
PREACM

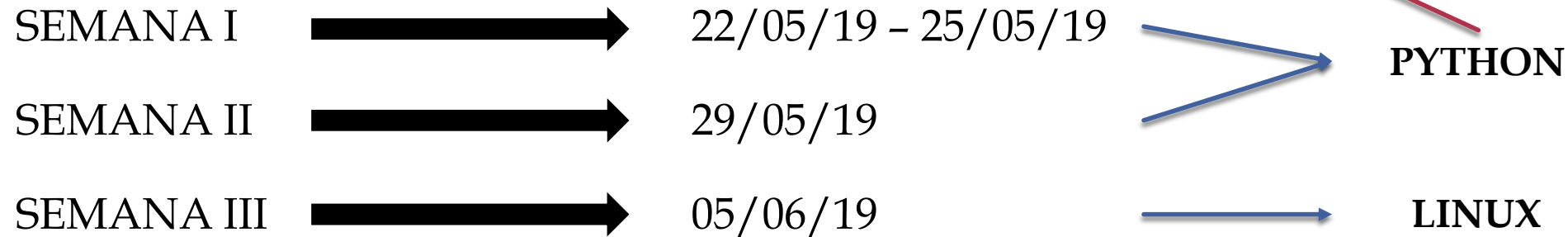


CURSO DE PYTHON

SÍLABO

Conceptos básicos: Entrada/salida (print, input) Operadores aritméticos & lógicos
Estructuras de control (For, while) Funciones

Conceptos básicos: Entrada/salida (print, input) Operadores aritméticos & lógicos
Estructuras de control (For, while) Funciones



Instalación de Linux, introducción.

PRESENTACIÓN DE ESTUDIANTES

1. ¿Cuál es tu nombre?
2. ¿En que ciclo vas?
3. ¿Qué te gusta hacer en tus tiempos libres?
4. ¿En una palabra como defines la carrera?
5. ¿Que esperas del capítulo?



REGLAS DE JUEGO

- Respetar a los miembros de estudio y a las personas que colaboran dentro del salón del estudios.
- Cuidar y usar debidamente los equipos que serán prestados.
- Estudiante que venga a la 3ra hora tendrá que presentar ejercicios dejados en clases anteriormente, si no presenta la actividad será retirado de capítulo de PreACM.
- No consumir comidas y bebidas en el salón de estudios.
- Cumplir con los cuatro fechas de estudios para poder ser parte del capítulo estudiantil ACM.
- Si el estudiante no justifica su inasistencia entonces será retirado del capítulo PreACM.
- El estudiante tendrá 10 minutos de tolerancia.

INTRODUCCIÓN

Es un lenguaje de programación que fue creado a principios de los años 90, tiene similitud con el lenguaje *Pert*, además de tener una sintaxis mucho más limpia (cuando escribimos códigos en Python para un pseudocódigo en Inglés).

Creado por un Holandés Guido Van Rossum.

En Python nos olvidamos del punto coma al final de cada línea de código o de las llaves (variables).

Algunas empresas que utilizan Python son Yahoo, Google, Walt Disney, la NASA, Red Hat, etc.

EJERCICIOS

I. Escribir una clase en Python que revierta una cadena de palabras

Entrada: "Mi Diario Python"

Salida: "Python Diario Mi"

II. Escribir una clase en Python que calcule $\text{pow}(x, n)$

x = es la base

n = es el exponente

Entrada: $\text{pow}(2, -3)$

Salida: 0.125

Entrada: $\text{pow}(3, 5)$

Salida: 234

EJERCICIOS BÁSICOS

```
print("Hello, World!")
```

```
x = 5  
y = 10  
print(x + y)
```

```
x = 5  
y = "John"  
print(x + y)
```

EJEMPLOS

Int:

Float:

Complex:

Ejemplo:

`x = 1 # int`

`y = 2.8 # float`

`z = 1j # complex`

INT, FLOAT, STRING

```
x = int(1)
y = int(2.8)
z = int("3")
print(x)
print(y)
print(z)
```

Resultado

```
x = float(1)
y = float(2.8)
z = float("3")
w =
float("4.2")
print(x)
print(y)
print(z)
print(w)
```

Resultado

```
x = str("s1")
y = str(2)
z = str(3.0)
print(x)
print(y)
print(z)
```

Resultado

EL RESULTDO ES...?

```
a = "Hello, World!"  
print(a[1])
```



Resultado

```
b = "Hello, World!"  
print(b[2:5])
```



Resultado

```
a = " Hello, World! "  
print(a.strip())
```



Resultado

```
a = "Hello, World!"  
print(len(a))
```



Resultado

OPERADORES ARITMÉTICOS

Operador	Nombre	Ejemplos
+	Addition	$x + y$
-	Subtraction	$x - y$
*	Multiplication	$x * y$
/	Division	x / y
%	Modulus	$x \% y$
**	Exponentiation	$x ** y$
//	Floor division	$x // y$

OPERADORES DE COMPARACIÓN

Operador	Nombre	Ejemplos
==	Equal	x == y
!=	Not equal	x != y
>	Greater than	x > y
<	Less than	x < y
>=	Greater than or equal to	x >= y
<=	Less than or equal to	x <= y

Gracias

NOS VEMOS EN LA SIGUIENTE CLASE...!

