1.在分布共享的计算平台（DSM）上，假定计算成本的模型为：访问本地高速缓存需10ns，访问本地内存为100ns，访问远程内存为400ns。如有某一并行程序运行于此平台上，假定负载是均衡的，80%的访存针对本地高速缓存，10%针对远程内存。试问：此计算的有效访存时间是多少？如果计算是内存受限的，那么其峰值计算速度是多少？

2.常见的并行计算机结构模型有哪些？并说明它们的存储特点。

3.简述基于监听总线的高速缓存一致性方案的基本原理。

4.简述基于目录的高速缓存一致性方案的基本原理。