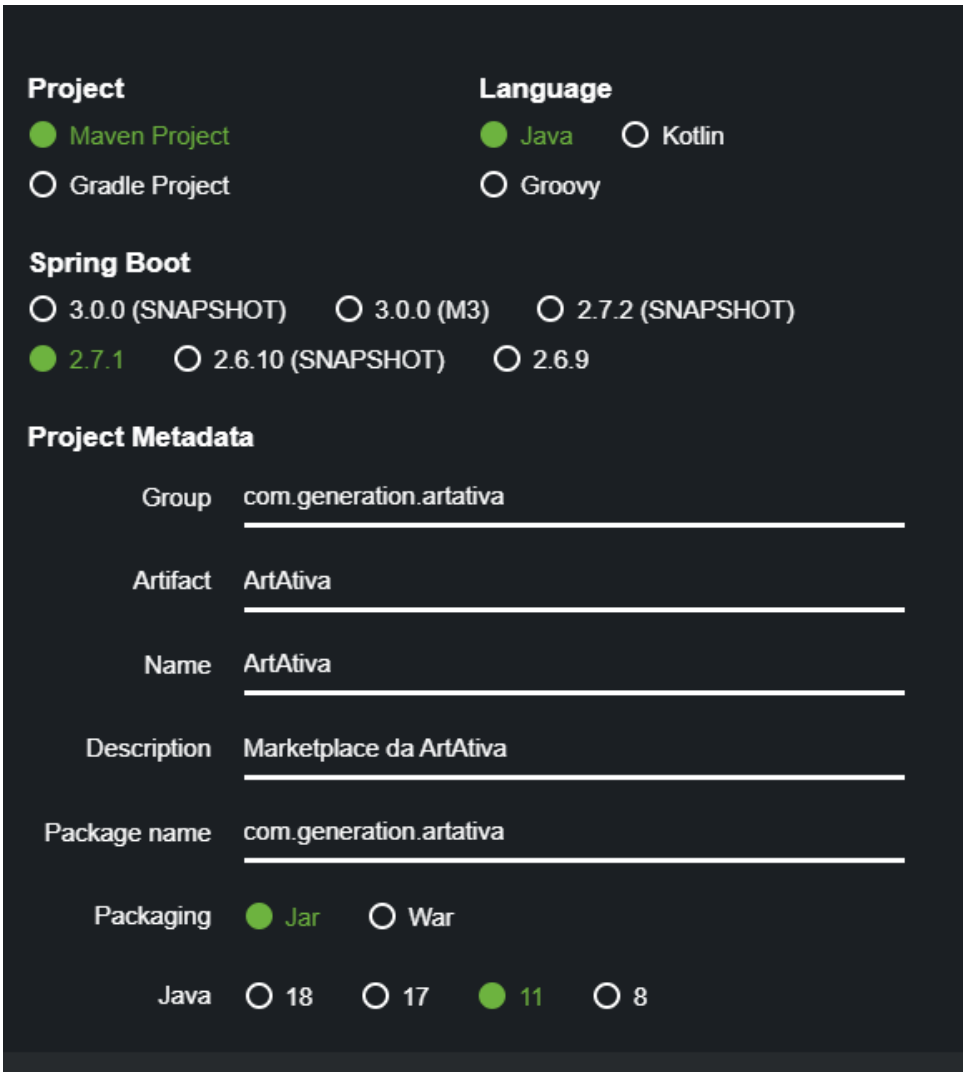
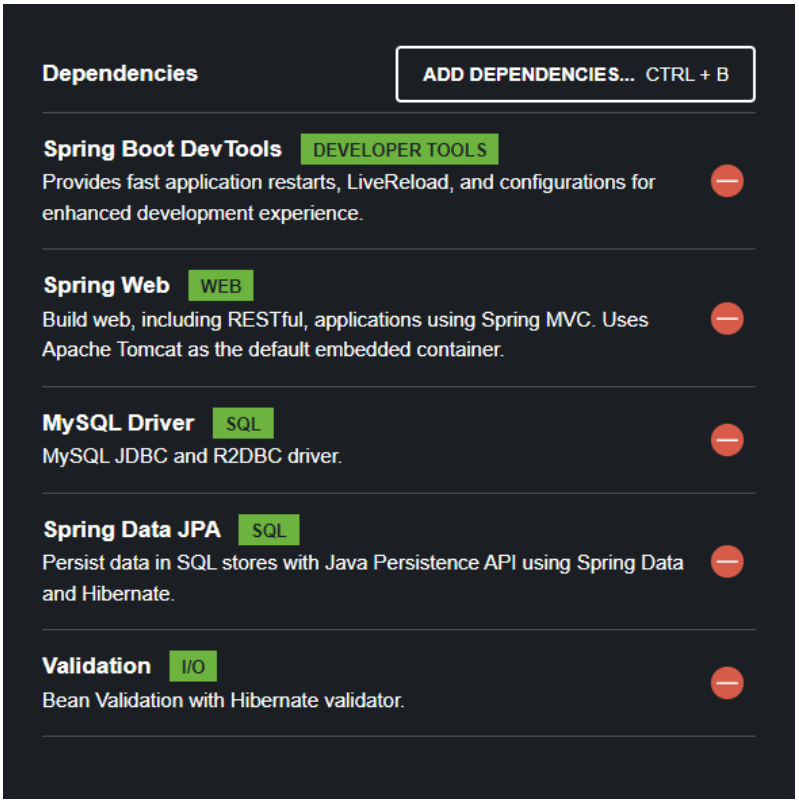
Documentação do Projeto Integrador: ArtAtiva



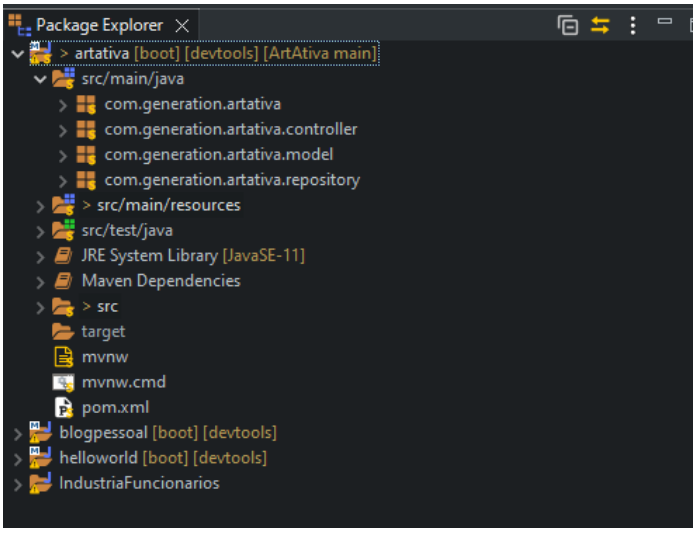
Em primeiro lugar, é necessário criar as configurações iniciais que darão base a nossa API Rest. É possível efetuar as configurações iniciais do projeto Spring dentro da própria ferramenta Eclipse/STS, no entanto, nos exemplos iremos utilizar o site Spring Initializer.

Conforme as boas práticas sugerem, o nome do pacote se inicializa sempre com o mesmo padrão “.com.generation.nomedoprojeto”. Cabe ressaltar ainda que a versão mais indicada do Spring Boot é a 2.7.1 e a versão 11 do Java.

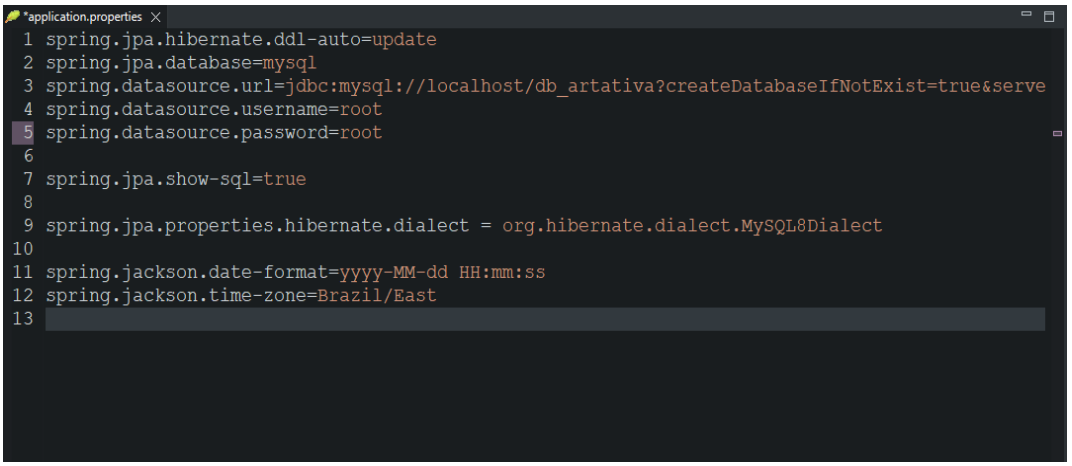


Para que o projeto se torne executável é importante acrescentar as dependências que serão utilizadas. Selecionamos as principais: Spring Boot Dev Tools, Spring Web, MySQL Driver, Spring Data JPA e Validation.

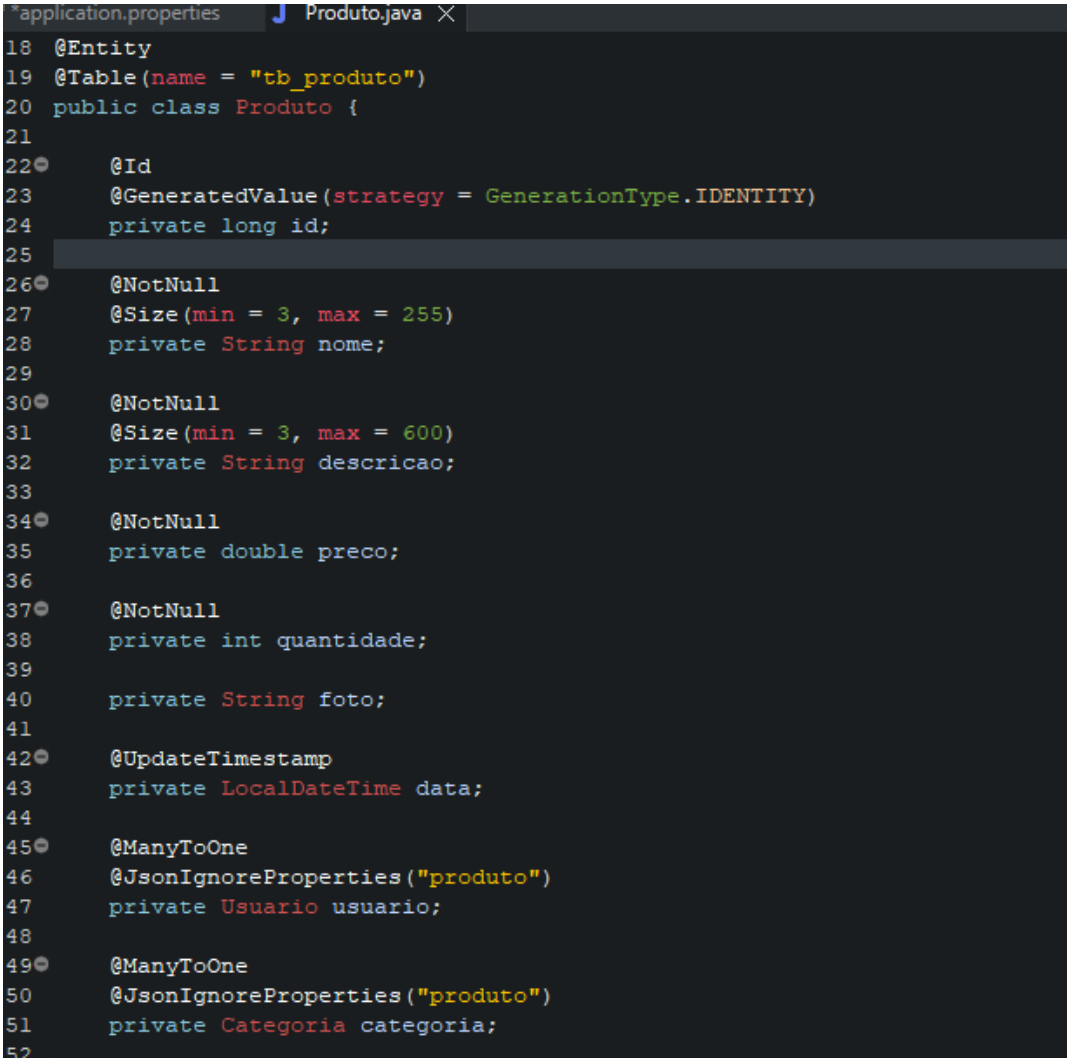
Após finalizado as configurações e efetuado o download do projeto, ao importar o mesmo via IDE o resultado obtido foi esse:



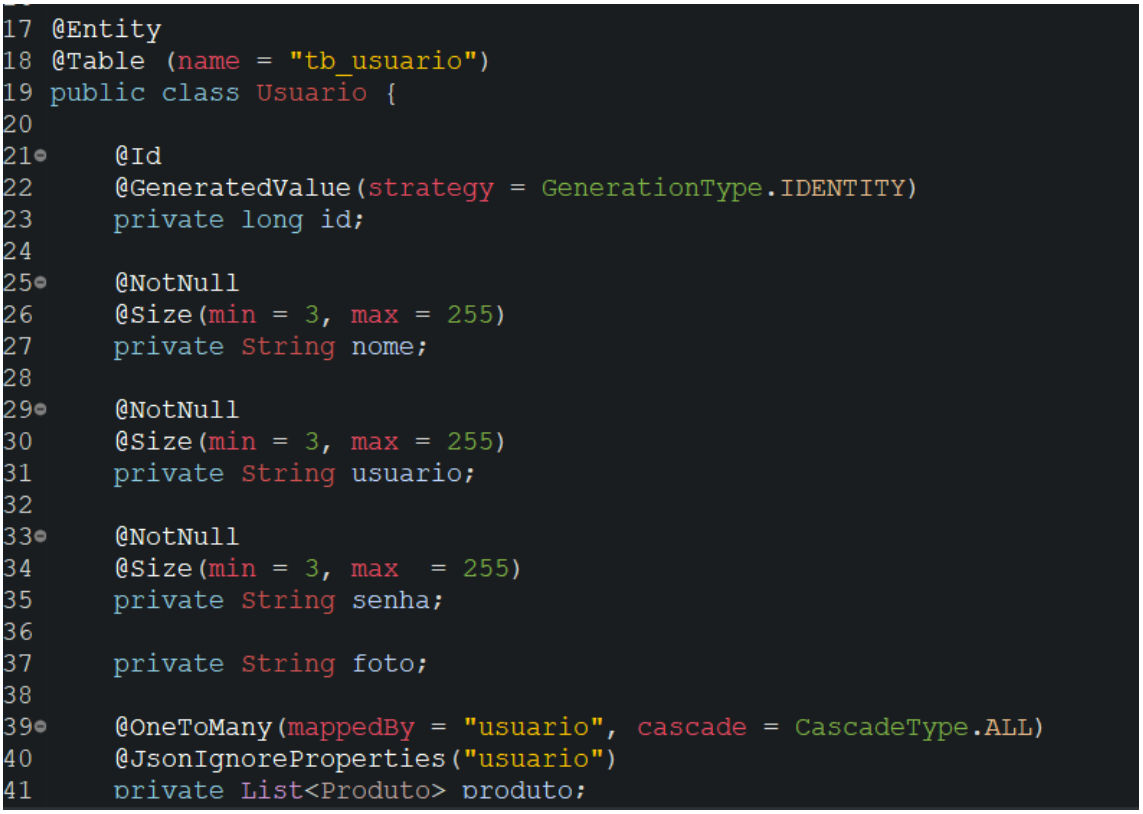
Um dos arquivos mais importantes a ser configurado antes de iniciarmos o desenvolvimento das classes model é o application properties. Com ele fazemos a conexão do projeto com o banco de dados do MySQL.



Os atributos escolhidos para a classe “produto” são: id, nome, descrição, preço, foto, quantidade, data, categoria_id e usuario_id . O id é utilizado como chave primária para identificar o produto, o nome é utilizado para registrar o produto, a descrição serve para registrar uma breve descrição, a foto será utilizada para exibir uma imagem, o preço é utilizado para registrar o valor, usuario_id serve para identificar o usuário que registrou o produto e a categoria_id é utilizada para registrar em qual categoria o produto pertence.



Os atributos da tabela usuário foram escolhidos com base na necessidade de armazenar informações básicas sobre os usuários do sistema. O atributo id é utilizado para identificar de forma única cada usuário, o atributo nome armazena o nome completo do usuário, o atributo usuario armazena o nome de usuário utilizado para login no sistema e o atributo senha armazena a senha utilizada para login no sistema. Por fim, o atributo foto armazena a foto do usuário, que pode ser utilizada para identificação visual.



```java
@Entity
@Table (name = "tb_usuario")
public class Usuario {

    @Id
    @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
    private long id;

    @NotNull
    @Size(min = 3, max = 255)
    private String nome;

    @NotNull
    @Size(min = 3, max = 255)
    private String usuario;

    @NotNull
    @Size(min = 3, max  = 255)
    private String senha;

    private String foto;

    @OneToMany(mappedBy = "usuario", cascade = CascadeType.ALL)
    @JsonIgnoreProperties("usuario")
    private List<Produto> produto;
```

Na última classe de categoria, os atributos restantes que foram usados são: id, utilizado como chave primária, nome, para ser usado como identificador

da categoria e uma descrição para fornecer mais detalhes sobre ela.