# Електротехнички факултет у Београду 13С113ПСИ Принципи софтверског инжењерства

# Слободна енциклопедија птица Србије

Тим Одисеја

Анђела Ћирић 2021/0066 Срђан Лучић 2021/0260 Јанко Аранђеловић 2021/0328 Јарослав Весели 2021/0480

# Спецификација сценарија употребе функционалности промене насловне слике чланка

Верзија 1.1

Аутор: Јанко Аранђеловић 2021/0328

ЕТФ Београд, март 2024.

# Историја измена:

Датум	Верзија	Кратак опис	Аутор
10.3.2024.	1.0	Иницијална	Јанко Аранђеловић
		верзија	2021/0328
30.5.2024.	1.1	Усклађивање са	Јанко Аранђеловић
		имплементацијом	2021/0328

# Садржај

1.	Увол	Д	4
1	.1	Резиме	4
1	.2	Намена документа и циљне групе	4
1	.3	Референце	4
1	.4	Отворена питања	4
2.	Сце	енарио промене насловне слике чланка	5
2	2.1	Кратак опис	
2	2.2	Категорије корисника	5
2	2.3	Предуслови	
2	2.4	Ток догађаја	
	2.4.		
	2.4.2		
2	2.5	Последице	
		Посебни захтеви	

# 1. Увод

#### 1.1 Резиме

Дефинисање сценарија употребе за функционалност промене насловне слике чланка.

# 1.2 Намена документа и циљне групе

Документ ће користити сви чланови пројектног тима у развоју пројекта и тестирању, а може се користити и при писању упутства за употребу.

## 1.3 Референце

- 1. Пројектни задатак
- 2. Пример једног ССУ документа са сајта предмета
- 3. Презентација о изради ССУ и прототипа апликације са сајта предмета

## 1.4 Отворена питања

Редни број	Опис питања	Решење

# 2. Сценарио промене насловне слике чланка

### 2.1 Кратак опис

Сваки чланак може поседовати једну слику птице која се приказује у оквиру табеле основних информација. Овај сценарио описује процес измене те слике.

### 2.2 Категорије корисника

- уредник, администратор

#### 2.3 Предуслови

Ако је корисник уредник, мора бити аутор чланка. Нова слика се налази на рачунару корисника.

### 2.4 Ток догађаја

#### 2.4.1 Главни ток догађаја

- 1. Сценарио почиње када се корисник налази на страници за преглед садржаја чланка, и то у одељку са информацијама.
- 2. Корисник притиска дугме за измену слике у оквиру табеле са информацијама.
- 3. Отвара се форма за избор нове слике.
- 4. Корисник бира слику коју жели да постави.
- 5. Корисник притиска дугме за чување промена.
- 6. Систем мења одговарајуће информације у бази података.
- 7. Кориснику се приказује страница са садржајем чланка, са свим примењеним изменама.
- 8. Систем обавештава кориснике који прате измене на том чланку да се десила промена.

#### 2.4.2 Алтернативни токови

- 2.1 Корисник је уредник, али није аутор чланка.
  - 2.1.1 Дугме за промену слике чланка је недоступно, те је извршење сценарија немогуће.

- 5.1 Корисник жели да поништи акцију промене слике.
  - 5.1.1 Корисник притиска дугме за поништавање акције које се налази у оквиру форме.
  - 5.1.2 Кориснику се приказује неизмењена страница са садржајем чланка.
- 5.2 Фајл који је корисник унео није одговарајућег формата.
  - 5.2.1 Кориснику се приказује неизмењена страница са садржајем чланка.

#### 2.5 Последице

Ако је извршен главни ток сценарија, измењене су неке информације у бази.

#### 2.6 Посебни захтеви

Прилагодити интерфејс у зависности од тога да ли је корисник аутор чланка или не.