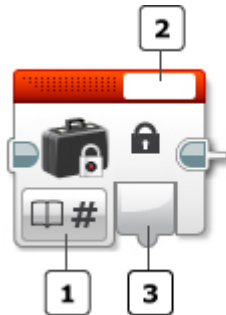


# Bloque Constante



El bloque Constante le permite ingresar un valor que puede utilizar en varias ubicaciones diferentes de su programa. Si cambia el valor de la constante, todas las ubicaciones donde utilice la constante obtendrán el valor actualizado.

## Utilizar una Constante



- 1 Selector del modo
- 2 Campo de texto Bloque
- 3 Salida

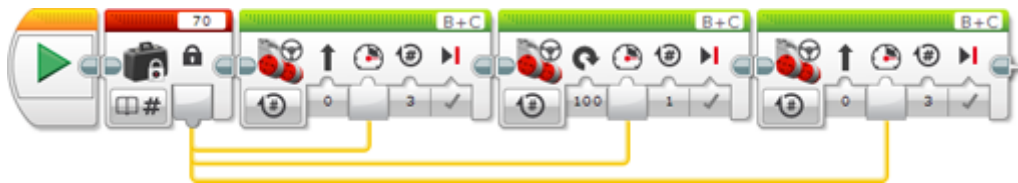
Use el Selector del modo para seleccionar el tipo para la constante. Consulte Tipos de datos para obtener más información acerca de los diferentes tipos.

### Modos

**Texto: Numérico: Booleano: Secuencia Numérica: Secuencia Booleana**

Ingresa el valor de la constante en el campo de texto Bloque en la parte superior del bloque. Este valor se muestra en Valor.

### Ejemplo



Este programa utiliza un bloque Constante para proporcionar la entrada Potencia para tres bloques Mover la dirección diferentes. Al cambiar el único valor en el bloque Constante, se actualizará el nuevo nivel de Potencia en los tres bloques Mover la dirección.

### Entradas y salidas

La entrada del bloque Constante se ingresa en el campo de texto Bloque. La salida es el valor de la constante en el bloque. Para usar la salida, utilice un Cable de datos para conectarla a otro Bloque de programación.

| <b>Entradas y salidas</b> | <b>Tipo</b>                   | <b>Notas</b>                                      |
|---------------------------|-------------------------------|---|
| Valor                     | (Depende del modo del bloque) | Valor de la constante en el campo de texto Bloque |
| Valor                     | (Depende del modo del bloque) | Valor de la constante en la salida del bloque     |