

## Baby Alarm application

Punktlista steg för steg. Vi förutsätter i denna att du jobbar med Android Studio i Windows-miljö.

1. **Installera Android Studio** (se <https://developer.android.com/sdk>). Om du inte redan har Java installerat kommer du bli ombedd installera även det. Om du har Java finns instruktioner hur du kollar att versionen är tillräckligt hög.
2. **När studio är installerad** ska du öppna (det upp-packade) projektet som ett befintligt projekt. Ändringarna kommer sedan att sparas i dessa projektfiler, så behåll gärna den zippade varianten så att du kan återvända till den vid behov. Studio kommer antagligen att be dig installera en del saker, följ deras rekommendationer.
3. **Bygg projektet** (använd *Rebuild project* första gången).
4. **Exekvering av appen.** Vi rekommenderar att du kör koden i en Android-enhet framför att köra det i någon emulator. Enheten behöver sättas i debug-mode för att kunna ladda in appar mha USB-anslutning. Hur detta görs beror på din enhet, en googling räcker nog för att lösa det annars. I någon Android-version skall man leta upp 'System version' i menysystemet och klicka på den 7 gånger! I tidigare modeller är det bara en setting.  
När du satt enheten i debug-mode ansluter du den till datorn med USB-kabel. Ladda ner och kör appen i enheten med kommandot Run. Om Android Studio inte hittar din enhet kan du i datorn behöva installera en drivrutin för din enhet (prova att låta Windows leta upp och installera drivrutinen, annars sök på nätet efter <enhetens modellnamn> *Android Debug Driver*).
5. **Kör appen** i enheten (troligen startar den själv vid nedladdningen i punkten ovan). Prova appen, i exempel-appen finns några enkla bildmanipuleringar. När du kommit hit är utvecklingsmiljön komplett.
6. **Sätt dig in i källkoden.** Det finns två detektorer som medföljer: Exponentialdetector och SimpleAmplitudedetector. Där finns även en detektor som heter **TestDetector** och den är ett tomt skal. Här kan du fylla i din algoritm. Om du har ett helt annat upplägg går det bra att ändra fritt i koden och de två originaldetektorerna behöver inte vara kvar i ditt projekt om du inte vill. När du kommit till denna punkt får du gärna kontakta oss igen om du vill ha hjälp med att förstå källkoden och dess struktur.

2015-07-15

Benny L.

*Edit 2015-07-19 RL*