

班内序号

考生姓名

学号

班级

试室号

注意：密封线内不要答题，密封线外不要写姓名、学号、班级、违者试卷作零分处理

程序设计基础(Java) 试卷(B)

(考试班级：10 级网络技术专业)

(时间：90 分钟 | 满分：100 分)

大项标题号	一	二	三	四	五	六	七	总成绩	评卷人
得分									

一、选择题（每题 2 分，共 40 分）

- 设有 String s1="ABC", s2="abc"; 则 s1=s1.concat(s2), s1 的值为 (D)
A)ABC B)abcABC C)ab D)ABCabc
- 有一个类 A, 以下为其构造函数的声明, 其中正确的是(B)
A)void A(int x){...} B)A(int x){...}
C)a(int x){...} D)void a(int x){...}
- 要使类中的某个成员变量只能被同一个包中的类访问到, 该变量可用什么修饰符修饰?
(D)
A) protected B) public C) private D) 应不加修饰符
- 设有变量 x 的取值范围为 0~3, 不含端点, 则用 java 语句表示为 (A)
A)x>0&x<3 B)x<3|x>0 C)0<x<3 D)x<3, x>0
- 设有 int x=3, y=4; boolean t 则执行语句 t=x>3|y++>4 后, y 的值为(C)
A>true B)4 C)5 D>false
- 设 int x=5, y=3, z=2; int k=x<3? y : z, 则 k 的值为 (C)。
A)3 B)5 C)2 D)0
- 设 int x=6, y=10, 则 y>=6&& x<=y 的值为 (A)
A) true B)10 C>false D)6
- 下列合法的标识符是 (A)
A)_3abc B)3\$_abc C)public D)test-1
- 下列语句正确的是 (D)
A) int a=3.6 B)char c="A" C)String s='s' D)double d=8.9;
- 设有 int b[]={1,3,4,5,6}, 则下列语句正确的是 (D)
A)b=1 B)b[1]=1 C)b[5]=6 D)b[3]=5
- 设有定义语句 int a[]={66,88,99}; 则以下对此语句的叙述错误的是(C)
A) 定义了一个名为 a 的一维数组 B) a 数组有 3 个元素
C) a 数组的下标为 1~3 D)数组中的每个元素是整型
- 设有 int a=-11, b=3, 则 a%b 的值为 (B)
A)2 B)-2 C)3 D)-3
- 下列关于类和对象的说法正确的是 (D)
A) 不需要定义类, 就能创建对象 B) 对象中必须有属性和方法
C) 属性必须是简单变量 D) 属性也可以是对象
- 设有 int a[]={1,2,3,4,5,6,7,8}, i=5; 则执行 System.out.println(a[++i]) 的值为 (B)
A)6 B)7 C)4 D)8
- 设有 int a[]={1,2,3,4,5,6,7,8}, b[]={10,20,30,40,50}, 则执行
System.arraycopy (a,2,b,2,2) 后有 (B)
A) b[0]=3 B)b[2]=3 C)b[3]=30 D) b[5]=50

出卷人:

第 1 页 (共 4 页)

- 16、为了区分重载多态中同名的不同方法，要求(**A**)
A)采用不同的形式参数列表 B) 返回值类型不同
C)调用时用类名或对象名做前缀 D) 参数名不同
- 17、JAVA 对象主要属性有： (**A**)
A)状态与行为 B)抽象和封装
C) 继承与多态 D)可重用和可扩展
- 18、下列说法中，正确的是 (**A**)
A)类是变量和方法的集合体 B)数组是无序数据的集合
C)抽象类可以实例化 D)类成员数据必须是公有的
- 19、下列说法正确的一个是(**A**)
A.)一个程序可以包含多个源文件 B)一个源文件中只能有一个类
C)一个源文件中可以有多个公共类 D)一个源文件只能供一个程序使用
- 20、不允许作为类及类成员的访问控制符的是(**C**)
A) public B) private C) static D) protected

二、填空题：（每空 1 分，共 20 分）

- 1、在 Java 语言中，逻辑常量只有 true 和 false 两个值。
- 2、定义一个类包括定义类头和定义类体两个部分。
- 3、如果子类中的某个方法的名字、返回值类型和参数列表与它的父类中的某个方法完全一样，则称子类中的这个方法 覆盖了父类的同名方法。
- 4、创建一个名为 MyPackage 的包的语句是Package_Mypackage，该语句应该放在程序的位置为：Mypackage
- 5、下面是一个类的定义，指定的空白处填上适当的语句或语法成分，使程序完整。
- ```
class myclass // 定义名为 myclass 的类
{
 static int var=666;
 static int getvar()
 {
 return var;
 }
}
```
- 6、若要生成 ClassA 类的一个对象 a，则正确的语句是：ClassA a=new ClassA()。
- 7、为了保存某人的年龄值，你应定义哪种类型的变量？int。
- 8、若定义的类不能派生子类，则应加修饰符 final。
- 9、创建对象时，由系统自动调用构造方法。
- 10、子类调用父类的构造方法时，使用关键字super，类中的构造方法在调用本类其它构造方法时，使用关键字this。
- 11、定义接口的关键字是Interface，接口中的成员属性都有修饰符public static final、成员方法都有修饰符public abstract。
- 12、类实现接口时，必须实现接口中的所有方法、且必须明确写出修饰符public。
- 13、某班有 60 名同学，为了实现随机提问，需要产生 1-60 之间的随机数，则可用 java 数学类库的nextInt(60)方法实现，精确表达式为：nextInt(60)。

### 三、写出下列各程序执行结果（每题 5 分，共 40 分）

```
1、 public class ChangeStrDemo {
 public static void changestr(String str){
 str="welcome";
 }
 public static void main(String[] args) {
 String str="1234";
 changestr(str);
 System.out.println(str);
 }
}
```

运行结果：

```
2、 class First{
 public First(){this.aMethod();}
 public void aMethod(){System.out.println("inFirstclass");}
}
public class Second extends First{
 public void aMethod(){System.out.println("inSecondclass");}
 public static void main(String[] args){
 new Second();
 }
}
```

运行结果：

```
3、 public class test6{
 private int i=5;
 test6 incr()
 { i++;
 return this;}
 void disp()
 { System.out.println("i="+i); }
 public static void main(String args[]){
 test6 r=new test6();
 r.incr().incr().incr().disp();
 }
}
```

运行结果：

```
4、 public class test4{
 int x=5;
 static int y=6;
 public static void main(String args[]){
 test4 t1=new test4();
 t1.x=8; t1.y=10;
 test4 t2=new test4();
 t2.x=10; t2.y=20;
 System.out.println("t1.y="+t1.y);
 }
}
```

运行结果：

```
5、 public class test1 {
 public static void main(String args[]){
 int n=8, k=9;
 if(n++>=k++)
 System.out.println("n="+n);
 else
 System.out.println("k="+k);
 }
}
```

运行结果：

```
6、 public class test2 {
 public static void main(String args[]){
 int a[]={10,20,30,40,50,60,70}, i, sum=0;
 for(i=0;i<a.length;i++)
 if(i%3==1)
 sum=sum+a[i];
 }
 System.out.println("sum="+sum);
 }
}
```

运行结果：

```
7、 class Animal {
 Animal() {
 System.out.println ("Animal ");
 }
}
public class Cat extends Animal {
 Cat() {
 System.out.println ("Cat ");
 }
 public static void main(String[] args) {
 Cat kitty= new Cat();
 }
}
```

运行结果：

```
8、 public class test3
 {public static void main(String args[])
 { for(int i =1;i<=4;i++)
 {switch(i)
 {case 2: System.out.print("B");
 case 3: System.out.print("C"); break;
 case 1: System.out.print("A");
 case 4: System.out.print("D"); break;
 }
 }
 }
 }
```

运行结果：

## 程序设计基础（java） 试卷答题卡

(考试班级：10 级网络技术专业)

(时间： 90 分钟 | 满分： 100 分)

姓名：\_\_\_\_\_ 学号：\_\_\_\_\_ 班级\_\_\_\_\_ 试卷类型\_\_\_\_\_

| 大项标题号 | 一 | 二 | 三 | 四 | 五 | 六 | 七 | 总成绩 | 评卷人 |
|-------|---|---|---|---|---|---|---|-----|-----|
| 得 分   |   |   |   |   |   |   |   |     |     |

### 一、 选择题 （每题 2 分，共 40 分）

|    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 题号 | 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  | 7  | 8  | 9  | 10 |
| 答案 |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
| 题号 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |
| 答案 |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |

### 二、 填空题（每题 1 分，共 20 分）

- 1、 \_\_\_\_\_ 2、 \_\_\_\_\_ 3、 \_\_\_\_\_
- 4、 \_\_\_\_\_ 、 \_\_\_\_\_
- 5、 \_\_\_\_\_ 、 \_\_\_\_\_
- 6、 \_\_\_\_\_ 7、 \_\_\_\_\_ 8、 \_\_\_\_\_
- 9、 \_\_\_\_\_ 10、 \_\_\_\_\_ 、 \_\_\_\_\_
- 11、 \_\_\_\_\_ 、 \_\_\_\_\_ 、 \_\_\_\_\_
- 12、 \_\_\_\_\_ 、 \_\_\_\_\_
- 13、 \_\_\_\_\_ 、 \_\_\_\_\_

### 三、 程序分析题（每题 5 分，共 40 分）

- 1、 \_\_\_\_\_ 2、 \_\_\_\_\_
- 3、 \_\_\_\_\_ 4、 \_\_\_\_\_
- 5、 \_\_\_\_\_ 6、 \_\_\_\_\_
- 7、 \_\_\_\_\_ 8、 \_\_\_\_\_