# VILNIAUS UNIVERSITETAS MATEMATIKOS IR INFORMATIKOS FAKULTETAS PROGRAMŲ SISTEMŲ KATEDRA

# Smulkių darbų programėlė

1 Laboratorinis darbas

Atliko: Šarūnas Bagdonavičius (parašas)

Andrius Bureika (parašas)

Juras Jankauskas (parašas)

Odeta Kizytė (parašas)

Darbo vadovas: dr. Vytautas Valaitis (parašas)

# **TURINYS**

ĮV	ADAS	3
1.	REIKALAVIMAI	
	1.1. Funkciniai reikalavimai	
	1.1.1. Pagrindiniai funkciniai reikalavimai	
	1.1.2. Šalutiniai funkciniai reikalavimai	
	1.2. Nefunkciniai reikalavimai	
	1.2.1. Sisteminių interfeisų reikalavimai	
	1.2.2. Veikimo reikalavimai	
	1.2.3. Diegimo reikalavimai	
	1.2.4. Aptarnavimo ir priežiūros reikalavimai	
	1.2.5. Tiražuojamumo reikalavimai	
	1.2.6. Apsaugos reikalavimai	
	1.2.7. Juridiniai reikalavimai	
	1.2.8. Pranešimų formulavimo reikalavimai	11
2.	STRUKTŪRINIS DALYKINĖS SRITIES MODELIS	13
	2.1. Struktūrinės dalykinės srities modelio esybės	13
	2.2. Esybių - Užduočių atsekamumo matrica	
3.	UŽDUOTYS	1 Ω
٥.	3.1. Naudotojo sąsajos užduotys	
	3.1.1. UC1 "Registruotis sistemoje"	
	3.1.2. UC2 "Prisijungti prie sistemos"	
	3.1.3. UC3 "Atnaujinti savo duomenis"	
	3.1.4. UC4 "Prašyti priminti slaptažodį"	
	3.1.5. UC5 "Atsijungti nuo sistemos"	
	3.1.6. UC6 "Pateikti pagalbos prašymo užklausą"	
	3.1.7. UC7 "Atlikti esamų darbų paiešką"	
	3.1.8. UC8 "Peržiūrėti esamų darbų sąrašą"	
	3.1.9. UC9 "Pasirinkti atlikti darbą"	
	3.1.10. UC10 "Patvirtinti atliekamą darbą"	
	3.1.11.UC11 "Atšaukti pasirinktą darbą"	
	3.1.12. UC12 "Įvertinti kitą naudotoją"	32
	3.1.13. UC13 "Peržiūrėti kito naudotojo paskyrą"	33
	3.1.14. UC14 "Peržiūrėti atliktų darbų istoriją"	
	3.1.15. UC15 "Peržiūrėti atsiskaitymų istorija"	35
	3.1.16. UC16 "Peržiūrėti savo reitingą"	36
	3.1.17. UC17 "Peržiūrėti naudotojų reitingų lentelę"	37
	3.1.18. UC18 "Peržiūrėti pasirinktų darbų sąrašą"	38
	3.1.19. UC19 "Peržiūrėti pateiktų darbų sąrašą"	39
	3.1.20. UC20 "Ištrinti pateiktą darbą"	40
	3.2. Reikalavimų - Užduočių atsekamumo matrica	41
4.	TECHNINĖ SISTEMOS ARCHITEKTŪRA	43
- •	4.1. Komponentų diagrama	
	4.2. Išsidėstymo diagrama	
	,	

5.	TESTAVIMO PLANAS IR SCENARIJAI	44
	5.1. Naudotojo sąsajos testavimo scenarijai	44
	5.1.1. T1 "Registruotis sistemoje"	44
	5.1.2. T2 "Prisijungti prie sistemos"	44
	5.1.3. T3 "Atnaujinti savo duomenis"	45
	5.1.4. T4 "Prašyti priminti slaptažodį"	45
	5.1.5. T5 "Atsijungti nuo sistemos"	
	5.1.6. T6 "Pateikti pagalbos prašymo užklausą"	45
	5.1.7. T7 "Atlikti esamų darbų paiešką"	
	5.1.8. T8 "Peržiūrėti esąmų darbų sąrašą"	46
	5.1.9. T9 "Pasirinkti atlikti darbą"	
	5.1.10. T10 "Atšaukti pasirinktą darbą"	47
	5.1.11.T11 "Atšaukti pasirinktą darbą"	47
	5.1.12.T12 "Įvertinti kitą naudotoją"	
	5.1.13. T13 "Peržiūrėti kito naudotojo paskyrą"	47
	5.1.14. T14 "Peržiūrėti atliktų darbų istoriją"	48
	5.1.15.T15 "Peržiūrėti atsiskaitymų istoriją"	
	5.1.16. T16 "Peržiūrėti savo reitingą"	
	5.1.17.T17 "Peržiūrėti naudotojų reitingų lentelę"	48
	5.1.18. T18 "Peržiūrėti pasirinktų darbų sąrašą"	48
	5.1.19. T19 "Peržiūrėti pateiktų darbų sąrašą"	
	5.1.20. T20 "Ištrinti pateiktą darbą"	49
IŠV	VADOS	50
PR	IEDAI	50
	1 priedas. Pakeitimai	51
	2 priedas. Žodynas	52

# Įvadas

Šiame dokumente pateikiami reikalavimai, struktūrinis dalykinės srities modelis, techninė sistemos architektūra bei užduočių vykdymo scenarijai ir robastiškumo diagramos mobiliajai programėlei "Help4Help". Reikalavimai išskirstyti į funkcinius ir nefunkcinius. Funkciniai reikalavimai išskirstyti į pagrindinius ir šalutinius, o nefunkciniai reikalavimai išskirstyti į sisteminių interfeisų, veikimo, diegimo, aptarnavimo ir priežiūros, tiražuojamumo, apsaugos, juridinius bei pranešimų formulavimo reikalavimus. Taip pat pateikiamas klaidų ir pakeitimų sąrašas. Darydami darbą rėmėmės ICONIX procesu.

# 1. Reikalavimai

Šiame skyriuje pateikiami reikalavimai mobiliajai programėlei "Help4Help".

# 1.1. Funkciniai reikalavimai

Šiame poskyryje išskiriami funkciniai reikalavimai sistemai.

#### 1.1.1. Pagrindiniai funkciniai reikalavimai

Šiame skirsnyje pateikiami pagrindiniai funkciniai reikalavimai sistemai.

#### 1.1.1.1. Naudotojo sąsajos funkcijos

- **FR1** Registruotis sistemoje (privalomi duomenys: el. pašto adresas, slaptažodis, vardas, pavardė, telefono numeris).
- FR2 Prisijungti prie sistemos (privalomi duomenys: el. pašto adresas, slaptažodis).
- FR3 Atnaujinti savo duomenis (pasirinktinai: el. pašto adresas, slaptažodis, gyvenamosios vietos adresas, telefono numeris).
- FR4 Prašyti priminti užmirštą slaptažodį.
- FR5 Atsijungti nuo sistemos.
- FR6 Pateikti pagalbos prašymo užklausą
- FR7 Atlikti esamų darbų paiešką (sąrašą surikiuoti pagal pasirinktus kriterijus ar kategorijas).
- FR8 Peržiūrėti esamų darbų sąrašą.
- FR9 Pasirinkti atlikti darbą.
- FR10 Patvirtinti atliekama darba.
- FR11 Atšaukti pasirinktą darbą.
- FR12 Įvertinti kitą naudotoją.
- FR13 Peržiūrėti kito naudotojo paskyrą.
- FR14 Peržiūrėti individualizuotus darbų pasiūlymus (darbų pasiūlymai teikiami atsižvelgiant į jau prieš tai atliktus darbus).
- FR15 Peržiūrėti atilktų darbų istoriją.
- FR16 Peržiūrėti atsiskaitymų istoriją.

- FR17 Peržiūrėti savo reitingą.
- FR18 Peržiūrėti naudotojų reitingų lentelę(lentelė pateikiama išrikiavus naudotojus mažėjimo tvarka pagal didžiausią reitingą).
- FR19 Naudotojo sąsajos funkcijas įgyvendina mobili aplikacija "Help4Help".

# 1.1.2. Šalutiniai funkciniai reikalavimai

Šiame skirsnyje pateikiami šalutiniai funkciniai reikalavimai mobiliajai aplikacijai "Help4Help".

#### 1.1.2.1. Aplikacijos navigacijos reikalavimai

- FR36 Iš visų langų, prisijungus prie paskyros, galima atsidaryti navigacinį menių iš kurio galima nueiti į langus:
  - Pagrindinis langas kuriame iškart rodomas bendras darbų sąrašas;
  - Mano paskyra kuriame rodoma naudotojo paskyra;
  - Mano darbai kuriame rodomi naudotojo įkelti darbai ir darbai, kuriuos jis sutiko atlikti;
  - Atlikti darbai kuriame rodomas jau atliktų darbų sąrašas;
  - Visų naudotojų reitingas;
  - Prisijungimo langas (atsijungiant).
- FR37 Įsijungus applikaciją, naudotojas mato prisijungimo langą, kol neprisijungia arba neprisiregistruoja, vartotojas negali nueiti į kitus aplikacijos langus.
- FR38 Iš visų naudotojų reitingo lango, galima nueiti į atskirų naudotojų paskytų langus
- FR39 Iš darbų sąrašo, paspaudos ant specifinio darbo, galima patekti į to darbo aprašymo langą.

#### 1.1.2.2. Vartotojo registracija sistemoje

- FR40 Prisijungdamas vartotojas užpildo šiuos duomenis:
  - El. Pašto adresas,
  - Slaptažodis
  - Vardas,
  - Pavardė,
  - Telefono numeris.

- FR41 Tam, kad įvestas vartotojo el. pašto adresas būtų tinkamos formos, jis turi būti sudarytas iš abonento vardo, "@" simbolio bei domeno adreso.
- FR42 Slaptažodis privalo atitikti saugaus slaptažodžio reikalavimus. Saugiu slaptažodžiu laikomas toks, kuris yra sudarytas bent iš 8 simbolių, turi bent vieną skaitmenį ir raidę.

## 1.1.2.3. Vartotojo prisijungimas sistemoje

- FR43 Prisijungdamas vartotojas suveda email adresa ir slaptažodį.
- FR44 Vartotojo įvesti duomenys (slaptažodis bei el. pašto adresas) turi buti sutikrinti su duomenimis, esančiais duomenų bazėje. Jei rastas atitikimas, vartotojas sėkmingai prijungiamas prie sistemos.

#### 1.1.2.4. Siūlomų darbų peržiūra

- FR45 Darbų sąrašas gali būti rūšiuojamas pagal:
  - artimiausią atstumą,
  - atlygį,
  - atlikimo datą.

# 1.1.2.5. Patvirtinimas atlikti darbą

- FR46 Pagalbos teikėjas sutinka atlikti konkretų darbą.
- FR47 Pagalbos prašantysis patvirtina arba atmeta paslaugos teikėją.
- FR48 Po patvirtinimo pagalbos teikėjas gauna pranešimą, kad tiekėjas patvirtino jo ketinimą atlikti darbą

#### 1.1.2.6. Užsakymo apmokėjimas

- FR49 Atsiskaitymai galimi tik virtualiais pinigais.
- FR50 Atlikus darbą, teikėjas tai patvirtina ir laukia prašančiojo ivertinimo. Kai įvertinamas darbas, pinigai automatiškai pervedami iš pagalbos prašančiojo į pagalbos teikėjo sąskaitą.

#### 1.1.2.7. Pagalbos prašymo sukūrimas

- FR51 Registruotas vartotojas sukuria paslaugos prašyma nurodydamas:
  - Konkretų darbą
  - Iki kada reikia atlikti konkretų darbą
  - Užmokesti už atliktą darbą
- FR52 Visos kainos turi būti pateiktos virtualios valiutos vienetais.

#### 1.1.2.8. Užklausų pašalinimas

- FR53 Jei nei vienas vartotojas nėra pradėjęs atlikti darbo, pagalbos prašantysis gali ištrinti savo sukurtą užklausą.
- FR54 Jei jau pradėtas daryti, jis neberodomas darbo pasiūlymo sąraše.

#### 1.1.2.9. Slaptažodžio atkūrimas

• FR55 Vartotojas, pamiršęs slaptažodį, gali jį pakeisti pasinaudodamas slaptažodžio atkūrimo forma. Formą sudaro el. pašto adreso įvedimo laukelis ir mygtukas slaptažodžio atkūrimo užklausai pateiki. Į laukelį įvedus sistemoje užregistruoto vartotojo el. pašto adresą ir paspaudus užklausos pateikimo mygtuką įvestuoju el. paštu išsiunčiamas laiškas su naudotojo slaptažodžiu.

# 1.1.2.10. Pranešimas apie klaidą

• FR56 Aptikus klaidą ar susidūrus su kitokia problema sistemoje vartotojas gali nesunkiai apie tai pranešti sistemos administratoriui naudodamasis pranešimo apie klaidą funkcija.

# 1.2. Nefunkciniai reikalavimai

Šiame poskyryje išskiriami nefunkciniai reikalavimai sistemai.

# 1.2.1. Sisteminių interfeisų reikalavimai

#### 1.2.1.1. OS naudojimo reikalavimai

- NFR1 Programų sistemos realizacijai neprivaloma naudoti specifinį OS.
- NFR2 Mobiliajame įrenginyje turi būti įdiegta bet kuri iš Android (4.4 KitKat arba naujesnė versija) mobiliųjų operacinių sistemų.

#### 1.2.1.2. Sąveikos su Duomenų Baze reikalavimai

- NFR3 Naudojama MySQL (pageidautina 5.6 arba naujesnes versijos) duomenų bazių valdymo sistema. Mobilioji aplikacija gauna duomenis iš "Microsoft Azure Web App" internetinio serviso, kuris yra susietas su "Microsoft Azure Database" MySQL 5.7 duomenų baze.
- NFR4 DB turi lenteles "Vartotojas", "Darbas", kurioms įgalioti naudotojai gali sudaryti užklausas

#### 1.2.1.3. Darbo kompiuterių tinkluose reikalavimai

• NFR5 Duomenys perduodami naudojant standartinį TCP/IP protokolą.

#### 1.2.1.4. Sąveikos su kitomis programomis reikalavimai

• NFR6 Mobilioji aplikacija gauna informaciją apie vartotojo buvimo vietą iš mobiliojo įrenginio GPS sistemos.

# 1.2.1.5. Programavimo aplinkos reikalavimai

- NFR7 Mobilioji aplikacija kuriama Java programavimo kalba naudojant Android Studio.
- NFR8 Mobiliosios aplikacijos internetinis servisas yra sukurtas naudojant XML-pagrindo informacijos keitimosi sistema ir naudoja HTTP protokolą.

#### 1.2.2. Veikimo reikalavimai

#### 1.2.2.1. Vaizdavimo tikslumo reikalavimai

- NFR9 Teksto užrašymui turi būti naudojama UTF-8 simbolių koduotė
- NFR10 Darbo aprašymo antraštė ne daugiau 25 simbolių.
- NFR11 Darbo aprašymas ne daugiau 500 simbolių.
- NFR12 Atstumas nuo paslaugos atlikimo vietos kilometrų tikslumų.
- NFR13 Pinigai už paslaugą centų tikslumu.
- NFR14 Vartotojo prisijungimo vardas ne daugiau 20 simbolių, specialieji simboliai neleidžiami
- NFR15 Data turi būti vaizduojama formatu YYYY-MM-DD, kur YYYY metai, MM mėnuo, DD diena.
- NFR16 Laikas turi būti vaizduojamas minučių tikslumu, hh:mm, kur hh valandos, mm minutės.

#### 1.2.2.2. Skajčiavimo tikslumo reikalavimai

- NFR17 Piniginės operacijos atliekamos virtualios valiutos vienetų tikslumu.
- NFR18 Data turi būti apskaičiuojama ir saugojama formatu YYYY-MM-DD, kur YYYY metai, MM – mėnuo, DD – diena. Maksimali paklaida - 1 diena.
- NFR19 Laikas turi būti apskaičiuojamas ir saugojamas formatu hh:mm:ss, kur hh valandos, mm - minutės, ss - sekundės. Maksimali paklaida - 3 sekundės.

#### 1.2.2.3. Patikimumo reikalavimai

- NFR20 Sistema turi veikti be sustojimo, o sustabdoma tik atnaujinimams įdiegti, apie kuriuos vartotojams bus pranešta išėjus atnaujinimams.
- NFR21 Sistemos maksimalus atnaujinimimo įdiegimo laikas 30 minučių.
- NFR22 Registruojant naują vartotoją sistema turi patikrinti ar:
  - Įvestas elektroninis pašto adresas yra tinkamo formato ir ankščiau nebuvo registruotas.
  - Vartotojo sugalvotas slaptažodis yra saugus.
  - Vardas ir pavardė yra tinkamos reikšmės ir formato.
  - Telefono numeris yra tinkamo formato.
  - Prisijungimo vardas yra tinkamos reikšmės.
- NFR23 Į Duomenų bazę įvedant arba atnaujinant pagalbos prašymą sistema turi patikrinti, ar:
  - Pagalbos prašymo ID yra unikalus.
  - Atlygis už suteiktą pagalbą nėra lygūs nuliui arba neigiamas.

#### 1.2.2.4. Robastiškumo reikalavimai

- NFR24 Kaskart vartotojui atidarius mobiliąją aplikaciją jis turi būti informuojamas, jei nėra interneto ryšio arba ryšys neįjungtas.
- NFR25 Sistemoje turi būti įdiegtos apsaugos priemonės nuo duomenų sugadinimo, praradimo, klaidingų duomenų įvedimo į Duomenų bazę.
- NFR26 Po kiekvienos sėkmingos operacijos pakeitimai turi būti išsaugomi Duomenų bazę.
- NFR27 Nepavykus prisijungti prie internetinio serviso, sistema turi informuoti vartotoją parodydamą klaidos pranešimą.

#### 1.2.2.5. Našumo reikalavimai

- NFR28 Mobilioji aplikacija neturi naudoti daugiau nei 70% procesoriaus pajėgumo.
- NFR29 Pagalbos prašymas turi atsirasti pagalbos prašymų sąraše greičiau nei per 20 sekundžių.
- NFR30 Internetinio serviso talpinimo (hostingo) planas turi būti parinktas atsižvelgiant į prognozuojamąklientų srautą. Rekomenduojamas duomenų srautas - 8 TB/mėn., vieta serveryje - 100 GB.

#### 1.2.3. Diegimo reikalavimai

#### 1.2.3.1. Ruošinio reikalavimai

- NFR31 Privalo būti pateikta:
  - Dokumentacija.
  - Programinės įrangos vartotojo vadovas.
  - Nuoroda į internetinį servisą
  - Mobiliosios aplikacijos .apk failas.
  - Mobiliosios aplikacijos .ipa failas.
  - Visa informacija ir failai, kurie reikalingi mobiliosios aplikacijos patalpinimui į "Google Play Store".
  - "Microsoft Azure" administratoriaus paskyros prisijungimo duomenys.

#### 1.2.3.2. Instaliavimo reikalavimai

- NFR32 Norėdamas įdiegti aplikaciją vartotojas privalo duoti sutikimą dėl duomenų gavimo internetu, GPS vietos nustatymo ir garso pranešimų gavimą.
- NFR33 Mobiliosios aplikacijos įdiegimui įrenginyje turi būti bent 180 megabaitų vidinės atminties.
- NFR34 Mobiliosios aplikacijos instaliavimo procedūra negali trukti ilgiau nei 20 minučių.

## 1.2.3.3. Sistemos įsisavinamumo reikalavimai

• NFR35 Sistema turi funkcionuoti viena kalba: lietuvių.

#### 1.2.4. Aptarnavimo ir priežiūros reikalavimai

- NFR36 Pakeitimai ir atnaujinimai turi būti įdiegti per ne vėliau nei 7 darbo dienas po sėkmingo testavimo.
- NFR37 Pastebėtos ar vartotojų praneštos klaidos turi būti ištaisytos per 5 darbo dienas.
- NFR38 Į vartotojo laiškus su pastebėjimais ir skundais atsakyti reikia per 3 darbo dienas.
- NFR39 Atsinaujinti mobiliaja aplikacija vartotojas turi per "Google Play Store".
- NFR40 Sistema turi turėti ne trumpesnį nei 1 mėn. bandomąjį laikotarpį.
- NFR41 Po kiekvieno esminio atnaujinimo vartotojas turi būti su juo supažindinamas pasitelkiant grafinio (tekstinio ir/arba vaizdinio) pavidalo informaciją.

#### 1.2.5. Tiražuojamumo reikalavimai

- NFR42 Mobilioji aplikacija turi veikti Android:
  - Minimalus API lygis 21.
  - Vaizdas turi prisitaikyti prie gulsčio ("landscape") ir portreto ("portrait") ekrano rėžimų
     bei keturių pagrindinių ekrano dydžių: "small", "normal", "large", "xlarge".
  - Vaizdas turi prisitaikyti prie skirtingų rezoliucijų: mdpi (medium), hdpi (hdpi), xhdpi (extra high), xxhdpi (extra-extra high).

# 1.2.6. Apsaugos reikalavimai

- NFR43 Vartotojui prisijungiant prie sistemos vykdoma jo identifikacija.
- NFR44 Duomenų bazėje saugomas slaptažodžių maišos kodas, o ne pats slaptažodis.
- NFR45 Vartotojo duomenys saugomi duomenų bazėje, prieigą prie jos turi tik sistemos administratorius/iai.
- NFR46 Atsarginės Duomenų bazės kopijos turi būti daromos reguliariai kas 7 darbo dienas.
- NFR47 Jei vartotojas neaktyvus ilgiau nei 10 minučių, jis turi būti automatiškai atjungiamas nuo sistemos.
- NFR48 Jei vartotojas nesinaudoja sistema ilgiau nei 365 dienų, jis turi būti pašalinamas iš sistemos.
- NFR49 Vartotojas privalo pasikeisti slaptažodį bent kartą per 6 mėnesius.

#### 1.2.7. Juridiniai reikalavimai

- NFR50 Kuriant sistemą projekto komanda neturi naudotis nelegalia programine įranga.
- NFR51 Duomenų perdavimas ir saugojimas neturi pažeisti LR asmens duomenų teisinės apsaugos įstatymo.
- NFR52 Internetinėje svetainėje ir mobiliojoje aplikacijoje turi būti galimybė peržiūrėti naudojimosi sąlygas.

#### 1.2.8. Pranešimų formulavimo reikalavimai

- NFR53 Pranešimas turi pateikti informaciją apie sėkmingai atliktą veiksmą arba informuoti apie klaidą.
- NFR54 Pranešime vartojami tik interfeiso naudotojams žinomi terminai.
- NFR55 Pranešimo tekstas turi būti suprantamas vienareikšmiškai.

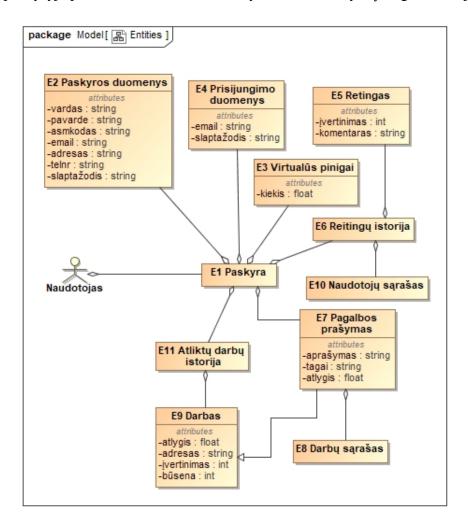
- NFR56 Pranešimas apie klaidą gali būti nedetalizuotas, tačiau turi būti pateikiama nuorodą į išsamų klaidos aprašą.
- NFR57 Pranešimas turi turėti antraštę.
- NFR58 Pranešimo teksto ilgis ne daugiau kaip 140 simbolių.
- NFR59 Pranešimo langas negali užimti daugiau nei 30% ekrano pločio ir ilgio.
- NFR60 Turi būti galimynė išjungti pranešimo langą.

# 2. Struktūrinis dalykinės srities modelis

Šiame skyriuje pateikiamas struktūrinis dalykinės srities modelis.

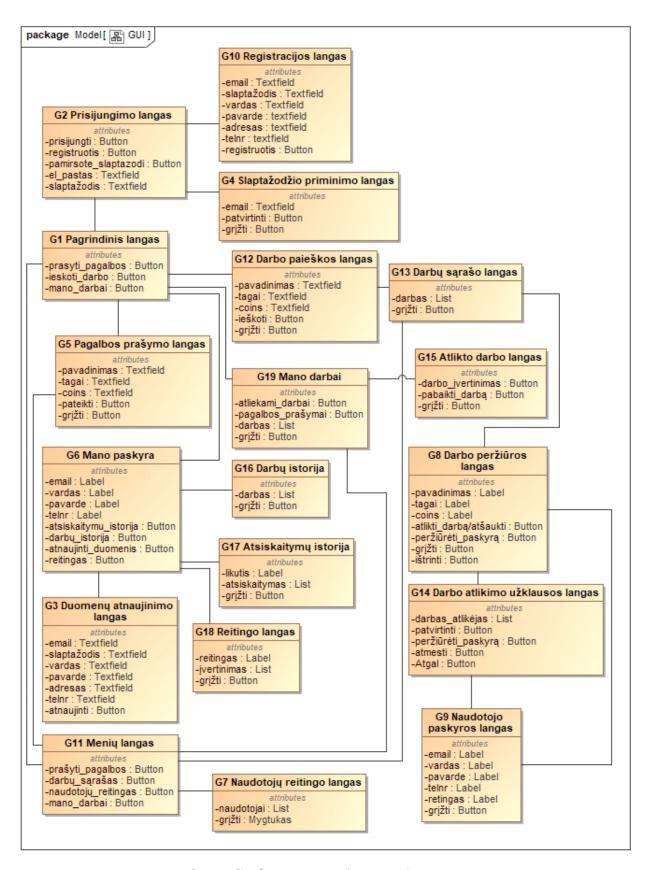
# 2.1. Struktūrinės dalykinės srities modelio esybės

Šiame poskyryje pateikiamos struktūrinės dalykinės srities esybių diagramos ir jų aprašymai



1 pav. Esybių diagrama

1 pav. vaizduojama sistemos esybių diagrama.



2 pav. Grafinės sąsajos elementų diagrama

2 pav. vaizduojama grafinės sąsajos elementų diagrama.

1 lentelė. Struktūrinio dalykinės srities modelio elementai - Esybės

Kodas	Elementas	Aprašymas					
E1	Paskyra	Naudotojo paskyra					
E2	Paskyros duomenys	Visi naudotojo paskyros duomenys					
Е3	Virtualūs pinigai	Virtuali valiuta naudojama atsiskaityti už įvykdytus darbus					
E4	Prisijungimo duomenys	Duomenys reikalingi naudotojo autentifi- kavimui prisijungimo metu					
E5	Reitingas	Naudotojo įvertinimas					
E6	Reitingų istorija	Naudotojo reitingo kitimo istorija					
E7	Pagalbos prašymas	Naudotojo pateikta užduotis, už kurią jis yra pasirįžęs sumokėti pasirinktą virtu- alių pinigų sumą					
E8	Darbų sąrašas	Visų naudotojų pateiktų pagalbos prašymų sąrašas					
Е9	Darbas	Naudotojo pateiktas darbas, skirtas atlikti kitam naudotojui					
E10	Naudotojų sąrašas	Sąrašas visų naudotojų paskyrų, pasie- kiamas žiūrint naudotojų reitingus					
E11	Atliktų darbų istorija	Visų naudotojo atliktų darbų sąrašas					

2 lentelė. Struktūrinio dalykinės srities modelio elementai - Grafinės sąsajos elementai

Kodas	Elementas	Aprašymas
G1	Pagrindinis langas	Langas matomas naudotojui prisijungus prie savo paskyros
G2	Prisijungimo langas	Langas matomas naudotojui įsijungus ap- likaciją, naudojamas identifikuoti naudo- toją
G3	Paskyros atnaujinimo langas	Langas naudojamas naudotojo paskyros duomenų atnaujinimui
G4	Slaptažodžio priminimo langas	Langas matomas, kai naudotojas prisijungimo metu užmiršta savo slaptažodį
G5	Pagalbos prašymo užpildymo langas	Langas skirtas naudotojo pagalbos prašy- mui
G6	Mano Paskyra	Langas kuriame naudotojas mato savo paskyros duomenis
G7	Visų naudotojų reitingas	Langas kuriame matomas visų naudotojų reitingų sąrašas
G8	Darbo peržiūros langas	Langas kuriame matoma detali darbo informacija
G9	Naudotojo paskyros langas	Langas kuriame naudotojas mato kito naudotojo paskyros informaciją
G10	Registracijos langas	Langas kuriame įvedama naujos paskyros informacija
G11	Menių langas	Langas leidžiantis patekti į kitus, langus
G12	Darbo paieškos langas	Langas naudojamas atrasti darbą pagal naudotojo pasirinktus kriterijus
G13	Darbų sąrašo langas	Langas kuriame matomas darbų sąraįas
G14	Darbo atlikimo užklausos langas	Langas matomas paspaudus ant naudoto- jo pagalbos prašymo jį pateikusiam nau- dotojui
G15	Atlikto darbo langas	Langas matomas naudotojui paspaudus ant atliekamo darbo
G16	Darbu istorija	Langas su visų naudotojų atliktų darbų sąrašu
G17	Atsiskaitymų istorija	Langas su naudotojo valiutos balansu ir atsiskaitymų sąrašu
G18	Reitingo langas	Langas su naudotojo reitingu ir įvertinimų sąrašu
G19	Mano darbai	Langas su naudotojų pateiktais pagalbos prašymais ir atliekamais darbais

# 2.2. Esybių - Užduočių atsekamumo matrica

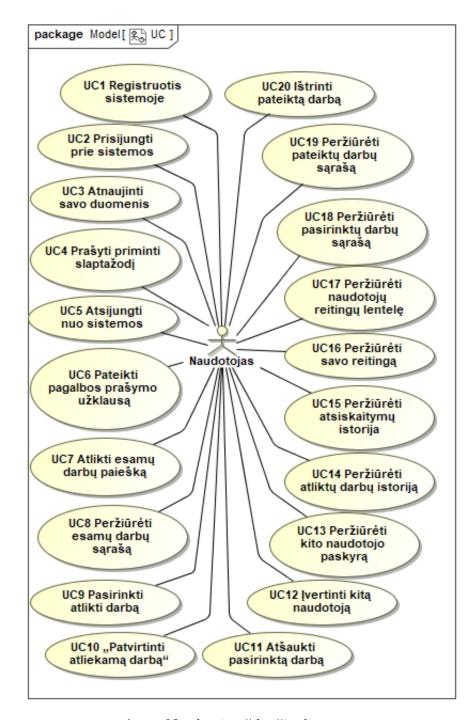
Šiame poskyryje pateikiama esybių atsekamumo matrica, kurioje esybės siejamos su funkciniais reikalavimais.

	E1	E2	E3	E4	E5	E6	E7	E8	E9	E10	E11	G1	G2	G3	G4	G5	G6	<b>G7</b>	G8	G9	G10	G11	G12	G13	G14	G15	G16	G17	G18	G19
FR1		х																			х									
FR2				х									х																	
FR3	х													х																
FR4	х														х															$\Box$
FR6							х									Х														
FR7									х														х							
FR8								х	х										Х					х						
FR9									х										Х											
FR10									х										Х						х					
FR11									х										Х						х					
FR12	Х																	Х		Х						Х				
FR13	Х									х										Х										
FR15								Х	х		Х																Х			
FR16						Х																						Х		
FR17					Х												Х												Х	
FR18					Х					Х								Х												
FR36	Х											Х										Х								
FR37				Х																										
FR38	Х									Х																				
FR39								Х	Х																					Х
FR40		Х																			Х									
FR41		Х																			Х									
FR42		Х																			Х									
FR43				Х									Х																	
FR44				Х									Х																	
FR45			Х					Х	Х										Х				Х							
FR46									Х																					
FR47									X																					$\square$
FR48									Х																					$\vdash$
FR49			Х																											$\vdash$
FR50			Х																		$\vdash$									$\vdash$
FR51							Х									Х														$\vdash$
FR52							Х									Х														

3 pav. Esybių-Reikalavimų atsekamumo matrica

# 3. Užduotys

Šiame skyriuje pateikiamos sistemos užduotys. Aprašomi pagrindiniai ir alternatyvūs jų atlikimo scenarijai.



4 pav. Naudotojo užduočių diagrama

# 3.1. Naudotojo sąsajos užduotys

Šiame poskyryje aprašomi naudotojo sąsajos užduočių pagrindiniai ir alternatyvūs scenarijai.



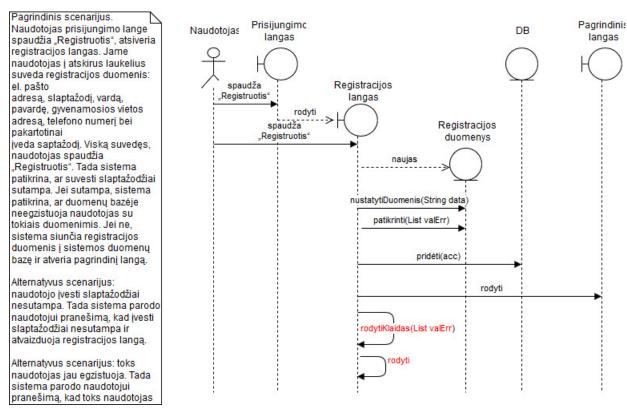
5 pav. Registracijos langas

# 3.1.1. UC1 "Registruotis sistemoje"

Pagrindinis scenarijus. Naudotojas prisijungimo lange spaudžia "Registruotis", atsiveria registracijos langas. Jame naudotojas į atskirus laukelius suveda registracijos duomenis: el. pašto adresą, slaptažodį, vardą, pavardę, gyvenamosios vietos adresą, telefono numerį bei pakartotinai įveda saptažodį. Viską suvedęs, naudotojas spaudžia "Registruotis". Tada sistema patikrina, ar suvesti slaptažodžiai sutampa. Jei sutampa, sistema patikrina, ar duomenų bazėje neegzistuoja naudotojas su tokiais duomenimis. Jei ne, sistema siunčia registracijos duomenis į sistemos duomenų baze ir atveria pagrindinį langą.

**Alternatyvus scenarijus**: naudotojo įvesti slaptažodžiai nesutampa. Tada sistema parodo naudotojui pranešimą, kad įvesti slaptažodžiai nesutampa ir atvaizduoja registracijos langą.

**Alternatyvus scenarijus**: toks naudotojas jau egzistuoja. Tada sistema parodo naudotojui pranešimą, kad toks naudotojas jau egzistuoja ir atvaizduoja pradinį langą.



6 pav. UC1 "Registruotis sistemoje" sekų diagrama

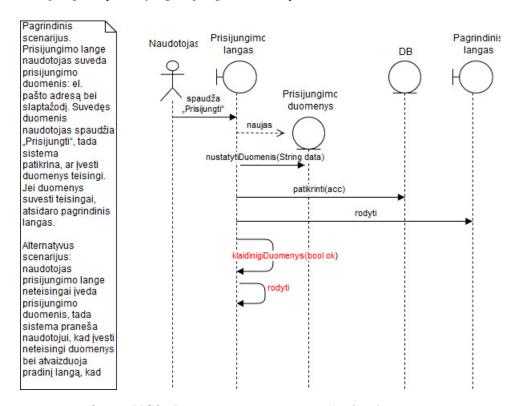


7 pav. Pradinis langas

## 3.1.2. UC2 "Prisijungti prie sistemos"

**Pagrindinis scenarijus**. Prisijungimo lange naudotojas suveda prisijungimo duomenis: el. pašto adresą bei slaptažodį. Suvedęs duomenis naudotojas spaudžia "Prisijungti", tada sistema patikrina, ar įvesti duomenys teisingi. Jei duomenys suvesti teisingai, atsidaro pagrindinis langas.

**Alternatyvus scenarijus**: naudotojas prisijungimo lange neteisingai įveda prisijungimo duomenis, tada sistema praneša naudotojui, kad įvesti neteisingi duomenys bei atvaizduoja pradinį langa, kad naudotojas galėtų bandyti prisijungti dar kartą.



8 pav. UC2 "Prisijungti prie sistemos" sekų diagrama



9 pav. Mano paskyra

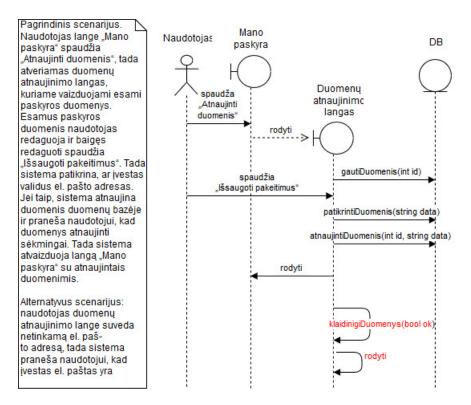
	•
	🤶 ু া । 📋 02:18 PM
	Duomenų atnaujinimas
Г	
,	VARDAS
	Vardas
	PAVARDĖ
	Pavardė
	FL. PAŠTAS
	vardas.pavarde@gmail.com
,	ADRESAS
	Didlaukio 59
	FELEFONO NR.
	86999990
	Išsaugoti
	pakeitimus

10 pav. Duomenų atnaujinimo langas

## 3.1.3. UC3 "Atnaujinti savo duomenis"

**Pagrindinis scenarijus**. Naudotojas lange "Mano paskyra" spaudžia "Atnaujinti duomenis", tada atveriamas duomenų atnaujinimo langas, kuriame vaizduojami esami paskyros duomenys. Esamus paskyros duomenis naudotojas redaguoja ir baigęs redaguoti spaudžia "Išsaugoti pakeitimus". Tada sistema patikrina, ar įvestas validus el. pašto adresas. Jei taip, sistema atnaujina duomenis duomenų bazėje ir praneša naudotojui, kad duomenys atnaujinti sėkmingai. Tada sistema atvaizduoja langa "Mano paskyra" su atnaujintais duomenimis.

**Alternatyvus scenarijus**: naudotojas duomenų atnaujinimo lange suveda netinkamą el. pašto adresą, tada sistema praneša naudotojui, kad įvestas el. paštas yra netinkamas, ir atvaizduoja duomenų atnaujinimo langą.



11 pav. UC3 "Atnaujinti savo duomenis" seku diagrama

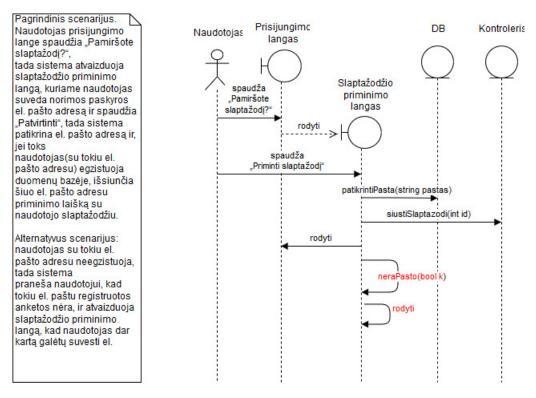


12 pav. Slaptažodžio priminimo langas

# 3.1.4. UC4 "Prašyti priminti slaptažodį"

**Pagrindinis scenarijus**. Naudotojas prisijungimo lange spaudžia "Pamiršote slaptažodį?", tada sistema atvaizduoja slaptažodžio priminimo langą, kuriame naudotojas suveda norimos paskyros el. pašto adresą ir spaudžia "Patvirtinti", tada sistema patikrina el. pašto adresą ir, jei toks naudotojas(su tokiu el. pašto adresu) egzistuoja duomenų bazėje, išsiunčia šiuo el. pašto adresu priminimo laišką su naudotojo slaptažodžiu.

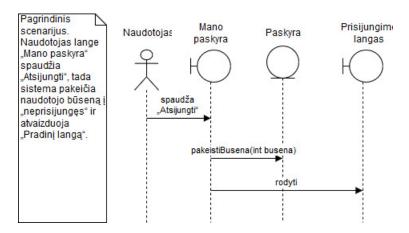
**Alternatyvus scenarijus**: naudotojas su tokiu el. pašto adresu neegzistuoja, tada sistema praneša naudotojui, kad tokiu el. paštu registruotos anketos nėra, ir atvaizduoja slaptažodžio priminimo langą, kad naudotojas dar kartą galėtų suvesti el. paštą.



13 pav. UC4 "Prašyti priminti slaptažodi" seku diagrama

# 3.1.5. UC5 "Atsijungti nuo sistemos"

**Pagrindinis scenarijus**. Naudotojas lange "Mano paskyra" spaudžia "Atsijungti", tada sistema pakeičia naudotojo būseną į "neprisijungęs" ir atvaizduoja "Pradinį langą".



14 pav. UC5 "Atsijungti nuo sistemos" sekų diagrama

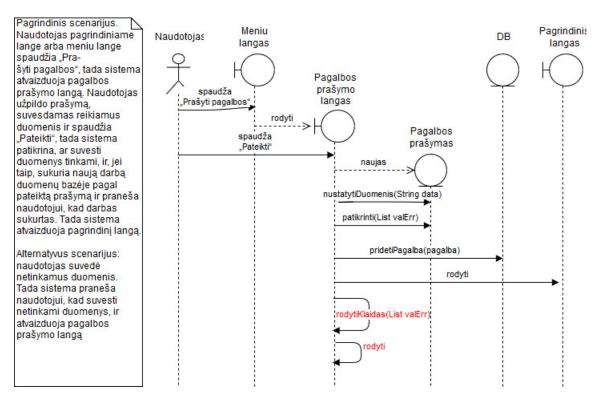


15 pav. Pagalbos prašymo langas

# 3.1.6. UC6 "Pateikti pagalbos prašymo užklausą"

**Pagrindinis scenarijus**. Naudotojas pagrindiniame lange arba meniu lange spaudžia "Prašyti pagalbos", tada sistema atvaizduoja pagalbos prašymo langą. Naudotojas užpildo prašymą, suvesdamas reikiamus duomenis ir spaudžia "Pateikti", tada sistema patikrina, ar suvesti duomenys tinkami, ir, jei taip, sukuria naują darbą duomenų bazėje pagal pateiktą prašymą ir praneša naudotojui, kad darbas sukurtas. Tada sistema atvaizduoja pagrindinį langą.

**Alternatyvus scenarijus**: naudotojas suvedė netinkamus duomenis. Tada sistema praneša naudotojui, kad suvesti netinkami duomenys, ir atvaizduoja pagalbos prašymo langą.



16 pav. UC6 "Pateikti pagalbos prašymo užklausą" sekų diagrama



17 pav. Pagrindinis langas

	•
	🤶 ,   📋 02:18 PM
Da	rbo paieška
Paieškos frazė	
Atstumas (km)	
Nuo	lki
Atlygis	
Nuo	lki
Data	
Nuo	2018-02-27
lki	2018-02-27
Rikiavimas Pagal atstumą	Didėjimo tvarka
	───────── Mažėjimo tvarka
	leškoti
	Grįžti

18 pav. Darbo paieškos langas

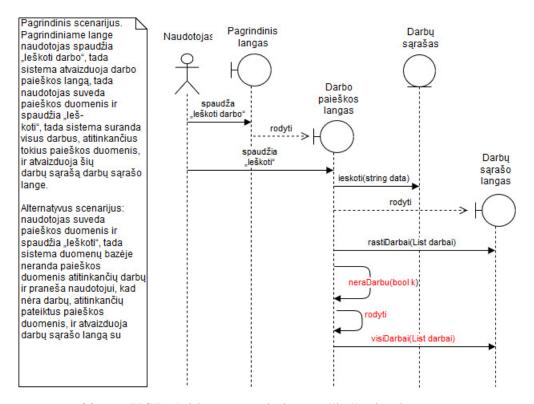
•		
Darbų sarašas	<b>?</b> ⊪[	02:18 PM
Išnešti šiukšles Atstumas: 2.5 km		35
Išnešti šiukšles Atstumas: 2.5 km		35
Išnešti šiukšles Atstumas: 2.5 km		35
Išnešti šiukšles Atstumas: 2.5 km		35
Išnešti šiukšles Atstumas: 2.5 km		35
Išnešti šiukšles Atstumas: 2.5 km		35
Grįžti		

19 pav. Darbų sąrašo langas

# 3.1.7. UC7 "Atlikti esamų darbų paiešką"

**Pagrindinis scenarijus**. Pagrindiniame lange naudotojas spaudžia "Ieškoti darbo", tada sistema atvaizduoja darbo paieškos langą, tada naudotojas suveda paieškos duomenis ir spaudžia "Ieškoti", tada sistema suranda visus darbus, atitinkančius tokius paieškos duomenis, ir atvaizduoja šių darbų sąrašą darbų sąrašo lange.

**Alternatyvus scenarijus**: naudotojas suveda paieškos duomenis ir spaudžia "Ieškoti", tada sistema duomenų bazėje neranda paieškos duomenis atitinkančių darbų ir praneša naudotojui, kad nėra darbų, atitinkančių pateiktus paieškos duomenis, ir atvaizduoja darbų sąrašo langą su visais esamais darbais.

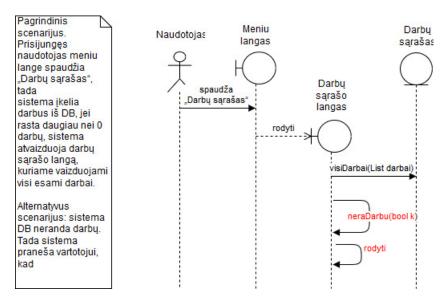


20 pav. UC7 "Atlikti esamų darbų paiešką" sekų diagrama

#### 3.1.8. UC8 "Peržiūrėti esamų darbų sąrašą"

**Pagrindinis scenarijus**. Prisijungęs naudotojas meniu lange spaudžia "Darbų sąrašas", tada sistema įkelia darbus iš DB, jei rasta daugiau nei 0 darbų, sistema atvaizduoja darbų sąrašo langą, kuriame vaizduojami visi esami darbai.

**Alternatyvus scenarijus**: sistema DB neranda darbų. Tada sistema praneša vartotojui, kad nepavyko rasti darbų ir atvaizduoja tuščią darbų sąrašo langą.



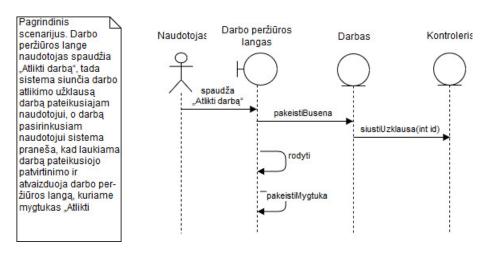
21 pav. UC8 "Peržiūrėti esamų darbų sąrašą" sekų diagrama



22 pav. Darbo peržiūros langas

# 3.1.9. UC9 "Pasirinkti atlikti darbą"

**Pagrindinis scenarijus**. Darbo peržiūros lange naudotojas spaudžia "Atlikti darbą", tada sistema siunčia darbo atlikimo užklausą darbą pateikusiajam naudotojui, o darbą pasirinkusiam naudotojui sistema praneša, kad laukiama darbą pateikusiojo patvirtinimo ir atvaizduoja darbo peržiūros langą, kuriame mygtukas "Atlikti darbą" pakeistas į "Atšaukti".



23 pav. UC9 "Pasirinkti atlikti darbą" sekų diagrama

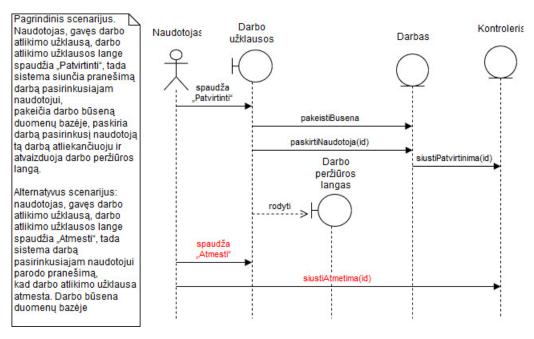


24 pav. Darbo atlikimo užklausos langas

# 3.1.10. UC10 "Patvirtinti atliekamą darbą"

**Pagrindinis scenarijus**. Naudotojas, gavęs darbo atlikimo užklausą, darbo atlikimo užklausos lange spaudžia "Patvirtinti", tada sistema siunčia pranešimą darbą pasirinkusiajam naudotojui, pakeičia darbo būseną duomenų bazėje, paskiria darbą pasirinkusį naudotoją tą darbą atliekančiuoju ir atvaizduoja darbo peržiūros langą.

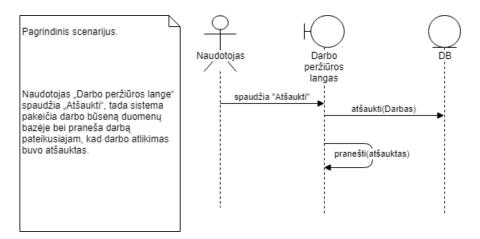
**Alternatyvus scenarijus**: naudotojas, gavęs darbo atlikimo užklausą, darbo atlikimo užklausos lange spaudžia "Atmesti", tada sistema darbą pasirinkusiajam naudotojui parodo pranešimą, kad darbo atlikimo užklausa atmesta. Darbo būsena duomenų bazėje nekeičiama.



25 pav. UC10 "Patvirtinti atliekamą darbą" sekų diagrama

# 3.1.11. UC11 "Atšaukti pasirinktą darbą"

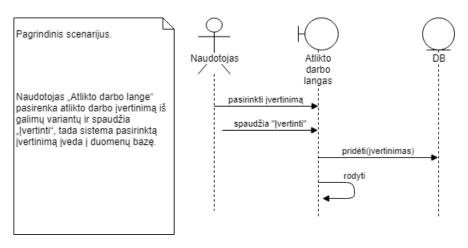
**Pagrindinis scenarijus**. Naudotojas "Darbo peržiūros lange" spaudžia "Atšaukti", tada sistema pakeičia darbo būseną duomenų bazėje bei praneša darbą pateikusiajam, kad darbo atlikimas buvo atšauktas.



26 pav. UC11 "Atšaukti pasirinktą darbą" sekų diagrama

# 3.1.12. UC12 "Įvertinti kitą naudotoją"

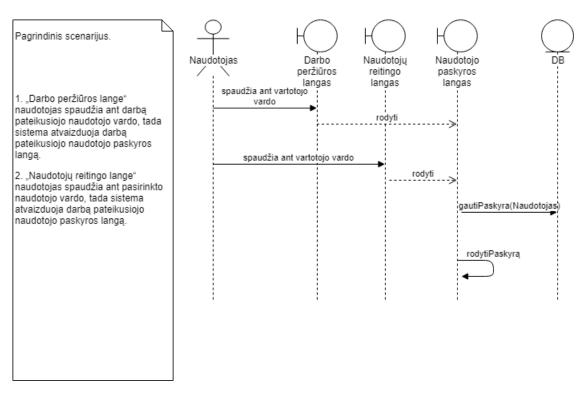
**Pagrindinis scenarijus**. Naudotojas "Atlikto darbo lange" pasirenka atlikto darbo įvertinimą iš galimų variantų ir spaudžia "Įvertinti", tada sistema pasirinktą įvertinimą įveda į duomenų bazę.



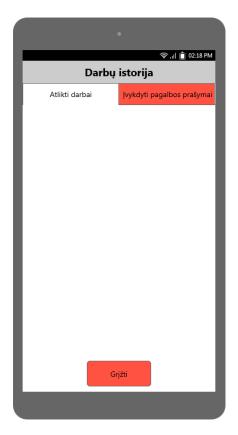
27 pav. UC12 "Įvertinti kitą naudotoją" sekų diagrama

# 3.1.13. UC13 "Peržiūrėti kito naudotojo paskyrą"

**Pagrindinis scenarijus**. 1. "Darbo peržiūros lange" naudotojas spaudžia ant darbą pateikusiojo naudotojo vardo, tada sistema atvaizduoja darbą pateikusiojo naudotojo paskyros langą. 2. "Naudotojų reitingo lange" naudotojas spaudžia ant pasirinkto naudotojo vardo, tada sistema atvaizduoja darbą pateikusiojo naudotojo paskyros langą.



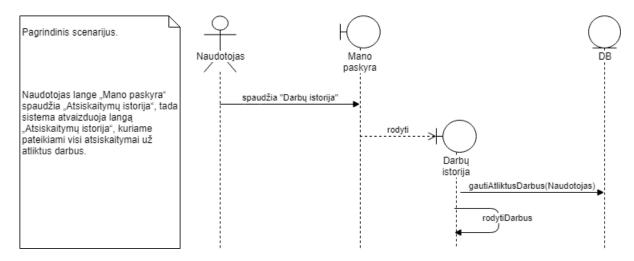
28 pav. UC13 "Peržiūrėti kito naudotojo paskyrą" sekų diagrama



29 pav. Darbų istorijos langas

# 3.1.14. UC14 "Peržiūrėti atliktų darbų istoriją"

**Pagrindinis scenarijus**. Naudotojas meniu lange spaudžia "Darbų istorija", tada sistema atvaizduoja langą "Darbų istorija", kuriame pateikiami visi naudotojo jau atlikti darbai.



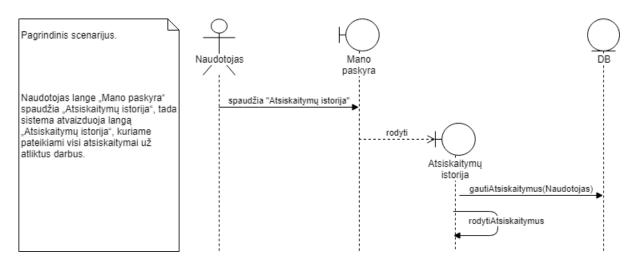
30 pav. UC14 "Peržiūrėti atliktų darbų istoriją" sekų diagrama



31 pav. Atsiskaitymų istorijos langas

# 3.1.15. UC15 "Peržiūrėti atsiskaitymų istorija"

**Pagrindinis scenarijus**. Naudotojas lange "Mano paskyra" spaudžia "Atsiskaitymų istorija", tada sistema atvaizduoja langą "Atsiskaitymų istorija", kuriame pateikiami visi atsiskaitymai už atliktus darbus.



32 pav. UC15 "Peržiūrėti atsiskaitymų istorija" sekų diagrama

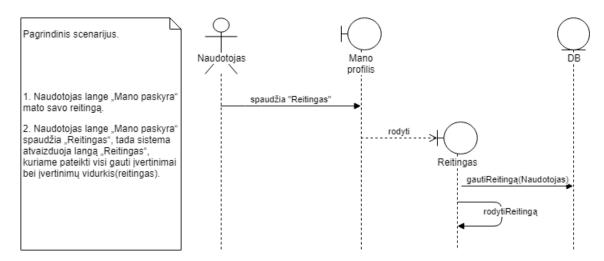


33 pav. Reitingo langas

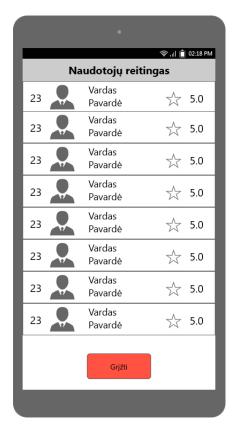
# 3.1.16. UC16 "Peržiūrėti savo reitingą"

Pagrindinis scenarijus. 1. Naudotojas lange "Mano paskyra" mato savo reitingą.

2. Naudotojas lange "Mano paskyra" spaudžia "Reitingas", tada sistema atvaizduoja langą "Reitingas", kuriame pateikti visi gauti įvertinimai bei įvertinimų vidurkis(reitingas).



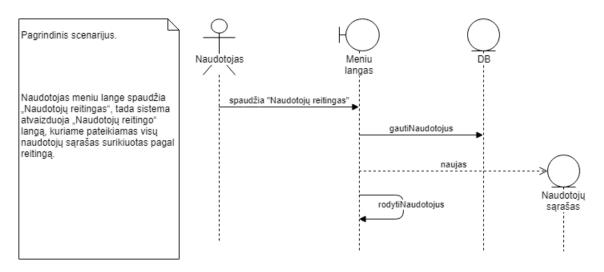
34 pav. UC16 "Peržiūrėti savo reitingą" sekų diagrama



35 pav. Visų naudotojų reitingų lentelė

# 3.1.17. UC17 "Peržiūrėti naudotojų reitingų lentelę"

**Pagrindinis scenarijus**. Naudotojas meniu lange spaudžia "Naudotojų reitingas", tada sistema atvaizduoja "Naudotojų reitingo" langą, kuriame pateikiamas visų naudotojų sąrašas surikiuotas pagal reitingą.



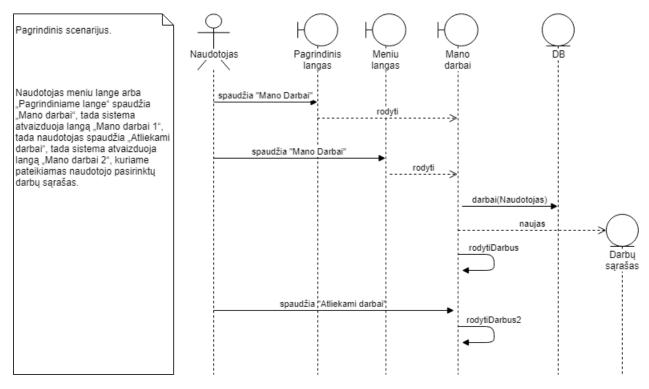
36 pav. UC17 "Peržiūrėti naudotojų reitingų lentelę" sekų diagrama



37 pav. Pasirinktų darbų lentelė

# 3.1.18. UC18 "Peržiūrėti pasirinktų darbų sąrašą"

**Pagrindinis scenarijus**. Naudotojas meniu lange arba "Pagrindiniame lange" spaudžia "Mano darbai", tada sistema atvaizduoja langą "Mano darbai 1", tada naudotojas spaudžia "Atliekami darbai", tada sistema atvaizduoja langą "Mano darbai 2", kuriame pateikiamas naudotojo pasirinktų darbų sąrašas.



38 pav. UC18 "Peržiūrėti pasirinktų darbų sąrašą" sekų diagrama

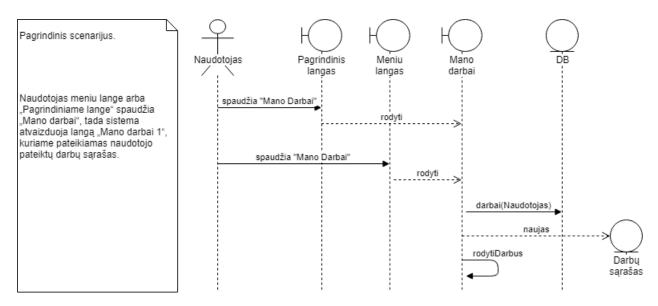


39 pav. Pasirinktų darbų lentelė

# 3.1.19. UC19 "Peržiūrėti pateiktų darbų sąrašą"

**Pagrindinis scenarijus**. Naudotojas meniu lange arba "Pagrindiniame lange" spaudžia "Mano darbai", tada sistema atvaizduoja langą "Mano darbai 1", kuriame pateikiamas naudotojo pa-

teiktų darbų sąrašas.



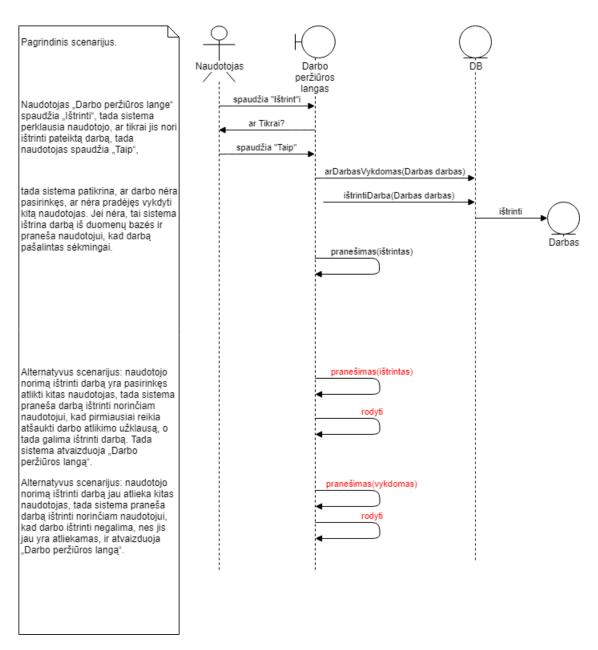
40 pav. UC19 "Peržiūrėti pateiktų darbų sąrašą" sekų diagrama

### 3.1.20. UC20 "Ištrinti pateiktą darbą"

**Pagrindinis scenarijus**. Naudotojas "Darbo peržiūros lange" spaudžia "Ištrinti", tada sistema perklausia naudotojo, ar tikrai jis nori ištrinti pateiktą darbą, tada naudotojas spaudžia "Taip", tada sistema patikrina, ar darbo nėra pasirinkęs, ar nėra pradėjęs vykdyti kitą naudotojas. Jei nėra, tai sistema ištrina darbą iš duomenų bazės ir praneša naudotojui, kad darbą pašalintas sėkmingai.

**Alternatyvus scenarijus**: naudotojo norimą ištrinti darbą yra pasirinkęs atlikti kitas naudotojas, tada sistema praneša darbą ištrinti norinčiam naudotojui, kad pirmiausiai reikia atšaukti darbo atlikimo užklausą, o tada galima ištrinti darbą. Tada sistema atvaizduoja "Darbo peržiūros langą".

Alternatyvus scenarijus: naudotojo norimą ištrinti darbą jau atlieka kitas naudotojas, tada sistema praneša darbą ištrinti norinčiam naudotojui, kad darbo ištrinti negalima, nes jis jau yra atliekamas, ir atvaizduoja "Darbo peržiūros langą".



41 pav. UC20 "Ištrinti pateiktą darbą" sekų diagrama

# 3.2. Reikalavimų - Užduočių atsekamumo matrica

Šiame poskyryje pateikiama užduočių atsekamumo matrica, kurioje užduotys siejamos su funkciniais reikalavimais.

	UC1	UC2	IIC3	IIC4	IICS	LICE	IIC7	IIC8	IIC9	LIC10	IIC11	IIC12	UC13	LIC14	LIC15	IIC16	IIC17	IIC18	IIC19	11020
FR1	X	UCZ	003	004	003	000	007	000	003	0010	OCII	UCIZ	0013	0014	0013	0010	UC17	0010	0013	0020
FR2		х																		
FR3		^	х																	
FR4			^	Х																
FR5					х															
FR6						Х														
FR7						^	х													
FR8								Х												
FR9									х											
FR10										х										
FR11										^	х									
FR12												х								
FR13													х							
FR14														Х						
FR15															х					
FR16																х				
FR17																	х			
FR18																		Х		
FR19																			Х	
FR37	Х	Х																		
FR38												х	х							
FR39									х											
FR40	Х																			
FR41	Х																			
FR42	Х																			
FR43		Х																		
FR44		Х																		
FR45							Х	Х												
FR46									Х											
FR47									Х	Х										
FR48									Х	Х										
FR53																				Х
FR55				Х																
FR56						Х														

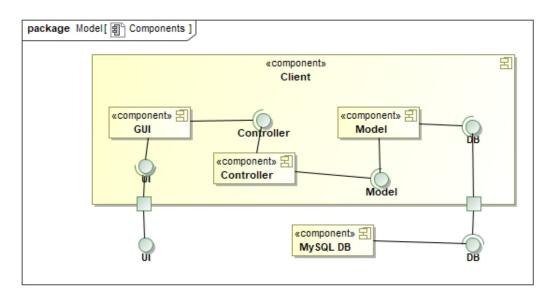
42 pav. Užduočių-Reikalavimų atsekamumo matrica

# 4. Techninė sistemos architektūra

Šiame skyriuje pateikiami sistemą sudarantys komponentai, jų ryšiai bei išdėstymas vykdymo aplinkose.

# 4.1. Komponentų diagrama

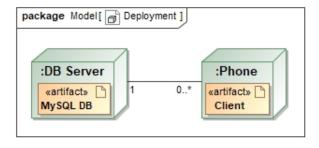
Šiame poskyryje pateikiama sistemos komponentų ir jų tarpusavio ryšių diagrama (43 pav.).



43 pav. Komponentų diagrama

# 4.2. Išsidėstymo diagrama

Šiame poskyryje pateikiama sistemos komponentų išsidėstymo vykdymo aplinkose diagrama (44 pav.).



44 pav. Išsidėstymo diagrama

# 5. Testavimo planas ir scenarijai

Šiame skyriuje pateikiamas sistemos testavimo planas ir testavimo scenarijai

# 5.1. Naudotojo sąsajos testavimo scenarijai

Šiame poskyryje pateikiami testavimo scenarijai skirti naudotojo sąsajai. Visi naudotojo sąsajos testai atitinka naudotojo sąsajos užduotis.

## 5.1.1. T1 "Registruotis sistemoje"

Reikalavimai: Naudotojas yra atsidaręs registracijos langą.

### T1-1.

**Įvestis**: Naudotojas Registracijos lange spaudžia "Registruotis" ir visi arba keletas laukų nėra užpildyti.

Išvestis: Sistema praneša naudotojui, kad reikia užpildyti visus laukus.

#### T1-2.

Įvestis: Naudotojas Registracijos lange spaudžia "Registruotis" ir slaptažodžių laukai nesutampa.

**Išvestis**: Sistema praneša naudotojui, kad slaptažodis ir pakartotas slaptažodis nesutampa

### 5.1.2. T2 "Prisijungti prie sistemos"

**Reikalavimai**: Naudotojas yra atsidaręs prisijungimo langą ir nėra prisijungęs prie sistemos.

## **T2-1**.

**Įvestis**: Naudotojas Prisijungimo lange spaudžia "Prisijungti" neužpildęs nė vieno duomenų lauko.

Išvestis: Sistema praneša naudotojui, kad reikia įvesti el pašto adresą ir slaptažodį.

#### T2-2.

**Įvestis**: Naudotojas Prisijungimo lange įveda neegzistuojančio naudotojo el. paštą ir spaudžia "Prisijungti".

Išvestis: Sistema praneša naudotojui, kad toks naudotojas neegzistuoja

#### T2-3.

Įvestis: Naudotojas Prisijungimo lange įveda neteisingą slaptažodį ir spaudžia "Prisijungti".

Išvestis: Sistema praneša naudotojui, kad slaptažodis neteisingas

#### 5.1.3. T3 "Atnaujinti savo duomenis"

Reikalavimai: Naudotojas yra atsidaręs duomenų atnaujinimo langą.

#### T3-1.

**Įvestis**: Naudotojas duomenų atnaujinimo lange spaudžia "Atnaujinti" palikęs vieną ar daugiau tuščių laukų.

**Išvestis**: Sistema praneša naudotojui, kad visi laukai turi būti užpildyti.

#### T3-2.

**Įvestis**: Naudotojas duomenų atnaujinimo lange spaudžia "Atnaujinti" įvedęs jau esamą sistemoje el. pašto adresą.

**Išvestis**: Sistema praneša naudotojui, kad el. paštas yra netinkamas

### 5.1.4. T4 "Prašyti priminti slaptažodj"

Reikalavimai: Naudotojas yra atsidaręs slaptažodžio priminimo langąą.

#### T4-1.

Įvestis: Naudotojas slaptažodžio priminimo lange spaudžia "Patvirtinti" palikęs tuščią lauką.

Išvestis: Sistema praneša naudotojui, kad nėra nurodytas el. pašto adresas.

#### T4-2.

**Įvestis**: Naudotojas slaptažodžio priminimo lange spaudžia "Patvirtinti" įvedęs neegzistuojantį sistemoje el. pašto adresą.

**Išvestis**: Sistema praneša naudotojui, kad tokiu el. paštu registruotos anketos nėra

# 5.1.5. T5 "Atsijungti nuo sistemos"

Reikalavimai: Naudotojas yra atsidaręs langą "Mano paskyra".

## T5-1.

**Įvestis**: Naudotojas lange "Mano paskyra" spaudžia "Atsijungti".

Išvestis: Sistema naudotojui atvaizduoja prisijungimo langa

#### 5.1.6. T6 "Pateikti pagalbos prašymo užklausą"

**Reikalavimai**: Naudotojas yra atsidaręs pagalbos prašymo langą.

#### T6-1.

**Įvestis**: Naudotojas pagalbos prašymo lange spaudžia "Pateikti" neužpildęs visų laukų.

**Išvestis**: Sistema praneša naudotojui, kad reikia užpildyti visus laukus.

#### T6-2.

Įvestis: Naudotojas pagalbos prašymo lange spaudžia "Pateikti" suvedęs neteisingus duomenis.

**Išvestis**: Sistema praneša naudotojui, kad įvesti duomenys neteisingi

## 5.1.7. T7 "Atlikti esamų darbų paiešką"

Reikalavimai: Naudotojas yra atsidaręs darbo paieškos langą.

#### T7-1.

**Įvestis**: Naudotojas darbo paieškos lange spaudžia "Ieškoti" neįvedęs paieškos duomenų.

**Išvestis**: Sistema naudotojui pateikia visų darbų sąrašą.

### T7-2.

**Įvestis**: Naudotojas darbo paieškos lange spaudžia "Ieškoti" paieškos duomenis pagal kuriuos nėra randama darbų.

**Išvestis**: Sistema naudotojui pateikia visų darbų sąrašą

#### 5.1.8. T8 "Peržiūrėti esamų darbų sąrašą"

Reikalavimai: Naudotojas yra atsidaręs meniu langą.

### T8-1.

**Įvestis**: Naudotojas meniu lange spaudžia "Darbų sąrašas".

**Išvestis**: Sistema naudotojui atvaizduoja darbų peržiūros langą

### 5.1.9. T9 "Pasirinkti atlikti darbą"

Reikalavimai: Naudotojas yra atsidaręs darbo peržiūros langą.

#### T9-1.

Įvestis: Naudotojas darbo peržiūros lange spaudžia "Atlikti darbą".

Išvestis: Sistema naudotojui praneša, kad laukiama darbą pateikusiojo patvirtinimo

#### 5.1.10. T10 "Atšaukti pasirinktą darbą"

Reikalavimai: Naudotojas yra atsidaręs darbo atlikimo užklausos langą.

T10-1.

Įvestis: Naudotojas darbo atlikimo užklausos lange spaudžia "Patvirtinti".

**Išvestis**: Sistema naudotojui atvaizduoja darbo peržiūros langa

#### T10-2.

**Įvestis**: Naudotojas darbo paieškos lange spaudžia "Atšaukti".

**Išvestis**: Sistema naudotojui parodo, kad darbo atlikimo užklausa atmesta

## 5.1.11. T11 "Atšaukti pasirinktą darbą"

Reikalavimai: Naudotojas yra atsidaręs darbo peržiūros langą.

#### T11-1.

Įvestis: Naudotojas "Darbo peržiūros lange" spaudžia "Atšaukti"

**Išvestis**: Sistema praneša naudotojui, kad jo darbo atlikimas buvo atšauktas ir pakeičia darbo

atlikimo būseną į neatliekamą

# 5.1.12. T12 "Įvertinti kitą naudotoją"

**Reikalavimai**: Naudotojas yra atsidaręs langą "Atlikto darbo langas".

#### T12-1.

Įvestis: Naudotojas "Atlikto darbo lange" ir pasirinkes įvertinimą spaudžia "Įvertinti"

**Išvestis**: Naudotojo įvertinimas įrašytas į duomenų bazę ir matomas naudotojo paskyroje

#### T12-2.

Įvestis: Naudotojas "Atlikto darbo lange" ir nepasirinkes įvertinimo spaudžia "Įvertinti"

**Išvestis**: Sistema praneša naudotojui kad reikia pasirinkti įvertinimą

## 5.1.13. T13 "Peržiūrėti kito naudotojo paskyrą"

**Reikalavimai**: Naudotojas yra atsidaręs darbo peržiūros langą arba naudotojų reitingo langą. **T13-1**.

**Įvestis**: Naudotojas "Darbo peržiūros lange" arba "Naudotojų reitingo lange" spaudžia ant kito naudotojo vardo

**Išvestis**: Sistema rodo kito naudotojo paskyros langą

### 5.1.14. T14 "Peržiūrėti atliktų darbų istoriją"

Reikalavimai: Naudotojas yra atsidaręs meniu langą.

T14-1.

Įvestis: Naudotojas meniu lange spaudžia "Darbų istorija"

**Išvestis**: Sistema lange "Darbų istorija" rodo visus naudotojo jau atliktus darbus

## 5.1.15. T15 "Peržiūrėti atsiskaitymų istoriją"

Reikalavimai: Naudotojas yra atsidaręs langą "Mano paskyra".

T15-1.

Įvestis: Naudotojas lange "Mano paskyra" spaudžia "Atsiskaitymų istorija"

Išvestis: Sistema lange "Atsiskaitymų istorija" rodo visus naudotojo reitingus už atliktus darbus

## 5.1.16. T16 "Peržiūrėti savo reitingą"

Reikalavimai: Naudotojas yra atsidaręs langą "Mano paskyra".

T16-1.

Įvestis: Naudotojas lange "Mano paskyra" spaudžia "Reitingas".

**Išvestis**: Sistema lange "Reitingas" rodo naudotojo reitingą.

## 5.1.17. T17 "Peržiūrėti naudotojų reitingų lentelę"

Reikalavimai: Naudotojas yra atsidaręs meniu langą.

T17-1.

Įvestis: Naudotojas meniu lange spaudžia "Naudotojų reitingas"

**Išvestis**: "Naudotojų reitingo" lange rodomas visų naudotojų sąrašas surikiuotas pagal reitinga

### 5.1.18. T18 "Peržiūrėti pasirinktų darbų sąrašą"

Reikalavimai: Naudotojas yra atsidaręs langą "Mano darbai".

T18-1.

Įvestis: Naudotojas lange "Mano darbai" spaudžia "Atliekami darbai"

**Išvestis**: Lange "Mano darbai" rodomi naudotojo pasirinkti atlikti darbų sąrašas

## 5.1.19. T19 "Peržiūrėti pateiktų darbų sąrašą"

Reikalavimai: Naudotojas yra atsidaręs meniu langą arba pagrindinį langą.

T19-1.

Įvestis: Naudotojas menių lange arba "Pagrindiniame lange" spaudžia "Mano darbai"

Išvestis: Lange "Mano darbai" rodomas naudotojo darbų sąrašas

## 5.1.20. T20 "Ištrinti pateiktą darbą"

Reikalavimai: Naudotojas yra pasirinkęs darbą ir atsidaręs darbo peržiūro langą.

T20-1.

**Įvestis**: Naudotojas "Darbo peržiūros lange" spaudžia "Ištrinti" ir darbas nėra pasirinktas ar pradėtas vykdyti kito naudotojo.

Išvestis: Pasirinktas darbas ištrintas iš duomenų bazės.

#### T20-2.

**Įvestis**: Naudotojas "Darbo peržiūros lange" spaudžia "Ištrinti" ir darbas yra pasirinktas atlikti kito naudotojo.

**Išvestis**: Sistema praneša vartotojui, kad pirma reikia atšaukti atlikimo užklausą. Darbas neištrintas iš duomenų bazės

#### T20-3.

**Įvestis**: Naudotojas "Darbo peržiūros lange" spaudžia "Ištrinti" ir darbas yra vykdomas naudotojo. **Išvestis**: Sistema praneša vartotojui, kad darbo atšaukti negalima. Darbas neištrintas iš duomenų bazės

# Išvados

Remiantis ICONIX procesu, buvo peržiūrėti ir šiame dokumente surašyti visi reikalavimai mobiliajai programėlei "Help4Help", . Taip pat sukurtas ir pateiktas dalykinės srities modelis bei naudotojo užduočių diagrama, aprašyti užduočių vykdymo scenarijai bei sukurtos atsekamumo matricos.

Antrojoje dokumento versijoje, pagal ICONIX procesą, buvo atlikta robastiškumo analizė bei sukurtos robastiškumo diagramos. Tai padėjo surasti trūkumus užduočių vykdymo scenarijuose ir struktūriniame dalykinės srities modelyje bei juos pataisyti. Taip pat atlikome preliminarią projekto peržiūrą. Jos metu surastos klaidos bei įvykdyti pakeitimai buvo surašyti ir pateikti prieduose. Galiausiai apibrėžėme programėlės "Help4Help" techninę architektūrą. Buvo pridėtos komponentų bei išsidėstymo diagramos. Apibendrinant, galima teigti, jog atlikti ICONIX projekto žingsniai padėjo geriau ir tiksliau suprojektuoti kuriamą sistemą.

# Priedas nr. 1 Pakeitimai

# 3 lentelė. Pakeitimai

Kodas	Priežastis	Pakeitimas					
P1	Sistemos realizavimas pririštas prie spe-	Sistemą galima realizuoti naudojantis bet					
11	cifinio OS	kokių OS					
P2	Aplikacija kuriama C# programavimo	Kalbą pakeisti į Java, o IDE į Android					
1.2	kalba naudojant Visual Studio	Studio					
Р3	Aplikacija turi pranešti apie atnaujinimus	Aplikacija vartotojui praneš tik išėjus at-					
	12 valandų prieš jų išėjimą	naujinimams					
P4	Registracijai reikalingas asmens kodas ir	Nereikalauti asmens kodo ir gyvenamosios vietos adreso registracijos metu					
	gyvenamosios vietos adresas	ų į					
P5	Naudotojui užmiršus slaptažodį, jis jį turėjo būtinai pakeisti	Naudotojui užmiršus slaptažodį, jis gali prašyti jį priminti					
	rejo outiliai pakeisti	Nubraižytos robastiškumo diagramos ir					
P6	2 lab. darbas	pagal jas atnaujinti visi UC					
		Pakeisti langas "Mano profilis" į langas					
P7	Neteisingai pavadintas langas	"Mano paskyra"					
P8	Nataigin agi mayadinta a lawara	Pakeisti langas "Mano profilis" į Duome-					
	Neteisingai pavadintas langas	nų atnaujinimo langas					
P9	Neteisingai pavadintas langas	Pakeisti langas "Prašyti pagalbos" į Pa-					
	receisingai pavadintas langas	galbos prašymo langas					
P10	Neteisingai pavadintas langas	Pakeisti langas "Darbo paieška" į Darbo					
7.4		paieškos langas					
P11	Neteisingai pavadintas langas	Pakeisti Šoninis meniu į Meniu langas					
P12	Pasikeitė Esybės pavadinimas	Pakeisti "Registracijos duomenys" į "Pa- skyros duomenys"					
		Aprašyta techninė sistemos architektūra					
P13	2 lab. darbas	ir nubrėžtos komponentų bei išsidėstymo					
	2 1.00 0.000	diagramos					
Dete	Pagal pasikeitusius UC pakeistos visos	3 11 11					
P14	esybės bei esybių diagramos						
P15	Naraikalingas papildamas asybės	Pašalintos esybės E11 Atliktas darbas ir					
1 13	Nereikalingos papildomos esybės	E10 Atliekamas darbas					
P16	Trūksta esybės	Pridėta esybė E10 Naudotojų sąrašas					
P17	3 lab. darbas	Pridėtos sekų diagramos					
P18	3 lab. darbas	Aprašytas testavimo planas ir testavimo					
		scenarijai					
P	3 lab. darbas	Pašalintos robustiškumo diagramos					
P	3 lab. darbas	Atnaujintas struktūrinis dalykinės srities					
P	Reikalavimai tapo nebereikalingi	modelis Pašalinti reikalavimus 20-35					
P	Keikaiaviillai tapo lieoeteikäilligi	1 asamiu Terraiaviiius 20-33					
1							

# Priedas nr. 2 Žodynas

# 4 lentelė. Terminų žodynas

Kodas	Terminas	Reikšmė				
T1	Naudotojas	Fizinis asmuo, kuris turi paskyrą aplikacijoje, kurios dėka gali pateikti pagalbos prašymą ar pagalbą suteikt				
T2	Pagalbos prašantysis	Mobilios aplikacijos naudotojas, kuris išsikviečia pagalbą				
Т3	Pagalbos teikėjas	Mobilios aplikacijos naudotojas, kuris priima pagalbos prašymą ir atlieka darbą				
T4	Administratorius	Fizinis asmuo, turintis išskirtines teises sistemoje, prižiūri sąžiningą darbų atlikimą ir atsiskaitymą. Nesilaikančius taisyklių vartotojus gali užblokuoti				
Т5	Pagalbos prašymas	Užklausa aplikacijoje, kurią naudotojas pateikia sistemai pagal sistemoje nurodytą procedūrą, ir kurioje tiesiogiai nurodomas norimos pagalbos pobūdis				
Т6	Atsiskaitymas	Pagalbos prašytojo pervedama taškų/kreditų suma už atlikta darbą/paslaugą				