

Bloque de inicio



El Bloque de inicio marca el inicio de una secuencia de bloques de programación en el programa. El programa puede tener más de una secuencia. Todas las secuencias con un Bloque de inicio iniciarán automáticamente cuando se ejecute el programa, y las secuencias se ejecutarán al mismo tiempo.

Consejos y trucos

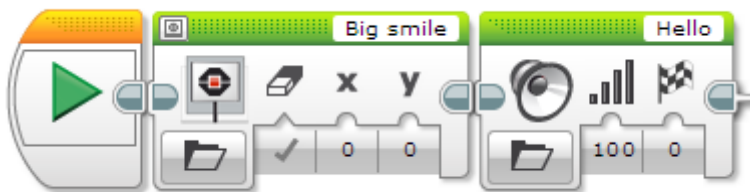
Si una secuencia de bloques de programación no inicia con un Bloque de inicio, los bloques no se ejecutarán.

Si el robot está encendido y conectado al equipo (por USB, Bluetooth o Wi-Fi), también puede hacer clic en la flecha verde en el Bloque de inicio para ejecutar de inmediato esa secuencia del programa.

Consejos y trucos

Hacer clic en la flecha verde del Bloque de inicio compilará y descargará el programa entero al Bloque EV3, pero solo se ejecutará la secuencia seleccionada.

Ejemplo 1: Iniciar una sola secuencia



Este programa tiene una única secuencia de bloques que inicia con un Bloque de inicio.

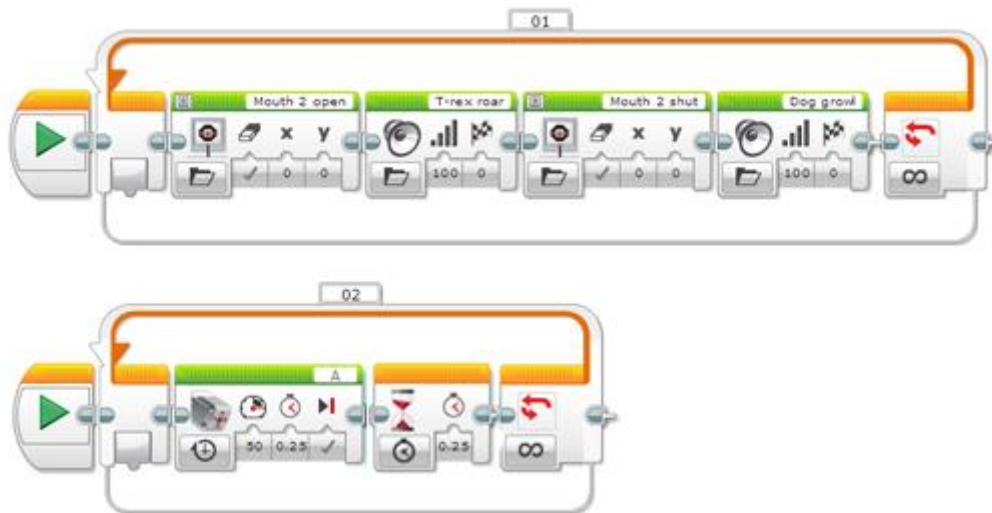
Hay tres formas diferentes de ejecutar este programa en el Bloque EV3.

1. Haga clic en el botón "Descargar" en el software, luego, seleccione y ejecute el programa en el Bloque EV3.

2. Haga clic en el botón "Descargar y ejecutar" en el software. El programa se descargará y se ejecutará de inmediato.

3. Haga clic en la flecha verde en el Bloque de inicio. El programa se descargará y la secuencia se ejecutará de inmediato.

Ejemplo 2: Dos secuencias de bloques



Este programa utiliza dos secuencias de bloques diferentes para hacer que se realicen dos tipos diferentes de acciones al mismo tiempo. En la primera secuencia, un [Bucle](#) hace que el EV3 alterne entre dos sonidos y dos imágenes. En la segunda secuencia, un Motor mediano alterna entre funcionar por $\frac{1}{4}$ de segundo y detenerse por $\frac{1}{4}$ de segundo.

Si hace clic en el botón verde en alguno de los Bloques de inicio del programa anterior, podrá ver qué hace esa secuencia del programa. Cuando ejecute el programa entero desde el Bloque EV3, podrá ver las dos secuencias ejecutarse al mismo tiempo.

Consejos y trucos

El bloque [Esperar](#) en la segunda secuencia del Ejemplo 2 hará que solo la segunda secuencia espere a que transcurra el tiempo. La primera secuencia no se verá afectada y seguirá ejecutándose.