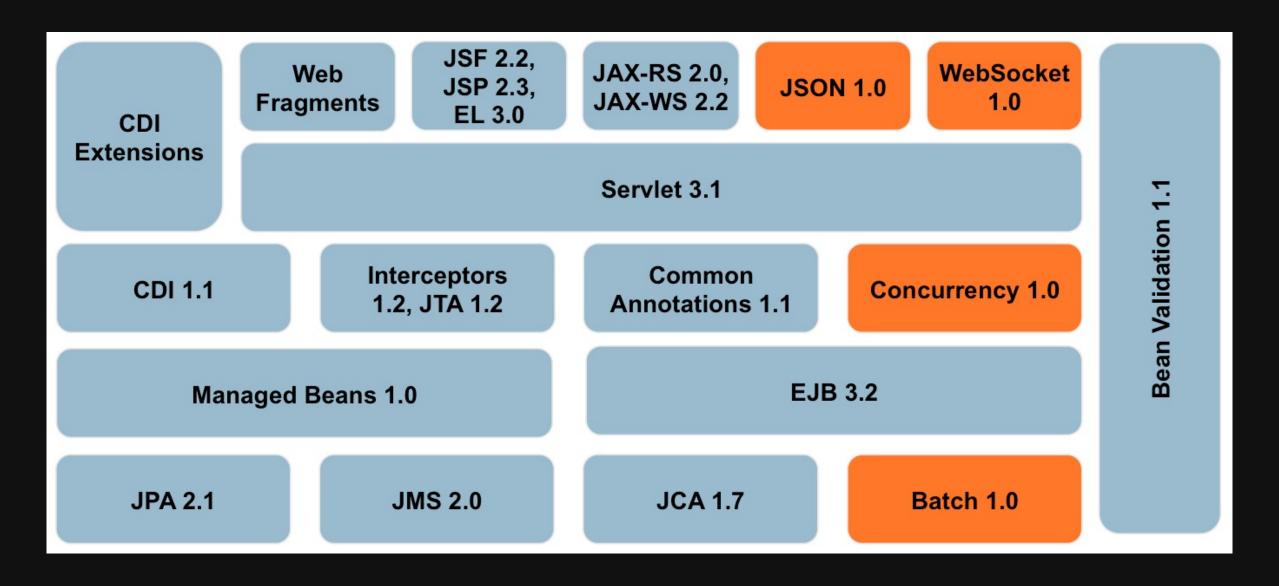
O que é?

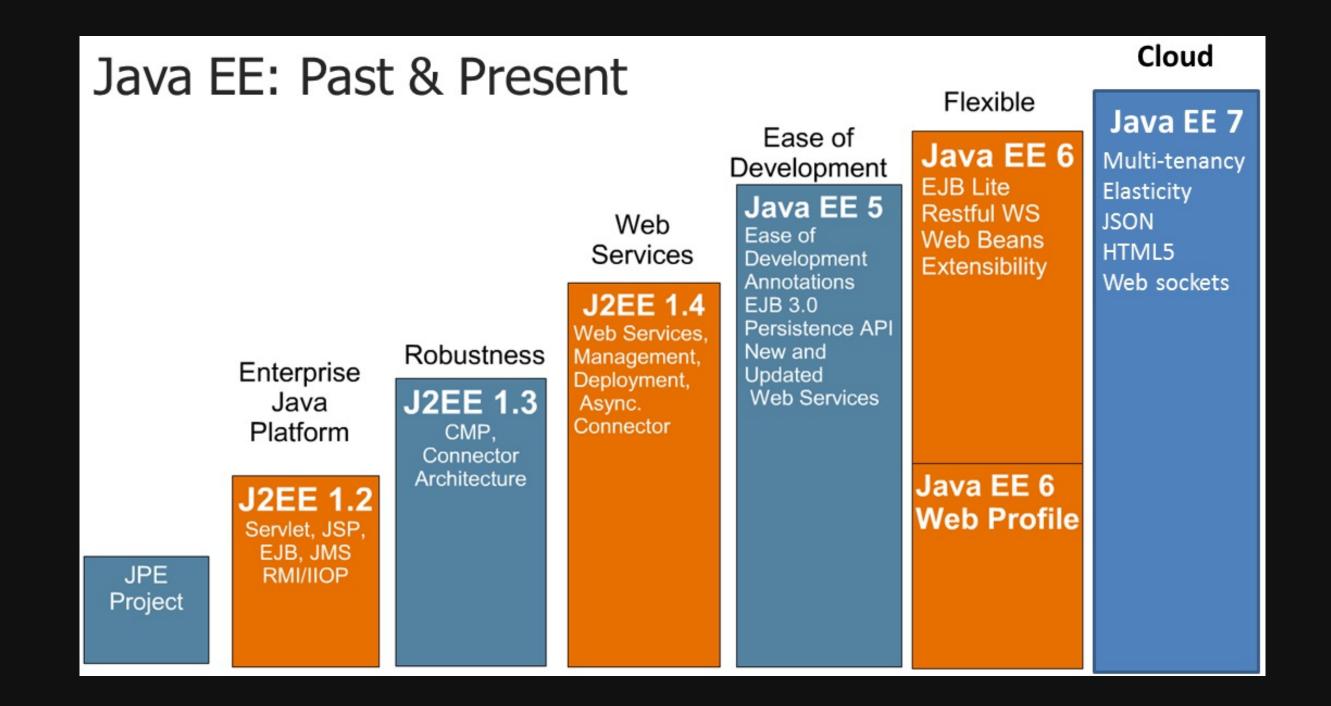
Conjunto de especificações concebidas pela comunidade (JCP) e industria para fornecer um ambiente onde componentes distribuídos colaboram entre si.

O objetivo da plataforma é reduzir o tempo de desenvolvimento e complexidade das aplicações enquanto maximiza o seu desempenho.

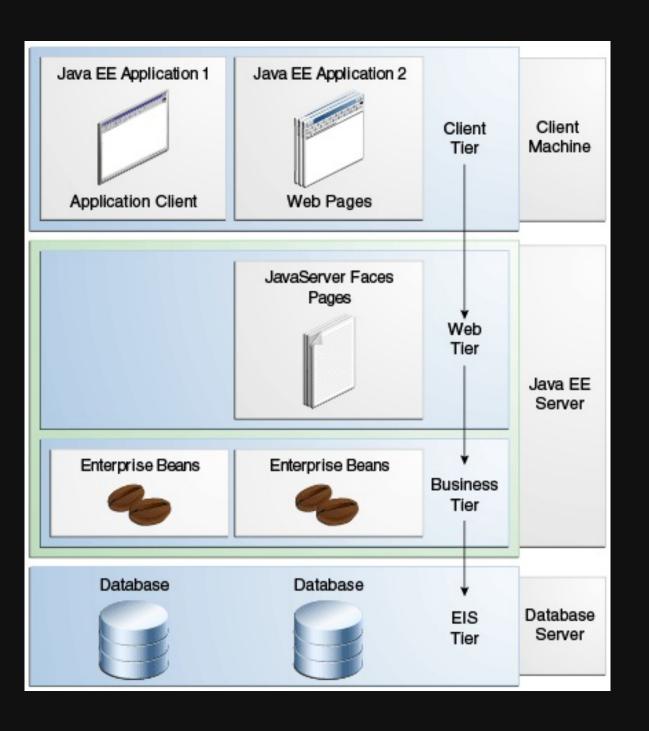
Especificações



Histórico



Camadas

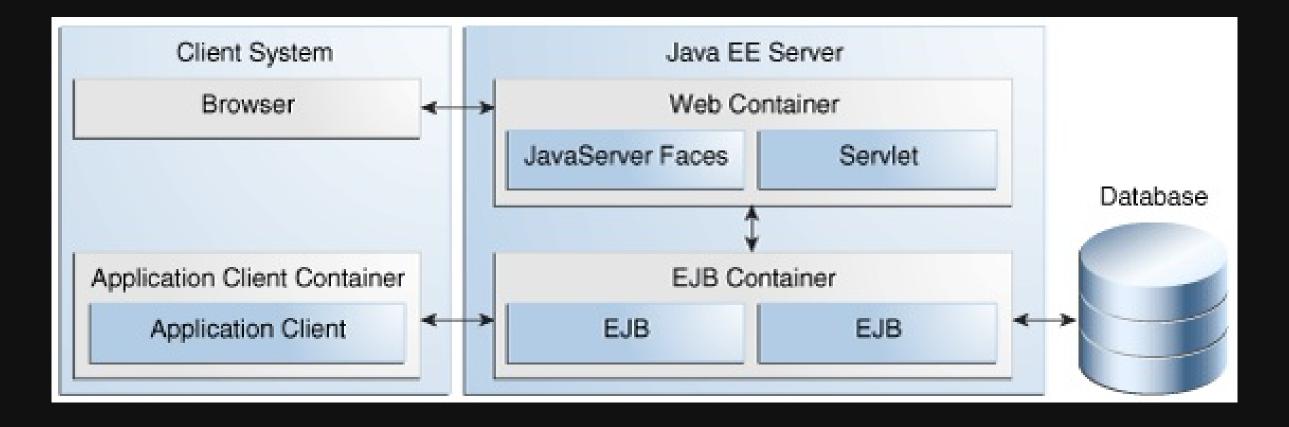


Na prática, quem junta essa "salada" de especificações?

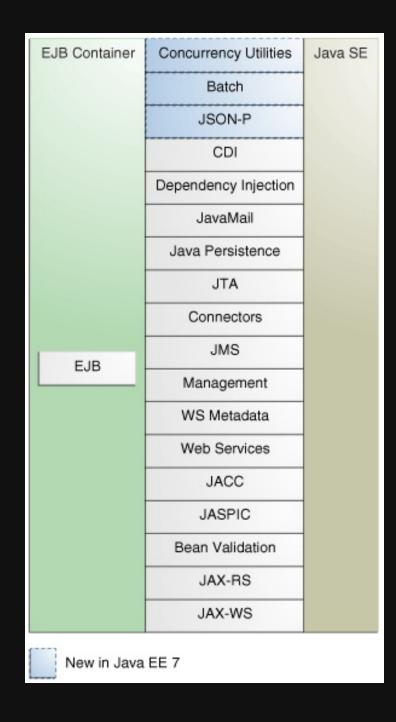
Container

- Ambiente propício para a execução de aplicações JEE.
- Conjunto de serviços básicos (operacionais) para as aplicações
- Componentes focam na implementação da lógica de negócio

Organização



APIS



Alguns Fornecedores

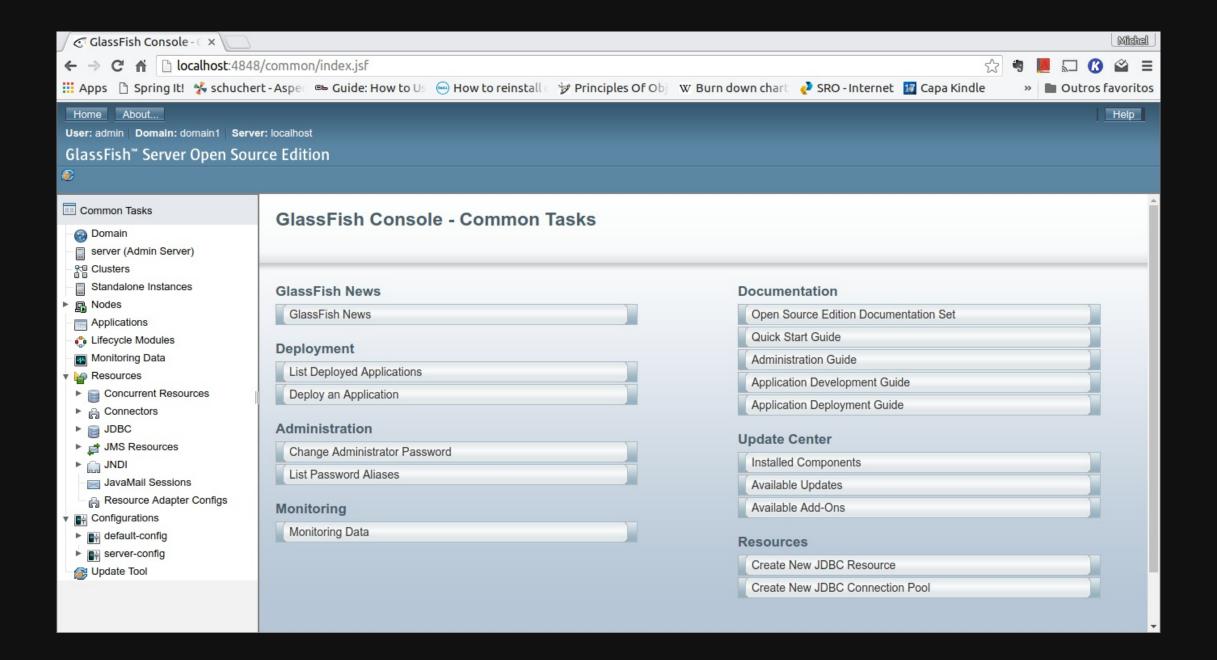








Glassfish



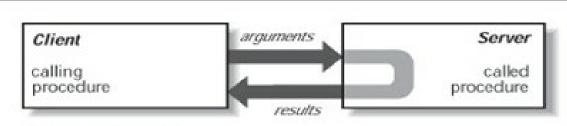
Serviços Básicos

Invocação Remota

Uma aplicação distribuída necessita disparar execuções em componentes que não estão disponíveis localmente.

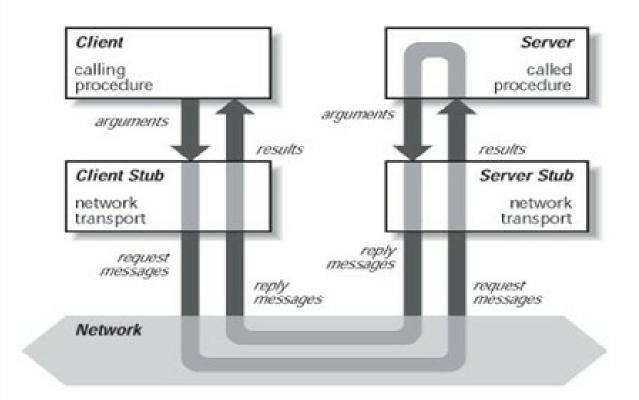
Invocação Remota

RPC



In a local procedure call, a calling process executes a procedure in its own address space.

Local Procedure Call



In a remote procedure call, the client and server run as two separate processes. It is not necessary for them to run on the same machine.

The two processes communicate through stubs, one each for the client and server. These stubs are pieces of code that contain functions to map local procedure calls into a series of network RPC function calls.

Remote Procedure Call

Invocação Remota

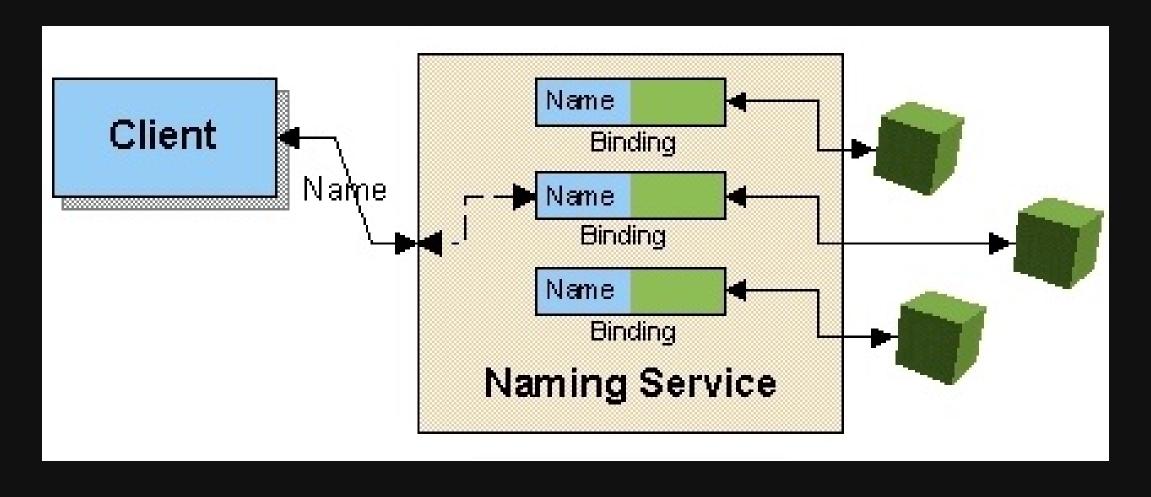
RMI/IIOP

- Protocolo que permite comunicação remota entre objetos
- Objeto remoto acessado via proxy
- Permite interoperar Java e Corba

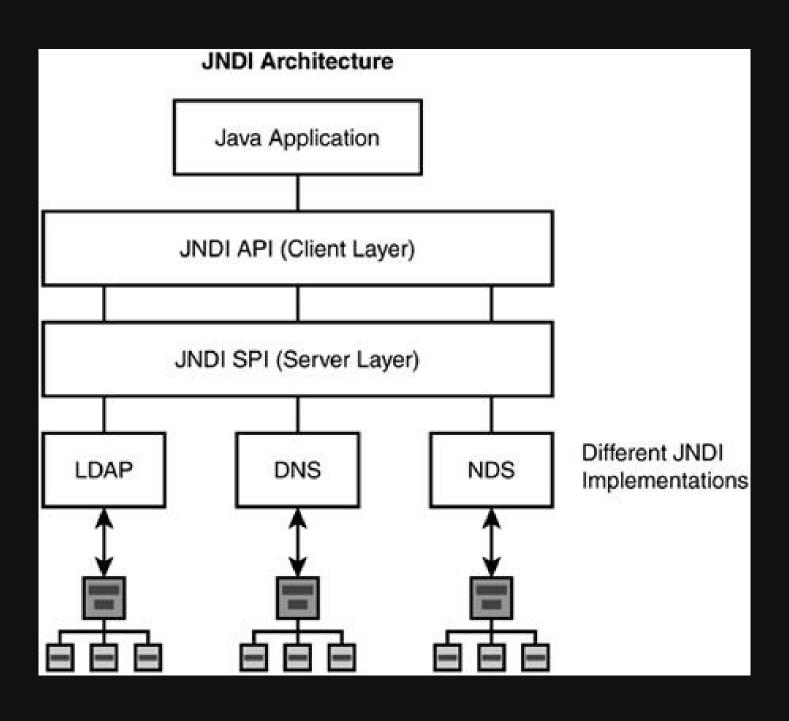
Aplicações distribuídas necessitam acessar recursos e componentes para executar suas ações.

A aplicação pode estar diretamente "ligada" ao recurso ou acessálo de outra forma.

Serviço de Nomes



JNDI



Localização

```
// Lookup the remote object via JNDI
Context ctx = new InitialContext(System.getProperties());
Object remoteObject = ctx.lookup("MyObj");
// Cast the remote object, RMI-IIOP style
MyRemoteObj generator = (MyRemoteObj)
PortableRemoteObject.narrow(remoteObject, MyRemoteObj.class);
generator.doSomething();
```

Uma aplicação pode localizar ou construir diretamente o recurso que necessita

```
protected void doGet(...) {
    String mercadoria = req.getParameter("mercadoria");
    ControladorEstoque control = new ControladorEstoque();
    String status = control.reservaMercadoria(mercadoria);
    resp.getWriter().append("Status da Reserva: ").append(status);
}
```

Problemas da abordagem

- Código de infraestrutura misturado ao código útil (negócio).
- Aplicação conhece como construir o recurso. Logo, está acoplado a ele.

Uma alternativa a essa abordagem, é inverter a ordem das coisas...

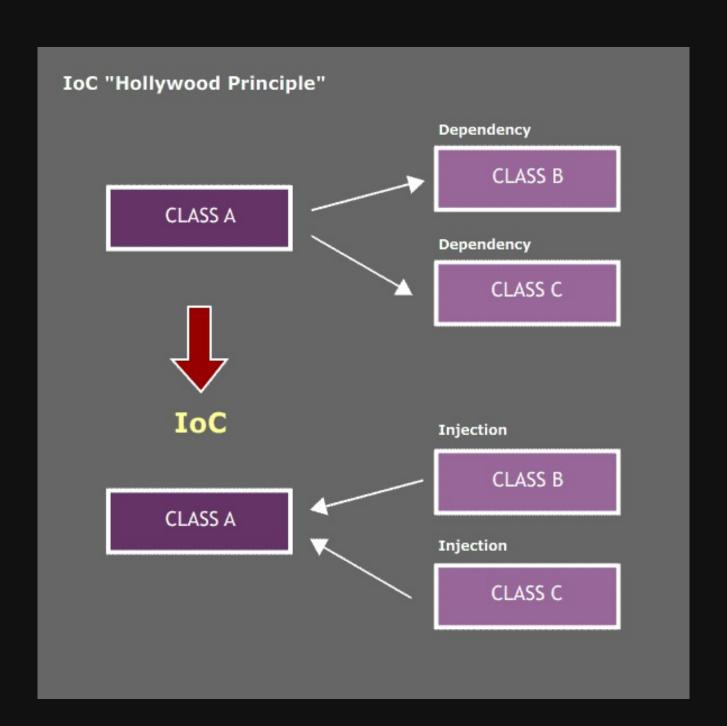
Injeção de Recurso

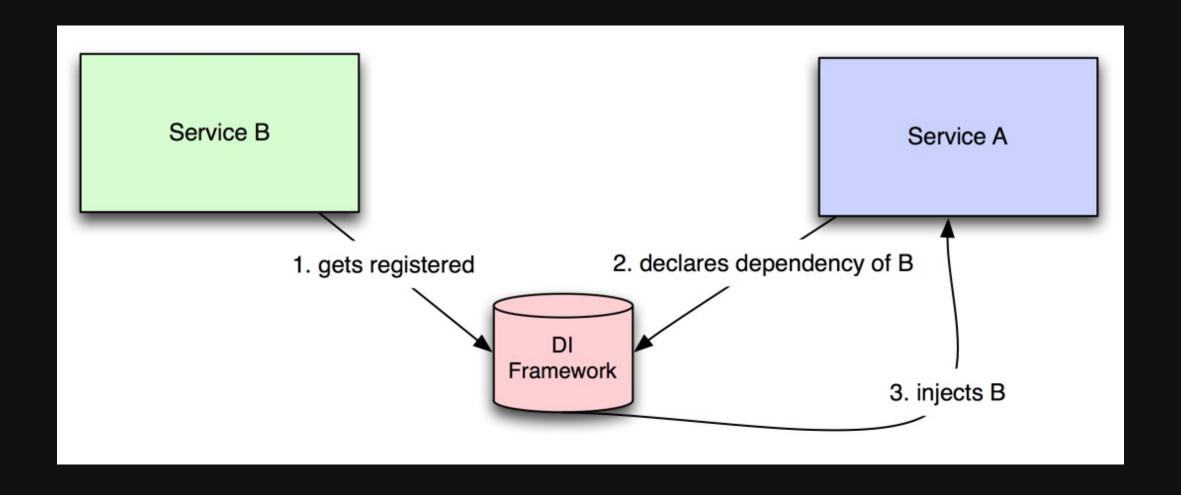
- Permite injetar recursos em um componente
- Ambos devem ser gerenciados pelo container
- O recurso é identificado por um nome
 - @Resource

Exemplo

```
public class LibraryServlet extends HttpServlet {
    @Resource(lookup="java:comp/SQLiteDataSource")
    private javax.sql.DataSource dsc;
    ...
}
```

Inversão de Controle





Considerações

- O componente e o objeto devem ser criados pelo container
- O componente é um objeto gerenciado pelo container
 - Servlets, Managed Beans, EJBs, etc
- As dependências são declaradas por anotações
 - @Inject, @EJB, etc
- O objeto inserido possui um escopo
 - @RequestScoped, @SessionScoped, @ApplicationScoped, etc.

Objeto

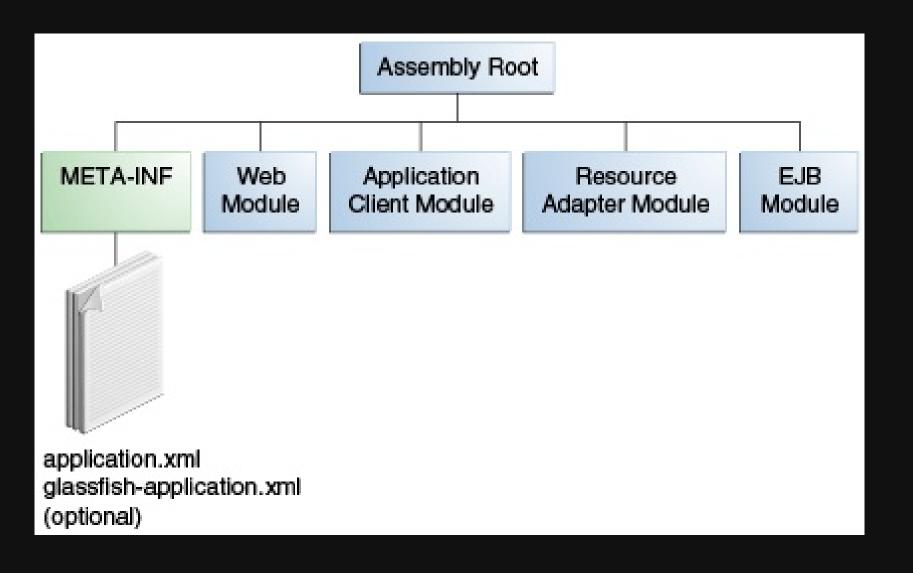
```
@RequestScoped public class EstoqueSimples implements Estoque { ... }
```

Componente

```
public class ReservaServlet extends HttpServlet {
    @Inject private ControladorEstoque controle;
    ...
    protected void doGet(...) {
        String merc = request.getParameter("mercadoria");
        controle.avaliarPedido(merc));
}
```

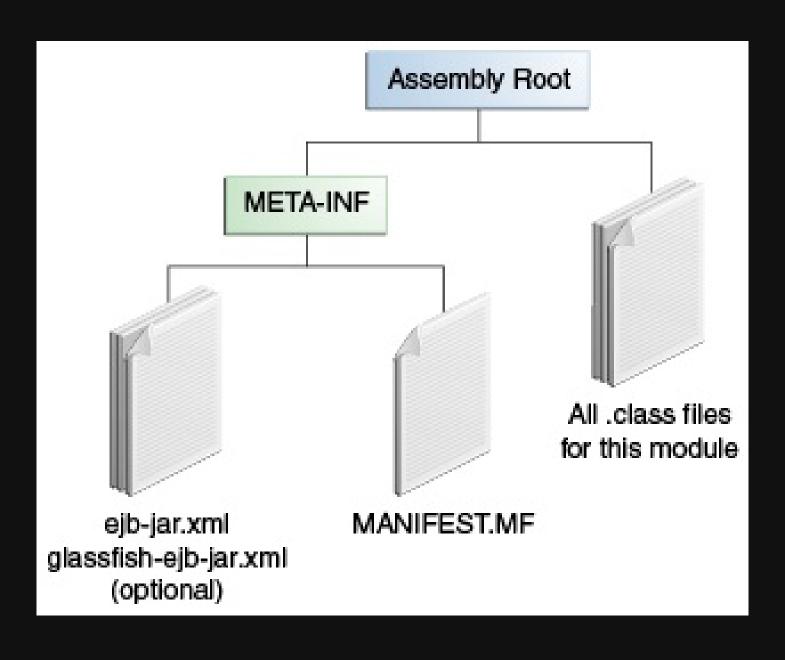
Empacotamento

Estrutura de uma aplicação



Empacotamento

Estrutura de um componente



Exercício 1

Uma aplicação corporativa reserva de mercadorias por meio de um servlet ReservaMercadoriaServlet e um objeto do tipo ControleEstoque.

Adaptar o servlet e o objeto para que a referência ao objeto seja obtida por meio de injeção simples com o escopo de Requisição.

Dicas

- 1. Crie o servidor Glassfish
- 2. Importe o projeto distribuidora que se encontra na pasta de exercícios
- 3. User as anotações @Inject e RequestScoped

Criando o servidor

