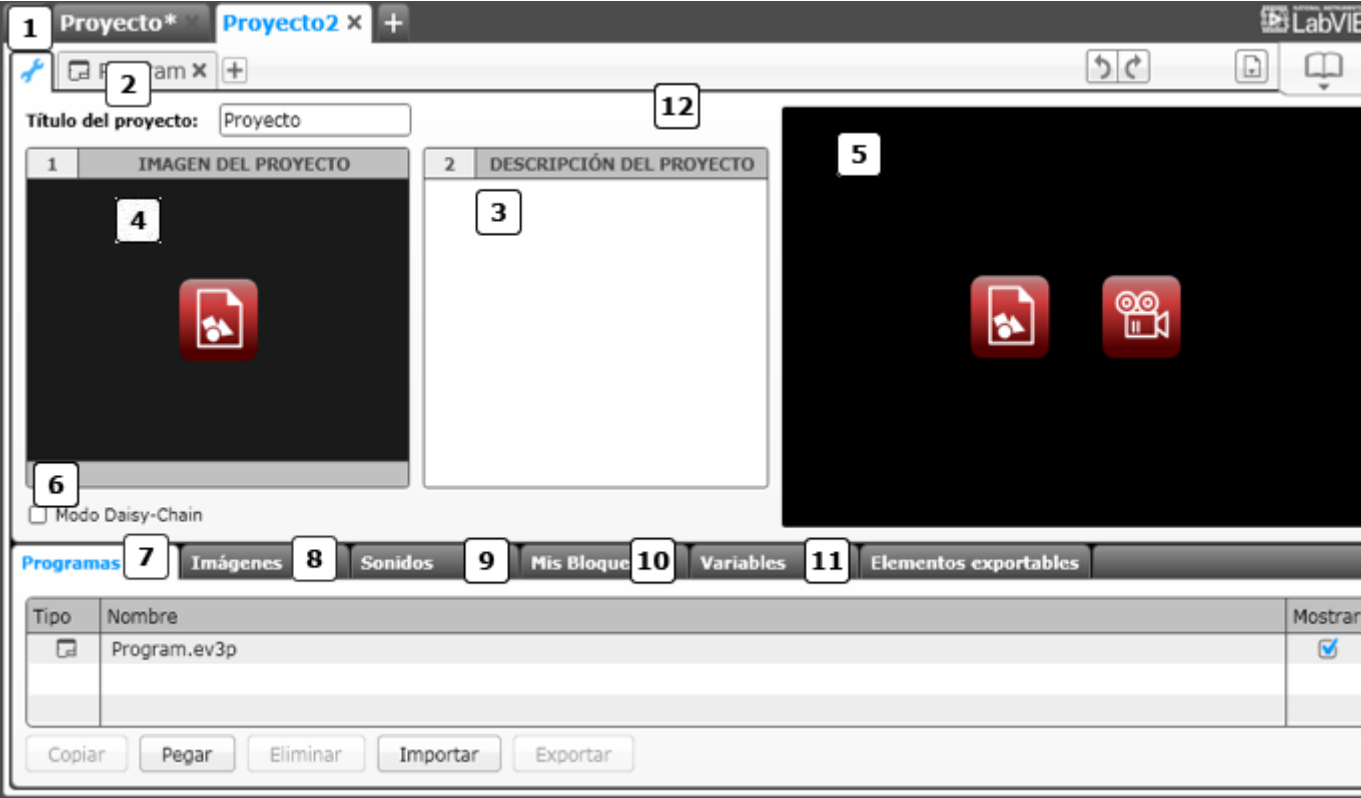


# Propiedades del proyecto

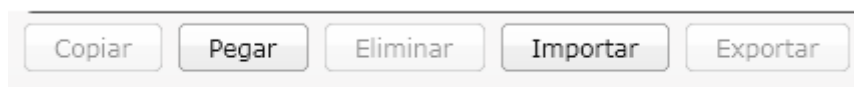
La página Propiedades del proyecto muestra un panorama general de su proyecto y se usa para gestionar los archivos del proyecto.



1	Propiedades del proyecto
2	Título del proyecto: Este título aparece en el Vestíbulo
3	Descripción del proyecto: Escribe una descripción de su proyecto
4	Imagen del proyecto: Agrega una imagen JPG o PNG
5	Vídeo del proyecto: Agrega un vídeo y una imagen de cubierta
6	Modo Daisy Chain: Conecta varios Bloques EV3
7	Programas: Lista de Programas del proyecto
8	Imágenes: Lista de Imágenes del proyecto

<b>9</b>	Sonidos: Lista de Sonidos del proyecto
<b>10</b>	Mis Bloques: Lista de Mis Bloques del proyecto
<b>11</b>	<a href="#">Variables</a>
<b>12</b>	Compartir proyecto: Haga clic en Compartir proyecto para ingresar al sitio web de Mindstorms. Aquí puede compartir su creación con el mundo.

### Gestionar archivos del proyecto



Si escribió un Mi Bloque para un proyecto y desea utilizarlo en otro proyecto, seleccione el Mi Bloque y haga clic en Copiar. Abra la página Propiedades del proyecto del otro proyecto y haga clic en Pegar para insertar el Mi Bloque. Puede copiar y pegar áreas de documento, imágenes y sonidos de la misma manera.

Para eliminar archivos, seleccione los archivos y haga clic en Eliminar.

Utilice el botón Importar para agregar Áreas de documento, Imágenes, Sonidos y Mis Bloques al proyecto.

### Variables



Las Variables se administran desde la página Propiedades del proyecto. Utilice los botones Copiar y Pegar para mover las variables de un proyecto a otro. Utilice el botón Eliminar para eliminar las variables y el botón Agregar para agregar una variable nueva.

Puede Leer el contenido de una variable y Escribir en una variable con el bloque [Variable](#).