

JAVA 内部测试题

班级：_____ 姓名：_____

针对如下题目，请选择符合题目要求的答案，针对每一道题，所有答案都选对，则该题得分，错选、不选、漏选均不得分。每题 2 分。

1. 假设类 A 有构造方法 A(int a)，则在类 A 的其他构造方法中调用该构造方法的语句格式应为 (C) (单选)

- A. A(x) B. this. A(x)
C. this(x) D. super(x)

2 假定一个类的构造方法为 “ A(int aa, int bb) { a=aa; b=aa*bb; } ”，则执行 “ A x = new A(4, 5); ” 语句后， x.a 和 x.b 的值分别是 (C) (单选)

- A. 4 和 5 B. 5 和 4 C. 4 和 20 D. 20 和 5

3 下列代码中，将引起编译错误的行是_____B_。(单选)

```
1) public class Exercise{  
2)     public static void main(String args[]){  
3)         float f=0.0;  
4)         f+=1.0;  
5)     }  
6) }
```

- A、第 2 行 B、第 3 行 C、第 4 行 D、第 6 行

4. 在 Java 语言中，如果你有下面的类定义：(单选)

```
abstract class Shape {  
    abstract void draw();  
}  
class Square extends Shape{}
```

如果你试图编译上面的代码会发生 (D)。

- A、一切成功编译
B、Shape 可以编译 Square 不能编译
C、Square 可以编译 Shape 不能编译
D、Shape. Square 都不能编译

5.

```
int[] my_Array; (没有赋初值)  
my_Array=new int[5];  
for(int count=0;count<=5;count++)  
System.out.println(my_Array[count]);  
以上 Java 代码运行的结果是 ( D )。(单选)
```

- A、将 1, 2, 3, 4, 5 输出到屏幕
B、将 0, 1, 2, 3, 4 输出到屏幕
C、将 0, 1, 2, 3, 4, 5 输出到屏幕

D、将出现运行时异常

6. 在 JAVA 编程中，基于线程的多任务处理环境中，执行特定任务的可执行代码的最小单位是（ B ）。（单选）

- A、进程
- B、线程
- C、应用程序
- D、服务

```
7. String s1 = new String( "Hello" );  
   String s2 = new String( "there" );  
   String s3 = new String();
```

上面是 Java 程序中的一些声明，选项中能通过编译的是（ A ）。（单选）

- A、s3 = s1+ s2
- B、s3 = s1 & s2
- C、s3 = s1 || s2
- D、s3 = s1 && s2

8: 在 JAVA 语言中，包 pack1 的类 class1 中有成员方法：protected void method_1() {…}, private void method_2() {…}, public void method_3() {…} 和 void method_4() {…}, 在包 pack2 中的类 class2 不是 class1 的子类，你在 class2 中可以调用的方法有（C）。（单选）

- A、method_1
- B、method_2
- C、method_3
- D、method_4

9: 在 JAVA 中，类 Worker 是类 Person 的子类，Worker 的构造方法中有一句 “super()”，该语句（C）。（单选）

- A、调用类 Worker 中定义的 super() 方法
- B、调用类 Person 中定义的 super() 方法
- C、调用类 Person 的构造函数
- D、语法错误

10. 在 JAVA 中，类 Animal 中的方法 printA() 定义如下：（单选）

```
public void printA() {  
    int a=10;  
    int result=10%3;  
    System.out.println(result);  
在类 Dog 中方法 printA() 定义如下：  
public void printA() {  
    int a=10;  
    Systme.out.println(a/3);  
}
```

Dog 类的定义如下：

```
Class Dog extends Animal{…}
```

若有语句：

```
Animal animal=new Dog();
animal.printA();
```

则这段代码输出为 ()。

- A、0
- B、3.3333
- C、2
- D、3

11、能单独和 finally 语句一起使用的块是 (A)。(单选)

- A、try B、catch C、throw D、throws

12、关于抽象类的描述错误的是 (C) (单选)

- A、抽象类中可以普通的方法和普通的属性，可以没有抽象方法。
- B、通常抽象类中的抽象方法由其子类提供实现细节。
- C、抽象类可以用 final 关键字修饰。
- D、抽象类不能有对象，但它们可以用来创建对象引用。

13、在 Java 中，(D) 类提供定位本地文件系统，对文件或目录及其属性进行基本操作。(单选)

- A、FileInputStream B、FileReader C、FileWriter D、File

14、以下语句中可以构造一个 BufferedInputStream 对象的是 (D)。(单选)

- A、new BufferedInputStream(new FileOutputStream(“abc.txt”));
- B、new BufferedInputStream(new InputStream(“abc.txt”));
- C、new BufferedInputStream(new FileReader(“abc.txt”));
- D、new BufferedInputStream(new FileInputStream(“abc.txt”));

15、下面的 Java 代码编译运行后，结果是 (B) (单选)

```
public class Demo {
    static String s;
    public static void main(String[] args) {
        char c = s.charAt(0);
        System.out.println(c);
    }
}
```

- A、编译错误 B、运行期异常，异常类型为 NullPointerException
- C、运行期异常，异常类型为 ArithmeticException
- D、正确运行，但无输出内容

16、编译运行下面的代码会输出 () C (单选)

```
public static void main(String[] args) {
    int num[] = {1,2,3};
    System.out.println(num[1]);
}
```

- A、1 B、初始化错误 C、2 D、数组越界

17、用 (B) 可以得到数组 i 的长度；用 (C) 可以得到字符串 str 的长度。(选两项)

- A、i.length() B、i.length C、i.size() D、i.size

A、str.length() B、str.length C、strsize() D、str.size

18、写出下面代码的结果（单选 B）

```
public class TestString{
    public static void link(String a){
        a += "World";
    }
    public static void main(String[] args){
        String a = "Hello";
        link(a);
        System.out.println(a);
    }
}
```

A、Hello World B、Hello C、World D、World Hello

19、下列的语句执行结果为（）D（单选）

```
public static void main(String[] args) {
    String num[] = new String[3];
    System.out.println(num[1]);
}
```

A、编译错误 B、输出 0 C、运行时异常 D、输出 null

20、下面的语句，当 x= 2 时执行结果为（C），当 x= 1 时执行结果为（）A（选两项）

```
do {
    System.out.println("aaa");
}while(x>=2);
```

A、输出 aaa B、没有输出结果 C、死循环 D、运行时出现异常

21、下列 Java 代码片段的输出结果是（）C。（单选）

```
char c='a';
int i=c;
float f=i;
byte b=(byte)c;
System.out.println(c+", "+i+", "+f+", "+b);
```

A、编译错误
B、a, 97, 97, 97
C、a, 97, 97.0, 97
D、a, 97, 97.0f, 97

22、

```
1. public abstract class AbstractIt {
2.     public abstract float getFloat ();
3. }
4. public class AbstractTest extends AbstractIt {
5.     private float f1= 1.0f;
6.     private float getFloat () {return f1;}
7. }
```

以上 Java 代码运行结果是 ()。 (单选)

- A、编译成功
- B、第 6 行引起运行错
- C、第 6 行引起编译错
- D、第 2 行引起编译错

23、要使某个类能被同一个包的其他类访问，且能被其他包的子类访问可以 () (单选)

- A、让该类不使用任何关键字
- B、使用 private 关键字
- C、使用 final 关键字
- D、使用 protected 关键字

24、以下的类 (接口) 定义中正确的是 ()。 (单选) B

A.

```
public class a {  
    private int x;  
    public getX() {  
        return x;  
    }  
}
```

B.

```
public abstract class a {  
    private int x;  
    public abstract int getX();  
    public int aMethod() {  
        return 0;  
    }  
}
```

C.

```
public class a {  
    private int x;  
    public abstract int getX();  
}
```

D.

```
public interface interfaceA {  
    private int x;  
    public int getX() {  
        return x;  
    }  
}
```

25、在屏幕上显示的消息正确的语句是 (A)。 (单选)

```
System.out.println( "I am Java Expert" );  
system.out.println( "I am Java Expert" );
```

```
System.Out.Println( "I am Java Expert" );  
System.out.println( 'I am Java Expert' );
```

26、关于以下两行代码，不正确的说法是：（ ） B（单选）

```
float f=30.23;
```

```
int i=f;
```

- a、代码无法编译通过。
- b、代码可以编译通过，i 的值为 30。
- c、第 2 行应该改为：int i=(byte)f;
- d、第 1 行应该改为 float f=30.23f;

27、分析下面的 Java 代码：

```
import java.util.*;  
1 public class Test {  
2     public static void main(String[] args) {  
3         HashMap map = HashMap();  
4         map.put("name", " tom" );  
5         map.put("name", "Mike");  
6         System.out.println(map.get("name"));  
7     }  
8 }
```

下列说法正确的是 C（ ）。（单选）

- a、第 4 行发生编译错误
- b、第 5 行发生编译错误
- c、输出结果：Mike
- d、输出结果：tom

28、以下（D）类属于字节流类。（单选）

- a、FileWriter
- b、PushbackReader
- c、FilterReader
- d、FileInputStream

29、下列关于构造方法的叙述中，错误的是（C ）（单选）

- a、java 语言规定构造方法名必须和类名相同
- b、java 语言规定构造方法没有返回值，但不用 void 声明
- c、java 语言规定构造方法没有重载
- d、java 语言规定构造方法只能通过 new 自动调用

30. 下列数组 a 中，版本较新的能在程序运行时动态调整大小的是 （ C ）。（单选）

- A、int a[]
- B、String[] a
- C、a=new ArrayList()
- D、a=new Array()

31. 下面程序段：

```
boolean a=false;
```

```
boolean b=true;
boolean c=(a&&b)&&(!b);
boolean result =(a&b)&(!b);
```

执行完后，正确的结果是 (A) 。（单选）

- A、c=false;result=false B、c=true;result=true
C、c=true;result=false D、c=false;result=true

32. 如果重写了 Applet 的 paint 方法，在以下何种情况中，AWT 线程会自动调用 paint 方法绘图。 (D)
(单选)

- A. 当浏览器运行时
B. 当 Applet 内容被覆盖后又重新显示时
C. 在执行 repaint 方法重新绘图时
D. 包括以上三种情况

33. 为了防止 Java Applet 程序中含有恶意代码而对客户端造成损害，以下行为哪一种不属于浏览器禁止的行为。(a) (单选)

- A. 禁止访问 Applet 程序所在服务器的资源
B. 禁止读写本地计算机的文件系统
C. 禁止运行本地计算机的可执行程序
D. 禁止访问与本地计算机有关的信息，如用户名、邮件地址等

34 下列关于继承的说法哪个是正确的?(B) (单选)

- A. 子类只继承父类 public 方法和属性;
B. 子类继承父类的非私有属性和方法;
C. 子类只继承父类的方法，而不继承父类的属性;
D. 子类将继承父类的所有的属性和方法。

35 下面哪个是 JAVA 的保留字? (B) (单选)

- A、run
B、import
C、implement
D、string

36. 下列关于抽象类的说法四个是正确的?(C) (单选)

- A. 某个抽象类的父类是抽象类，则达个子类必须里载父类的所有抽象方法;
B. 接口和抽象类是同一回事;
C. 绝对不能用抽象类去创建对象;
D. 抽象类中不可以有非抽象方法。

37. 下列说法哪个是正确的? (B) (单选)

- A. 创建对象 y 一定要用 new ;
B. 属性可以是简单变量，也可以是一个对象;
C. 属性必须是简单变量;
D. 对象中必有属性和方法。

38. 关于接口的定义和实现，以下描述正确的是: (A) (单选)

- A. 接口定义中的方法都只有定义没有实现
- B. 接口定义中的变量都必须写明 final 和 static
- C. 如果一个接口由多个类来实现，则这些类在实现该接口中的方法时应采用统一的代码
- D. 如果一个类实现一个接口，则必须实现该接口中的所有方法，但方法未必声明为 public.
39. 在 Java 的异常处理语句 try-catch-final 中，以下描述正确的是：（ B ）（单选）
- A. try 后面是可能产生异常的代码，catch 后面是捕获到某种异常对象时进行处理的代码，final 后面是没有捕获到异常时要执行的代码
- B. try 后面是可能产生异常的代码，catch 后面是捕获到某种异常对象时进行处理的代码，final 后面是无论是否捕获到异常都必须执行的代码
- C. catch 语句和 final 语句都可以缺省
- D. catch 语句用来处理程序运行时的非致命性错误，而 final 语句用来处理程序运行时的致命性错误
40. 下面哪些不是 JAVA 本身提供的基本数据类型（ CD ）（选择两项）
- A. int B. long C. string D. decimal
41. 在 Java 中，关于 final 关键字的说法正确的是（ AC ）。（选择两项）
- A. 如果修饰变量，则一旦赋了值，就等同一个常量
- B. 如果修饰类，则该类只能被一个子类继承
- C. 如果修饰方法，则该方法不能在子类中被覆盖
- D. 如果修饰方法，则该方法所在的类不能被继承
42. 编译并运行下面的 Java 程序：
- ```
class A {
 int var1=1;
 int var2;
 public static void main(String[] args){
 int var3=3;
 A a=new A();
 System.out.println(a.var1+a.var2+var3);
 }
}
```
- 将产生（ ）结果。（选择一项）
- A. 0
- B. 4
- C. 3
43. 在单一文件中 import、class 和 package 的正确出现顺序是（ A ）（选择一项）
- A. package, import, class
- B. class, import, package
- C. import, package, class
- D. package, class, import
44. 编译，运行下列代码后的结果是：（选择一 D 项）
- ```
public class Test {  
    public static void main (String args []) {  
        int age;
```



```
age = age + 1;  
System.out.println("The age is " + age);  
}  
}
```

- A. 编译，运行后没有输出
- B. 编译，运行后输出：The age is 1
- C. 能通过编译，但运行时产生错误
- D. 不能通过编译

45、以下关键字（ C ）用于终止循环语句。（单选）

- A、continue
- B、while
- C、break
- D、for

46、File 类中的（ A ）方法可以用来判断文件或目录是否存在。（单选）

- A、exists()
- B、fileExist()
- C、exist()
- D、fileExists()

47、文本文件的读写过程中，需要处理下列（ C ）异常。

- A、ClassNotFoundException
- B、SQLException
- C、IOException
- D、ArithmeticException

48、类 A 继承了类 B，那么类 A 称为（ A ），类 B 称为（ ）。 （单选）

- A. 子类，父类
- B. 子类，子类
- C. 父类，子类
- D. 父类，父类

49、Java 编译器会将 Java 程序转换为：（ A ）（单选）

- A. 字节码（.class 文件）
- B. 可执行文件
- C. 机器代码
- D. 以上答案都不正确

50、下列选项中不属于面向对象程序设计的特征是（ C ）（单选）

- A. 封装性
- B. 多态性
- C. 类比性
- D. 继承性

