

四川大学期末考试试题（闭卷、开卷、半开卷）

（2007-2008 学年第 1 学期）

课程号： 30485830 课程名称： JAVA 程序设计 任课教师： 张兵、张卫华、李莉

适用专业年级： _____ 学号： _____ 姓名： _____

考试须知

四川大学学生参加由学校组织或由学校承办的各级各类考试，必须严格执行《四川大学考试工作管理办法》和《四川大学考场规则》。有考试违纪作弊行为的，一律按照《四川大学学生考试违纪作弊处罚条例》进行处理。

四川大学各级各类考试的监考人员，必须严格执行《四川大学考试工作管理办法》、《四川大学考场规则》和《四川大学监考人员职责》。有违反学校有关规定的，严格按照《四川大学教学事故认定及处理办法》进行处理。

题 号	一	二	三	四	五	六	卷面成绩
得 分							
阅卷教师							
阅卷时间							

一、判断题（本大题共 10 小题，每小题 1 分，共 10 分）在对的后面打√，错的后面打×。

1. Applet 是一种特殊的 Panel，它是 Java Applet 程序的最外层容器。（正确）
2. Java 的源代码中定义几个类，编译结果就生成几个以.class 为后缀的字节码文件。（正确）
3. Java 程序里,创建新的类对象用关键字 new，回收无用的类对象使用关键字 free。（错误）
4. Java 有垃圾回收机制，内存回收程序可在指定的时间释放内存对象。（错误）
5. 构造函数用于创建类的实例对象，构造函数名应与类名相同，返回类型为 void。（错误）
6. 在异常处理中，若 try 中的代码可能产生多种异常则可以对多个 catch 语句，若 catch 中的参数类型有父类子类关系，此时应该将父类放在后面，子类放在前面。（正确）
7. 拥有 abstract 方法的类是抽象类，但抽象类中可以没有 abstract 方法。（正确）
8. Java 的屏幕坐标是以像素为单位，容器的左下角被确定为坐标的起点。（正确）
9. 静态初始化器是在其所属的类加载内存时由系统自动调用执行。（正确）
10. 在 Java 中对象可以赋值，只要使用赋值号（等号）即可，相当于生成了一个各属性与赋值对象相同的新对象。（错误）

二、单项选择题（本大题共 20 小题，每小题 1 分，共 20 分）

1. Java application 中的主类需包含 main 方法，以下哪项是 main 方法的正确形参？（ B ）
A、String args B、String ar[] C、Char arg D、StringBuffer args[]
2. 以下关于继承的叙述正确的是（ A ）。
A、在 Java 中类只允许单一继承
B、在 Java 中一个类只能实现一个接口
C、在 Java 中一个类不能同时继承一个类和实现一个接口
D、在 Java 中接口只允许单一继承
3. paint()方法使用哪种类型的参数？（ A ）
A、Graphics B、Graphics2D C、String D、Color
4. 以下哪个不是 Java 的原始数据类型（ B ）
A、int B、Boolean C、float D、char
5. 以下哪项可能包含菜单条（ B ）。
A、Panel B、Frame C、Applet D、Dialog
6. 若需要定义一个静态域或静态方法，应使用哪种修饰符？（ A ）

注：试题字迹务必清晰，书写工整。

本题 7 页，本页为第 1 页
教务处试题编号：

课程名称：_____ 任课教师：_____ 学号：_____ 姓名：_____

A、static B、package C、private D、public

7. 在浏览器中执行 applet 程序，以下选项中的哪个方法将被最先执行（ A ）。

A、init() B、start() C、destroy() D、stop()

8. 给出下面代码，关于该程序以下哪个说法是正确的？（ C ）

```
public class Person{
    static int arr[] = new int[5];
    public static void main(String a[]) {
        System.out.println(arr[0]);
    }
}
```

A、编译时将产生错误 B、编译时正确，运行时将产生错误
C、输出零 D、输出空

9. 下列哪些语句关于 Java 内存回收的说明是正确的？（ B ）

A、程序员必须创建一个线程来释放内存
B、内存回收程序负责释放无用内存
C、内存回收程序允许程序员直接释放内存
D、内存回收程序可以在指定的时间释放内存对象

10. 以下哪个关键字可以用来声明抽象方法？（ C ）

A、transient B、synchronized C、abstract D、static

11. 以下代码段执行后的输出结果为（ A ）

```
int x=-3; int y=-10;
System.out.println(y%x);
```

A、-1 B、2 C、1 D、3

12. 在 Java 中，假设我们有一个实现 ActionListener 接口的类，以下方法中（ C ）能够为一个 Button 类注册这个类。

A、addListener() B、addActionListener() C、addButtonListener() D、setListener()

13. 设有下面两个赋值语句：

```
a = Integer.parseInt("12");
b = Integer.valueOf("12").intValue();
```

下述说法正确的是（ B ）。

A、a 是整数类型变量，b 是整数类对象。 B、a 是整数类对象，b 是整数类型变量。
C、a 和 b 都是整数类对象并且值相等。 D、a 和 b 都是整数类型变量并且值相等。

14. FilterOutputStream 是 BufferedOutputStream、DataOutputStream 及 PrintStream 的父类，以下哪个类可能是 FilterOutputStream 构造函数的参数类型？ B

A、OutputStream B、File C、InputStream D、BufferedOutputStream

15. 在编写 Java Applet 程序时，需在程序的开头写上(A)语句。

A、import javax.swing*; B、import java.applet.Applet;
C、import java.io.*; D、import java.awt.Graphics;

16. 在 JAVA 中的布局管理器，以下说法中错误的是(C)。

A、FlowLayout 以由上到下的方式从左到右排列组件
B、BorderLayout 使用 "东"."西"."南"."北"."居中"来指定组件的位置
C、GridLayout 可以创建网格布局，网格布局中各组件的大小可以任意调整
D、可以通过容器的 setLayout 方法为容器指定布局管理

17. 在使用 interface 声明一个接口时，只可以使用(D)修饰符修饰该接口。

A、private B、protected C、static D、public

18. 在 Java 中，要想使只有定义该类所在的包内的类可以访问该类，应该用(A)关键字。

A、不需要任何关键字 B、private C、final D、protected

19. 关于以下代码段的说法正确的是（ C ）

① String s="abcde";
② StringBuffer s1=new StringBuffer("abcde");

课程名称：_____ 任课教师：_____ 学号：_____ 姓名：_____

- ③ if(s.equals(s1))
- ④ s1=null;
- ⑤ if(s1.equals(s))
- ⑥ s=null;

- A、第1行编译错误，String的构造器必须明确调用
- B、第3行编译错误，因为s与s1有不同的类型
- C、编译成功，但执行时在第5行有异常抛出
- D、编译成功，过程中也没有异常抛出

20、编译并运行以下程序，以下描述哪个选项是正确的（A）

- ① class X{
- ② protected String toString(){
- ③ return super.toString();}
- ④ }

- A、编译通过运行无异常 B、编译通过但运行时出错
- C、行2出错，不能成功编译 D、不能成功编译，行3出错

三、程序阅读题（本大题共9小题，每小题4分，共36分）

1. 阅读以下程序：

```
class Exp1 {
    public static void main(String[] args) {
        String s,s1="";
        char c;
        s=args[0];
        for (int i=0;i<s.length();i++)
        {
            c=s.charAt(i);
            if(c>='a' && c<='z'){
                s1=s1+Character.toUpperCase(c);
            }else{
                s1=s1+Character.toLowerCase(c);
            }
        }
        System.out.println(s1);
    }
}
```

若在dos命令行输入：java Exp1 cHINA，则输出为：

2. 阅读以下程序：

```
import java.io.*;
public class AboutFile{
    public static void main(String[] args){
        BufferedReader b=new BufferedReader (new InputStreamReader(System.in));
        String s;
        System.out.flush();
        s=b.readLine();
        System.out.println("String is:"+s);
    }
}
```

运行以上程序，若从键盘输入：javaworld<回车>

则输出结果为：

3. 以下程序段的输出结果为：

```
public class C{
```

课程名称：_____ 任课教师：_____ 学号：_____ 姓名：_____

```
public static void main(String args[]){
    int i,j;
    int a[] = { 5,1,3,9,7};
    for (i=0;i<a.length-1;i++){
        int k=i;
        for (j=i;j<a.length;j++){
            if (a[j]<a[k]) k=j;
            int temp=a[i];
            a[i]=a[k];
            a[k]=temp;
        }
        for (i=0;i<a.length;i++)
            System.out.print(a[i]+" ");
        System.out.println();
    }
}
```

4. 阅读以下程序，写出输出结果。

```
class Animal {
    Animal() {
        System.out.print("Animal ");
    }
}
public class Cat extends Animal {
    Cat() { System.out.print("Cat"); }
    public static void main(String[] args) {
        Cat kitty=new Cat();
    }
}
```

5. 阅读以下程序，输出结果为：

```
import java.io.*;
public class ATest{
    public static void main(String args[]) {
        SubClass sb=new SubClass();
        System.out.println(sb.funOfMod());
    }
}
class SuperClass{
    int a=10,b=-3;
}
class SubClass extends SuperClass{
    int funOfMod(){ return a%b; }
}
```

6. 以下程序段的输出结果为：

```
class Cruncher{
    void crunch(int i){
        System.out.print("int");
    }
    void crunch(String s){
        System.out.print("String");
    }
    public static void main(String args[]){
        Cruncher crun=new Cruncher();
        char ch='h';
        int i=12;
    }
}
```

课程名称：_____ 任课教师：_____ 学号：_____ 姓名：_____

```
        crun.crunch(ch);
        System.out.print(",");
        crun.crunch(i);    }
```

```
}
```

7. 阅读以下程序，输出结果为：

```
import java.io.*;
public class TestString{
    public static void main(String args[ ])
    {    StringC s = new StringC ("cool","java");
        System.out.println(s);    }
}
```

```
class StringC {
    String s1;
    String s2;
    StringC( String str1 , String str2 )
    { s1 = str1; s2 = str2; }
    public String toString()
    { return s1+s2; }
}
```

8. 写出以下程序的运行结果。

```
class StringTest1
{
    public static void main(String[] args) {
        String s1="hello";
        String s2=new String("hello");
        if(s1==s2){
            System.out.println("s1==s2");
        }else{
            System.out.println("s1!=s2");}
    }
}
```

9. 写出以下程序的运行结果。

```
class Bird {
    protected static int referenceCount=0;

    public Bird(){referenceCount++;}

    protected void fly(){ }

    static int getReCount(){return referenceCount;}
}
```

```
class Nightingale extends Bird {
    Nightingale() { referenceCount++;}

    public static void main( String args[ ]){
        System.out.print("Before:"+referenceCount);
        Nightingale florence=new Nightingale( );
```

课程名称：_____ 任课教师：_____ 学号：_____ 姓名：_____

```
        System.out.println(" After:"+referenceCount);
        florence.fly();
    }
}
```

四、程序填空（本大题共 10 小空，每空 2 分，共 20 分）。阅读程序，根据程序功能，在指定的空白处填上适当的语句或语法成分，使程序完整。

1.下面是一个类的定义:

```
public class _____{
    int x, y;
    Myclass ( int i, _____) { // 构造函数
        x=i;
        y=j;
    }
}
```

2.下面是用户程序对 Applet 类中方法 paint() 的重新定义。

```
public void paint(Graphics ____){
    int i=689;
    g.drawString ("i=" +____,20,60);
}
```

3.下面是一个 Java Application 的主类的定义，其功能是输出所有命令行参数。

```
import java.io.*;
public class MyClass{
    public static void main(String args[ ]){
        if( args.length !=____)
            for(int i=0; i < args.length; i++)
                System.out.println(____);
        else System.out.println("没有命令行参数");
    }
}
```

4.下面是一个小程序的主类 myprogram 的定义，其中 A、B 是该主类所在源程序中已定义的另一两个类的类名:

```
import java.awt.*;
import java.applet.*;
public class myprogram extends Applet{//定义小程序的主类
    A a; B b;
    public _____ init(){
        a=new A(); b=_____ B(); }
}
```

5.下面程序的功能是输出数组各元素的和。

```
import java.awt.Graphics;
import java.applet.Applet;
public class SumArray extends Applet{
    float[] a;
    a= new _____[6];
    float sum=0.0f;
    public void init(){
        for ( int j = 0; j < a.length; j++ )
            a[j] = j+1;
```

课程名称：_____ 任课教师：_____ 学号：_____ 姓名：_____

```
    for ( int i = 0 ; i < a.length; i++)  
        sum+= a[i];  
    }  
    public void paint( Graphics g ){  
        g.drawString( "Total of array elements: " + _____ , 25, 25 );  
    }  
}
```

五、编写程序（本大题共 2 小题，第 1 小题 6 分，第 2 小题 8 分，共 14 分）

1. 编写一个输出"Welcome to Java World! "的 Applet 程序和嵌入该 Applet 的 HTML 页面。

① // Welcome.java （4 分）

②//Welcome.html （2 分）

```
<html>  
<applet code= "Welcome.class" width= "500" Hight= "200" ></applet>  
</html>  
import java.awt.*;  
class Welcome extends Frame{  
    public void paint(Graphics g){  
        g.drawString("Hello!java",24,50);  
    }  
}
```

2. (8 分) 用输入/输出写一个程序，让用户输入一些姓名和学号。每一个姓名和学号将加在文件里。用户通过输入 "quit"来告诉系统整个列表已输入完毕。 如果用户输完整个列表，程序将创建一个输出文件 student.dat。

文件 studentno.dat 中的数据格式如：

```
2004001,杨一  
2004002,张三  
2004003,李四
```