1. fvd.c:

需要修改的部分:

■ fvd_attach 函数:

这个函数需要在打开 .fvd 和 .fvd.ref 文件后,填充 fvd_softc 结构体中的 sc_cylinders 、 sc_heads 和 sc_spt 字段。 这三个值是从FVD映像的元数据中获取的。

- 需要修改标记为 /* <YOUR CODE HERE> */ 的部分,填充这三个字段。
- 这些值通常会在 .fvd.ref 文件里,它包含了磁盘的几何信息,比如柱面数、磁头数和每道扇区数。
- fvd_read_sect 和 fvd_write_sect 函数:

这两个函数现在是占位符(返回 ENOSYS)。你需要实现读取和写入扇区的逻辑:

- 对于 读取,要根据扇区号和记录的映射关系,从 .fvd 文件中读取数据。
- 对于 **写入**,如果多个分支共享同一个扇区数据,你需要使用写时复制(COW)技术来创建一个新的副本。

操作步骤:

- 实现 读取 和 写入 扇区的逻辑。
- 在修改扇区时,确保正确分配新记录或复制记录。

需要修改的文件:

■ **fvd.c**:需要在 fvd_attach 函数中填充磁盘的几何信息,修改 fvd_read_sect 和 fvd_write_sect 函数来实现扇区的读写。

2. fvdvar.h:

这个文件定义了 FVD 设备和 IOCTL 操作的结构体。作业中大部分不需要修改它,但你要确保理解 里面的结构,特别是 fvd_root_block 和 fvd_brch_desc ,它们分别表示 FVD 的根记录和分支描述符。

3. fvdctl.c:

需要修改的部分:

- fvd_attach:
 - 这个函数处理设备的路径和分支参数,并通过 IOCTL FVDIOC_ATTACH 将 FVD 映像 绑定到设备节点。
 - 确保路径、分支名等参数正确传递。
- fvd_detach:
 - 这个函数处理设备的卸载,正确调用 IOCTL FVDIOC_DETACH 来卸载 FVD 映像。
- **确保** FVDIOC_FORK 、 FVDIOC_INFO **和** FVDIOC_CACHE_LIST **IOCTL** 正常工作,并能够与内核进行正确的交互。