## Министерство образования Республики Беларусь Учреждение образования «Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники»

Факультет компьютерных систем и сетей

Кафедра информатики

Дисциплина: Информационные сети. Основы безопасности

ОТЧЁТ к лабораторной работе №2 на тему

## ШИФРЫ ЦЕЗАРЯ И ВИЖЕНЕРА

Выполнил: студент гр.253504

Фроленко К.Ю.

Проверил: ассистент кафедры информатики

Герчик А.В.

# СОДЕРЖАНИЕ

1	Формулировака задачи	. 3
	Ход работы	
	аключение	

## 1 ФОРМУЛИРОВКА ЗАДАЧИ

В данной работе необходимо разработать программное средство для шифрования и дешифрования текстовых файлов с использованием Шифра Цезаря и Шифра Виженера. Реализация должна обеспечивать возможность обработки текстовых данных в удобной форме, позволяя пользователю выбирать метод шифрования, указывать параметры кодирования и получать результат в наглядном виде.

Шифр Цезаря должен позволять задавать величину сдвига, которая определяет, на сколько позиций будет смещен каждый символ исходного текста в алфавите. Для Шифра Виженера необходимо реализовать механизм работы с ключом, который определяет последовательность сдвигов для шифрования и расшифрования текста. Оба метода должны поддерживать работу с русским и английским алфавитами, учитывать регистр символов и корректно обрабатывать неалфавитные символы, оставляя их без изменений.

Программа должна обеспечивать возможность загрузки текста из файлов и сохранения обработанных данных, что позволит избежать необходимости ввода текста вручную. Графический интерфейс должен предоставлять удобные средства выбора алгоритма, задания параметров и управления процессом обработки данных. Важно, чтобы пользователь мог интуитивно взаимодействовать с приложением, легко переключаясь между методами шифрования и дешифрования, а также выбирать необходимые параметры без сложных настроек.

Дополнительно необходимо предусмотреть обработку ошибок, связанных с некорректными входными данными, и реализовать систему уведомлений для информирования пользователя о ходе выполнения операций. Реализация должна быть удобной, надежной и обеспечивать корректную работу алгоритмов в различных сценариях использования.

## 2 ХОД РАБОТЫ

Для реализации программного средства шифрования и дешифрования текстовых файлов разработано графическое приложение, позволяющее пользователю выбирать метод шифрования, задавать параметры, загружать текстовые файлы и сохранять обработанные данные. Приложение поддерживает два алгоритма: Шифр Цезаря и Шифр Виженера, а также работу с текстами на русском и английском языках.

Графический интерфейс включает элементы для выбора метода шифрования, переключения между режимами шифрования и дешифрования, задания параметров, загрузки входного файла и сохранения результата. Визуальное представление интерфейса программы приведено на Рисунке 1.

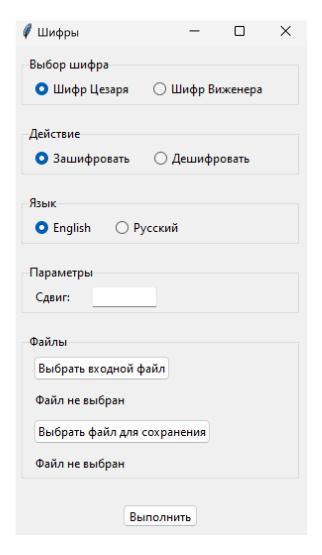


Рисунок 1 – Интерфейс программы для работы с шифрами

В основе работы Шифра Цезаря лежит сдвиг символов входного текста на указанное пользователем количество позиций в пределах выбранного алфавита. Для шифрования и дешифрования текста разработаны функции caesar\_encrypt и caesar\_decrypt, выполняющие преобразование символов. В

процессе обработки текста символы латинского или кириллического алфавита изменяются в соответствии с указанным сдвигом, а остальные символы, такие как цифры, пробелы и знаки препинания, остаются неизменными.

Шифр Виженера использует заданное пользователем ключевое слово, определяющее последовательность сдвигов для каждого символа текста. Реализованы функции vigenere\_encrypt и vigenere\_decrypt, которые выполняют кодирование и декодирование с учетом ключа. Данный метод позволяет использовать более сложный способ шифрования, так как каждый символ текста заменяется другим символом с учетом соответствующего сдвига, вычисляемого на основе ключевого слова.

Для удобства работы с текстовыми файлами в программу добавлены функции загрузки входного текста из файла и сохранения обработанного текста в новый файл. Это позволяет пользователю работать с шифрованием и дешифрованием без необходимости ввода текста вручную.

На Рисунке 2 представлен пример работы программы. Исходный текст был зашифрован с помощью Шифра Виженера с заданным ключевым словом, а затем успешно расшифрован обратно, что подтверждает корректность работы алгоритмов.

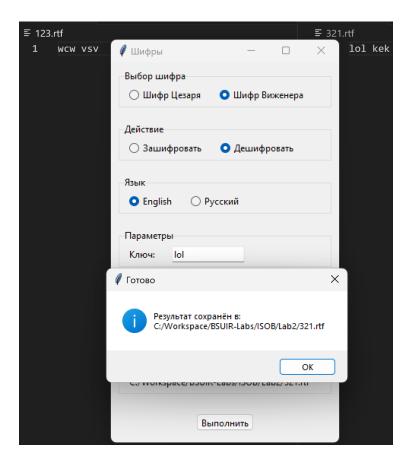


Рисунок 2 – Пример работы программы

#### ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В ходе данной работы было разработано программное средство для шифрования и дешифрования текстовых файлов с использованием Шифра Цезаря и Шифра Виженера. Реализация обеспечила возможность выбора метода шифрования, задания параметров, загрузки и сохранения текстовых данных, а также интуитивно понятное управление процессом обработки.

На первом этапе была определена архитектура программы, выбраны основные алгоритмы и реализован графический интерфейс, позволяющий пользователю взаимодействовать с программой без необходимости работы с командной строкой. Далее был разработан алгоритм Шифра Цезаря, который выполняет сдвиг символов в пределах алфавита на заданное пользователем число позиций, а затем добавлена поддержка Шифра Виженера, использующего ключевое слово для формирования последовательности сдвигов. Оба метода корректно работают с русским и английским языками, учитывают регистр символов и сохраняют неизменными неалфавитные символы.

Для удобства работы реализована возможность загрузки входного текста из файла и сохранения результата в отдельный файл. В процессе тестирования проверена работоспособность обоих методов шифрования и дешифрования, корректность обработки различных языков и символов, а также работоспособность программы при вводе различных параметров. Дополнительно была добавлена система уведомлений, позволяющая информировать пользователя об ошибках и ходе выполнения операций.

Таким образом, поставленная задача была успешно выполнена. Программа позволяет эффективно выполнять шифрование и расшифровку текстовых данных, корректно обрабатывает входные параметры и обеспечивает удобство работы за счет графического интерфейса. Полученные результаты подтверждают надежность реализации и соответствие требованиям, предъявленным к функционалу программного средства.

#### ПРИЛОЖЕНИЕ А

#### (обязательное)

#### Листинг программного кода

```
import tkinter as tk
from tkinter import filedialog, messagebox
from tkinter import ttk
EN UPPER = "ABCDEFGHIJKLMNOPORSTUVWXYZ"
EN LOWER = EN UPPER.lower()
RU UPPER = "АБВГДЕЁЖЗИЙКЛМНОПРСТУФХЦЧШЦЪЫЬЭЮЯ"
RU LOWER = RU UPPER.lower()
def get alphabets(language):
    if language == "English":
        return EN UPPER, EN LOWER
    else:
        return RU UPPER, RU LOWER
def caesar encrypt(text, shift, language):
    alph upper, alph lower = get alphabets(language)
    len alpha = len(alph upper)
    result = ""
    for char in text:
        if char in alph upper:
            index = alph upper.find(char)
            new index = (index + shift) % len alpha
            result += alph upper[new index]
        elif char in alph_lower:
            index = alph lower.find(char)
            new index = \overline{\text{(index + shift)}} % len alpha
            result += alph lower[new index]
        else:
            result += char
    return result
def caesar decrypt(text, shift, language):
    return caesar encrypt(text, -shift, language)
def generate_key(text, key, language):
    alph_upper, alph_lower = get_alphabets(language)
    key \overline{\text{filtered}} = \overline{\text{"".join}}([\text{ch for ch in key if ch in alph upper or ch in }
alph lower])
    if not key filtered:
        return ""
    expanded_key = ""
    key index = 0
    for char in text:
        if char in alph upper or char in alph lower:
            expanded key += key filtered[key index % len(key filtered)]
            key index += 1
            expanded key += char
    return expanded key
def vigenere encrypt(text, key, language):
    alph upper, alph lower = get alphabets(language)
    len alpha = len(alph upper)
    expanded key = generate_key(text, key, language)
    if not expanded key:
```

```
return text
    cipher text = ""
    for t char, k char in zip(text, expanded key):
        if t char in alph upper:
            shift = alph upper.find(k char.upper())
            new_index = (alph_upper.find(t_char) + shift) % len_alpha
            cipher text += alph upper[new index]
        elif t char in alph lower:
            shift = alph upper.find(k char.upper())
            new_index = (alph_lower.find(t_char) + shift) % len_alpha
            cipher text += alph lower[new index]
        else:
            cipher text += t char
    return cipher text
def vigenere decrypt(text, key, language):
    alph upper, alph lower = get alphabets(language)
    len alpha = len(alph upper)
    expanded key = generate key(text, key, language)
    if not expanded key:
        return text
    original text = ""
    for t char, k char in zip(text, expanded key):
        if t char in alph upper:
            shift = alph upper.find(k char.upper())
            new index = (alph upper.find(t char) - shift + len alpha)
len alpha
            original text += alph upper[new index]
        elif t char in alph lower:
            shift = alph upper.find(k char.upper())
            new index = (alph lower.find(t char) - shift + len alpha) %
len alpha
            original text += alph lower[new index]
        else:
            original text += t char
    return original text
def read file(filename):
    try:
        with open(filename, 'r', encoding="utf-8") as f:
           return f.read()
    except Exception as e:
        messagebox.showerror("Ошибка чтения файла", str(e))
        return None
def write file(filename, text):
    try:
        with open(filename, 'w', encoding="utf-8") as f:
            f.write(text)
    except Exception as e:
        messagebox.showerror("Ошибка записи файла", str(e))
class CipherApp(tk.Tk):
    def __init__(self):
        super().__init__()
        self.title("Шифры")
        self.geometry("300x500")
        self.minsize(300, 500)
        self.cipher type = tk.StringVar(value="Цезаря")
        self.action = tk.StringVar(value="Зашифровать")
        self.language = tk.StringVar(value="English")
        self.shift value = tk.StringVar()
        self.vigenere key = tk.StringVar()
```

```
self.input filename = tk.StringVar(value="Файл не выбран")
       self.output_filename = tk.StringVar(value="Файл не выбран")
       self.create widgets()
   def create widgets(self):
       frame_cipher = ttk.LabelFrame(self, text="Выбор шифра")
       frame cipher.pack(padx=10, pady=10, fill="x")
       rb caesar = ttk.Radiobutton(frame cipher, text="Шифр
                                                                   Цезаря",
variable=self.cipher_type, value="Цезаря", command=self.toggle_params)
       rb vigenere = ttk.Radiobutton(frame_cipher, text="Шифр Виженера",
variable=self.cipher type, value="Виженера", command=self.toggle params)
       rb caesar.pack(side="left", padx=10, pady=5)
       rb vigenere.pack(side="left", padx=10, pady=5)
       frame action = ttk.LabelFrame(self, text="Действие")
       frame_action.pack(padx=10, pady=10, fill="x")
       rb encrypt = ttk.Radiobutton(frame action, text="Зашифровать",
variable=self.action, value="Зашифровать")
       rb decrypt = ttk.Radiobutton(frame action, text="Дешифровать",
variable=self.action, value="Дешифровать")
       rb_encrypt.pack(side="left", padx=10, pady=5)
       rb decrypt.pack(side="left", padx=10, pady=5)
       frame language = ttk.LabelFrame(self, text="Язык")
       frame language.pack(padx=10, pady=10, fill="x")
       rb en = ttk.Radiobutton(frame language,
                                                            text="English",
variable=self.language, value="English")
       rb ru = ttk.Radiobutton(frame language,
                                                            text="Русский",
variable=self.language, value="Русский")
       rb_en.pack(side="left", padx=10, pady=5)
       rb ru.pack(side="left", padx=10, pady=5)
       self.frame params = ttk.LabelFrame(self, text="Параметры")
       self.frame params.pack(padx=10, pady=10, fill="x")
       self.label shift = ttk.Label(self.frame params, text="Сдвиг:")
       self.entry shift
                                                ttk.Entry(self.frame params,
textvariable=self.shift_value, width=10)
       self.label_key = ttk.Label(self.frame_params, text="Ключ:")
       self.entry key
                                                ttk.Entry(self.frame params,
textvariable=self.vigenere key, width=15)
       self.toggle params()
       frame files = ttk.LabelFrame(self, text="Файлы")
       frame files.pack(padx=10, pady=10, fill="x")
       btn input = ttk.Button(frame files, text="Выбрать входной файл",
command=self.select input file)
       btn_input.pack(padx=10, pady=5, anchor="w")
       self.label input
                                                       ttk.Label(frame files,
textvariable=self.input filename)
       self.label input.pack(padx=10, pady=5, anchor="w")
       btn output = ttk.Button(frame files, text="Выбрать файл для
coxpaнeния", command=self.select output file)
       btn output.pack(padx=10, pady=5, anchor="w")
       self.label output
                                                      ttk.Label(frame files,
textvariable=self.output filename)
       self.label output.pack(padx=10, pady=5, anchor="w")
                             ttk.Button(self, text="Выполнить",
       btn process
command=self.process file)
       btn_process.pack(padx=10, pady=15)
   def toggle params(self, *args):
       for widget in self.frame params.winfo children():
           widget.pack forget()
       cipher = self.cipher type.get()
       if cipher == "Цезаря":
           self.label shift.pack(side="left", padx=10, pady=5)
           self.entry shift.pack(side="left", padx=10, pady=5)
```

```
else:
            self.label key.pack(side="left", padx=10, pady=5)
            self.entry key.pack(side="left", padx=10, pady=5)
    def select input file(self):
        filename = filedialog.askopenfilename(title="Выберите входной файл",
filetypes=[("Все файлы", "*.*")])
        if filename:
            self.input filename.set(filename)
    def select output file(self):
        filename = filedialog.asksaveasfilename(title="Выберите файл
                                                                           пля
coxpaнeния", defaultextension=".txt", filetypes=[("Все файлы", "*.*")])
        if filename:
            self.output filename.set(filename)
    def process file(self):
        in file = self.input filename.get()
        out file = self.output filename.get()
        if in_file == "Файл не выбран" or out_file == "Файл не выбран":
            messagebox.showwarning("Внимание", "Пожалуйста, выберите входной и
выходной файлы.")
           return
        text = read file(in file)
        if text is None:
            return
       cipher = self.cipher type.get()
        action = self.action.get()
       lang = self.language.get()
       result = ""
        if cipher == "Цезаря":
            try:
                shift = int(self.shift value.get())
            except ValueError:
               messagebox.showerror("Ошибка", "Введите корректное числовое
значение для сдвига.")
               return
            if action == "Зашифровать":
               result = caesar encrypt(text, shift, lang)
            else:
               result = caesar decrypt(text, shift, lang)
        else:
            key = self.vigenere key.get().strip()
            if not key:
               messagebox.showerror("Ошибка", "Введите
                                                           ключ для
                                                                         шифра
Виженера.")
               return
            alph upper, alph lower = get alphabets(lang)
            if any (ch not in alph upper and ch not in alph lower for ch in key):
               messagebox.showerror("Ошибка", "Ключ должен состоять только из
букв выбранного языка.")
               return
            if action == "Зашифровать":
               result = vigenere encrypt(text, key, lang)
            else:
                result = vigenere decrypt(text, key, lang)
        write file(out file, result)
       messagebox.showinfo("Готово", f"Результат сохранён в:\n{out_file}")
if __name_ == " main ":
    app = CipherApp()
    app.mainloop()
```