

Електротехнички факултет у Београду  
13С113ПСИ Принципи софтверског инжењерства

# Слободна енциклопедија птица Србије

Тим Одисеја

Анђела Ћирић 2021/0066

Срђан Лучић 2021/0260

Јанко Аранђеловић 2021/0328

Јарослав Весели 2021/0480

## **Спецификација сценарија употребе функционалности промене табеле информација чланка**

Верзија 1.0

Аутор: Јанко Аранђеловић 2021/0328

ЕТФ Београд, март 2024.

**Историја измена:**

Датум	Верзија	Кратак опис	Аутор
10.3.2024.	1.0	Иницијална верзија	Јанко Аранђеловић 2021/0328

## Садржај

1.	Увод.....	4
1.1	Резиме .....	4
1.2	Намена документа и циљне групе .....	4
1.3	Референце.....	4
1.4	Отворена питања.....	4
2.	Сценарио промене табеле информација чланка .....	5
2.1	Кратак опис .....	5
2.2	Категорије корисника .....	5
2.3	Предуслови .....	5
2.4	Ток догађаја .....	5
2.4.1	Главни ток догађаја .....	5
2.4.2	Алтернативни токови .....	5
2.5	Последице.....	6
2.6	Посебни захтеви.....	6

# 1. Увод

## 1.1 Резиме

Дефинисање сценарија употребе за функционалност промене табеле информација у оквиру једног чланка.

## 1.2 Намена документа и циљне групе

Документ ће користити сви чланови пројектног тима у развоју пројекта и тестирању, а може се користити и при писању упутства за употребу.

## 1.3 Референце

1. Пројектни задатак
2. Пример једног ССУ документа са сајта предмета
3. Презентација о изради ССУ и прототипа апликације са сајта предмета

## 1.4 Отворена питања

Редни број	Опис питања	Решење
1	Да ли је неопходно слати обавештење свим пријављеним корисницима да се догодила измена чланка?	

## 2. Сценарио промене табеле информација чланка

### 2.1 Кратак опис

Сваки чланак на страници са приказом садржаја приказује и табелу основних информација о птици за коју је чланак везан. Администратори и уредници који су аутори чланка имају право да информације у тој табели измене у случају неке грешке или промене. Овај сценарио описује поступак промене.

### 2.2 Категорије корисника

- уредник, администратор

### 2.3 Предуслови

Уредник је аутор чланка.

### 2.4 Ток догађаја

#### 2.4.1 Главни ток догађаја

1. Сценарио почиње када се корисник налази на страници за преглед садржаја чланка, и то у одељку са информацијама.
2. Корисник проналази табелу информација и притиска дугме за измену табеле које се налази у оквиру ње.
3. Приказује се форма у којој се могу променити информације у табели. Почетне вредности поља у форми одговарају претходним вредностима информација из табеле.
4. Корисник уноси информације које жели да промени у поља форме предвиђена за то.
5. Корисник притиска дугме за чување форме.
6. Систем ажурира информације у бази података.
7. Кориснику се приказује страница са информацијама, уз измењене вредности у табели информација.
8. Систем шаље обавештење о промени чланка свим корисницима који су се пријавили на праћење информација за тај чланак.

#### 2.4.2 Алтернативни токови

2.1 Корисник је уредник, али није аутор чланка.

2.1.1 Дугме за измену табеле није видљиво, те је извршење сценарија немогуће.

5.1 Корисник жели да поништи акцију мењања табеле.

5.1.1 Корисник притиска дугме за поништавање акције које се налази у склопу форме.

5.1.2 Кориснику се приказује непромењена страница са садржајем чланка.

## **2.5 Последице**

Уколико је сценарио успешно извршен, промењене су неке информације у бази података.

## **2.6 Посебни захтеви**

Прилагодити интерфејс на основу тога да ли је корисник аутор чланка или не.