## Teorialuennon pohjalta vastattavat kysymykset

Määräaika: maanantai, 15 lokakuu 2018, 00:00

Palautusaikaa jäljellä: 11 päivää 10 tuntia

Ilmestyy myöhemmin.

### **Tehtävän kautta todentuvat osaamistavoitteet**

**Perusosaamisen taso:**

* Tunnistat pelikehitysprosessin eri vaiheet.

**Edistyneen osaamisen taso:**

* Tiedät, kuinka eri pelikehitysprosessin vaiheet ajoittuvat suhteessa toisiinsa.

**Tavoiteltavan osaamisen taso:**

* -

Vastaa seuraaviin kysymyksiin joko verkkotekstinä tai palauttamalla kysymykset ja niihin liittyvät vastaukset sisältävä tekstitiedosto.

1. Tutustu tämän osion teorialuentoon ja osion lisämateriaaleihin. Kuvaile tämän jälkeen, **mikä on peliohjelmoijan rooli ja yksittäiset tehtävät kussakin pelikehitysprosessin kolmesta päävaiheesta?**

Esituotanto

Prototyyppi tai Demo

Tuotanto

Työkalut

Pelin koodaus

Testaus

Jälituotanto

Päivitykset

1. Tutustu tämän osion teorialuentoon ja siellä esiteltyihin pelikehitysprosessin eri vaiheiden pääsääntöisesti peliohjelmoijan vastuulla oleviin teknisiin artefakteihin. **Aseta tämän jälkeen kyseiset artefaktit tärkeysjärjestykseen toteutettavan pelin onnistuneen  toteuttamisen kannalta** ja perustele jokaisen artefaktin kohdalta, **miksi asetat sen kyseiselle sijalle**
   1. Demo, koska rahoitus on yleensä saatava ja tämä todennäköisesti vaaditaan.
   2. Pelin ohjelmointi, pelattavuus ja muu ohjelmointi vaikuttavat lopputuotteen kiinnostavuuteen.
   3. Ohjelmoinnin työkalut oltava kunnossa jotta ohjelmointi sujuvaa.
   4. Testaus, bugien poisto.
   5. Päivitykset sekä korjaus että sisällön rikastaminen. Pelaajien kiinnostus tuotteeseen säilytetään.