

AKADEMIA GÓRNICZO-HUTNICZA

Dokumentacja do projektu

Biblioteka do obsługi filtrów cyfrowych

z przedmiotu

Języki Programowania Obiektowego

EiT Rok III

Michał Janik

Grupa: Piątek 9:45

prowadzący: Jakub Zimnol

09.01.2025

1. Opis Projektu

Projekt implementuje podstawowe filtry sygnałów — FIR (Finite Impulse Response) i IIR (Infinite Impulse Response), które są powszechnie stosowane w dziedzinie przetwarzania sygnałów. Celem projektu jest zaprezentowanie podstawowych operacji takich jak filtracja sygnałów, analiza stabilności filtrów IIR, oraz zarządzanie współczynnikami filtrów FIR i IIR.

Ta biblioteka może być wykorzystywana w różnych zastosowaniach, takich jak:

- Filtrowanie sygnałów: FIR i IIR są szeroko stosowane w filtrach sygnałów, takich jak filtry dolnoprzepustowe, górnoprzepustowe, pasmowe i zaporowe.
- Przetwarzanie audio: Usuwanie zakłóceń w sygnałach audio, poprawa jakości dźwięku.
- Systemy komunikacyjne: Filtrowanie sygnałów w systemach transmisji danych w celu eliminacji zakłóceń.

2. Opis Zaimplementowanych Klas

- **Klasa filter:** Klasa bazowa, która dostarcza podstawowe funkcje do przetwarzania sygnałów. Zawiera metody:
 - o conv(): wykonuje splot dwóch wektorów.
 - sum_abs2(): oblicza sumę kwadratów wartości absolutnych w zadanym zakresie wektora. Wykorzystywana do sprawdzania stabilności filtru.
 - next_power_of_2(): znajduje najbliższą większą potęgę liczby 2 dla danego argumentu. Wykorzystywana jako ustawienie domyślnej wartości dla długości sygnału wyjściowego w zależności od wejściowego.
- Klasa FIR: Klasa implementująca filtr FIR. Umożliwia filtracje sygnału wejściowego oraz ustawianie współczynników odpowiedzi impulsowej:
 - OutSignal(): oblicza sygnał wyjściowy filtracji za pomocą splotu sygnału wejściowego z odpowiedzią impulsową.
 - setX(), setH(): umożliwiają ustawienie nowych sygnałów wejściowych i współczynników.
 - getX(), getH(): zwracają obecny sygnał wejściowy i współczynniki odpowiedzi impulsowej.
- Klasa IIR: Klasa implementująca filtr IIR. Zawiera współczynniki do przetwarzania sygnału w formie sprzężenia zwrotnego i przekazu prostego (feedforward i feedback).
 - OutSignal(): oblicza sygnał wyjściowy przy użyciu współczynników feedforward i feedback.
 - stability(): sprawdza stabilność filtru na podstawie analizy energii sygnału wyjściowego pobudzonego skokiem jednostkowym dla aktualnie ustawionych współczynników.
 - SetB(), SetA(), SetL(): umożliwiają ustawienie współczynników feedforward, feedback oraz długości sygnału wyjściowego.
 - getB(), getA(), getL(): zwracają aktualne współczynniki feedforward, feedback i długość sygnału wyjściowego.

3. Kompilowanie projektu za pomocą CMake

Struktura katalogów:

src/: zawiera pliki źródłowe (main.cpp, FIR.hpp, IIR.hpp, filter.hpp). CMakeLists.txt to plik konfiguracyjny CMake.

• Kroki kompilacji:

Należy otworzyć terminal w katalogu głównym projektu, następnie utworzyć katalog budowania i przejść do niego np.:

mkdir build cd build

Skonfigurować projekt za pomocą CMake:

cmake ..

Skorzystać z make, aby skompilować projekt:

make

• Uruchomienie aplikacji:

Po zakończeniu kompilacji uruchom aplikację poleceniem ./Filters