

Java 大学考试试卷

一、选择题（每题 2 分，共 30 分）

- 1、Java 中 main()函数的值是 。
- A、String B、int C、char
- D、void
- 2、如下 字符串是 Java 中的标识符。
- A、fieldname B、super C、3number
- D、#number
- 3、下面的代码段中，执行之后 i 和 j 的值是 。
- ```
int i = 1;
int j;
j = i++;
```
- A、1, 1                      B、1, 2                      C、2, 1
- D、2, 2
- 4、已知表达式 `int m[] = {0, 1, 2, 3, 4, 5, 6};` 下面表达式的值与数组下标量总数相等。
- A、`m.length()`                      B、`m.length`                      C、`m.length()+1`
- D、`m.length+1`
- 5、当浏览器返回到新 URL 的包含 applet 的页面时调用以下 函数。
- A、`init()`                      B、`start()`                      C、`stop()`
- D、`destroy()`
- 6、以下 方法用于定义线程的执行体。
- A、`start()`                      B、`init()`                      C、`run()`
- D、`main()`
- 7、如果类中的成员变量可以被同一包访问，则使用如下约束符。
- A、`private`                      B、`public`                      C、`protected`
- D、`final`
- 8、以下 约束符可用于定义成员常量。
- A、`static`                      B、`final`                      C、`abstract`
- D、No modifier can be used
- 9、下面 方法与 applet 的显示无关。
- A、`update()`                      B、`draw()`                      C、`repaint()`
- D、`paint()`
- 10、请问如下 方法可以将 MenuBar 加入 Frame 中。
- A、`setMenu()`                      B、`setMenuBar()`                      C、`add()`
- D、`addMenuBar()`
- 11、下面 不是 Java 中的容器。
- A、ScrollPane                      B、Canvas                      C、Dialog
- D、Applet
- 12、下面的程序段创建了 BufferedReader 类的对象 in，以便读取本机 d 盘 my 文件夹下的文件 1.txt。File 构造函数中正确的路径和文件名的表示是 。
- File f=new File(填代码处);

- ```
file=new FileReader(f);
in=new BufferedReader(file);
```
- A) "1.txt" B) "d:\\my\\1"
- C) "d:\\my\\1.txt" D) "d:\\my\\1.txt"
- 13、有整型数组：`int[] x={12,35,8,7,2};`，则调用方法 `Arrays.sort(x)`后，数组 x 中的元素值依次是 。
- A) 2 7 8 12 35 B) 12 35 8 7 2
- C) 35 12 8 7 2 D) 8 7 12 35 2
- 14、下面的程序段执行后输出的结果是 。
- ```
StringBuffer buf=new StringBuffer("Beijing2008");
buf.insert(7,"@");
System.out.println(buf.toString());
```
- A) Beijing@2008                      B) @Beijing2008
- C) Beijing2008@                      D) Beijing#2008
- 15、下面 表达式可用得到 x 和 y 的最大值。
- A) `x>y?y:x`                      B) `x<y?y:x`                      C) `x>y?(x+y):(x-y)`
- D) `x==y?y:x;`
- 二、多选题（每题至少有一个正确答案，多选少选都不给分，每题 2 分，共 10 分）
- 16、下面 赋值语句是合法的。
- A、`float a = 2.0`                      B、`double b = 2.0`
- C、`int c = 2`                      D、`long d = 2`
- 17、下面 语句是创建数组的正确语句。
- A、`float f[][] = new float[6][6];`
- B、`float []f[] = new float[6][6];`
- C、`float f[][] = new float[][6];`
- D、`float [][]f = new float[6][6];`
- 18、Java 中如下 约束符是正确的。
- A、`private`                      B、`public`                      C、`protected`
- D、`protect`
- 19、下面 事件监听器在 Java 中有事件适配器。
- A、MouseListener
- B、KeyListener
- C、ActionListener
- D、WindowListener
- 20、已知如下的命令执行 `java MyTest a b c`，语句是正确的。
- A、`args[0] = "MyTest a b c"`
- B、`args[0] = "MyTest"`
- C、`args[0] = "a"`
- D、`args[1] = 'b'`
- 填空题（每空格 2 分，共 20 分）
1. 创建类的对象时，使用运算符\_\_\_\_\_给对象分配内存空间。
2. 定义类的构造方法不能有返回值类型，其名称与\_\_\_\_\_名相同。

3. Java 语言中关键字\_\_\_\_ 表示双精度类型。
4. 若有定义：float b={1.1f, 3.5f, 6.8f};，则 b.length()的值是\_\_\_\_\_。
5. 若有类定义：
- ```
class B extends A {
    ...
}
```
- 则类 B 是类 A 的_____。
6. 接口中的成员只有静态常量和_____。
7. 在子类中使用关键字_____做前缀可调用被子类覆盖的父类中的方法。
8. 关键字_____用于导入包中的类到程序中，供程序中使用。
9. Java 语言中，通常把可能发生异常的方法调用语句放到 try 块中，并用紧跟其后的_____块来捕获和处理异常。
10. 程序中实现多线程的方法有两种：继承_____类和实现 Runnable 接口。

四、阅读程序题（本大题 2 小题，每小题 5 分，共 10 分）

1. (5 分)

```
1: import java.util.Arrays;
2:
3: public class SortArray {
4:     public static void main(String args[]) {
5:         String[] str = {"size", "abs", "length", "class"};
6:         Arrays.sort(str);
7:         for (int i=0; i<str.length; i++)
8:             System.out.print(str[i]+" ");
9:     }
10: }
```

(1)写出程序运行后的结果。(2 分)

(2)方法调用 str[0].length()的返回结果是多少？(3 分)

2. (5 分)

定义类 A 和类 B 如下。(5 分)

```
class A
{
    int a=1;
    double d=2.0;
    void show()
    {
        System.out.println("Class A: a="+a +"\td="+d);
    }
}

class B extends A
{
    float a=3.0f;
```

```
String d="Java program.";
void show()
{
    super.show();
    System.out.println("Class B: a="+a +"\td="+d);
}
}
```

(1) 若在应用程序的 main 方法中有以下语句：

```
A a=new A();
```

```
a.show();
```

则输出的结果如何？(2 分)

(2) 若在应用程序的 main 方法中定义类 B 的对象 b：

```
A b=new B();
```

```
b.show();
```

则输出的结果如何？(3 分)

五、编程题（本大题 3 小题，每小题 10 分，共 30 分）

编写一个程序用选择法对数组 a[]={20,10,50,40,30,70,60,80,90,100}进行由大到小的排序。使用 socket 编写一个服务器端程序，服务器端程序在端口 8888 监听，如果它接到客户端发来的"hello"请求时会回应一个"hello"，对客户端的其他请求不响应。

编写一个应用程序，创建三个线程分别显示各自的时间。

答案

一、选择题（每题 2 分，共 30 分）

1、D 2、A 3、C 4、B 5、B 6、C 7、D 8、B 9、B 10、B 11、B 12、C 13、A 14、A 15、B

二、多选题（每题至少有一个正确答案，多选少选都不给分，每题 2 分，共 10 分）

1、B,C,D 2、A,B,C,D 3、A,B,C 4、ABD 5、CD

三、填空题（共 20 分）

1.new 2.类 3.double 4.3 5.子类 6.抽象方法 7.super 8.import 9.catch 10.Thread

四、阅读程序题（本大题 2 小题，每小题 5 分，共 10 分）

1、(1) abs class length size (2) 4

2、1) Class A: a=1 d=2.0 (2) Class A: a=1 d=2.0 Class B: a=3.0 d=Java program.

五、编程题（本大题 3 小题，每小题 10 分，共 30 分）

1、import java.io.*;

public class SelectSort

```
{
    public static void main(String args[])
    {
        int a[]={20,10,50,40,30,70,60,80,90,100};
        int temp;
        for (int i=0; i<a.length-1;i++)
            for (int j=i+1; j<a.length ; j++)
            {
                if (a[i]<a[j]) {
                    temp=a[i];
                    a[i]=a[j];
                    a[j]=temp;
                }
            }
        for (int k=0;k<a.length ;k++)
        {
            System.out.println("a["+k+"]:"+a[k]);
        }
    }
}
```

2、import java.io.*;

import java.net.*;

public class HelloServer

```
{
    public static void main(String args[]) throws
IOException
    {
        ServerSocket server=null;
        server = new ServerSocket(8888);
        Socket ClientSocket = null;
        ClientSocket = server.accept();
        String line;
        BufferedReader is =
new
        BufferedReader(new
InputStreamReader(ClientSocket.getInputStream()));
        PrintWriter os = new
PrintWriter(ClientSocket.getOutputStream());
        while (true)
        {
            line = is.readLine();
```

```
if (line.equals("hello")) {
        os.println("hello");
        os.flush();
    }
}
```

3、import java.util.*;

import java.text.*;

class ThreeTimeThread extends Thread

```
{
    public ThreeTimeThread(String str)
    {
        super(str);
    }
    public void run()
    {
        while (true) {

            SimpleDateFormat formatter = new
SimpleDateFormat ("yyyy.MM.dd G 'at' hh:mm:ss z");
            Date currentTime = new Date();
            try {
                sleep(1000);
            } catch (Exception e) {}
            String dateString = formatter.format(currentTime);
            System.out.println(getName()+":"+dateString);
        }
    }
    public static void main(String args[]) throws
Exception
    {
        new ThreeTimeThread("first").start();
        new ThreeTimeThread("second").start();
        new ThreeTimeThread("third").start();
    }
}
```

java 大学考试试卷

一、选择题（每题 2 分，共 30 分）

Java 程序的执行过程中用到一套 JDK 工具，其中 java.exe 是指。

- A.Java 文档生成器 B.Java 解释器
C.Java 编译器 D.Java 类分解器

Java 语言中，下列标识符错误的是。

- A.—sys1 B.&—m
C.I D.40name

下列语句执行后，变量 a、c 的值分别是。

```
int x=182;
```

```
    int a,c;  
    c=x/100;  
    a=x%10;
```

- A) 1, 2 B) 2, 1 C) 1.82, 2 D) 100,82

4、应用程序的 main 方法中有以下语句，则输出的结果是。

```
String s1="0.5",s2="12";
```

```
    double x=Double.parseDouble(s1);
```

```
    int y=Integer.parseInt(s2);
```

```
    System.out.println(x+y);
```

- A) 12.5 B) 120.5 C) 12 D) “12.5”

5、下列程序段执行后的结果是。

```
String s=new String("abcdefg");
```

```
for(int i=0;i<s.length();i+=2){
```

```
    System.out.print(s.charAt(i));
```

```
}
```

- A) aceg B) ACEG C) abcdefg D) abcd

6、Java 编程所必须的默认引用包为。

- A.java.sys 包 B.java.lang 包
C.java.new 包 D.以上都不是

7、执行下列代码后，结论是正确的 String

```
[ ] s=new String [10] ;
```

- A.s[10]为" " B.s[9]为 null
C.s [0] 为未定义 D.s.length 为 101

8、定义一个类名为“MyClass.java”的类，并且该类可被一个工程中的所有类访问，那么该类的正确声明应为。

- A.private class MyClass extends Object
B.class MyClass extends Object
C.public class MyClass
D.private class MyClass extends Object

9、JAVA 程序经常用到“递归”，“递归”的基本思想是。

- A. “让别人反复调用自己” B. “自己反复调用别人”

- C. “自己反复调用自己” D.以上说法都不对

10、Java 中访问限定符不包括。

- A.public B.private
C.default D.final

11、Applet 类的直接父类是。

- A.Component 类 B.Container 类
C.Frame 类 D.Panel 类

12、Frame 的默认的布局管理器是下列哪一个。

- A.FlowLayout B.BorderLayout
C.GridLayout D.CardLayout

13、在下列事件处理机制中不是机制中的角色。

- A.事件 B.事件源
C.事件接口 D.事件处理者

14、下面属于 Java 线程同步方法的方法有()。

- A.joiny() B.run()
C.wait() D.destroy()

15、下列说法不正确的是。

- A.IOException 必须被捕获或抛出
B.java 语言会自动初始化变量的值
C.java 语言不允许同时继承一个类并实现一个接口
D.java 语言会自动回收内存中的垃圾

二、多选题（每题至少有一个正确答案，多选少选都不给分，每题 2 分，共 10 分）

16、下面的说法正确的是。

- A.Java 语言是面向对象的、解释执行的网络编程语言。
B.Java 语言具有可移植性，是与平台无关的编程语言。
C.Java 语言可对内存垃圾自动收集。
D.Java 语言编写的程序虽然是“一次编译，到处运行”，但必须要 java 的运行环境。

17、定义变量如下：

```
char c='w';      int i=8;      long L=15;      float f=8.9f;
```

以下赋值语句正确的是。

- A) i=c+i; B) c=c+i; C) L=f+L; D) f=i+L+f;

18、面向对象程序设计的基本特征是。

- A)抽象 B)封装 C)继承 D)多态

19. 编译并运行下面的程序，运行结果为。

```
public class T1 {
```

```
    public static void main (String[] args){
```

```
        T1 a=new T1();
```

```
        a.method(8);
```

```
        a.method(1.2f);
```

```

}
void method(float i) {
    System.out.println("float: "+i);
}
void method(long i) {
    System.out.println("long: "+i);
}
}

```

A)程序有编译错误，因为两个 method()方法必须定义为静态（static）的。

B)程序可以编译运行，输出结果为：

```

long: 8
float: 1.2

```

C)程序可以编译运行，输出结果为：

```

float: 1.2
long: 8

```

D) 程序中定义的两个参数不同的 method 方法称为方法重载。

20、下面是在命令行运行 Java 应用程序 A，怎样才能能在 main(String args[])方法中访问单词"first"。

java A the first snow , the first snow came.

A)args[0] B)args[1] C)args[2] D)args[5]

填空题（每空格 2 分，共 20 分）

21、基类的公有成员在派生类中的访问权限由 决定。

22、派生类从一个或多个以前定义的该类的 继承数据和函数。

23、程序中实现多线程的方法有两种：继承_____类和实现 Runnable 接口。

24、Java 语言中，通常把可能发生异常的方法调用语句放到 try 块中，并用紧跟其后的_____块来捕获和处理异常。

25、编写同时具有 Applet 与 Application 的特征的程序。具体方法是：作为 Application 要定义 main()方法，并且把 main()方法所在的类定义一个_____类。为使该程序成为一个 Applet,main()方法所在的这个类必须继承 Applet 类或 JApplet 类。

26、能将显示空间分成很多层的布局管理器是_____。

27、使用 Swing 编写 Applet，则该 Applet 的主类应该定义为_____

28、任何一个 Java 程序都默认引入了一个包，这个包的名称叫 java. _____。

29、Java 程序可以分为两种：应用程序和_____。

30、接口中的成员只有静态常量和_____。

四、阅读程序题（本大题 4 小题，每小题 5 分，共 20 分）

1. (5 分)

```

1: public class Output1 {
2:     public static void main(String arge[]) {
3:         int i=0;
4:         for ( char ch = 97; ch<113; ch++,i++) {
5:             if( i % 8 == 0 )
6:                 System.out.println(" ");
7:                 System.out.print("\t" +ch);
8:         }
9:     }
10: }

```

(1)程序第 5、6 行的 if 语句的功能是什么？（2 分）(2)程序输出的结果有几行？（3 分）

2、(5 分)

```

1: import java.util.Arrays;
2:
3: public class SortArray {
4:     public static void main(String args[]) {
5:         String[] str = {"size", "abs", "length", "class"};
6:         Arrays.sort(str);
7:         for (int i=0; i<str.length; i++)
8:             System.out.print(str[i]+" ");
9:     }
10: }

```

(1)写出程序运行后的结果。（2 分）

(2)方法调用 str[0].length()的返回结果是多少？（3 分）

3. (5 分)

```

1: //TestKeyListener.java
2: import java.applet.Applet;
3: import java.awt.*;
4: import java.awt.event.*;
5:
6: public class TestKeyListener extends Applet {
7:
8:     Color clr;
9:
10:     public void init() {
11:
12:         addKeyListener(
13:             new KeyAdapter() {
14:                 public void keyTyped( KeyEvent e ) {
15:                     if(e.getKeyChar()=='r'||e.getKeyChar()=='R')
16:                         clr=Color.red;
17:                     else
18:                         clr=Color.green;

```

```

19:
if(e.getKeyChar()=='b'||e.getKeyChar()=='B')
20:         clr=Color.blue;
21:     else
22:         clr=Color.black;
23:         setBackground(clr);
24:     }
25: });
26: }
27: }

```

(1)程序第 15、16 行实现的功能是什么? (2 分)

(2)编译该程序,并编写嵌入该程序字节码文件的网页后,通过支持 java 的浏览器打开网页。如果敲击键盘的‘b’键,有什么结果? (3 分)

4. (5 分)

```

import java.util.*;
public class W {
    static String[] s={"甲","乙","丙","丁"};
    public static void main(String[] args) {
        Stack stk=new Stack();
        for(int i=0;i<s.length;i++) {
            stk.push(s[i]+" ");
        }

        int k=0;
        while(k<3) {
            System.out.print(stk.pop());
            k++;
        }
    }
}

```

(1)堆栈的操作规则如何? (2 分) (2)写出程序运行后的结果。(3 分)

五、编程题 (本大题 2 小题,每小题 10 分,共 20 分)

1、请定义一个名为 Card 的扑克牌类,该类有两个 private 访问权限的字符串变量 face 和 suit: 分别描述一张牌的牌面值(如: A、K、Q、J、10、9、…、3、2 等)和花色(如: “黑桃”、“红桃”、“梅花”和“方块”)。定义 Card 类中的 public 访问权限的构造方法,为类中的变量赋值;定义 protected 访问权限的方法 getFace(),得到扑克牌的牌面值;定义 protected 访问权限的方法 getSuit(),得到扑克牌的花色;定义方法 toString(),返回表示扑克牌的花色和牌面值字符串(如“红桃 A”、“梅花 10”等)。

2、若应用程序的 main 方法中,定义字符串数组 f 和 s: 分别表示扑克牌的牌面值和花色;定义 52 个元素的 Card 类

else 型数组 deck,用来存放 4 个花色的 52 张牌。如下所示。

```

String f[] = { "A", "2", "3",
               "4", "5", "6", "7", "8",
               "9", "10", "J", "Q", "K" };
String s[] =
{ "黑桃", "红桃", "梅花", "方块" };
Card deck = new Card[ 52 ];

```

(1)使用 Card 类的构造方法给 deck 数组的 52 张牌赋值,要求数组中先存放黑桃花色的 A、2、3、…、K;然后是红桃花色的 A、2、3、…、K;梅花花色的 A、2、3、…、K;方块花色的 A、2、3、…、K。请写出实现上述功能的程序段。

答案

一、选择题(每题 2 分,共 30 分)

1、B 2、D 3、B 4、A 5、A 6、B 7、B 8、C 9、C 10、D 11、D 12、B 13、C 14、C 15、C

二、多选题(每题至少有一个正确答案,多选少选都不给分,每题 2 分,共 10 分)

1、A,B,C,D 2、AD 3、ABCD 4、BD 5、BD

三、填空题(共 20 分)

1. 访问控制(或其它等价形式) 2. 基类 3. Thread 4. catch 5. public 6. CardLayout 7. Applet 8. Lang 9.小应用程序 10. 抽象方法

四、阅读程序题(本大题 2 小题,每小题 5 分,共 20 分)

1、(1)每打印 8 个字符,则换行。(2)输出的结果有 2 行。

2、(1) abs class length size (2) 4

3、(1) 如果敲击键盘的‘r’键,则将颜色对象的值赋为红色。

(2) 小程序的背景颜色变为兰色。

4、(1) 先进后出 (2) 丁 丙 乙

五、编程题 （本大题 2 小题，每小题 10 分，共 20 分）

```
1、 class Card {
    private String face;
    private String suit;
    public Card( String f, String s ) {
        face = f;
        suit = s;
    }
    protected String getSuit(){
        return suit;
    }
    protected String getFace(){
        return face;
    }
    public String toString(){
        return face + " of " + suit;
    }
}

2、 （1） for ( int i = 0; i < deck.length; i++ ) {
    deck[ i ] = new Card( faces[ i % 13 ], suits[ i / 13 ] );
}

（2） for ( int first= 0; first< deck.length; first++ ) {
    int second = ( int ) ( Math.random() * 52 );
    Card temp = deck[ first];
    deck[ first] = deck[ second ];
    deck[ second ] = temp;}
```