

Plastic Roads

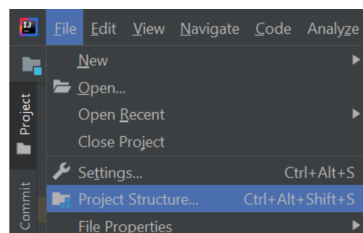
Spillet der handler om at samle plastik og omdanne det til en ny vej.

Lavet af gruppe T5-2

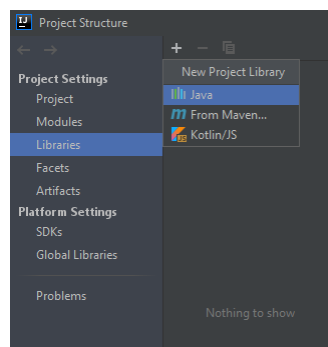
Janik Sunke, Frederik Nielsen, Alex Valentiner, Valdemar Birk og Nikolaj Jensen.

Opsætning af spillet:

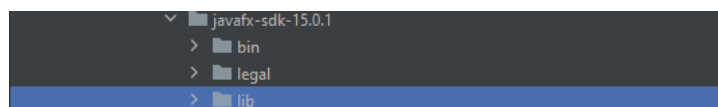
1. Åbn mappen GUIbaseret, i en IDEA. (IntelliJ)
2. Vælg File og derefter Project Structure...



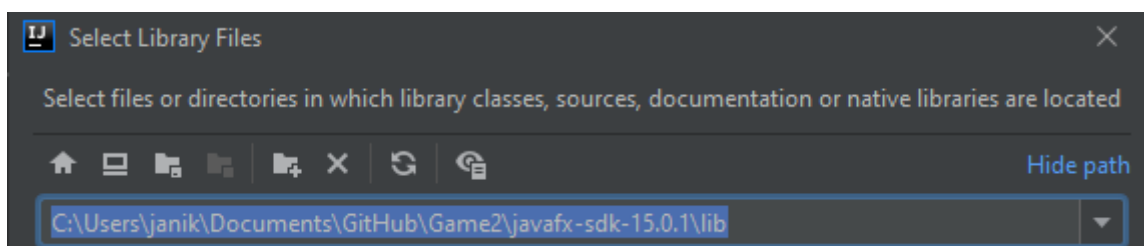
3. Vælg indstillingen Libraries, tryk derefter på + og vælg Java.



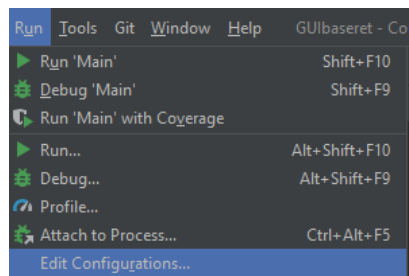
4. Find placeringen for din Javafx, og marker mappen lib.



5. Kopier hele placeringen for filen, ved at markere linjen som nedenfor. Derefter tryk derefter OK, og OK igen.



6. Tryk Apply, og derefter OK. Nu burde den ikke skrive nogle fejl i din IDEA (IntelliJ)
7. For at køre spillet skal vi op og ændre i Run, og derefter Edit Configurations...



8. Her erstatter du den placering der står inden for "" med det du tidligere kopierede.

`--module-path "Indsæt her" --add-modules javafx.controls,javafx.fxml`

9. Tryk Apply og OK. Derefter vil det være muligt at starte spillet fra din IDEA.