

Електротехнички факултет у Београду
13С113ПСИ Принципи софтверског инжењерства

Слободна енциклопедија птица Србије

Тим Одисеја

Анђела Ћирић 2021/0066

Срђан Лучић 2021/0260

Јанко Аранђеловић 2021/0328

Јарослав Весели 2021/0480

Спецификација сценарија употребе функционалности измене текста чланка

Верзија 1.0

Аутор: Јанко Аранђеловић 2021/0328

ЕТФ Београд, март 2024.

Историја измена:

Датум	Верзија	Кратак опис	Аутор
10.3.2024.	1.0	Иницијална верзија	Јанко Аранђеловић 2021/0328

Садржај

1.	Увод.....	4
1.1	Резиме	4
1.2	Намена документа и циљне групе	4
1.3	Референце.....	4
1.4	Отворена питања.....	4
2.	Сценарио измене текста чланка	5
2.1	Кратак опис	5
2.2	Категорије корисника	5
2.3	Предуслови	5
2.4	Ток догађаја	5
2.4.1	Главни ток догађаја	5
2.4.2	Алтернативни токови	5
2.5	Последице.....	6
2.6	Посебни захтеви.....	6

1. Увод

1.1 Резиме

Дефинисање сценарија употребе за функционалност измене текста чланка.

1.2 Намена документа и циљне групе

Документ ће користити сви чланови пројектног тима у развоју пројекта и тестирању, а може се користити и при писању упутства за употребу.

1.3 Референце

1. Пројектни задатак
2. Пример једног ССУ документа са сајта предмета
3. Презентација о изради ССУ и прототипа апликације са сајта предмета

1.4 Отворена питања

Редни број	Опис питања	Решење

2. Сценарио измене текста чланка

2.1 Кратак опис

Главни садржај једног чланка представља слободан текст који описује птицу и пружа детаљније информације о њој. Пошто је могуће да након креирања чланка постоје неке грешке у њему, потребно је пружити могућност да се чланак измени и грешке отклоне.

2.2 Категорије корисника

- уредник, администратор

2.3 Предуслови

Ако је корисник уредник, мора бити аутор чланка.

2.4 Ток догађаја

2.4.1 Главни ток догађаја

1. Сценарио почиње када се корисник налази на страници за преглед садржаја чланка, и то у одељку са информацијама.
2. Корисник притиска дугме за измену текста чланка.
3. Отвара се форма за унос и измену текста чланка. Почетне вредности у форми представљају тренутну вредност текста чланка.
4. Корисник уноси жељене измене.
5. Корисник притиска дугме за чување промена.
6. Систем мења одговарајуће информације у бази података.
7. Кориснику се приказује страница са садржајем чланка, са свим примењеним изменама.
8. Систем обавештава кориснике који прате измене на том чланку да се десила промена.

2.4.2 Алтернативни токови

2.1 Корисник је уредник, али није аутор чланка.

2.1.1 Дугме за измену текста чланка је недоступно, те је извршење сценарија немогуће.

5.1 Корисник жели да поништи акцију промене текста.

5.1.1 Корисник притиска дугме за поништавање акције које се налази у оквиру форме.

5.1.2 Кориснику се приказује неизмењена страница са садржајем чланка.

2.5 Последице

Ако је извршен главни ток сценарија, измењене су неке информације у бази.

2.6 Посебни захтеви

Прилагодити интерфејс у зависности да ли је корисник аутор чланка или не.