

## 一、单项选择题（每题 2 分，共 20 分）

- 1、Java 语言是( D )  
A、面向问题的解释型高级编程语言  
B、面向机器的低级编程语言  
C、面向过程的编译型高级编程语言  
D、面向对象的解释型高级编程语言
- 2、下列哪个是合法的 Java 标识符( A )?  
A. &2                      B. 123.9                      C. \_2#                      D. public
- 3、编译 Java Application 源程序文件产生的字节码文件的扩展名为( B )。  
A. java                      B. class                      C. html                      D. exe
- 4、有关类 Demo，哪句描述是正确的（ A ）？  

```
public class Demo extends Base{  
    private int count;  
    public Demo(){  
        System.out.println("A Demo object has been created");  
    }  
    protected void addOne() {count++; }  
}
```

  
A. 当创建一个 Demo 类的实例对象时，count 的值为 0。  
B. 当创建一个 Demo 类的实例对象时，count 的值是不确定的。  
C. 超类对象中可以包含改变 count 值的方法。  
D. Demo 的子类对象可以访问 count。
- 5、Java Application 源程序的主类是指包含有( A )方法的类。  
A、main 方法              B、toString 方法              C、init 方法              D、actionPerformed 方法
- 6、如果任何包中的子类都能访问超类中的成员，那么应使用哪个限定词？  
( C )  
A. public                      B. private                      C. protected                      D. transient
- 7、在 Java 中，存放字符串常量的对象属于( B )类对象。  
A、Character              B、String                      C、StringBuffer              D、Vector
- 8、在使用 interface 声明一个接口时，只可以使用( D )修饰符修饰该接口。  
A、private                      B、protected                      C、private protected              D、public
- 9、在编写异常处理的 Java 程序中，每个 catch 语句块都应该与( C )语句块对应，使得用该语句块来启动 Java 的异常处理机制。  
A. if - else                      B. switch                      C. try                      D. throw
- 10、以下由 do-while 语句构成的循环执行的次数是( B )  

```
int k = 0;  
do { ++k; }while ( k < 1 );
```

  
A、一次也不执行                      B、执行 1 次  
C、无限次                      D、有语法错，不能执行

## 二、填空（每空 2 分，共 30 分）

1、在 Java 中有两种多态，一种是使用方法的 重载 实现多态，另一种是使用方法的 重写 实现多态。

2、在 Java 程序中，通过类的定义只能实现 单 重继承，但通过接口的定义可以实现 多 重继承关系。

3、设  $x = 2$ ，则表达式  $(x++) * 3$  的值是\_\_\_\_\_。

答：6 **简单 java 程序的考查**

4、若  $x = 5$ ， $y = 10$ ，则  $x > y$  和  $x \leq y$  的逻辑值分别为\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_。

答：false、true

5、Java 中所有类都是类\_\_\_\_\_的子类。

答：Object

6、一个 Java Application 源程序文件名为 MyJavaApplication.java，如果使用 Sun 公司的 Java 开发工具 JDK 编译该源程序文件并使用其虚拟机运算这个程序的字节码文件，应该顺序执行如下两个命令：\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_。

答：javac MyJavaApplication.java、java MyJavaApplication

7、\_\_\_\_\_方法是一种仅有方法头，没有具体方法体和操作实现的方法，该方法必须在抽象类之中定义。\_\_\_\_\_方法是不能被当前类的子类重新定义的方法。**对于方法的理解。**

答：抽象方法、最终方法 (或 abstract 方法、final 方法)

8、如果类中的成员变量只能被该类中的方法访问或引用，则该变量应该用\_\_\_\_\_修饰 **类与修饰的考查**

答：private

9、字符串分为两大类，一类是字符串常量，使用\_\_\_\_\_类的对象表示；另一类是字符串变量，使用\_\_\_\_\_类的对象表示。**关于如何定义对象的考查**

答：String、StringBuffer

## 三、判断题（每题 2 分，共 20 分）

1、for 语句中的循环体不能为空。( 错 )

2、接口是由常量和抽象方法组成的特殊类。( 对 )

3、构造函数的方法名可由编程人员任意命名。( 错 )

4、类的私有属性和私有方法可以被其子类访问。( 错 )

5、因为 Java 不支持多重继承，所以定义类时 implements 关键字后面只能说明一个接口名。( 错 )

6、abstract 是抽象修饰符，可以用来修饰类及其属性和方法。( 对 )

7、一个 Java 源程序中允许有多个公共类。( 错 )

8、一个 catch 块也可以区分处理多个不同类型的异常，只要它们是该 catch 语句块异常参数的子类或其本身。( 对 )

9、程序中一旦执行了 catch 语句块，则不会执行 finally 语句块。( 错 )

10、引用一个类的属性或调用其方法，必须以这个类的对象为前缀。( 错 )

#### 四、阅读程序，写出运行结果（每题 5 分，共 10 分）

1、import java.io.\*;

public class abc

```
{  
    public static void main(String args[])  
    {  
        String s1 = " I like Java!";  
        String s2 = new String("Hello!");  
        System.out.println(s1+" "+s2);  
    }  
}
```

} 简单的 java 中的类的考查。

答: Hello! I like Java!

2、public class Waiter {

int var;

Waiter(int var) {  
 this("Welcome");  
}

Waiter(String s) {  
 this();  
 System.out.println(s);  
}

Waiter() {  
 System.out.println("Good-bye");  
}

public static void main(String[] args) {  
 Waiter t = new Waiter(1);  
}

答: Good-bye  
Welcome

#### 五、程序设计（20 分）

(1) 编写一个圆类 Circle，该类拥有：

①一个成员变量

Radius（私有，浮点型）； // 存放圆的半径；

②两个构造方法

Circle() // 将半径设为 0

Circle(double r) // 创建 Circle 对象时将半径初始化为 r

③ 三个成员方法

double getArea() //获取圆的面积

double getPerimeter() //获取圆的周长

void show() //将圆的半径、周长、面积输出到屏幕

(2) 编写一个圆柱体类 Cylinder, 它继承于上面的 Circle 类。还拥有:

①一个成员变量

double hight (私有, 浮点型); // 圆柱体的高;

②构造方法

Cylinder (double r, double h) //创建 Circle 对象时将半径初始化为 r

③ 成员方法

double getVolume() //获取圆柱体的体积

void showVolume() //将圆柱体的体积输出到屏幕

(3) 编写应用程序, 创建类的对象, 分别设置圆的半径、圆柱体的高, 计算并分别显示圆半径、圆面积、圆周长, 圆柱体的体积。

//Programme Name TestCylinder.java

```
class Circle { //定义父类--园类
    private double radius; //成员变量--园半径
    Circle() { //构造方法
        radius=0.0;
    }
    Circle(double r) { //构造方法
        radius=r;
    }
    double getPerimeter() { //成员方法--求园周长
        return 2*Math.PI*radius;
    }
    double getArea() { //成员方法--求园面积
        return Math.PI*radius*radius;
    }
    void disp() { //成员方法--显示园半径、周长、面积
        System.out.println("园半径="+radius);
        System.out.println("园周长="+getPerimeter());
        System.out.println("园面积="+getArea());
    }
}

class Cylinder extends Circle { //定义子类--圆柱类
    private double hight; //成员变量--园柱高
    Cylinder(double r,double h) { //构造方法
        super(r);
```

```

        hight=h;
    }
    public double getVol() {    //成员方法--求园柱体积
        return getArea()*hight;
    }
    public void dispVol() {    //成员方法--显示园柱体积
        System.out.println("圆柱体积="+getVol());
    }
}
public class TestCylinder {    //定义主类
    public static void main(String[] args) {    //主程入口
        Circle Ci=new Circle(10.0); // 生成园类实例
        Ci.disp(); // 调用园类的方法
        Cylinder Cyl=new Cylinder(5.0,10.0); //生成圆柱类实例
        Cyl.disp();    //调用父类方法
        Cyl.dispVol();    //调用子类方法
    }
}

```