University of Oldenburg

Computerorientierte Physik

Verteilung ver krzesten Pfade in skalenfreien Graphen

Author:
Jan KÄMPER
Florian BÖRGEL

Supervisor: Alexander Hartmann

Contents

1 Problemstellung

 $\mathbf{2}$

1 Problemstellung

Ziel dieses Projektes ist es eine statistische Aussage ber die Verteilung von krzesten Wegen bei skalenfreien Graphen treffen zu knnen. In skalenfreien Graphen sind die Kanten pro Knoten nach einem Potenzgesetz verteilt.

$$P(k)\tilde{*}k^{-\alpha}$$

Die Erstellung von skalenfreien Graphen erfolgt anhand von speziellen Algorithmen. Der hier verwendete Algorithmus folgt dem Barabasi-Albert Model und nutzt die Methode Preferential Attachment. Dabei ist der Parameter m mageblich, der die Anzahl an Nachbarn eines neu hinzugefgten Knotens beschreibt.

Die Gre des Graphens wird ber die Anzahl der Knoten n definiert. Um eine Aussage ber die statistische Verteilung der krzesten Wege in unterschiedlichen Graphfamilien treffen zu knnen, mssen mehrere Simulationslufe in Abhngikeit der Parameter n und m durchgefhrt werden.

2 Programmentwurf

Um die Problemstellung wie gefordert bearbeiten zu knnen muss zunchst der skalenfreie Graph initiiert werden. Der dafr notwendige Algorithmus ist bereits implementiert und muss nur angewandt werden. Fr den angelegten Graph gilt es nun die krzesten Wege zu berechnen. D.h. fr die gegebene Konfiguration muss fr jeden Knoten der krzeste Weg zu jedem einzelnen anderen Knoten berechnet werden. Um berhaupt eine Aussage ber die Distanz treffen zu knnen muss den Kanten zunchst eine Wertigkeit bzw. Lnge zugeschrieben werden. Fr die Berechnung der krzesten Wege muss laut Aufgabenstellung der Floyd-Warshall Algorithmus implementiert werden. Wie bereits im vorherigen Kapitel beschrieben, mssen mehrere Durchlufe mit immer neu initiierten Graphen durchgefhrt werden um eine statistische Aussage ber die Verteilung der krzesten Wege treffen zu knnen. Fr das Programm bedeutet das, dass jeder Durchlauf und die dabei berechneten krzesten Wege gespeichert und sortiert werden mssen. Fr die Sortierung wird gezhlt wie hufig eine berechnete Strecke innerhalb des Graphen vorkommt. Dadurch kann ein Histogramm erstellt werden, dass die Verteilung der krzesten Wege darstellt.