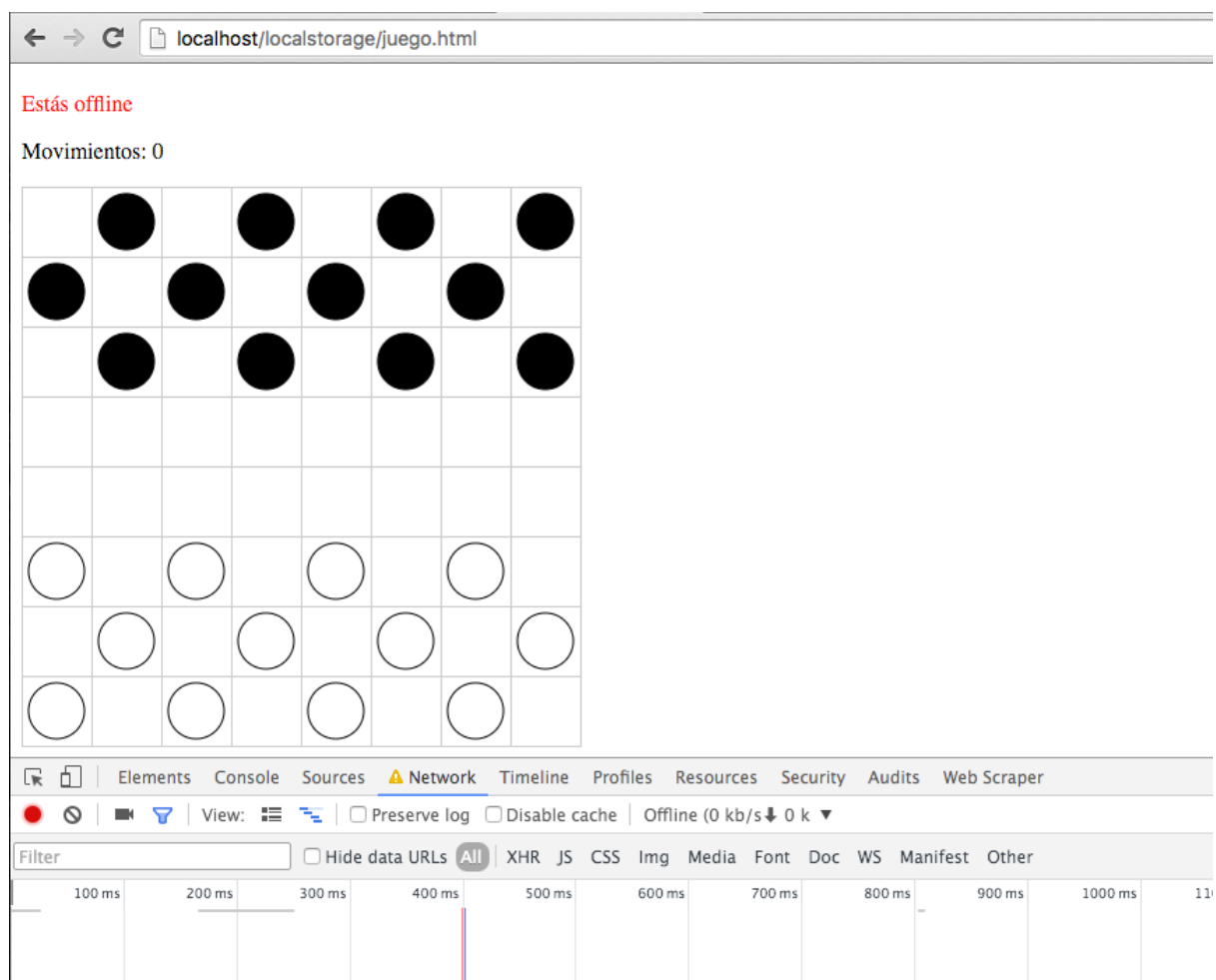


Ejercicio

Usando el código fuente de la plantilla descargable de egeles, en la que podemos mover las fichas de las damas en un tablero - aunque no se comprueban movimientos ilegales :) - , debemos añadir soporte para trabajo offline con dicha aplicación. Es decir, debemos poder jugar aún sin conexión a Internet o aunque el servidor web esté parado.

Cuando estemos jugando offline, la aplicación debe mostrar un mensaje claro de que no hay conexión. Por ejemplo, mediante un mensaje con letras rojas en la parte superior:



Este mensaje debe desaparecer al volver a tener conexión. Además, no hará falta borrar la caché para que el navegador reconozca que estamos sin conexión.

Dado que los Service Workers sólo funcionan usando HTTPS (o en localhost para desarrollo), debemos configurar un certificado de servidor seguro en un dominio que podamos adquirir fácilmente (dominio .me en la promo de Namecheap del paquete GitHub Student Developer Pack o dominio .eus [aquí](#)).