

苏州大学 java 程序设计期末复习试题

一. 填空题

- Java 源程序经过编译器编译之后, 生成的字节码文件后缀名为: _____
A. .java B. .obj C. .class D. .exe
- 在 Java 的众多特点中, 能反映” Write Once, Run Anywhere” 的特点是: _____
A. 面向对象 B. 多线程 C. 跨平台 D. 安全性
- 以下不属于整型常量的是: _____
A. -12 B. -5E9 C. 34L D. 0175
- Java 的整型数据类型中, 需要内存空间最少的是: _____
A. byte B. short C. int D. long
- 若 a, b 是 int 型变量, 且 a=3, b=2, f 为布尔型变量, 表达式 f=a>b 的值是: _____
A. 0 B. 1 C. false D. true
- 下面关于 Java 语言条件选择语句的描述中, 错误的是: _____
A. if 语句是一个条件表达式。
B. if 语句必须和 else 配对使用。
C. if 语句中内嵌的语句块可以是另一个 if 语句。
D. else 子句不能单独使用。
- 下面这条语句的作用是: _____

```
System.out.println( grade >= 60 ? “Passed” : “Failed” );
```


A. 无论 grade 的值是多少, 打印 Passed
B. 无论 grade 的值是多少, 打印 Failed
C. 如果 grade 的值大于等于 60, 打印 Passed; 否则打印 Failed
D. 如果 grade 的值大于等于 60, 打印 Failed; 否则打印 Passed
- 以下代码输出从 2 到 20 之间的所有偶数, for 语句的迭代因子是: _____

```
for ( i =2; i <=20; _____ )  
    System.out.print(i);
```


A. i+=2 B. i-=2 C. i+=1 D. i-=1
- 下面关于 Java 语言的 return 语句的描述中, 错误的是: _____
A. return 是一种跳转语句。
B. return 语句用在方法中, 用于从方法中返回。
C. return 语句后必须跟一个表达式。
D. return 语句后可以不跟表达式。
- 下列说法中错误的是: _____
A. Java 程序有两种类型, 一种是 Java 应用程序 Java Application, 另一种是 Java 小程序 Java Applet

- B. 一个 Java Application 程序中可包含多个类，但只能有一个类中定义 main 方法
- C. Java 中 main 方法可以在类的外部定义
- D. main 方法前面的修饰符必须是 public、static 和 void，其中 public 与 static 的顺序可以任意
11. 要使类的某个成员方法成为属于整个类的“类方法”，该方法应使用修饰符：_____
- A. final B. public C. class D. static
12. 面向对象程序设计中的数据隐藏是指：_____
- A. 输入数据必须输入保密口令 B. 数据经过加密处理
- C. 对象内部数据和代码合并在一起 D. 对象内部数据结构的不可访问性
13. 下列关于静态成员的描述中，正确的是：_____
- A. 静态数据成员是类的所有对象共享的数据
- B. 类的每个对象都有自己的静态数据成员
- C. 类的不同对象有不同的静态数据成员值
- D. 静态数据成员不能通过类的对象访问
14. 在 java 中，用 package 语句说明一个包时，该包的层次结构必须是：_____
- A. 与文件的结构相同 B. 与文件目录的层次相同
- C. 与文件类型相同 D. 与文件大小相同
15. 在 Java 中，能够实现多重继承效果的方式是：_____
- A. 内部类 B. 接口 C. 适配器 D. 同步
16. 关于标准输入流 in，下列说法中错误的是_____。
- A. 标准输入流用于从标准输入设备输入数据
- B. 标准设备指计算机启动后默认的设备
- C. in 是 System 类的成员变量
- D. in 是输入流类 Reader 的对象
17. 在标准 String 类的方法中，能实现两个字符串按词典顺序比较大小，且返回一个 int 类型值的方法是_____。
- A. equals() B. equalsIgnoreCase()
- C. regionMatches() D. compareTo()
18. 下列有关异常的说法中，错误的是_____。
- A. 异常是指程序运行时出现的阻止语句正常执行的非正常情况
- B. Java 中的异常是一个对象，封装了对应的错误类型以及程序运行的状态等信息
- C. Java 中的异常类为 Exception，它是不可被继承的
- D. Java 中所有的异常类和错误类都是 Throwable 类的直接或间接子类
19. 以下不属于容器的是_____。
- A. JWindow B. JFrame C. JButton D. JScrollBar
20. 下列关于 Applet 的叙述中，正确的是：_____
- A. Applet 是 Java 类，所以可以由 JDK 中的解释器 java 直接解释执行

- B. Applet 的主类不一定要定义为 java.applet.Applet 类或 JApplet 类的子类
- C. Java 中, Applet 和 Application 的主要区别在执行方式上
- D. Applet 不能在浏览器中运行
21. Java 虚拟机被称为: _____
- A. JVM B. JDK C. JSP D. JNI
22. 1995 年 5 月 23 日, 正式发布 Java 语言的公司是: _____
- A. Microsoft B. Sun C. IBM D. Intel
23. 以下不可作为 Java 语言用户自定义标识符的是: _____
- A. a1 B. \$1 C. _1 D. 11
24. 下面关于 Java 语言的 for 语句的描述中, 正确的是: _____
- A. 初始化部分、条件判断部分和迭代因子都可以是空语句。
- B. 初始化部分不能是空语句。
- C. 条件判断部分不能是空语句。
- D. 迭代因子不能是空语句。
25. 在 Java 语言中, 一个字符型(char)数据占用的内存空间是: _____
- A. 1 位 B. 1 个字节 C. 2 个字节 D. 4 个字节
26. 在标准 String 类的方法中, 能去除某字符串中的首、尾空格的方法是_____。
- A. trim() B. replace()
- C. regionMatches() D. 以上都不是
27. 在 Java 语言中, 属于单目运算符的是: _____
- A. = B. || C. << D. ++
28. 以下程序片段用于求 1~100 的和, 请问, while 循环的条件应该是: _____
- ```
int i=1, sum=0;
while _____
{
 sum +=i;
 i++;
}
```
- A. i<100                      B. i<=100                      C. i==100                      D. i=100
29. 以下代码输出从 2 到 20 之间的所有偶数, for 语句的初始化部分是: \_\_\_\_\_
- ```
for ( _____; i<=20; i+=2 )
    System.out.print(i);
```
- A. i=0 B. i=2 C. i=19 D. i=20
30. 以下关于 Java 中类声明和方法声明的叙述中, 不正确的是: _____
- A. 在类的内部可以再声明类, 即 Java 中允许嵌套进行类声明
- B. 在方法的内部可以再声明方法
- C. 类的成员变量的所属类型可以是 Java 中的任意合法类型

- D. 方法的局部变量的所属类型可以是 Java 中的任意合法类型

31. 下列方法中, 与方法 `public void add(int a) {}` 为合理重载的方法是: _____

A. `public int add(int a)`
B. `public void add(long a)`
C. `public void add(int a)`
D. `public void add(int a, int b)`

32. 假设 `int x=23; int y=98, boolean a=true`, 下面逻辑表达式的值是 `true` 的是: _____

A. `boolean c = !a`
B. `boolean c = x>y`
C. `boolean c = !a && (x<=y)`
D. `boolean c = x>(y>>>4)`

33. 要定义 `int` 型 `public` 成员变量 `MAXLEN`, 并保持其值为常数 100, 则定义这个变量的语句是: _____

A. `public int MAXLEN=100;`
B. `final int MAXLEN=100`
C. `public const int MAXLEN=100;`
D. `public final int MAXLEN=100;`

34. 含有支持底层的 Internet 编程的类和 WWW/HTML 支持组成的 java 应用包是_____

A. `java.lang`
B. `java.net`
C. `java.awt`
D. `java.applet`

35. 下列用于输入的标准字符流是_____。

A. `InputStream` 类
B. `File` 类
C. `Reader` 类
D. `Writer` 类

36. 下列程序片段的运行结果为_____。

```
int a[] = {2, 4, 6, 8};  
int b[] = {1, 3, 5, 7, 9};  
System.arraycopy(a, 1, b, 0, 3);  
for(int i = 0; i < b.length(); i++) System.out.print(b[i] + " ");
```

A. 2 4 6 7 9;
B. 4 6 8 7 9
C. 4 3 5 7 9
D. 以上均不正确

37. 下列方法中可以用来创建一个新线程的是: _____

A. 实现 `java.lang.Runnable` 接口并重写 `start()` 方法
B. 实现 `java.lang.Runnable` 接口并重写 `run()` 方法
C. 继承 `java.lang.Thread` 类并重写 `run()` 方法
D. 实现 `java.lang.Thread` 类并实现 `start()` 方法

38. 容器 `Panel` 和它的子类 `Applet` 默认的布局管理器是_____。

A. `FlowLayout`
B. `BorderLayout`
C. `CardLayout`
D. `GridLayout`

39. 下列关于 Swing 组件和 AWT 组件的描述中, 错误的是_____。

A. AWT 是 Abstract Window Toolkit 的缩写
B. 理想情况是 AWT 组件开发的图形界面可以应用于所有系统平台
C. Java 中 Swing 组件是由 NetScape 和 Sun 公司联合开发的
D. Java 中 Swing 组件包含在 `java.awt.swing` 包中

40. Java 语言中创建一个对象使用的关键字为: _____

- A. class B. interface C. new D. create
41. Java 开发程序包被称为: _____
- A. JVM B. JDK C. JSP D. JNI
42. 在控制台编译 Java 源程序的命令是: _____
- A. compile B. link C. java D. javac
43. 下列答案中不是类的成员方法与外界进行信息交换的方式的是: _____
- A. 通过方法的返回值 B. 利用类的成员变量
- C. 在类外部定义全局变量 D. 通过方法中的参数传递
44. 在 Java 语言中, 一个 int 型数据占用的内存空间是: _____
- A. 1 字节 B. 2 字节 C. 4 字节 D. 8 字节
45. 一个消息通常由三部分构成, 以下不属于消息基本构成的成份是: _____
- A. 消息传送到对象的名称 B. 要执行的方法的名称
- C. 方法需要的任意参数 D. 消息发送对象的名称
46. 以下关于 Java 语言表达式的描述中, 错误的是: _____
- A. 表达式的操作数可以是方法调用。
- B. 表达式的操作数不可以是常量。
- C. 表达式可以单独构成 Java 语句。
- D. 表达式求值时, 表达式中的每个变量必须有一个确定的值。
47. 以下程序片段用于求 1-50 的和, 请问, while 循环的条件应该是: _____
- ```
int i=1, sum=0;
do {
 sum +=i;
 i++;
} while _____;
```
- A. i=50                      B. i==50                      C. i<50                      D. i<=50
48. 以下代码输出从 19 到 1 之间的所有奇数, for 语句的迭代因子是: \_\_\_\_\_
- ```
for ( i=19; i>=1; _____)
    System.out.print(i);
```
- A. i+=2 B. i-=2 C. i+=1 D. i-=1
49. 下列类声明语句中, 正确的是: _____
- A. public abstract final class newClass
- B. abstract public newClass class
- C. public final abstract class newClass extends superClass
- D. public class newClass extends superClass
50. 在标准 String 类的方法中, 能实现测试两个字符串的某对应区域是否相等, 且返回一个 boolean 类型值的方法是_____。
- A. equals() B. equalsIgnoreCase()

二．程序填空题

1. 以下程序功能为计算数组各元素的和，试补充完整。

[程序]

```
public class SumArray {  
    public static void main()  
    {  
        int a[] = { 1, 3, 5, 7, 9, 10 };  
        int total;  
        total = 0;  
        for ( int i = 0; _____; i++ )  
            total = _____;  
    }  
}
```

[填空结果]

2. 下列代码将 Applet 嵌入到网页中，试补充完整。

[程序]

```
<HTML>  
<HEAD>  
<TITLE>MyOne</TITLE>  
</HEAD>  
<BODY>  
<_____ code=MyOne.class width=300 height=100>  
<_____>  
</BODY>  
</HTML>
```

[填空结果]

(1) _____

(2) _____

3. 下列代码将 Applet 嵌入到网页中，试补充完整。

```
<HTML>  
<HEAD>  
<TITLE>MyOneApplet</TITLE>  
</HEAD>  
<BODY>  
<Applet _____="myOneApplet.class" codebase ="myApplets" width="300" height="100" >  
</Applet>  
</BODY>  
</HTML>
```

三 . 阅读程序写出运算结果

1. 阅读下列程序，并给出程序运行的结果。

```
class exam1 {  
    public static void main(String args[]){  
        StringBuffer s = new StringBuffer("each!");  
        char c='T',e='!',g='!';  
        double d = 3.14159;  
        char f[]={'W','e','l','c','o','m','e','!'};  
        System.out.println("insert a char: " + s.insert(0, c));  
        s.insert(0, e);  
        System.out.println("insert a double:" + s.insert(0, d));  
        s.insert(0, g);  
        System.out.println("insert a Array: " + s.insert(0, f));  
    }  
}
```

[运行结果]_____

2. 阅读下列程序，并给出程序运行的结果。

```
class exam2{  
    public static void main(String args[]) {  
        int a[] = new int [3];  
        System.out.println("\t 输出一维数组 a: ");  
        for(int i=0; i<a.length; i++) {  
            a[i] = i+1;  
            System.out.println("\ta[" + i + "]=" + a[i]);  
        }  
    }  
}
```

[运行结果]_____

3. 阅读下列程序，并给出程序运行的结果。

```
public class RectangleTst  
{  
    double x=2;  
    double y=3;  
  
    double computeArea(double x,double y)  
    {  
        double s;  
        s=x*y;
```



```

        return s;
    }

    double computeAreaT(double x,double y)
    {
        double s;
        s=this.x*this.y;
        return s;
    }

    public static void main(String[] args)
    {
        RectangleTst rts=new RectangleTst();
        System.out.println("面积 1 为: "+rts.computeArea(10,10));
        System.out.println("面积 2 为: "+rts.computeAreaT(10,10));
    }
}

```

[运行结果]

4. 阅读下列程序，并给出程序运行的结果。

```

public class PassByValue{
    static void swap(int n1,int n2)    {
        int tmp=n1;    n1=n2;    n2=tmp;
        System.out.println("进入 swap 方法，交换后，num1 和 num2 的值为: "+n1+","+n2);
    }
    public static void main(String[] args) {
        int num1=1;
        int num2=2;
        swap(num1,num2);
        System.out.println("调用 swap 方法后，num1 和 num2 的值为: "+num1+","+num2);
    }
}

```

[运行结果]_____

四．名词解释

包：一组相关类和接口的集合。不同于继承、包含关系，包内的类之间具有松散的使用关系。除了 `private` 修饰符，被其他权限修饰符所修饰的类成员可以被同一包内所有类访问和调用。

表达式：是由运算符、常量、变量组成的式子，表达式可以单独构成 java 语句，也可以用在方法调用、变量声明、条件判断等语句中。

GUI: 图形用户界面 (Graphical User Interface, 简称 GUI, 又称图形用户接口) 是指采用图形方式显示的计算机操作用户界面。

抽象类: 包含一个抽象方法的类就称为抽象类, 用类和抽象方法用 abstract 声明;

接口: 接口全部是由全局变量和公共的抽象方法所组成, 用 interface 声明类;

五 . 程序题

1. 编写一个名为 Account 的类模拟帐户。该类的属性和方法如下图所示, 利息按月累计。编写一个用户程序测试 Account 类。在用户程序中, 创建一个帐号为 1122、余额为 20000、年利率 4.5% 的 Account 对象。使用 withdraw 方法提款 2500 元, 使用 deposit 方法存款 3000 元, 并打印余额和月利率。

```
class Account{
    private int id;        //帐号
    private double balance; //余额
    private double annulInterestRate; //年利率

    public Account(){ //无参构造
    }
    public Account(int id, double balance, double annulInterestRate){ //有参构造
        this.setId(id);
        this.setBalance(balance);
        this.setAnnulInterestRate(annulInterestRate);
    }

    public double getAnnulInterestRate() {
        return annulInterestRate;
    }
    public double getBalance() {
        return balance;
    }
    public int getId() {
        return id;
    }
    public void setAnnulInterestRate(double annulInterestRate) {
        this.annulInterestRate = annulInterestRate;
    }
    public void setBalance(double balance) {
        this.balance = balance;
    }
    public void setId(int id) {
        this.id = id;
    }
    public double getMonthlyInterest(){ //取得余月利率
        return this.annulInterestRate/12;
    }
    public void withdraw(double amount){ //取款操作
```

```

        if(this.balance < amount){
            System.out.println("帐号: " + this.id + ", 余额不足, 无法提款!");
        }else{
            this.balance -= amount;
            System.out.println("帐号: " + this.id + ", 提款成功, 余额为: " + this.balance);
        }
    }

    public void deposit(double amount){    //存款操作
        this.balance += amount;
        System.out.println("帐号: " + this.id + ", 存款成功, 余额为: " + this.balance);
    }
}

public class AccountDemo {
    public static void main(String[] args) {
        Account account = new Account(1122,20000,0.45);
        System.out.println("-----开始提款-----");
        account.withdraw(2500);
        System.out.println("-----开始存款-----");
        account.deposit(3000);
        System.out.println("-----操作结束-----");
        System.out.println("帐号: " + account.getId() + ", 余额为: " + account.getBalance() + ", 月利率为: " + account.getMonthlyInterest());
    }
}

```

2. 设计一个学生类 Student, 该类包括:

三个 private 成员变量: 学号 sNumber, 姓名 sName, 班级号 sClass。

还包括可以完成以下功能的一些方法:

(1) 一个构造函数, 能同时给这三个成员变量设置值。

(2) 三个函数, 分别可以读取学号 sNumber, 姓名 sName, 班级号 sClass 的值。

在 Student 类的 main 方法中, 创建一个 Student 对象, 设置学号、姓名和班级号, 然后在屏幕上打印这些信息。

```

class Student{
    private String sNumber ;//学号 sNumber
    private String sName ;//姓名 sName
    private String sClass ;//班级号 sClass
    public Student(String sNumber, String sName, String sClass) {
        this.sNumber = sNumber;
        this.sName = sName;
        this.sClass = sClass;
    }

    public String getClass() {
        return sClass;
    }
}

```

```

        public String getName() {
            return sName;
        }
        public String getNumber() {
            return sNumber;
        }
        public void print(){
            System.out.println("学号: " + this.sNumber + "\n 姓名: " + this.sName + "\n 班级: " +
this.sClass);
        }
    }
}

public class StudentDemo {
    public static void main(String[] args) {
        new Student("0717404035", "王嘉炆", "07 计算机").print();
    }
}

```

3. 编写程序，提示用户输入两个字符串，并检验第一个串是否为第二个串的子串。

设计一个学生类 Student，该类包括：

三个 private 成员变量：学号 sNumber，姓名 sName，班级号 sClass。

还包括可以完成以下功能的一些方法：

（1）一个构造函数，能同时给这三个成员变量设置值。

（2）三个函数，分别可以读取学号 sNumber，姓名 sName，班级号 sClass 的值。

在 Student 类的 main 方法中，创建一个 Student 对象，设置学号、姓名和班级号，然后在屏幕上打印这些信息。