oc练习题集

1.在Objective-C中，类的成员变量默认被申明为:（ ）

A:@private B:@protected C:@public D:@package

2. 在对象的dealloc方法中，关于[super dealloc]；语句说法正确的是 （ ）

A:[super dealloc];有没有没有关系

B:[super dealloc];应该放在dealloc方法内的第一行

C:[super dealloc];应该放在dealloc方法内的最后一行

D:[super dealloc];位置无所谓，只要在dealloc方法里有就可以

3.下面关于方法：[[[object method1] method2] method3:[object method4]];中的

method调用顺序是 ( )

A: 1 2 3 4 B: 1 2 4 3 C：4 1 2 3 D: 4 3 2 1

4. ARC（Automatic Reference Counting）模式下，下面哪个方法是未被禁用

的： ( )

A:retain B:copy C:release D:autorelease

5.以下方法在选择器的表述正确的是：（ ）

一个方法：-（void）setName:(NSString \*)aName andAge:(int)aAge;

A: -（void）setName:(NSString \*)aName andAge:(int)aAge

B: -（void）setName: andAge:

C: setName:(NSString \*)aName andAge:(int)aAge

D: setName: andAge:

6.cocoa中所有类的根类是：（ ）

A:NSObject B:NSDate C:NSCoding D:UIView

7.OC中访问一个类A的int类型成员a时，以下语句 错误的是：（ ）

A:A.a = 1 B:[A getA:1] C:A.a++ D:[A a:1]

8.声明让编译器自动编写一个数据成员同名的方法声明来省去读写方法的关键字是：（ ）

A:@property B:@synthesize C:@private D:@implementation

9. 声明让编译器自动编写一个数据成员同名的方法声明来省去读写方法的关键字是：（ ）

A:@property B:@synthesize C:@private D:@implementation

10.简单数据类型的成员比如int在声明属性时，括号内应使用（ ）

A:assign B:copy C:retain D:auto

11.以下那种特性是OC所拥有的（ ）

A:多重继承 B:命名空间 C:运算符重载 D:类别

12.@interface GObj:NSObject<Painting>代码的用处是：（ ）

A:开始一个名为Painting分类的定义

B:开始一个名为Painting协议的定义

C:开始一个名为GObj类的定义，且这个类遵从Painting协议

D以上全部不对

13.可以让引用计数器立刻减1的是：（ ）

A:release B:alloc C:autorelease D:retain

14.以下说法错误的是：（ ）

A:同时接受多个协议时，协议名之间要用逗号隔开

B:OC可以多重继承

C:冒号也是方法名的一部分

D:OC不能使用运算符重载

15.一个set函数如下

-（void）setEngine:(Engine \*)newEngine

{

}

那么这对花括号内的代码应该怎么实现（ ）

A:[engine release];

engine = newEngine;

B:[newEngine retain];

[engine release];

engine = newEngine;

C:[newEngine retain];

engine = newEngine;

D:[newEngine retain];

[engine release];

engine = newEngine;

[newEngine release];

16. 在oc面向对象设计框架中，（ ）是程序的基本组成单位

A:类 B:函数 C:变量 D:消息

17. 使用（ ）方法获得一个对象后不需要调用release方法释放该对象

A:new B:copy C:alloc,init D:alloc,init,autorelease

18.cocoa中所有类的根类是：（ ）

A:NSObject B:NSDate C:NSCoding D:UIView

19.一下说法正确的是（ ）

A:一个文件中可以声明多个类

B:使用@class就可以把想要的类的接口文件包含进来

C:对象被创建出来后，其引用计数为0

D:使用便利构造器获得的对象也需要释放

20. 封装的性质不包括（ ）

A:封装可以更好的保护类的实例变量

B:提供接口让外界调用

C:封装程度越高，独立性越强，使用也越方便

D:通过一个接口实现多种方法

21.简单数据类型的成员比如int在声明属性时，括号内应使用（ ）

A:assign B:copy C:retain D:auto

22.当你用stringWithString方法来创建一个新的NSString对象的时候，下面那种说法正确（ ）

A:这个新创建的字符串对象已经被retain了

B:这个新创建的字符串对象已经被release了

C:这个新创建的字符串对象已经被autorelease了

D:以上都不对

23.方法名为 print：：的方法有几个传入参数（ ）

A:0 B:1 C:2 D:3

24.以下说法错误的是：（ ）

A:同时接受多个协议时，协议名之间要用逗号隔开

B:OC可以多重继承

C:冒号也是方法名的一部分

D:OC不能使用运算符重载

25.以下代码段的输出结果是：（ ）

int i,x=0;

for(i = 5;i > 0;--i)

x-=i;

NSLog(@"%i",x);

A:-20 B:15 C:-15 D:12

2.填空

1. 一个对象的dealloc方法在\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_时候被调用。

2. 分类（categories）能够向一个已有的类中添加\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

3. autorelase的作用是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

3.判断

1. OC只允许单根继承。 （ ）

2.加号开头的类方法不可以为实例变量赋值。 （ ）

3. oc中类方法和实例方法可以重名。 （ ）

4. self指针是用来指向父类的。 （ ）

5.super只是个指示器，不是指针。 （ ）

6.一个类中只能出现一个初始化方法。 （ ）

7.子类中的dealloc方法必须重写。 （ ）

8.冒号不是方法名的一部分，它只是用来指代参数。 （ ）

9.可以直接通过->号访问到类中的private的实例变量。 （ ）

10.类本质上也是一个对象，称为类对象。 （ ）

4.问答题

1.叙述一下内存管理的基本原则。

2.self和super是什么意思？id表示什么数据类型？

3.copy和retain的区别是什么？

4. 类变量的@protected,@private,@public声明各有什么含义？

5.协议和类的区别是什么？

6.翻译以下这句话：

superclass: in the Objective-C language, a class that's one step above another class in the inheritance hierarchy; the class through which a subclass inherits methods and instance variables.

7. release和autorelease的区别？