# 测试文档

本次测试针对本小组制作的涂色游戏软件“TuTu”在安卓系统手机端进行测试。

## 一．测试详情

* **测试一：**

测试描述：点击“TuTu”图标，测试是否能够顺利打开游戏

测试结果：点击“TuTu”图标，可以成功打开游戏软件，并自动跳转到开始游戏界面。

* **测试二：**

测试描述：点击开始界面的图画版，测试是否能够顺利进入涂色界面

测试结果：点击开始界面的图画版，可以顺利进入涂色界面，用户可以开始游戏

* **测试三：**

测试描述：选择水彩笔并依次切换所有可选颜色，测试是否可以顺利涂色

测试结果：选择水彩笔并依次切换所有可选颜色，可以成功为图片上色，上色效果为随手指滑动，画出此时所选颜色线条

* **测试四：**

测试描述：选择油漆桶并依次切换所有可选颜色颜色，测试是否可以顺利涂色

测试结果：选择油漆桶并依次切换所有可选颜色颜色，可以成功为图片上色，上色效果为点击某块区域，此区域封闭范围内全部被涂成此时所选颜色

* **测试五：**

测试描述：选择橡皮擦，测试能否擦除已涂颜色

测试结果：选择橡皮擦，可以成功擦除已涂颜色

* **测试六：**

测试描述：返回上一级菜单，点击设置，测试游戏音乐是否可以关闭、播放

测试结果：点击暂停/播放按钮，游戏音乐可以成功关闭或播放

* **测试七：**

测试描述：点击关于我们，测试能否看到游戏相关信息

测试结果：点击关于我们，可以看到游戏开发人员信息

## 测试评价

1.范围

只能对软件进行最简单的操作测试，关于游戏的一些漏洞可能尚未能够发现。

2.准则

测试计划是一个重要文档,因此在形成测试计划的过程中要对测试计划和测试用例进行检查,当发现错误和遗漏时能进行必要的增加和修改、减少游戏软件的错误。因此形成一份完整、精确和全面的测试计划需要经过计划、准备、检查、修改和继续5个步骤。

3.不足之处

本小组开发的游戏软件“TuTu”并未实现用户对已完成作品的保存功能，有待后续开发继续改进。