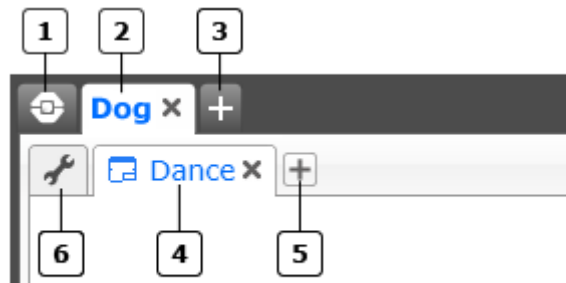


# Introducción

El Software EV3 se abre en la Página de inicio. Para ingresar al entorno de programación, haga clic en Abrir proyecto para abrir un proyecto existente. Puede hacer clic en Nuevo proyecto para crear un proyecto nuevo.

## Organización de archivos

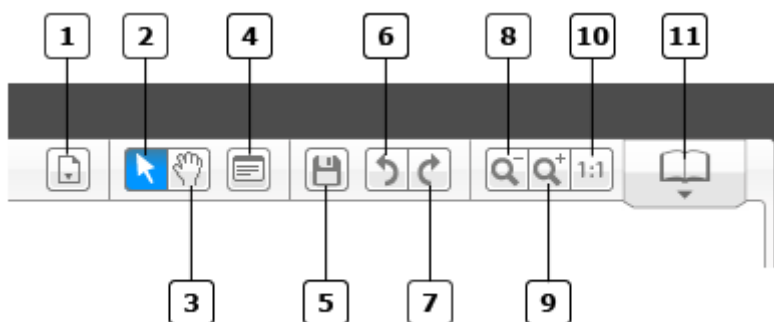


1	Página de inicio
2	Pestaña de proyecto
3	Agregar proyecto
4	Pestaña de programa
5	Agregar programa
6	<a href="#">Propiedades del proyecto</a>

Los archivos se organizan en Proyectos.

Por ejemplo, consideremos que construyó un perro robot. Usted crea el proyecto Robot, y dentro del proyecto tiene muchos programas, imágenes y archivos de sonido específicos de ese robot. Si luego construye un Clasificador de color, usted crearía el proyecto Clasificador de color, con todos los programas, imágenes y archivos de sonidos relacionados a ese robot.

## Barra de herramientas Área de documento de programación



1	Mostrar la lista de áreas de documento abiertas: La lista desplegable de áreas de documento abiertas aparece cuando hace clic en esta herramienta. Esta enumera todos los programas abiertos en el proyecto.
2	Seleccionar: Debe estar en este modo para editar el programa. Haga clic en Seleccionar, luego, use el mouse para seleccionar un solo Bloque de programación para editar. Si no, arrastre un cuadro sobre varios Bloques de programación para seleccionarlos.
3	Panear
4	<a href="#">Comentario</a>
5	Guardar proyecto: Guardar el proyecto también guarda todos los programas asociados al proyecto.
6	Deshacer: Deshace la última acción en el Área de documento de programación.
7	Rehacer
8	Alejar
9	Acercar
10	Reiniciar zoom
11	Abrir el <a href="#">Editor de contenido</a>

### Comentarios

Los comentarios son útiles para crear notas sobre el programa en el Área de documento de programación. Después de hacer su comentario, arrastre y cambie de tamaño el cuadro del comentario y escriba un comentario.

