

幻视客户端相关问题指派说明 – 第一版

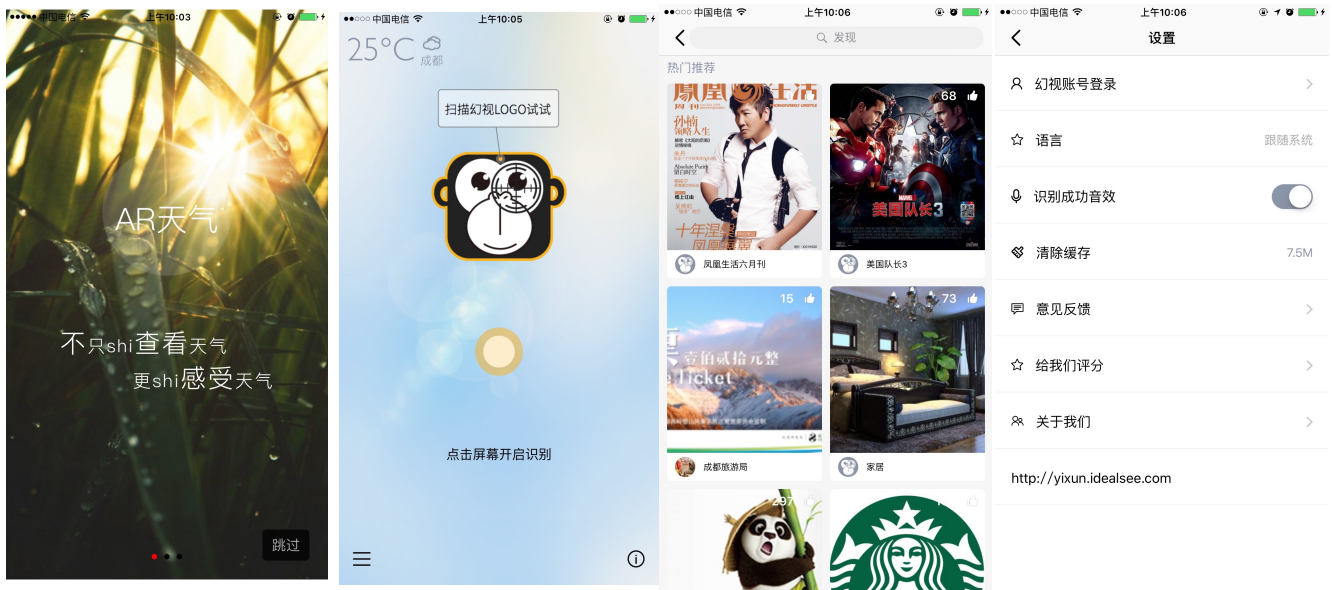
2016-6-7日 陈更编写

此文档供幻视测试人员参考

目前幻视项目测试人员渐多，测试组同事在测出bug后通常无法明确具体指派给哪位开发人员，虽然之前各位开发人员也描述过自己的开发职责，但效果并不明显。之前未明确的问题是统一指定给陈更,再由他分配，这样效率也很低。

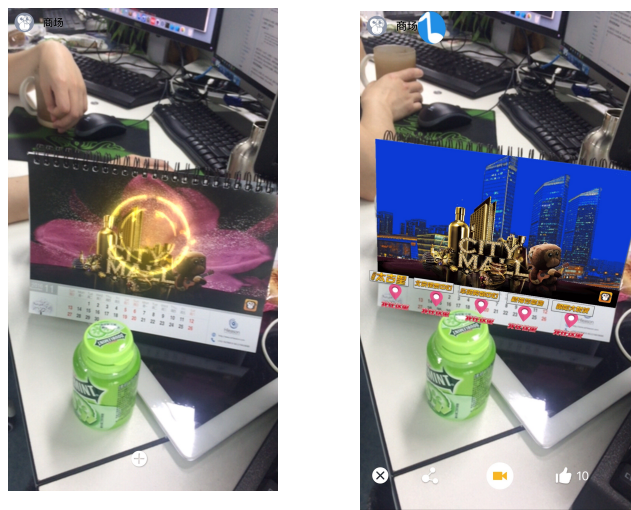
于是乎，遵循敏捷开发原则、提高工作效率、减少开发人员处理bug list和重新指派其他人员上的时间。现结合幻视app端的相关特性，以页面的方式为大家介绍发现bug时优先指派的相关开发人员。

一、从App启动开始：




上图四个页面，分别是启动页、app首页、发现页和设置页。这四个页面的问题优先指派给 郭伟林（iOS）、姚磊（Android）。

二、AR页面



上图两个页面，我们称之为AR内容展示页面，幻视的大部分功能都在这个页面展示。

- 1、诸如识别、叠加不上等问题在排除网络和服务端问题的情况下优先指派给陈更（iOS & Android）。
- 2、在此页面的crash，优先指派给 郭伟林（iOS）和 张宏恩（android）。
- 3、诸如图片显示、模型、动画等问题优先指派给吴万江（iOS&android）。
- 4、诸如在此页面的点击事件、滑动翻页等问题优先指派吴万江（iOS&android）。
- 5、诸如视频播放、GIF播放等问题优先指派 郭伟林（iOS）和张宏恩（android）。
- 6、在上图中所示  的这几个功能按钮的相关问题，优先指派郭伟林（iOS）和姚磊（android）。
- 7、红包等功能相关问题优先指派吴万江（iOS&android）。
- 8、在此页出现但未涉及上述的其他问题优先指派吴万江（iOS&android）。

三、天气AR



上图为天气AR页面，在此页面中：

- 1、浮层UI、功能按钮等问题优先指派郭伟林（iOS）和 姚磊（android）。
- 2、里面的3D效果、旋转功能等指派吴万江，吴万江再分析是否需要unity3d设计人员帮助。

四、其他

- 1、如上述页面被指派的开发人员无法解决此问题，相关开发人员会统一指派给陈更。
- 2、App中UI设计问题、交互设计问题、产品需求问题统一指派给刘文龙。