

选择题

- 1、JAVA 所定义的版本中不包括：()
 - A、JAVA2 EE
 - B、JAVA2 Card
 - C、JAVA2 ME
 - D、JAVA2 HE
 - E、JAVA2 SE
- 2、下列说法正确的是 ()
 - A、JAVA 程序的 main 方法必须写在类里面
 - B、JAVA 程序中可以有多个 main 方法
 - C、JAVA 程序中类名必须与文件名一样
 - D、JAVA 程序的 main 方法中如果只有一条语句，可以不用{}(大括号)括起来
- 3、变量命名规范说法正确的是 ()
 - A、变量由字母、下划线、数字、\$符号随意组成；
 - B、变量不能以数字作为开头；
 - C、A 和 a 在 java 中是同一个变量；
 - D、不同类型的变量，可以起相同的名字；
- 4、下列 javaDoc 注释正确的是 ()
 - A、/*我爱北京天安门*/
 - B、//我爱北京天安门*/
 - C、/**我爱北京天安门*/
 - D、/*我爱北京天安门**/
- 5、为一个 boolean 类型变量赋值时，可以使用()方式
 - A、boolean = 1;
 - B、boolean a = (9 >= 10);
 - C、boolean a="真";
 - D、boolean a = = false;
- 6、以下()不是合法的标识符
 - A、STRING
 - B、x3x;
 - C、void
 - D、de\$f
- 7、表达式 $(11+3*8)/4\%3$ 的值是()
 - A、31
 - B、0
 - C、1

D、2

8、 () 表达式不可以作为循环条件

- A、 i++;
- B、 i>5;
- C、 bEqual = str.equals("q");
- D、 count == i;

9、 运算符优先级别排序正确的是 ()

- A、 由高向低分别是：()、!、算术运算符、关系运算符、逻辑运算符、赋值运算符；
- B、 由高向低分别是：()、关系运算符、算术运算符、赋值运算符、!、逻辑运算符；
- C、 由高向低分别是：()、算术运算符、逻辑运算符、关系运算符、!、赋值运算符；
- D、 由高向低分别是：()、!、关系运算符、赋值运算符、算术运算符、逻辑运算符；

10、 以下程序的运行结果是： ()

```
public class Increment{  
    public static void main(String args[]) {  
        int a;  
        a = 6;  
        ;  
        ;  
        ;  
    }  
}
```

- A. 666
- B. 667
- C. 677
- D. 676

11、 下列值不为 true 的表达式有 (。

- A、 "john" == "john"
- B、 "john".equals("john")
- C、 "john" = "john"
- D、 "john".equals(new String("john"))

12、 下列输出结果是 ()

```
int a = 0;  
while ( a < 5 ) {  
    switch(a){  
        case 0:
```

```

        case 3 : a = a + 2;
        case 1 :
        case 2 : a = a + 3;
        default : a = a + 5;
    }
}
(a);
A、 0
B、 5
C、 10
D、 其他

```

13、 下列代码输出结果是()

```

int i = 10;
while ( i > 0 ){
    i = i + 1;
    if ( i == 10 ){
        break;
    }
}

```

- A. while 循环执行 10 次
- B. 死循环
- C. 循环一次都不执行
- D. 循环执行一次

14、 下面有关 for 循环的描述正确的是 ()

- A、 for 循环体语句中，可以包含多条语句，但要用大括号括起来
- B、 for 循环只能用于循环次数已经确定的情况
- C、 在 for 循环中，不能使用 break 语句跳出循环
- D、 for 循环是先执行循环体语句，后进行条件判断

15、 下列 () 属于引用数据类型 (选择两项)

- A、 String
- B、 char
- C、 用户自定义的 Student 类类型
- D、 int

16、 对象的特征在类中表示为变量，称为类的 ()。

- A、 对象
- B、 属性
- C、 方法
- D、 数据类型

17、 在 java 中下列关于自动类型转换说法正确的是 ()

- A、基本数据类型和 `String` 相加结果一定是字符串型
B、`char` 类型和 `int` 类型相加结果一定是字符
C、`double` 类型可以自动转换为 `int`
D、`char + int + double + ""` 结果一定是 `double`;
- 18、 关于类的描述正确的是 () (选择两项)
A、在类中定义的变量称为类的成员变量，在别的类中可以直接使用
B、局部变量的作用范围仅仅在定义它的方法内，或者是在定义它的控制流块中
C、使用别的方法仅仅需要引用方法的名字即可
D、一个类的方法使用该类的另一个方法时可以直接引用方法名
- 19、 下列关于字符串的描述中错误的是 () (选择两项)
A、字符串是对象
B、`String` 对象存储字符串的效率比 `StringBuffer` 高
C、可以使用 `StringBuffer sb="这里是字符串"` 声明并初始化 `StringBuffer` 对象 `sb`
D、`String` 类提供了许多用来操作字符串的方法：连接，提取，查询等
- 20、 以下 () 代码，能够对数组正确初始化 (或者是默认初始化)。
A、`int[] a;`
B、`a = {1, 2, 3, 4, 5};`
C、`int[] a = new int[5]{1, 2, 3, 4, 5};`
D、`int[] a = new int[5];`
- 21、 `score` 是一个整数数组，有五个元素，已经正确初始化并赋值，仔细阅读下面代码，程序运行结果是 ()

```
temp = score[0];
for (int index = 1; index < 5; index++) {
    if (score[index] < temp) {
        temp = score[index];
    }
}
```


A. 求最大数
B. 求最小数
C. 找到数组最后一个元素
D. 编译出错
- 22、 下面关于数组的说法中，错误的是 () (选择两项)
A、在类中声明一个整数数组作为成员变量，如果没有给它赋值，数值元素值为空
B、数组可以在内存空间连续存储任意一组数据
C、数组必须先声明，然后才能使用
D、数组本身是一个对象

- 23、 在 Java 中,关于构造方法, 下列说法错误的是()
- A、 构造方法的名称必须与类名相同
 - B、 构造方法可以带参数
 - C、 构造方法不可以重载
 - D、 构造方法绝对不能有返回值

- 24、 执行下面代码结果 ()

```
for(int i=0;;){  
    "这是 "+i);  
    break;  
}
```

- A、 语法错误, 缺少表达式 2 和表达式 3
- B、 死循环
- C、 程序什么都不输出
- D、 输出: 这是 0

- 25、 下面代码输出结果是 ()。

```
int i=0,s=0;  
do{  
    if (i%2 == 0 ){  
        i++;  
        continue;  
    }  
    i++;  
    s = s + i;  
} while (i<7);  
;
```

- A、 16
- B、 12
- C、 28
- D、 21

- 26、 下面 () 不是 String 类提供的合法的方法。

- A、 equals(String)
- B、 trim()
- C、 append() StringBuffer
- D、 indexOf()

- 27、 在 JAVA 中, 以下 () 类的对象以键-值的方式存储对象

- A、
- B、
- C、
- D、

28、 给定如下所示的 JAVA 代码，则运行时，会产生（ ）类型的异常

```
String s = null;  
s.concat("abc");
```

- A. ArithmeticException
- B. NullPointerException
- C. IOException
- D. ClassNotFoundException

29、 给定 java 代码如下所示，在 A 处新增下列（ ）方法，是对 cal 方法的重载(选择两项)

```
public class Test  
{  
    public void cal(int x, int y, int z)  
    {  
  
    }  
    //A  
}
```

- A. public int cal(int x,int y,float z){return 0;}
- B. public int cal(int x,int y,int z){return 0;}
- C. public void cal(int x,int z){}
- D. public void cal(int z,int y,int x){}

30、 给定如下 Java 程序代码片段，编译运行这段代码，结果是（ ）。

```
map = new ;  
map.put("name",null);  
map.put("name","Jack");  
"name"));
```

- A. null
- B. Jack
- C. nullJack
- D. 运行时出现异常

31、 给定以下 JAVA 代码，这段代码编译运行后输出的结果是（ ）

```
public class Test {  
    public static int aMethod(int i) throws Exception {  
        try{  
            return i/10;  
        }catch(Exception ex){  
            throw new Exception ("exception in a aMethod");  
        }finally{  
            "finally");  
        }  
    }  
}
```

```

    }
    public static void main(String [] args)    {
        try{
            aMethod(0);
        }catch(Exception ex){
            "exception in main");
        }
        "finished");
    }
}

```

- A、 finallyexception in mainfinished
 - B、 exception in mainfinally
 - C、 finallyfinished
 - D、 finallyexception in mainfinished
- 32、 在 Java 中，下面对于构造函数的描述错误的是（ ）（选择两项）
- A、 类不一定要显式定义构造函数
 - B、 构造函数的返回类型是 void
 - C、 如果构造函数不带任何参数，那么构造函数的名称和类名可以不同
 - D、 一个类可以定义多个构造函数
- 33、 在 Java 语言中，下列关于类的继承的描述，正确的是（ ）。
- A、 一个类可以继承多个父类
 - B、 一个类可以具有多个子类
 - C、 子类可以使用父类的所有方法
 - D、 子类一定比父类有更多的成员方法
- 34、 下列选项中关于 Java 中 super 关键字的说法正确的是（ ）。
- A、 super 关键字是在子类对象内部指代其父类对象的引用
 - B、 super 关键字不仅可以指代子类的直接父类，还可以指代父类的父类
 - C、 子类通过 super 关键字只能调用父类的方法，而不能调用父类的属性
 - D、 子类通过 super 关键字只能调用父类的属性，而不能调用父类的方法
- 35、 在 Java 接口中，下列选项中有效的方法声明是（ ）。（选择二项）
- A、 public void aMethod();
 - B、 void aMethod();
 - C、 protected void aMethod();
 - D、 private void aMethod();
- 36、 在 JAVA 的异常处理模型中，能单独和 finally 语句一起使用的块是（ ）。
- A、 try
 - B、 catch
 - C、 throw

D、 throws

37、 分析如下 Java 代码，编译运行后将输出（ ）。

```
public class Test{
    public Test(){
        static void print(ArrayList al){
            al.add(2);
            al=new ArrayList();
            al.add(3);
            al.add(4);
        }
        public static void main(String[]args){
            Test test=new Test();
            ArrayList al=new ArrayList();
            al.add(1);
            print(al);
            ;
        }
    }
}
```

- A、 1
- B、 2
- C、 3
- D、 4

38、 在 JAVA 中，Object 类是所有类的父亲，用户自定义类默认扩展自 Object 类，下列选项中的（ ）方法不属于 Object 类的方法。

- A、 equals(Object obj)
- B、 getClass()
- C、 toString()
- D、 trim()

39、 下列选项中关于 Java 中封装的说法错误的是（ ）。

- A、 封装就是将属性私有化，提供共有的方法访问私有属性
- B、 属性的访问方法包括 setter 方法和 getter 方法
- C、 setter 方法用于赋值，getter 方法用于取值
- D、 包含属性的类都必须封装属性，否则无法通过编译

40、 Java 中，如果类 C 是类 B 的子类，类 B 是类 A 的子类，那么下面描述正确的是（ ）

- A、 C 不仅继承了 B 中的成员，同时也继承了 A 中的成员
- B、 C 只继承了 B 中的成员
- C、 C 只继承了 A 中的成员
- D、 C 不能继承 A 或 B 中的成员

- 41、 分析选项中关于 Java 中 this 关键字的说法正确的是 ()
- A、 this 关键字是在对象内部指代自身的引用
 - B、 this 关键字可以在类中的任何位置使用
 - C、 this 关键字和类关联, 而不是和特定的对象关联
 - D、 同一个类的不同对象共用一个 this
- 42、 在 JAVA 中, LinkedList 类和 ArrayList 类同属于集合框架类, 下列 () 选项中的方法是 LinkedList 类有而 ArrayList 类没有的。
- A、 add(Object o)
 - B、 add(int index, Object o)
 - C、 remove(Object o)
 - D、 removeLast()
- 43、 在 JAVA 中 ArrayList 类实现了可变大小的数组, 便于遍历元素和随机访问元素, 已知获得了 ArrayList 类的对象 bookTypeList, 则下列语句中能够实现判断列表中是否存在字符串“小说”的是 ()。
- A、 bookTypeList.add("小说");
 - B、 bookTypeList.get("小说");
 - C、 bookTypeList.contains("小说");
 - D、 bookTypeList.remove("小说");

- 44、 给定如下 Java 代码, 其中第 (无答案) 行代码有错误。

```
1 import java.util.*;
2 public class Test {
3     public static void main (String[] args) {
4         List pList = new ArrayList();
5         pList.add("A");
6         pList.add("B");
7         for(int i = 0; i < pList.size(); i++){
8             String str = pList.get(i).toString();
9             System.out.print(str);
10        }
11    }
12 }
```

- A、 4
 - B、 5
 - C、 6
 - D、 7
 - E、 8
 - F、 9
- 45、 以下关于布局的说法, 错误的是 ()
- A、 BorderLayout 是边框布局, 它是窗体的默认布局
 - B、 null 是空布局, 它是面板的默认布局
 - C、 FlowLayout 是流布局, 这种布局将其中的组件按照加入的先后顺序

从左向右排列，一行排满之后就转到下一行继续从左至右排列
D、**GridLayout** 是网格布局，它以矩形网格形式对容器的组件进行布置。
容器被分成大小相等的矩形，一个矩形中放置一个组件

- 46、 以下用于创建容器对象的类是（ ）（选择两项）
A、 **Frame**
B、 **Checkbox**
C、 **Panel**
D、 **TextField**
- 47、 以下关于抽象类和接口的说法错误的是（ ）
A、 抽象类在 **Java** 语言中表示的是一种继承关系，一个类只能使用一次继承。但是一个类却可以实现多个接口。
B、 在抽象类中可以没有抽象方法
C、 实现抽象类和接口的类必须实现其中的所有方法，除非它也是抽象类。接口中的方法都不能被实现
D、 接口中定义的变量默认是 **public static final** 型，且必须给其初值，所以实现类中不能重新定义，也不能改变其值。
E、 接口中的方法都必须加上 **public** 关键字。
- 48、 关于面向对象的说法正确的是（ ）
A、 类可以让我们用程序模拟现实世界中的实体
B、 有多少个实体就要创建多少个类
C、 对象的行为和属性被封装在类中，外界通过调用类的方法来获得，但是要知道类的内部是如何实现
D、 现实世界中的某些实体不能用类来描述

一、单项选择题

1. 下面（ ）是合法的 **Java** 标识符。
A、 **#_pound** B、 **_underscore** C、 **5Interstate** D、 **class**
2. 下面（ ）赋值语句不会出现编译警告或错误。
A、 **float f=1.3;** B、 **char c="a";** C、 **byte b=257;** D、 **int i=10;**
3. 编译一个定义了两个类和三个方法的 **Java** 源程序文件，总共会产生（ ）个字节码文件。
A、 5 个字节码文件，以“.java”为扩展名 B、 2 个字节码文件，以“.java”为扩展名
C、 5 个字节码文件，以“.class”为扩展名 D、 2 个字节码文件，以“.class”为扩展名
4. 有关类的说法，正确的是（ ）。

- A、类具有封装性，所以类的数据是不能被访问的
- B、类具有封装性，但可以通过类的公共接口访问类中的数据
- C、声明一个类时，必须使用 **public** 修饰符
- D、每个类中必须有 **main** 方法，否则程序无法运行

5. 执行完下面程序片段后，（ ）的结论是正确的。

```
int a, b, c;
a = 1;
b = 2;
c = (a + b > 3 ? a++ : b++);
```

- A、a 的值是 2，b 的值是 3
- B、a 的值是 1，b 的值是 3
- C、a 的值是 1，b 的值是 2
- D、c 的值是 false

6. 将类的成员的访问权限设置为默认的，则该成员能被（ ）。

- A、同一包中的类访问
- B、其他包中的类访问
- C、所有的类访问
- D、所有的类的子类访问

7. 下面的方法重载，正确的是（ ）。

- A、`int fun(int a, float b) {}`
`float fun(int a, float b) {}`
- B、`float fun(int a, float b) {}`
`float fun(int x, float y) {}`
- C、`float fun(float a) {}`
`float fun(float a, float b) {}`
- D、`float fun1(int a, float b) {}`
`float fun2(int a, float b) {}`

8. 下面关于继承的说法，正确的是（ ）。

- A、超类的对象就是子类的对象
- B、一个类可以有几个超类
- C、一个类只能有一个子类
- D、一个类只能有一个超类

9. 下面关于多态性的说法，正确的是（ ）。

- A、一个类中不能有同名的方法
- B、子类中不能有和父类中同名的方法
- C、子类中可以有和父类中同名且参数相同的方法
- D、多态性就是方法的名字可以一样，但返回的类型必须不一样

10. 关于下面程序，（ ）的结论是正确的。

```
class J_SubClass extends J_Test {}
public class J_Test {
    J_Test(int i) {
        ;
    }
    public static void main(String[] args) {
        J_SubClass a = new J_SubClass();
    }
}
```

}

- A、不能通过编译，因为类 J_Test 没有定义无参数的构造方法
- B、不能通过编译，因为类 J_SubClass 没有定义无参数的构造方法
- C、不能通过编译，因为没有实现 J_SubClass(int i)的构造方法
- D、可以成功通过编译

11. 关于下面程序片段，（ ）的结论是正确的。

```
String a = "Java";  
String b = "Java";  
String x = "Ja";  
String y = "va";  
String c = x + y;
```

- A、a 和 b 指向同一个实例对象，a 和 c 指向同一个实例对象
- B、a 和 b 指向同一个实例对象，a 和 c 不指向同一个实例对象
- C、a 和 b 不指向同一个实例对象，a 和 c 指向同一个实例对象
- D、a 和 b 不指向同一个实例对象，a 和 c 不指向同一个实例对象

12. 假设下面的程序代码都放在 MyClass.java 文件中，（ ）程序代码能够编译通过。

- | | |
|---|---|
| A、import java.awt.*;
package mypackage;
class MyClass { } | B、package mypackage;
import java.awt.*;
public class myClass { } |
| C、int m;
package mypackage;
import java.awt.*;
class MyClass { } | D、/*This is a comment*/
package mypackage;
import java.awt.*;
public class MyClass { } |

13. 当需要在文件中写入字符而不是字节时，在下面的类中最好选用（ ）类。

- A、
- B、
- C、
- D、

14. 关于事件监听，正确的是（ ）。

- A、一个事件监听器只能监听一个组件
- B、一个事件监听器只能监听处理一种事件
- C、一个组件可以注册多个事件监听器，一个事件监听器也可以注册到多个组件上
- D、一个组件只能引发一种事件

二、填空题

1. Class 类是由 Java 编译器自动生成的，它伴随每个类。
2. 任何一个 Java 程序都默认引入一个包，这个包的名字是 java.lang 。
3. 在 Java 语言中，有一个类是所有类或接口的父类，这个类的名称是 。

4. 在 Java 中所实现的二维数组，实际上是由一维数组构成的数组 。
5. 在 Java 中，字符串是作为对象出现的。
6. 接口可以看作是仅容纳抽象方法、常量，而又不能直接生成对象的特殊抽象类。
7. `FileInputStream` 是字节流，`BufferedWriter` 是字符流，`ObjectOutputStream` 是对象流 。
8. 在 Java 中，组件不能独立地显示出来，必须将组件放在一定的 容器 中才能显示。
9. Applet 是能够嵌入到 HTML 格式中的文件，并能够在浏览器中运行的 Java 类。

三、判断题

1. Java 程序一般应当含有 `main` 方法，因为它是所有 Java 程序执行的入口。
()
2. Java 语言的标识符是不区分大小写的。 ()
3. Java 语言为所有的 Java 程序自动导入包 “`java.lang`”，因此 Java 程序可以直接用 “`java.lang`”中的类和接口。位于类继承关系层次结构树的根部的类 `Object` 就是在包“`java.lang`”中的类。()
4. 有时候为了避免引起混淆，构造方法的方法名可以不与所属类名同名。
()
5. Java 语言规定，任何一个子类的构造方法都必须调用其父类的构造方法（包括隐式调用），并且调用父类构造方法的语句必须是子类构造方法的第一条语句。 ()
6. Java 语言对内存的释放是采用垃圾回收机制。Java 虚拟机自动判断并收集“垃圾”，但一般不会立即释放它们的存储空间。 ()
7. 在 编译 Java 源程序时，计算机根本不会去识别各个变量名的具体含义，因此命名规范对编写 Java 程序而言不是必要的，而且有可能会降低编写 Java 源程序的效率。 ()

一、单项选择题

1. 作为 Java 应用程序入口的 `main` 方法，其声明格式可以是 () 。
A、`public static void main(String[] args)`
B、`public static int main(String[] args)`
C、`public void main(String[] args)`
D、`public int main(String[] args)`
2. 在一个合法的 Java 源程序文件中定义了 3 个类，其中属性为 `public` 的类可能有 () 个。
A、0 B、1 C、2 D、3
3. 下面 () 单词是 Java 语言的关键字。
A、`sizeof` B、`abstract` C、`null` D、`String`

4. 下面 () 语句不会出现编译警告或错误。
A、float f = 1.3; B、char c = "a"; C、byte b = 25; D、boolean d = null;

5. 下面程序片段输出的是 () 。

```
int i = 0, j = 9;
do {
    if(i++ > --j)
        break;
} while(i < 4);
"i = " + i + " and j = " + j);
```

A、i = 4 and j = 4 B、i = 5 and j = 5
C、i = 5 and j = 4 D、i = 4 and j = 5

6. 对于下面 () 类定义，可以通过“new J_Class()”生成类 J_Class 的实例对象。

A、

```
public class J_Class {
    public J_Class(void) {}
}
```

B、

```
public class J_Class { }
```

C、

```
public class J_Class {
    public J_Class(String s) {}
}
```

D、

```
public class J_Class {
    public void J_Class() {}
    public J_Class(String s) {}
}
```

7. 要求设计一个类，它拥有一个特殊的成员域，该成员域必须能够被这个类的子类访问到，但是不能被不在同一个包内的其他类访问到。下面 () 可以满足上述要求。

A、该成员域的封装属性设置为 public
B、该成员域的封装属性设置为 private
C、该成员域的封装属性设置为 protected
D、该成员域不需要特殊的封装属性

8. 关于下面程序， () 的结论是正确。

```
public class J_Test {
    public static void main(String[] args) {
        int[] a = new int[5];
        boolean[] b = new boolean[5];
        ;
        ;
    }
}
```

```
    }  
}
```

- A、程序可以通过编译并正常运行，结果输出“0false”
- B、程序可以通过编译并正常运行，结果输出“1true”
- C、程序无法通过编译
- D、程序可以通过编译，但无法正常运行

9. 下面这段代码会产生（ ）个 String 对象。

```
String s1 = "hello";  
String s2 = s1.substring(2, 3);  
String s3 = s1.toString();  
String s4 = new StringBuffer(s1).toString();
```

- A、 1 B、 2 C、 3 D、 4

10. 关于下面程序，（ ）的结论是正确的。

```
public class J_Test {  
    public static void main(String[] args) {  
        try {  
            return;  
        }  
        finally {  
            "1");  
        }  
    }  
}
```

- A、上面程序含有编译错误
- B、上面程序在运行时会产生一个运行时异常
- C、上面程序会正常运行，但不产生任何输出
- D、上面程序输出“1”

11. 用“new FileOutputStream(“data.txt”,true)”创建一个 FileOutputStream 实例对象，则下面（ ）说法是正确的。

- A、如果文件“data.txt”存在，则将抛出 IOException 异常
- B、如果文件“data.txt”存在，则将在文件的末尾开始添加新内容
- C、如果文件“data.txt”存在，则将覆盖掉文件中已有的内容
- D、如果文件“data.txt”不存在，则将抛出 IOException 异常

12. 改变当前容器的布局方式，（ ）。

- A、调用方法 setLayout
- B、容器一旦生成，它的布局方式就不能改变
- C、调用方法 setLayoutManager
- D、调用方法 updateLayout

13. 关于小应用程序执行过程的生命周期，（ ）的结论是正确的。

- A、当小应用程序从运行态进入停止态时，首先要调用的成员方法是 `pause()`
B、当关闭正处于运行态的小应用程序时，首先要调用的成员方法是 `destory()`
C、当小应用程序从停止态进入运行态时，首先要调用的成员方法是 `paint()`
D、当关闭正处于停止态的小应用程序时，首先要调用的成员方法是 `destory()`

14. 下面 () 方法可以用来加载 JDBC 驱动程序。

- A、类 的 `getDriver` 方法
B、类 的 `getDrivers` 方法
C、的方法 `connect`
D、类 的 `forName` 方法

二、概念填空题

1. Java 语言通过 机制简化了程序的内存管理。
2. Java 标识符是由 组成的字符序列。
3. 面向对象的计算机语言一般应具有 3 个基本特性，分别是 。
4. Java 中的 类是最顶层的类，所有其他的类都是它直接或间接的子类。
5. 在 Java 的基本数据类型中，`char` 类型采用 编码方案，这样，无论是中文字符还是英文字符，都是占 字节内存空间。
6. 类的静态成员属于这个类的 所有对象 。
7. 一个类要具有可序列化的特性一般就必须实现接口 。
8. 类 `String` 本身负责维护一个字符串池。该字符串池存放 字符串常量 所指向的字符串示例，以及调用过类 `String` 成员方法 `intern` 后的字符串示例。

三、判断题

- 1、父类的构造方法不可以被子类继承。 ()
- 2、在接口中定义的方法都只能是没有方法体的抽象方法。 ()
- 3、Java 程序分成应用程序和小应用程序两类，所以一个 Java 程序不可能既是应用程序，又是小应用程序。 ()
- 4、`javadoc` 是一种从文档注释生成 HTML 帮助文件的工具。它可以处理在 java 源程序中介于“/*”和“*/”之间的注释，并生成相应的程序文档。 ()
- 5、采用事件适配器比采用事件监听器的执行效率要高，因为采用事件适配器可以只处理所需处理的事件。 ()
- 6、每个 实例对象只能对应一个 实例对象，所以如果执行 SQL 语句返回多个结果，一般需要分多次取得返回结果。 ()

一、单项选择题

1. 下面选项中， () 是 Java 关键字。
A、`then` B、`continue` C、`java` D、`PUBLIC`
2. 下面语句中，正确的是 () 。
A、`boolean b="true";` B、`double x=2.5f;` C、`char c="A";` D、`float y=0.8d;`

3. 设有定义“int k=3;”，语法正确且值为 true 的表达式是（ ）。
- A、k=3; B、k++>3; C、k--==3&& k++==3; D、k++==3||++k>3;
4. 设有定义：String s=“World”;，下列语句错误的是（ ）。
- A、int m=s.indexOf('r'); B、char c=s.charAt(0);
C、int n=s.length(); D、String str=s.append('2');
5. 假设在 Java 源程序文件“MyClass.java”中只含有一个类，而且这个类必须能够被位于个庞大的软件系统中的所有 Java 类访问到，那么下面（ ）声明有可能是符合要求的类声明。
- A、private class MyClass extends Object
B、public class myclass extends Object
C、public class MyClass
D、class MyClass extends Object
6. 在 Java 中，用 package 语句说明一个包时，该包的层次结构必须是（ ）。
- A、与文件目录的层次相同 B、与文件的结构相同
C、与文件类型相同 D、与文件大小相同
7. 下面关于数组的说法，错误的是（ ）。
- A、数组是最简单的复合数据类型，是一系列数据的集合
B、声明数组时，必须分配内存
C、数组的元素可以是值（基本数据类型）、对象或其他数组
D、一个数组中的所有值都必须是相同的类型
8. 下面关于方法的说法，错误的是（ ）。
- A、Java 中的方法参数传递时传值调用，而不是地址调用
B、方法体是对方法的实现，包括变量声明和 Java 的合法语句
C、如果程序定义了一个或多个构造方法，在创建对象时，也可以用系统自动生成空的构造方法
D、类的私有方法不能被其子类直接访问
9. 下面关于内部类的说法，错误的是（ ）。
- A、内部类不能有自己的成员方法和成员变量
B、内部类可用 abstract 修饰定义为抽象类，也可以用 private 或 protected 定义
C、内部类可作为其他类的成员，而且可访问它所在类的成员
D、除 static 内部类外，不能在类内声明 static 成员
10. 在字节流中，可以使用文件名作为参数的类有（ ）。
- A、DataInputStream B、BufferedReader
C、FileInputStream D、FileReader

11. 语句: `TextField=new TextField(8);`, 语句中的 8 表示文本框的 () 。
A、列宽 B、所显示的字符串 C、行高 D、编号
12. 文档标签 `@exception` 在文档注释中的格式一般是 () 。
A、`@exception` 类名 描述
B、`@exception` 异常描述
C、`@exception` 异常变量名 描述
D、不存在文档标签 `@exception`

二、填空题

1. Java 虚拟机运行 Java 程序的基本步骤是: 首先从后缀为 _____ 的文件加载代码到内存中, 接着在内存中检测代码的合法性和安全性, 然后解释执行合法和安全的代码。
2. 在 Java 语言中, 字符串直接量是用双引号括起来的字符序列, 字符串不是字符数组, 而是类 _____ 的实例对象。
3. 类 `System` 的三个成员域 _____ 分别指向标准输入流、标准输出流和标准错误输出流。
4. 有时运行一个 Java 小应用程序需要多个文件, 如“.class”文件、声音文件、图像文件等。为了提高效率, 可以考虑将运行小应用程序所需要的各种文件做成一个 _____ 文件。
5. 假设用 Java 语言为某大学(网址为“_____”)编写了图像处理包(`image`), 那么按照 Sun 公司的建议, 这个包的名称最好为 _____。
6. 在编写和运行数据库程序之前需要建立起 Java 数据库程序的开发环境, 这至少需要安装 _____、数据库和 JDBC 驱动程序 _____。
7. 传递给实现了 _____ 接口的类中 `mouseDragged` 方法的事件对象是 _____ 类。

三、判断题

- 1、假设有一个 Java 源程序文件, 它只定义了一个具有 `public` 属性的类 `Hello`, 那么编译该文件的命令是“`javac Hello`”。 ()
- 2、`switch` 语句中可以没有 `default` 子句。 ()
- 3、常量 `87.363` 的数据类型是 `float`。 ()
- 4、构造方法一般不允许有任何返回值, 因此需要在构造方法返回类型处标注为 `void`。 ()
- 5、如果在定义一个类的时候没有用到关键字 `extends`, 则这个类没有直接父类。 ()
- 6、抽象方法不能含有方法体, 并且必须在抽象类中。 ()
- 7、如果类的访问控制符是 `public`, 则类中成员的访问控制属性也必须是 `public`。 ()
- 8、假设文件“a.txt”的长度为 100 字节, 那么当正常运行语句“`OutputStream f = new FileOutputStream(new File(“a.txt”));`”之后, 文件“a.txt”的长度变为 0 字节。 ()
- 9、对于数组 `int[][] t = {{1,2,3},{4,5,6}}`来说, `t.length` 等于 3, `t[0].length` 等于 2。 ()

