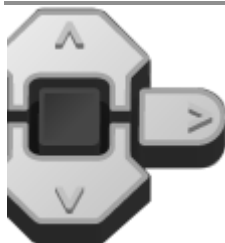


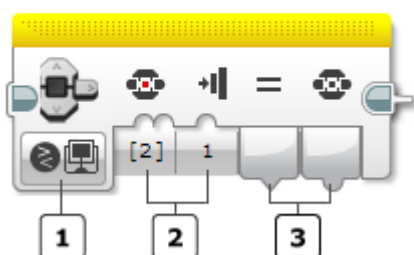
Bloque Botones del Bloque EV3



El bloque Botones del Bloque EV3 obtiene datos de los Botones del Bloque EV3, que son los cinco botones (Izquierda, Centro, Derecha, Arriba y Abajo) en el frente del Bloque EV3. Puede saber qué botón se presiona y obtener una salida numérica. También puede comprobar uno o más botones para verificar si uno está siendo Presionado, No presionado o En contacto, y obtener una salida lógica (Verdadera o Falsa).

Consulte Utilizar los Botones del Bloque EV3 para obtener más información sobre los datos que proporcionan los Botones del Bloque EV3 y ejemplos de programación.

Elija el modo



- 1 Selector del modo
- 2 Entradas
- 3 Salidas

Use el Selector del modo para seleccionar el modo para el bloque. Las entradas y salidas disponibles cambiarán según el modo. Los modos se describen a continuación.

Modos

Medida



El modo Medida muestra la id. de botón que se está presionando en el Botón ID. Consulte el ejemplo de programación 3 en Utilizar los Botones del Bloque EV3.

Comparar



En el modo Comparar, puede elegir qué estado de un botón comprobar (No presionado, Presionado o En contacto) en la entrada Acción. También puede comprobar un conjunto de botones para ver si alguno coincide con el estado especificado.

En Conjunto de id. de botones del Bloque EV3, seleccione el botón o el conjunto de botones que desea comprobar. Comparar resultado será Verdadero si alguno de los botones seleccionados coincide con la Acción especificada. La id. de botón, que coincide con la acción especificada, se mostrará en Botón ID.

Entradas y salidas

Las entradas disponibles para el bloque Botones del Bloque EV3 dependerán del modo que se seleccione. Puede ingresar los valores de entrada directamente en el bloque. De manera alternativa, los valores de entrada pueden suministrarse a través de Cables de datos desde las salidas de los otros bloques de programación.

Entrada	Tipo	Valores permitidos	Notas
Conjunto de id. de botones del Bloque EV3	Secuencia numérica	(Cada elemento) entre 0 y 5	(Cada elemento): 0 = Ninguno 1 = Izquierda 2 = Centro 3 = Derecha 4 = Arriba 5 = Abajo
Acción	Numérico	Entre 0 y 2	Estado del botón para comprobar: 0 = No presionado 1 = Presionado 2 = En contacto

Las salidas disponibles dependerán del modo seleccionado. Para usar una salida, utilice un Cable de datos para conectarla a otro Bloque de programación.

Salida	Tipo	Notas
Botón ID	Numérico	El botón presionado: 0 = Ninguno 1 = Izquierda 2 = Centro 3 = Derecha 4 = Arriba 5 = Abajo
Comparar resultado	Lógico	Resultado Verdadero/Falso del modo Comparar.