下列哪个方法可以复制屏幕的一个矩形区域？

A.

copyArea

B.

copySquare

C.

drawBytes

D.

drawLine

( 2.00 分 )

2.

编译并执行类B的main方法，将会发生的结果是（）。

class A{

int i;

A(int i){

this.i=i\*2;

System.out.print("A " + this.i + " ");

}

}

class B extends A{

B(int i){

super(i);

System.out.println(i);

}

public static void main(String []args){

B b=new B(2);

}

}

A.

输出 A 2 2

B.

输出 A 4 2

C.

输出 A 4 4

D.

编译出错

( 2.00 分 )

3.

下面哪个语句不能定义一个字符变量

A.

char c2='\uface';

B.

char c1=06477;

C.

char c4=0xbeef;

D.

char c3=\u0041;

( 2.00 分 )

4.

下列说法正确的是（）。

A.

使用notify关键字既可以同步代码块，也可以同步一个方法。

B.

线程的run()方法开始执行后，如果该线程再次调用start()方法将再创建并启动另外一个独立的线程。

C.

处于新建状态的线程调用isAlive()方法返回的值是true。

D.

方法sleep(long n)是Thread类的静态方法。

( 2.00 分 )

5.

对Java中的JComboBox下拉列表框进行选择其中的内容，实现该事件监听应采用以下哪种接口？（）

A.

ItemListener接口

B.

ActionListener接口

C.

WindowListener接口

D.

MouseMotionListener接口

( 2.00 分 )

6.

在Java中，线程是（）。

A.

抢占式的

B.

非分时的

C.

非抢占式的

D.

分时的

( 2.00 分 )

7.

面向对象的特点主要概况为（）。

A.

继承性、封装性和多态性

B.

封装性、易维护性、可扩展性和可重用性

C.

可分解性、可组合性、可分类性

D.

抽象性、继承性、封装性和多态性

( 2.00 分 )

8.

JTextArea实现了可以处理（）文本信息的文本框，但其不能自动进行（）处理。

A.

多行，编辑

B.

单行，编辑

C.

单行，滚屏

D.

多行，滚屏

( 2.00 分 )

9.

关于AWT组件与SWING组件的描述中，下述正确的是：

A.

所有的SWING组件打头均是大写字母Ｊ

B.

所有组件均在javax.\*包中

C.

所有的组件均在java.awt.\*包中

D.

所有的SWING组件父类均为JAbstractButton

( 2.00 分 )

10.

当方法遇到异常又不知如何处理时，将（）。

A.

声明异常

B.

捕获异常

C.

抛出异常

D.

以上答案均不正确

( 2.00 分 )

11.

对一个java源文件aaa.java，编辑保存后但未编译，在其所在目录下执行java aaa，则接着会出现什么？

A.

Exception in thread “main“ java.lang.NoClassDefFoundError: aaa

B.

error: cannot read: aaa.java

C.

无任何显示

D.

程序正常执行并显示

( 2.00 分 )

12.

Java虚拟机（JVM）的执行过程有多个特点，下列哪个特点不属于JVM执行特点？

A.

多线程

B.

异步处理

C.

异常处理

D.

动态连接

( 2.00 分 )

13.

如果任何包中的子类都能访问超类中的成员，那么超类中该成员应使用的限定词是？

A.

缺省

B.

private

C.

protected

D.

transient

( 2.00 分 )

14.

下面关于例外控制器排列顺序说法正确的是：

A.

如果先匹配到父类例外，后面的子类例外仍然可以被匹配到

B.

应先捕获子类例外，再捕获父类例外

C.

有继承关系的例外不能在同一try块的控制器中使用

D.

应先捕获父类例外，再捕获子类例外

( 2.00 分 )

15.

考虑以下两个类:

public class UpByOne {

private int num = 0;

public int getNum () {

return num;

}

public void setNum (int x) {

num = x;

}

public void up () {

num = num + 1;

}

}

class UpByTwo extends UpByOne {

public void up () {

// missing code goes here

}

}

在类UpByTwo中,重定义方法方法up()，使得num加2，以下哪段代码最合适填补省掉的代码？

A.

super.up() + 1;

B.

super.up(); super.up();

C.

num = num + 2;

D.

setNum(getNum()) + 2;

( 2.00 分 )

16.

当（）方法终止时，能使线程进入死亡状态。

A.

yield()

B.

sleep()

C.

setPrority()

D.

run()

( 2.00 分 )

17.

Java语言的类间的继承关系是：

A.

线程的

B.

多重的

C.

单重的

D.

不能继承

( 2.00 分 )

18.

编译及运行以下代码，下列选项哪个是正确的？

public class Conv{

public static void main(String argv[]){

Conv c=new Conv();

String s=new String("ello");

c.amethod(s);

}

public void amethod(String s){

char c='H';

c+=s;

System.out.println(c);

}

}

A.

编译成功，输出字符串"elloH"

B.

编译成功，输出字符串"Hello"

C.

编译失败

D.

编译成功，输出字符串"ello"

( 2.00 分 )

19.

欲构造ArrayList类的一个实例，此类继承了List接口，下列哪个方法是正确的？

A.

List myList=new List();

B.

ArrayList myList=new Object();

C.

List myList=new ArrayList();

D.

ArrayList myList=new List();

( 2.00 分 )

20.

（）类及其子类用来处理字符输出流。

A.

Reader

B.

Writer

C.

InputStream

D.

OutputStream

( 2.00 分 )

21.

在Java中，由Java编译器自动导入，而无需在程序中用import导入的包是？

A.

java.util

B.

java.applet

C.

java.lang

D.

java.awt

( 2.00 分 )

22.

关于封装类和String类，以下说法错误的是（）

A.

如果x,y,z是封装类的实例，当x.equals(y)为true时，而且y.equals(z)也为true时，x.equals(z)也为true

B.

如果x和y是String类的引用变量，当x.equals(y)为true时，x==y也为true

C.

如果x和y音引用了不同的封装类的实例，x.equals(y)会引起编译错误。

D.

如果x和y是String类的引用变量，当x==y为true时，x.equals(y)也为true

( 2.00 分 )

23.

下列说法错误的是（）。

A.

HashMap允许空（null）键值

B.

Collection是集合类的上层接口，提供一些通过方法实现对各种集合的操作

C.

Collection是集合类的上层接口，继承于它的接口主要有Set、List、Map

D.

HashSet不是线程安全的

( 2.00 分 )

24.

设 x、y为已定义的类名，下列声明x类的对象x1的语句正确的是：

A.

static x x1;

B.

y x1;

C.

x x1 = x();

D.

public x x1 = new y(int 123);

( 2.00 分 )

25.

Java字符类型采用的是Unicode编码方案，每个Unicode码占用（）位。

A.

16

B.

32

C.

64

D.

8

( 2.00 分 )

26.

如果在关闭socket时发生一个I/O错误，会抛出（）。

A.

UnknownHostException

B.

MalformedURLException

C.

SocketException

D.

IOException

( 2.00 分 )

27.

在下面说法中，错误的是（）。

A.

JVM只能处理与平台有关的字节码

B.

JVM可处理与平台无关的字节码

C.

Applet程序属于Java应用程序

D.

Applet可用于网页编程

( 2.00 分 )

28.

为了编程需要，现需自己编写一个例外类。一般来说，下面类的声明哪个最为合适？

A.

class myException extends Error{...

B.

class myException extends Exception{...

C.

class myException extends RuntimeException{...

D.

class myClass extentds Exception{...

( 2.00 分 )

29.

编译及运行以下代码，下列哪个选项是正确的？

class Base{}

class Sub extends Base{}

class Sub2 extends Base{}

public class CEx{

public static void main(String argv[]){

Base b=new Base();

Sub s=(Sub) b;

}

}

A.

可以顺利运行

B.

运行时报强制类型转换错误

C.

运行时报多重继承错误

D.

编译时报错

( 2.00 分 )

30.

下列不属于Error的是（）

A.

虚拟机错误

B.

动态链接失败

C.

被零除

D.

内存不够

( 2.00 分 )

二、多选题 (共 30.00 分)

1.

如果下列的方法能够正常运行，在控制台上将显示什么？

public void example(){

try{

unsafe();

System.out.println("Test 1");

}

catch(SafeException e){

System.out.println("Test 2");

}

finally{

System.out.println("Test 3");

}

System.out.println("Test 4");

}

A.

Test 3

B.

Test 4

C.

Test 2

D.

Test 1

( 3.00 分 )

2.

下面哪个语句正确地声明一个整型的二维数组？

A.

int [][]a = new int[10][10];

B.

int a[][] = new int[10][10];

C.

int a[10][10] = new int[][];

D.

int a[][] = new int[][];

E.

int []a[] = new int[10][10];

( 3.00 分 )

3.

实现下列哪些接口可以对TextField对象的事件进行监听？

A.

MouseMotionListener

B.

ActionListener

C.

WindowListener

D.

FocusListener

E.

ContainerListener

( 3.00 分 )

4.

以下可以用来注释的有：

A.

//

B.

/\*\*

C.

/\*…..\*/

D.

/\*\*………\*/

( 3.00 分 )

5.

protected变量或方法可以被（）访问。下面选项中可以填入括号中的选项有哪些？

A.

所有子类

B.

所有包

C.

包内的类

D.

同一类

( 3.00 分 )

6.

下面哪几个函数是public void example(){...}的重载函数？

A.

public void example2(){...}

B.

public int example ( int m, float f){...}

C.

public int example(){...}

D.

public void example(int m){...}

( 3.00 分 )

7.

mouseDrag事件触发了一个\_\_\_\_\_\_\_事件和一个\_\_\_\_\_\_\_事件？

A.

mouseOut

B.

mouseUp

C.

mouseDown

D.

mouseEnter

( 3.00 分 )

8.

下列哪些是JAVA中的保留字？

A.

then

B.

while

C.

goto

D.

case

E.

if

( 3.00 分 )

9.

不使用static修饰符限定的方法称为对象（或实例）方法，以下关于实例方法描述正确的是：

A.

实例方法可以直接调用父类的实例方法。

B.

实例方法可以直接调用本类的类方法。

C.

实例方法可以直接调用父类的类方法。

D.

实例方法可以直接调用其他类的实例方法。

( 3.00 分 )

10.

以下声明变量名正确的是：

A.

int @@CONSTANT;

B.

int 汽车种类;

C.

int \_local\_variable;

D.

float 123abc;

E.

int vacationDays;

F.

doubble a汽车price\_a;

( 3.00 分 )

三、判断题 (共 10.00 分)

1.

接口是一种特殊的类，接口中的域都是常量，接口中的方法都是抽象方法，因此接口中的域都应该由public static final修饰，接口中的方法都应该由public abstract修饰。

A.

正确

B.

错误

( 1.00 分 )

2.

Java字节码是一种与平台无关的代码，即它与具体的系统是有关的。

A.

正确

B.

错误

( 1.00 分 )

3.

JApplet能包含菜单。

A.

正确

B.

错误

( 1.00 分 )

4.

3305L是长整型数，03716是八进制数。

A.

正确

B.

错误

( 1.00 分 )

5.

当访问数组中不存在的元素时，会产生数组下标越界异常。

A.

正确

B.

错误

( 1.00 分 )

6.

子类构造方法的参数只能对在子类中声明的成员变量初始化。

A.

正确

B.

错误

( 1.00 分 )

7.

Java方法的参数传递规定，所有原始类型（如整数）和对象（使用new来创建的）都采用地址传递。

A.

正确

B.

错误

( 1.00 分 )

8.

Box的缺省布局是BoxLayout

A.

正确

B.

错误

( 1.00 分 )

9.

在集合中，元素类型必须是相同的。

A.

正确

B.

错误

( 1.00 分 )

10.

String类字符串在创建后可以被修改。

A.

正确

B.

错误