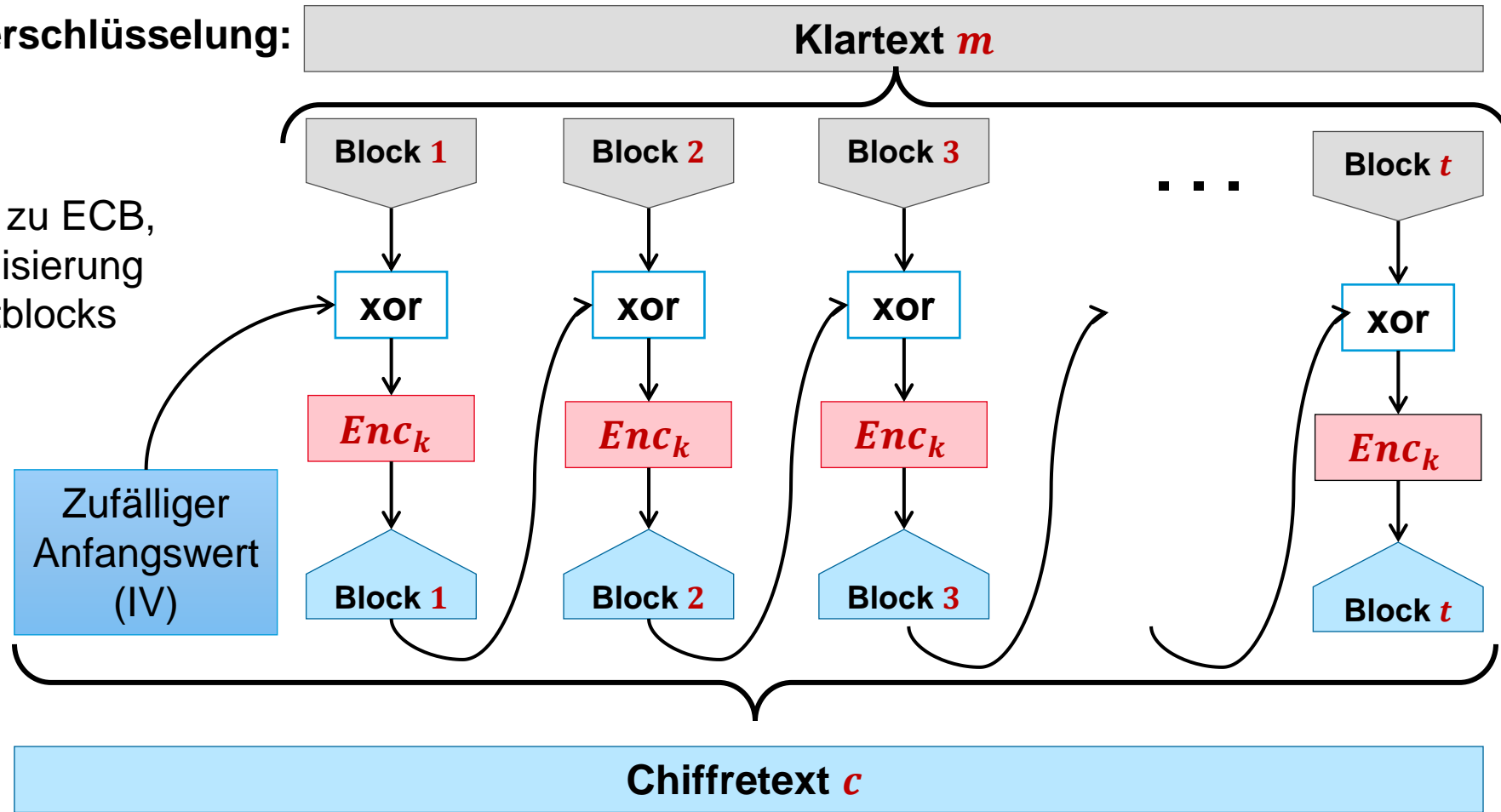
E(k,W)	E(k,W)	E(k,W)
E(k,W)	E(k,B)	E(k,B)
E(k,W)	E(k,B)	E(k,B)
E(k,W)	E(k,Y)	E(k,Y)
E(k,B)	E(k,W)	...

CIPHER BLOCK CHAINING (CBC) MODUS



Verschlüsselung:

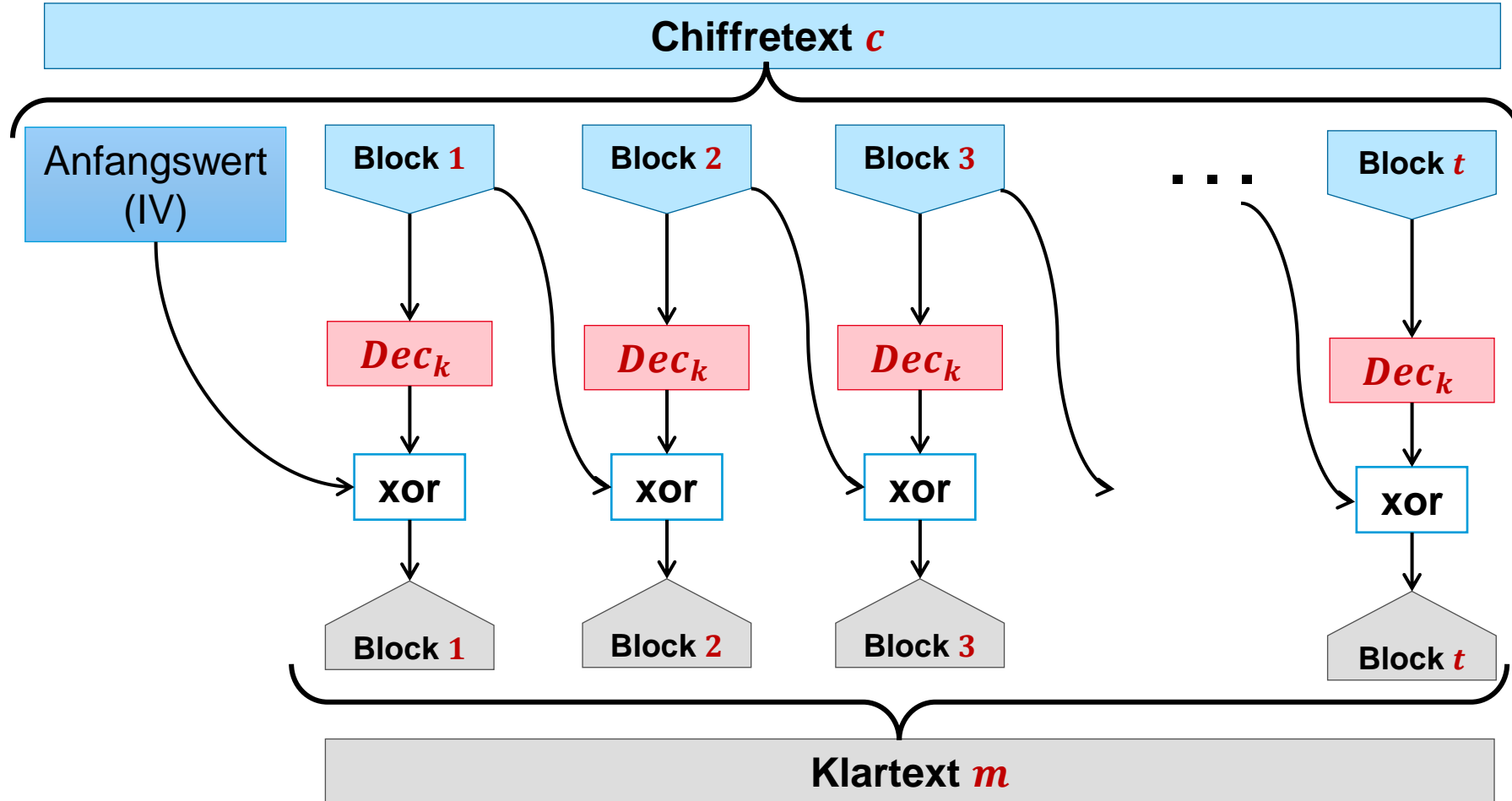
Idee: Ähnlich zu ECB,
aber Randomisierung
jedes Klartextblocks



CIPHER BLOCK CHAINING (CBC) MODUS



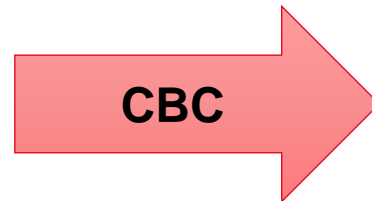
Entschlüsselung:



CBC MODUS: SICHERHEIT

Was passiert, wenn zweimal die gleiche Nachricht verschlüsselt wird?

$M_1 = M_2 \rightarrow C_1 \neq C_2$ (wegen zufälliger IV)



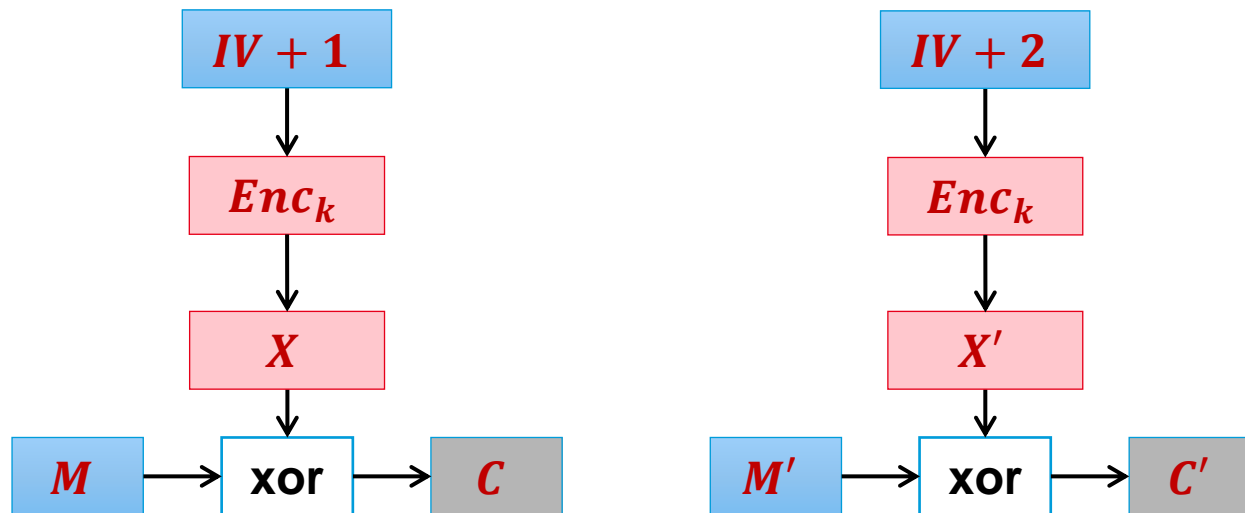
CBC ist **sicher**, wenn richtig verwendet!

Achtung: Probleme mit Padding sind häufig in der Praxis!

COUNTER MODUS (CTR)

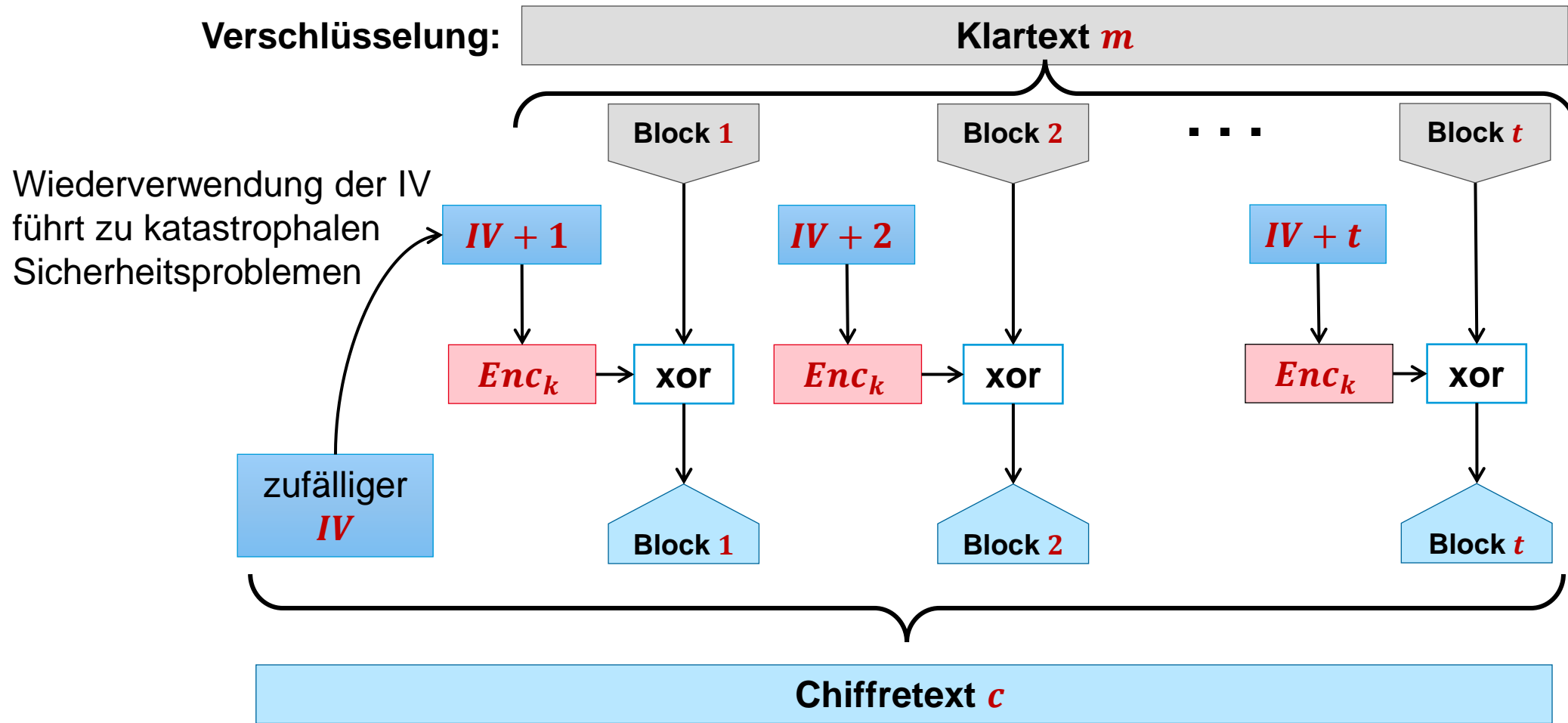
Wiederholung: One-Time-Pad

- Wenn Schlüssel **X** zufällig und nicht wiederverwendet wird dann sicher



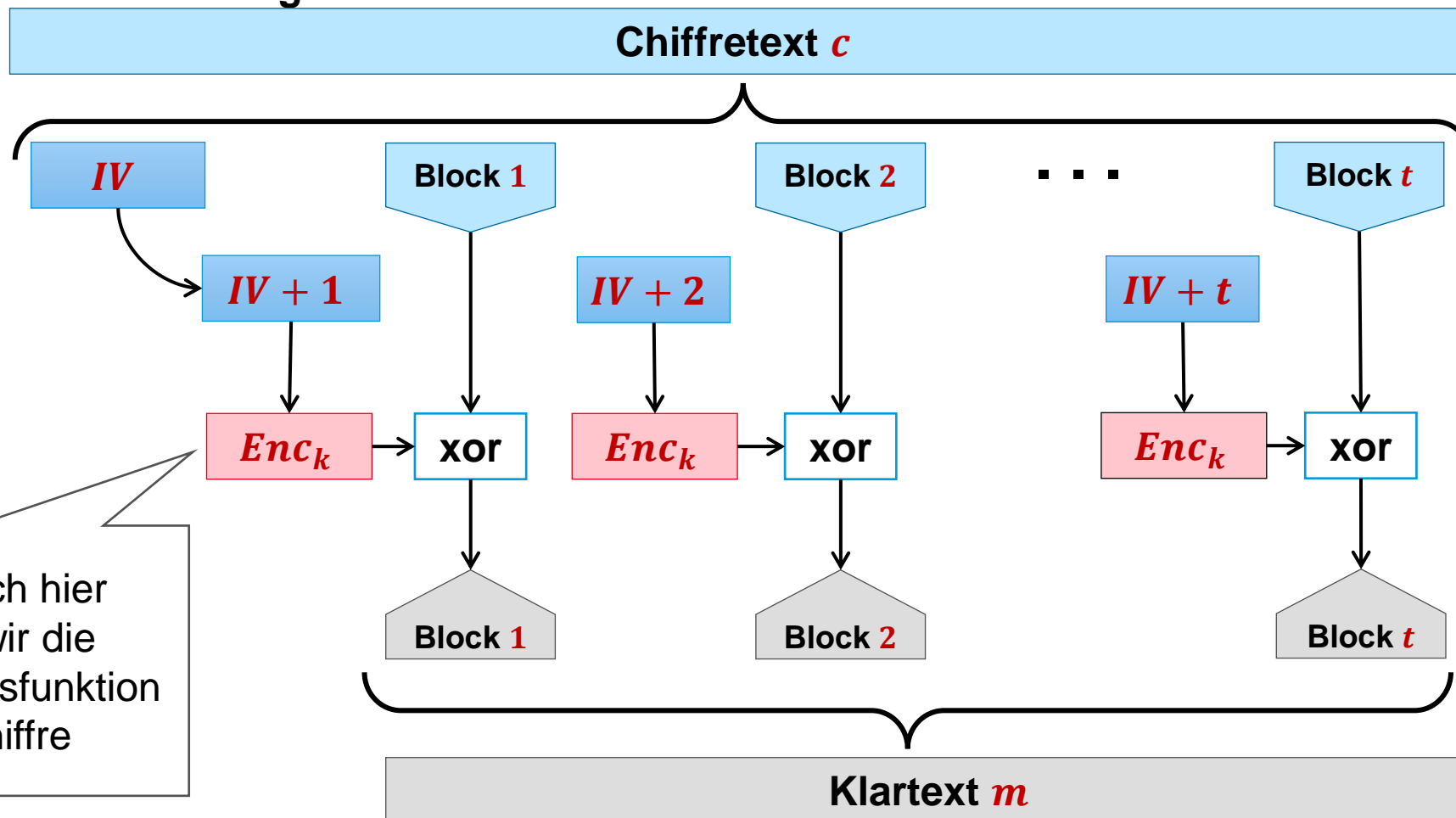
Idee: Nutze Ausgabe der Blockchiffre als One-Time-Pad

COUNTER MODUS (CTR)



COUNTER MODUS (CTR)

Entschlüsselung:



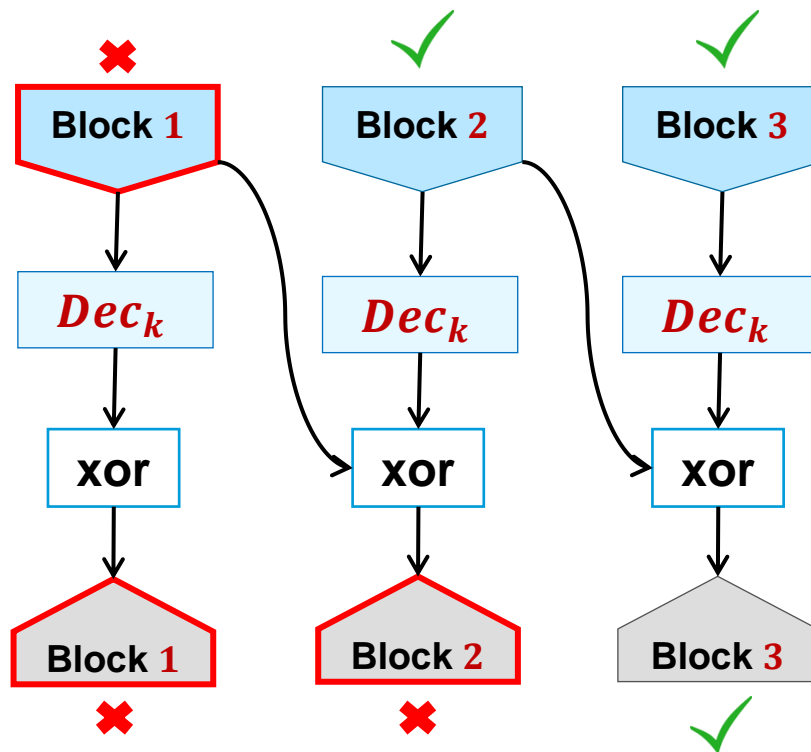
Beachte: Auch hier verwenden wir die Verschlüsselungsfunktion der Blockchiffre

FEHLERRESISTENZ



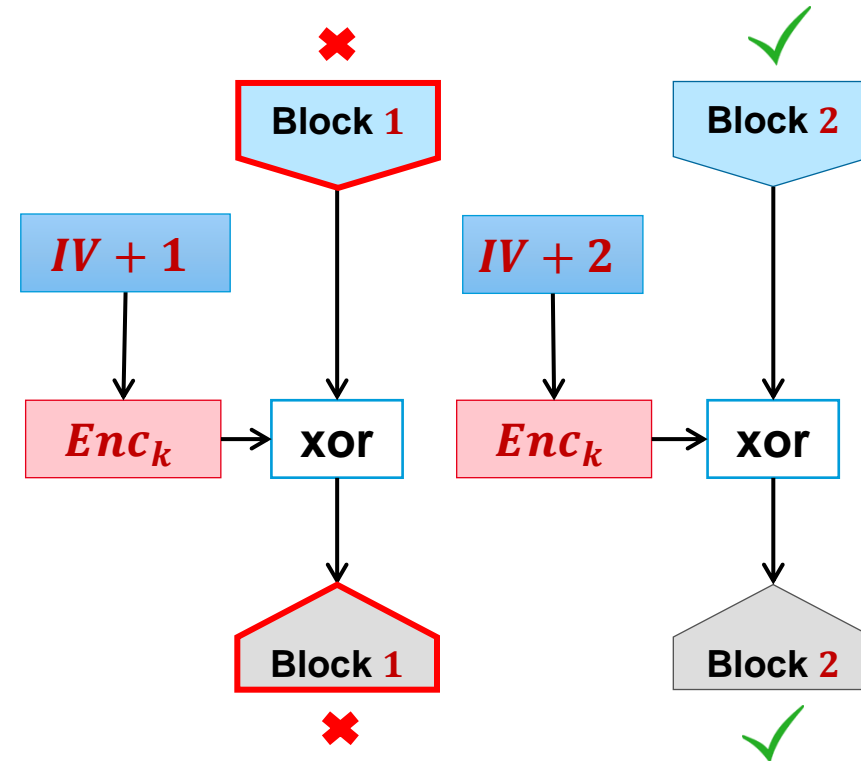
CBC Modus

- Fehler im c_1 betrifft nur Blöcke m_1 und m_2



CRT Modus

- Fehler im c_1 betrifft nur Blöcke m_1



PARALLELISIERBARKEIT

Können im CBC-Modus oder CTR-Modus Blöcke parallel verschlüsselt werden?

- CBC ist parallelisierbar.
- CBC ist NICHT parallelisierbar.
- CTR ist parallelisierbar.
- CTR ist NICHT parallelisierbar.



pingo.coactum.de
Nr.: 877368

VERGLEICH DER MODI

CBC Modus

Fehlerresistenz

- Fehler verbreiten sich nicht über mehr als zwei Blöcke

Parallelisierung

- Verschlüsselung: **Nein**
- Entschlüsselung: **Ja**

Sicherheit

- **Ja**, aber Achtung bei Wahl des Paddings

CTR Modus

Fehlerresistenz

- Fehler wirken sich nur auf den aktuellen Block aus

Parallelisierung

- Verschlüsselung: **Ja**
- Entschlüsselung: **Ja**

Sicherheit

- **Ja**, aber Achtung auf Zufälligkeit der IV

ÜBERSICHT BETRIEBSMODI

- **Electronic Code Book (ECB)**
- **Cipher Block Chaining (CBC)**
- **Counter Mode (CTR)**
- Cipher Feedback Mode (CFB)
- Output Feedback Mode (OFB)

Nicht authentifiziert

- Galois Counter Mode
- Counter Mode with CBC-MAC (CCM)

Authentifiziert

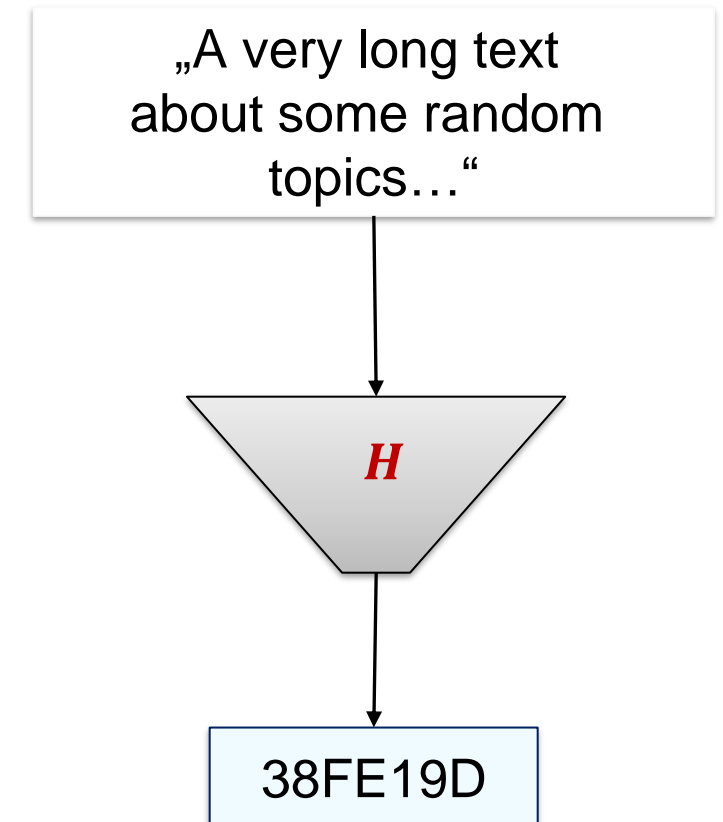
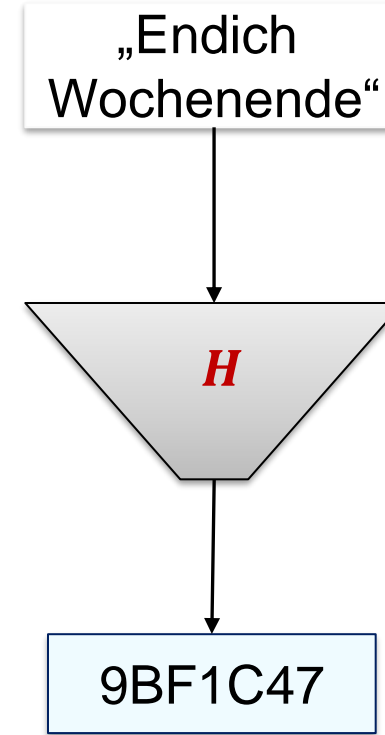
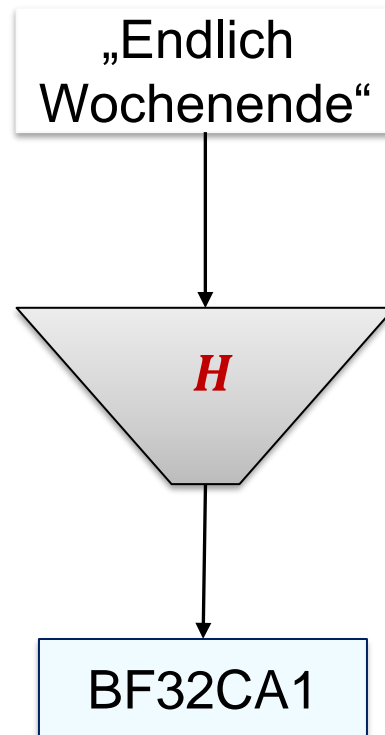


KRYPTOGRAPHISCHE HASHFUNKTIONEN

HASHFUNKTIONEN

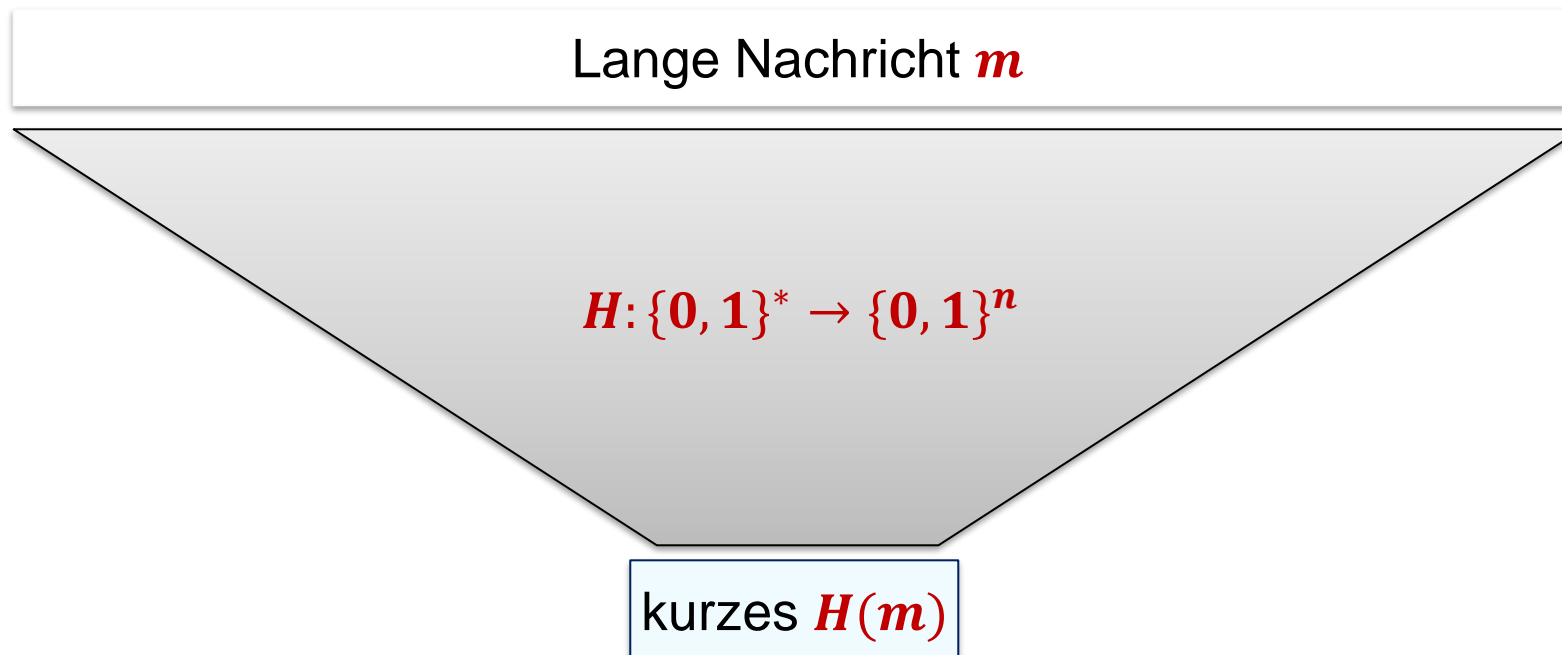
Eingabe von Nachricht
beliebiger Länge

Ausgabe mit **fixer Länge**
(„message digest“)



HASHFUNKTION: DEFINITION

$H: \{0, 1\}^* \rightarrow \{0, 1\}^n$ bildet von großer Definitionsmenge auf kleinen Bildbereich ab

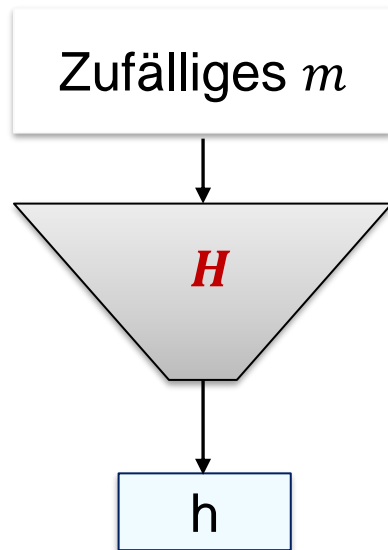


SICHERHEITSDEFINITIONEN



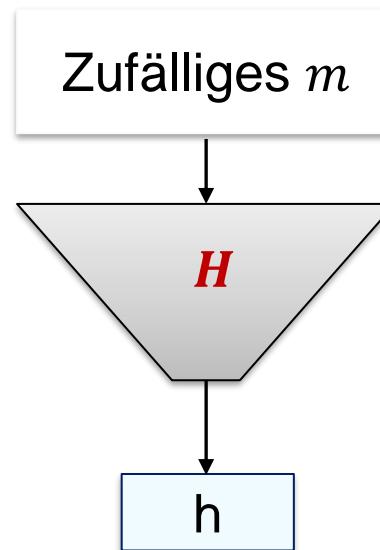
Es existieren 3 wichtige Sicherheitsdefinitionen für Hashfunktionen

Preimage resistance



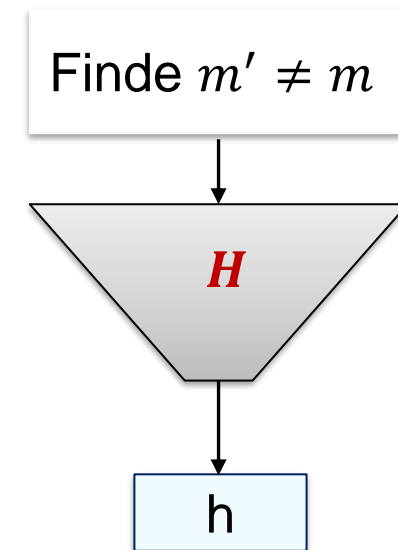
Gegeben h ist es schwer m' zu finden, so dass $H(m') = h$

Second Preimage resistance



Gegeben h , ist es schwer $m' \neq m$ zu finden, so dass $H(m') = h$

Collision resistance



Es gilt: $h := H(m') = H(m)$

BEISPIELANWENDUNG: PASSWORD HASHING



```
computersystemsicherheit@ubuntu22: /  
computersystemsicherheit@ubuntu22: / 119x3  
computersystemsicherheit@ubuntu22:/$ sudo cat /etc/shadow  
[sudo] password for computersystemsicherheit: 
```

```
nm-openvpn:!:19213:0:99999:7:::  
saned:!:19213:0:99999:7:::  
colord:!:19213:0:99999:7:::  
geoclue:!:19213:0:99999:7:::  
pulse:!:19213:0:99999:7:::  
gnome-initial-setup:!:19213:0:99999:7:::  
hplip:!:19213:0:99999:7:::  
gdm:!:19213:0:99999:7:::  
liangzhao:$ysj9T$sk18cifpniwWi1QwyW7teG/$VdaYLutSGCrRCcGSykByxA9N7Npgj6fe4yyeD0MJrJ2:19336:0:99999:7:::  
fwupd-refresh:!:19336:0:99999:7:::  
nvidia-persistenced:!:19515:0:99999:7:::  
computersystemsicherheit:$ysj9T$ui/D6RLXhYun8V1E0YGGI0$amkgAJJ1Qo3F48/Fgs8gWQlNZjgYijDImHbSCtMTRF6:19657:0:99999:7:::
```

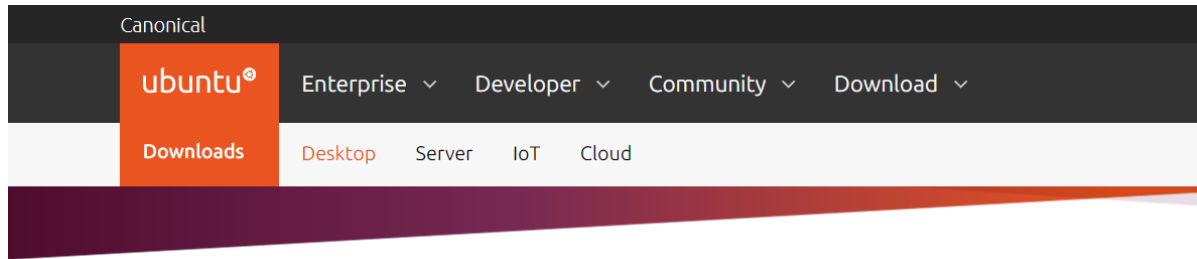
Hash Algorithmus: yescrypt

Salt: j9T

Hash of password

Später mehr zu Passwords und eingesetzten Hashfunktionen

BEISPIELANWENDUNG: DATENINTEGRITÄT



Thank you for downloading Ubuntu Desktop

Your download should start automatically. If it doesn't, [download now](#).

You can [verify your download](#), or get [help on installing](#).

Run this command in your terminal in the directory the iso was downloaded to verify the SHA256 checksum:

```
echo  
"a435f6f393dda581172490eda9f683c32e495158a780b5a1de422e  
e77d98e909 *ubuntu-22.04.3-desktop-amd64.iso" | shasum  
-a 256 --check
```

You should get the following output:

```
ubuntu-22.04.3-desktop-amd64.iso: OK
```

Or follow this tutorial to learn [how to verify downloads](#)

You can also run Ubuntu from a USB to try it without installing.

```
computersystemsicherheit@ubuntu22: /home  
computersystemsicherheit@ubuntu22: /home 60x24  
computersystemsicherheit@ubuntu22: /home$ echo "a435f6f393dda  
581172490eda9f683c32e495158a780b5a1de422ee77d98e909 *ubuntu-  
22.04.3-desktop-amd64.iso" | shasum -a 256 --check  
ubuntu-22.04.3-desktop-amd64.iso: OK
```

BEISPIELE FÜR HASHFUNKTIONEN



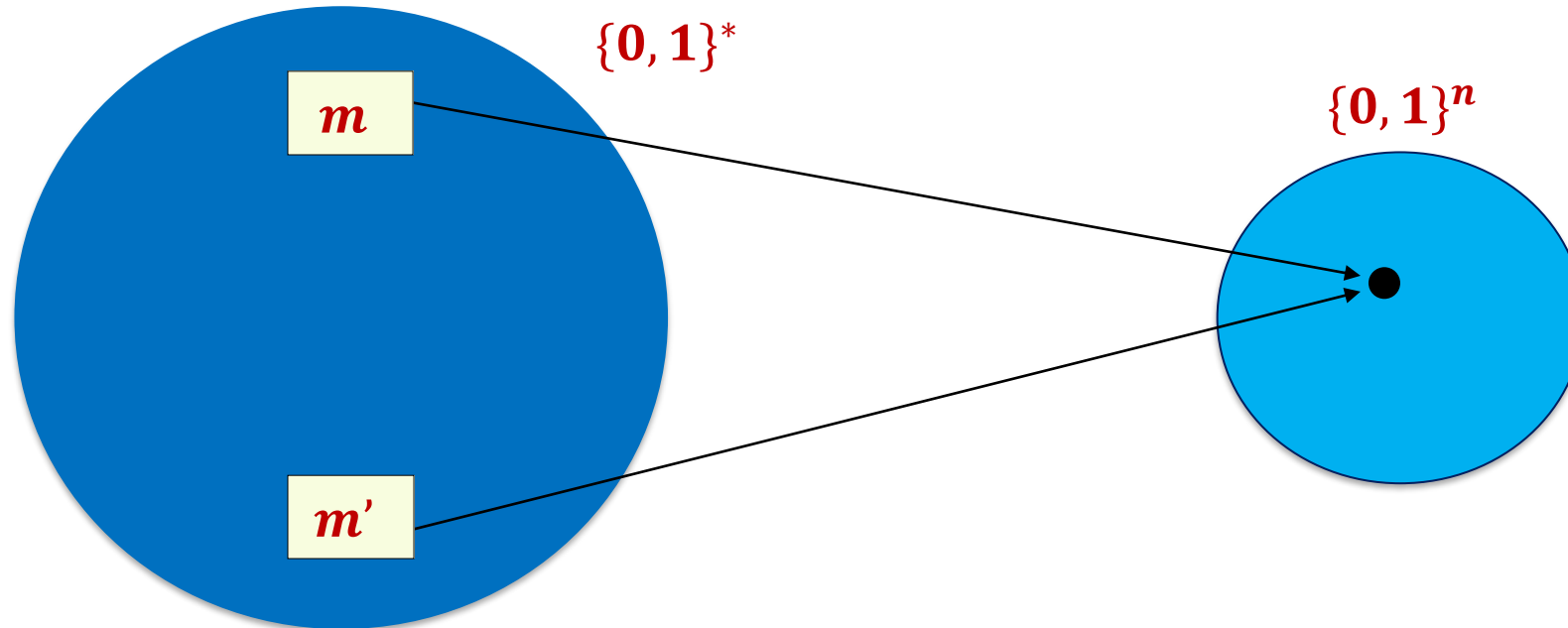
Name	Ausgabe	Kommentar
MD5	128 Bits	<ul style="list-style-type: none">• Gilt als “gebrochen” (*) (Kollisionen)• Nicht mehr für neue Anwendungen geeignet
SHA-1	160 Bits	<ul style="list-style-type: none">• Gilt als “gebrochen” seit 02/2017 (Kollisionen)• Nicht mehr für neue Anwendungen geeignet
SHA-256	256 Bits	Keine nichttrivialen Angriffe
SHA-3	224 Bits, 256 Bits, 384 Bits, 512 Bits	<ul style="list-style-type: none">• Gewinner der SHA-3 Competition• Gute Wahl für neue Anwendungen
BLAKE3	256 Bits	<ul style="list-style-type: none">• Effizienter als die obige Hash-Funktion• Hochgradig parallelisierbar

https://en.wikipedia.org/wiki/Hash_function_security_summary
<https://github.com/BLAKE3-team/BLAKE3>

HASHFUNKTIONEN: KOLLISIONEN

$H: \{0, 1\}^* \rightarrow \{0, 1\}^n$ bildet von großer Definitionsmenge auf kleinen Bildbereich ab

Problem: Definitionsmenge ist größer als der Bildbereich → Kollisionen existieren immer



KOLLISIONSANGRIFFE

1. Generischer Brute-Force Angriff: Geburtstagsparadoxon

- $|H(x)| = n$ Bits
- Nach ca. $\sqrt{2^n} = 2^{\frac{n}{2}}$: Wahrscheinlichkeit eine Kollision zu finden, ist $\geq \frac{1}{2}$
 - ➔ Für 128-bit Sicherheit muss $|H(x)| = 256$ Bits

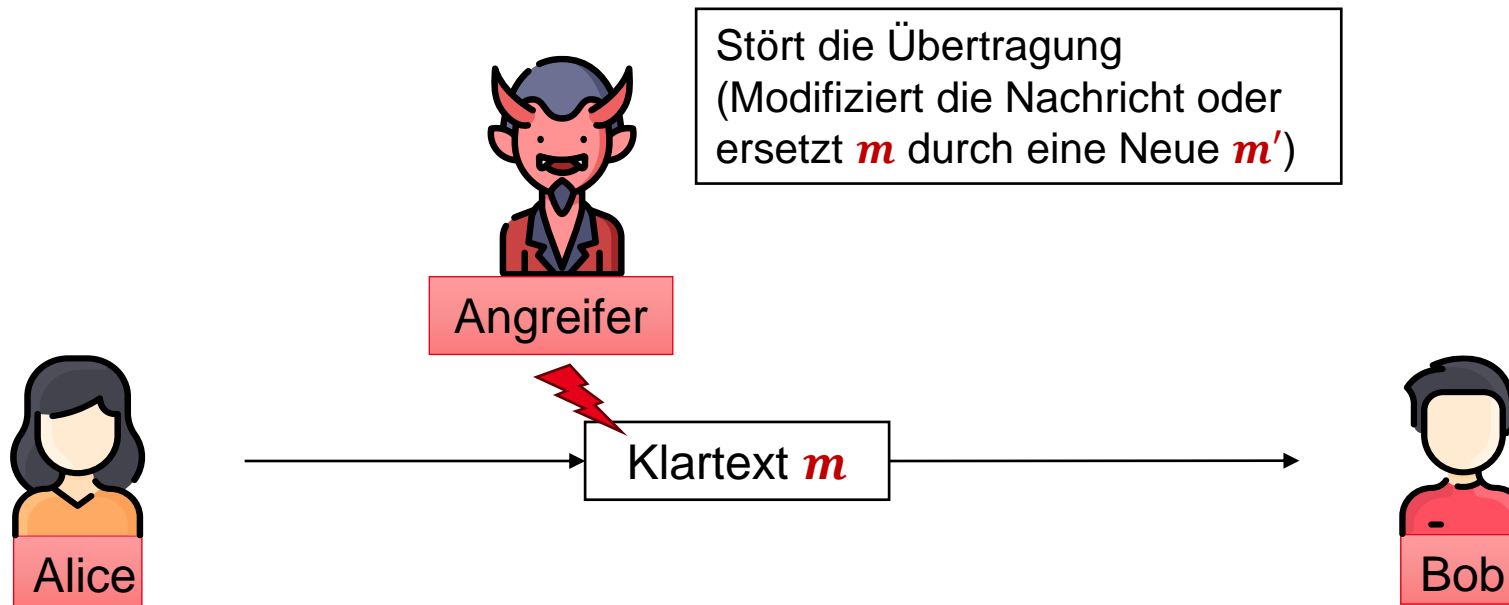
2. Kryptanalyse

- MD5 Kollision in $2^{24.1}$ Schritten (Stevens 2009): wenige Sekunden auf modernem PC
- SHA1 (Stevens et al 2017): Zwei kollidierende PDF Dokumente berechnet

MESSAGE AUTHENTICATION CODES

MESSAGE AUTHENTICATION

- Integrität?



Sichere Kommunikation muss **Vertraulichkeit** und **Integrität** der Nachricht gleichzeitig garantieren

MESSAGE AUTHENTICATION

- Garantiert Verschlüsselung Integrität?

Im Allgemeinen ist diese Aussage nicht korrekt!

Beispiel: one-time pad.

Nachricht *m* Sende \$1000 zu Bob

\oplus

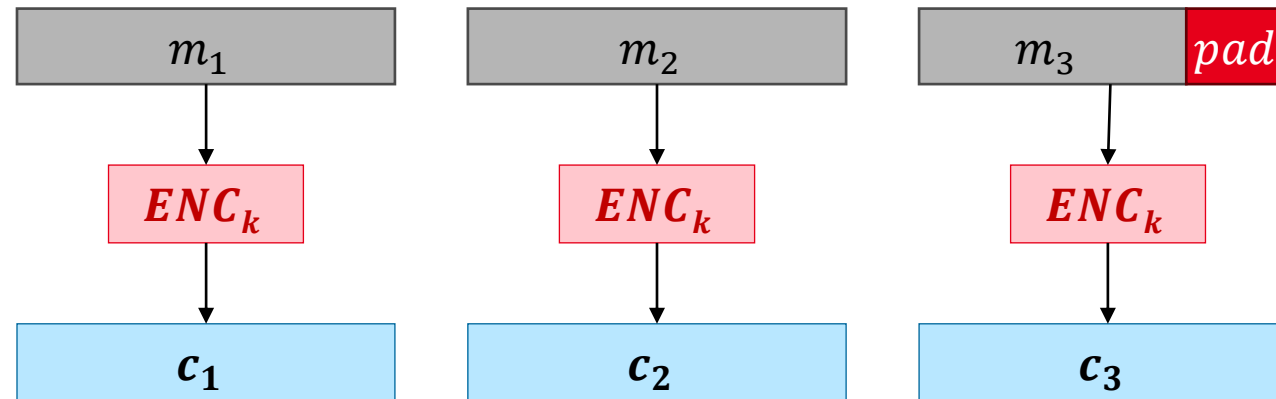
Schlüssel *k*

=

Chiffretext *c*

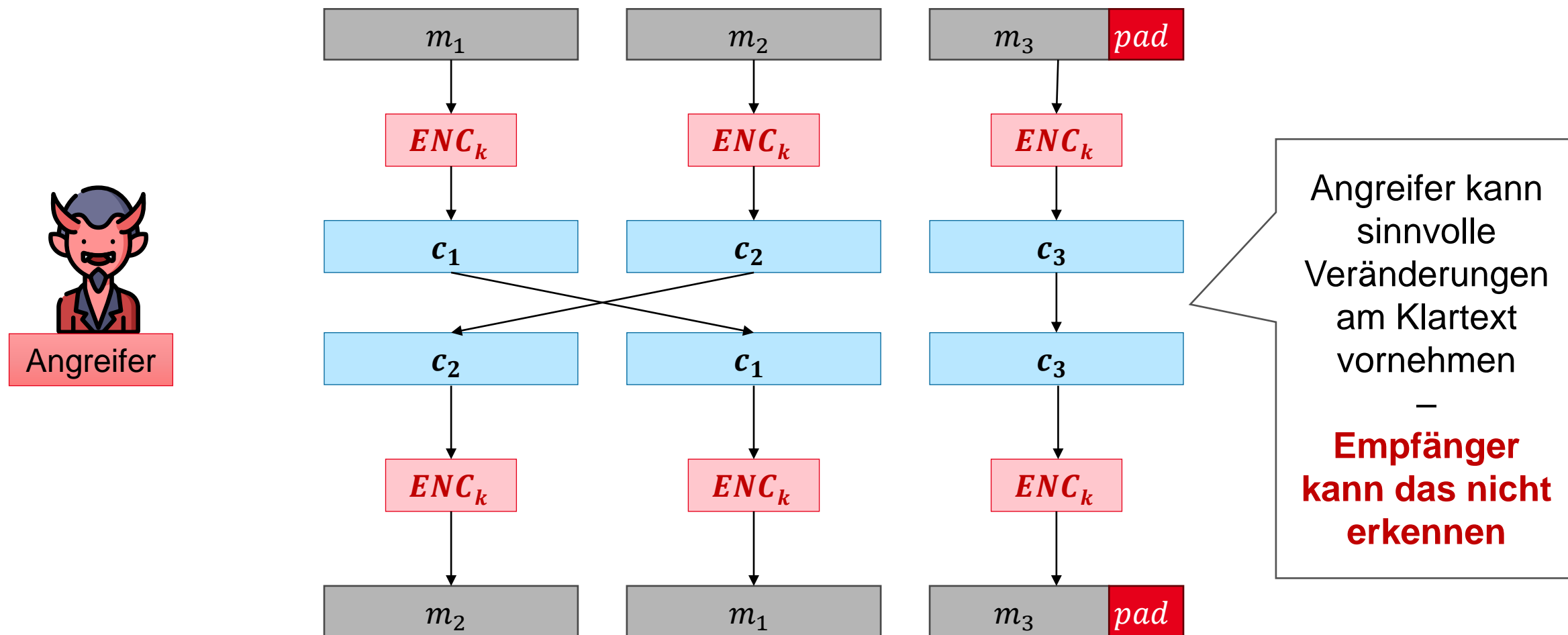
Falls die **Angreifer** *m* und *c* kennt, kann sie *k* berechnen und einen Chiffretext für eine beliebige Nachricht erstellen.

ERINNERUNG: ECB MODE VERSCHLÜSSELUNG



Kann ein Angreifer **sinnvolle** Änderungen
am Klartext machen, **ohne k zu kennen**?

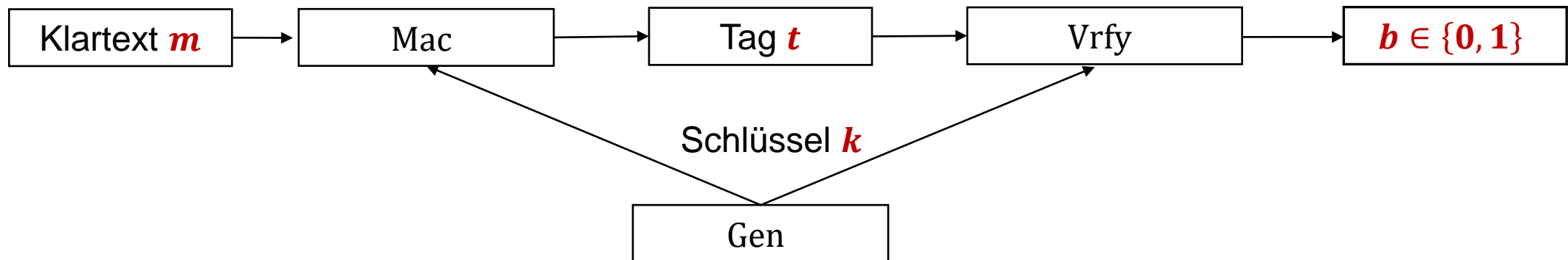
SCHWÄCHE DES ECB MODES



WAS WIRD BENÖTIGT?

Message Authentication Code (MACs)

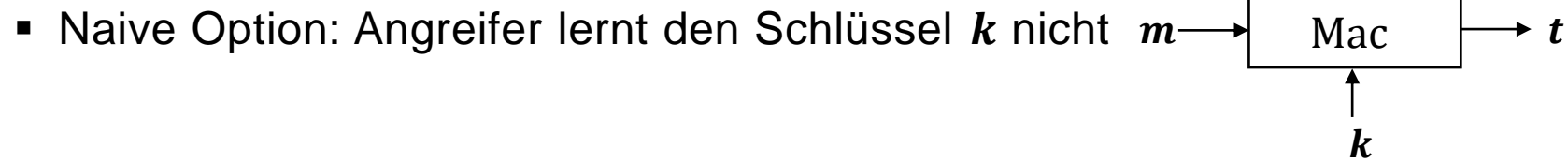
- **Algorithmen:** (Gen, Mac, Vrfy)



- **Korrektheit:** Die Verifizierung eines validen Tag *t* für *m* und *k* resultiert in *b* = 1
→ $\text{Vrfy}_k(m, \text{Mac}_k(m)) = 1$ für alle Nachrichten *m* und Schlüssel $k \leftarrow \text{Gen}$
- **Effizienz:** Authentifizierung und Verifizierung sind effizient (> 10GB/s)

SICHERHEITSDEFINITION

- Ziel des Angreifers: Was ist ein erfolgreicher Angriff?



- In der Kryptographie: Angreifer kann keine validen Tag t für m erzeugen



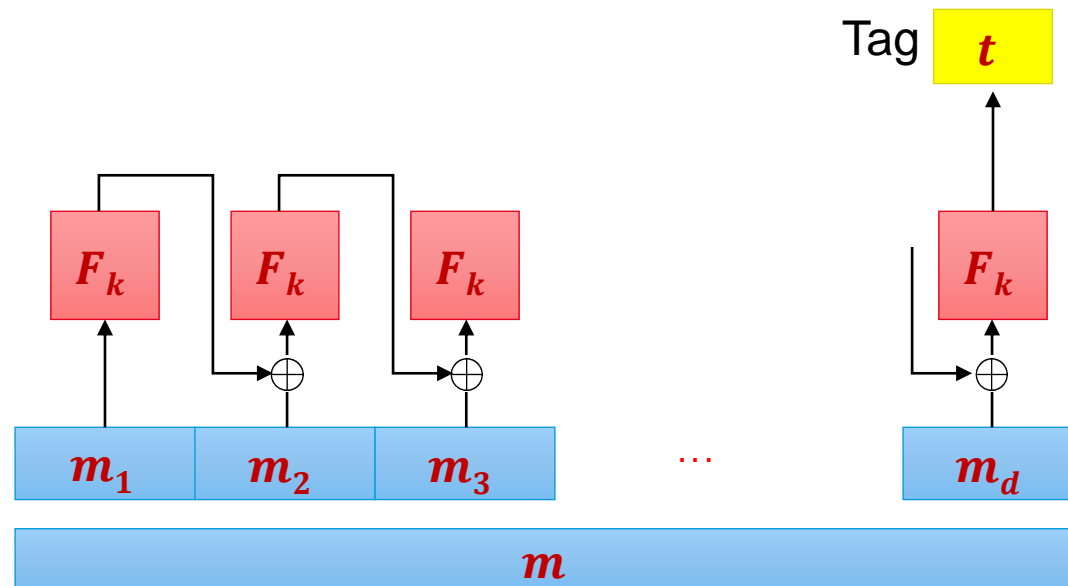
- Arte von MACs?

- Informationstheoretisch sichere MACs → **nicht effizient** für Authentifizierung von vielen Nachrichten
 - Komplexitätstheoretisch sichere MACs
 - a. Für Nachrichten fixer Länge
 - b. Für Nachrichten mit beliebiger Länge: z.B. **CBC-MAC** und **HMAC** (siehe nächste Slide)

CBC-MAC

Sei $F_K: \{0, 1\}^n \times \{0, 1\}^n \rightarrow \{0, 1\}^n$ eine Blockchiffre

CBC – Mac_k(m_1, \dots, m_d) ist definiert wie folgt:



Vrfy_k(m, t): berechne \tilde{t} und gib **1** aus falls $t = \tilde{t}$;
ansonsten gib **0** aus

Wichtig: CBC-MAC ist nur sicher für Nachrichten der gleichen Länge

HASH-UND-MAC

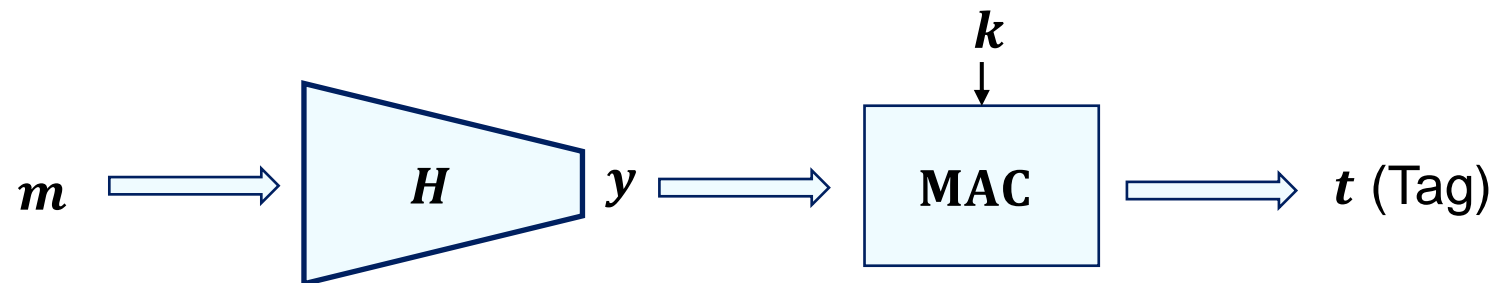
CBC-MAC ist nur für fixe Nachrichtenlänge



Für beliebige Nachrichtenlänge?

Konstruktionsidee:

1. Berechne $y = H(m)$ der langen Nachricht m mit Hilfe von Domain-Extension für Hashfunktionen
2. Berechne $MAC_k(y)$ mit Hilfe von MAC für fixe Nachrichtenlänge



Frage: Ist es möglich einen sicheren MAC **nur** basierend auf Hashfunktionen zu konstruieren?

HMAC

Trivialer Ansatz: $\text{MAC}_k(y) = H(k||y)$

Ist diese Konstruktion sicher?

→ Nur für bestimmte Hash Funktionen

- Sicher für manche Hash-Funktionen, bspw. SHA-3
- Unsicher für andere, bspw. SHA-256
 - Arbeitet mit fixen Eingabelängen und iterativem Hashing
 - Trivialer Ansatz ist anfällig für „length extension attacks“

Besser: Nutze HMAC (RFC 2104)

$$\text{MAC}_k(y) = H(k \oplus op || H(k \oplus ip || m))$$

- *op*: Outer Padding
- *ip*: Inner Padding

KRYPTOPRIMITIVEN

Folgende Kryptoprimitiven betrachten wir in der Vorlesung:

	Symmetrische Kryptoverfahren	Asymmetrische Kryptoverfahren
Vertraulichkeit	<ul style="list-style-type: none"> • One-Time Pad • Block-Chiffren & Modes of Operation 	<ul style="list-style-type: none"> • RSA Verschlüsselung • ElGamal Verschlüsselung
Integrität & Authentizität	<ul style="list-style-type: none"> • MACs 	<ul style="list-style-type: none"> • Digitale Signaturen



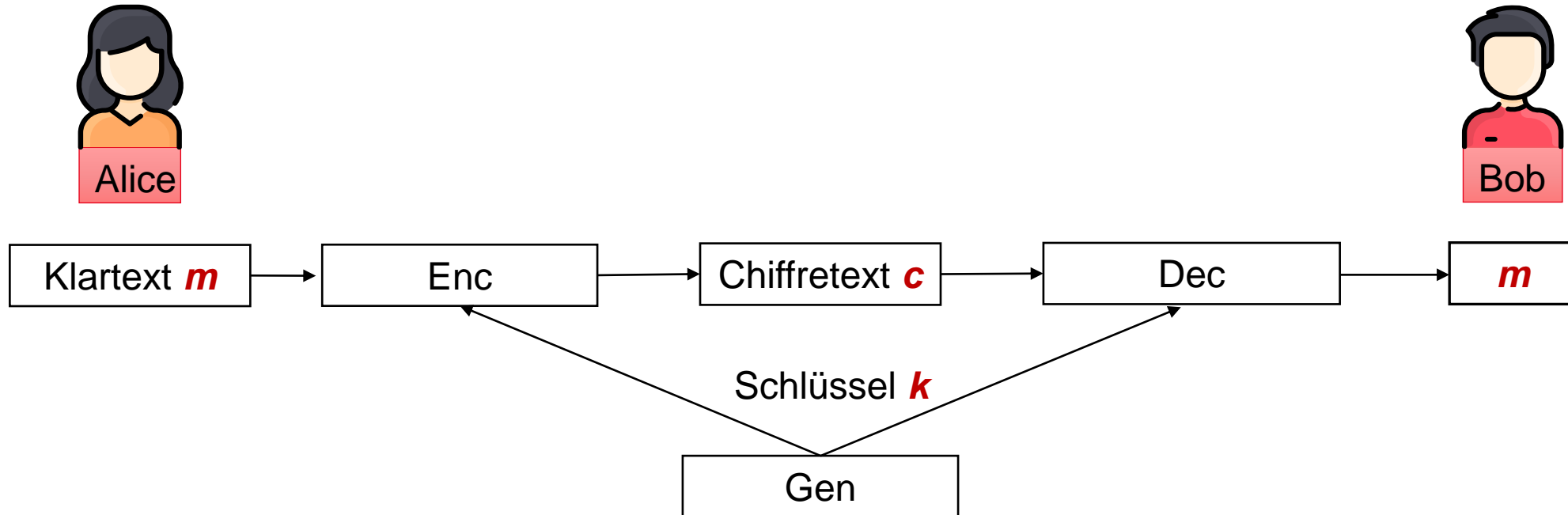
- Hash Funktionen
- Key Agreement
- Passwörter

Authentifizierte Verschlüsselung



AUTHENTIFIZIERTE VERSCHLÜSSELUNG

AUTHENTIFIZIERTE VERSCHLÜSSELUNG

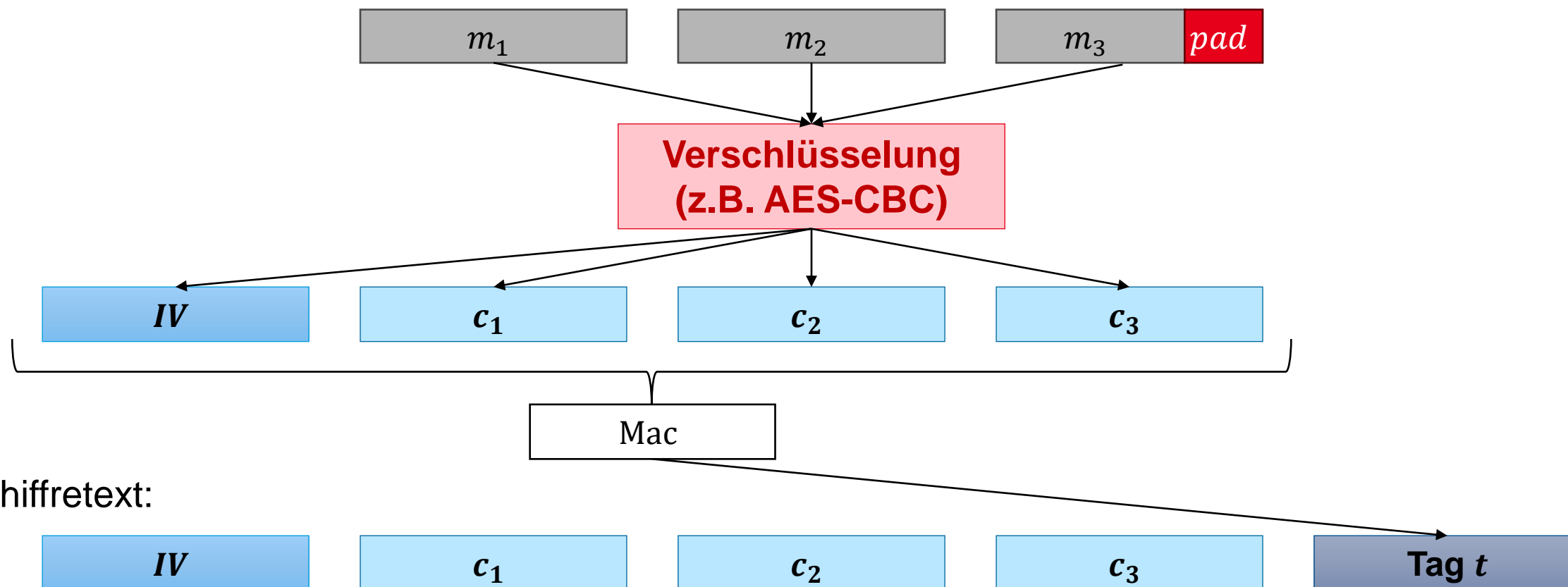


Angreifer

Angreifer sollte nicht ...

- ... „nützliche **Informationen**“ über den Klartext **lernen**
- ... „irgendwelche“ **Änderungen** am Klartext **vornehmen** können

“ENCRYPT-THEN-MAC”



“MAC-THEN-ENCRYPT”?

Encrypt-then-MAC:

- Beweisbar sicher

MAC-then-Encrypt:

- Konkrete Angriffe bekannt
 - Lucky 13
 - BEAST
- Nutzen die Tatsache aus, dass auch dann entschlüsselt wird, falls Chiffretext verändert wurde
- Bei Encrypt-then-MAC: Nur authentische Chiffretexte werden entschlüsselt!

ÜBERSICHT BETRIEBSMODI

- **Electronic Code Book (ECB)**
- **Cipher Block Chaining (CBC)**
- **Counter Mode (CTR)**
- Cipher Feedback Mode (CFB)
- Output Feedback Mode (OFB)

Nicht authentifiziert

- Galois Counter Mode
- **Counter Mode with CBC-MAC (CCM)**

Authentifiziert

THEMENÜBERSICHT

Folgende Themen haben wir behandelt:

- Definition von symmetrischen Chiffren
- Sicherheitsbegriff für symmetrische Chiffren (IND-CPA)
- OTP Verschlüsselung
- Blockchiffren (DES, AES)
- Modes of Operation
- Hashfunktionen
- MACs
- Authentifizierte Verschlüsselung