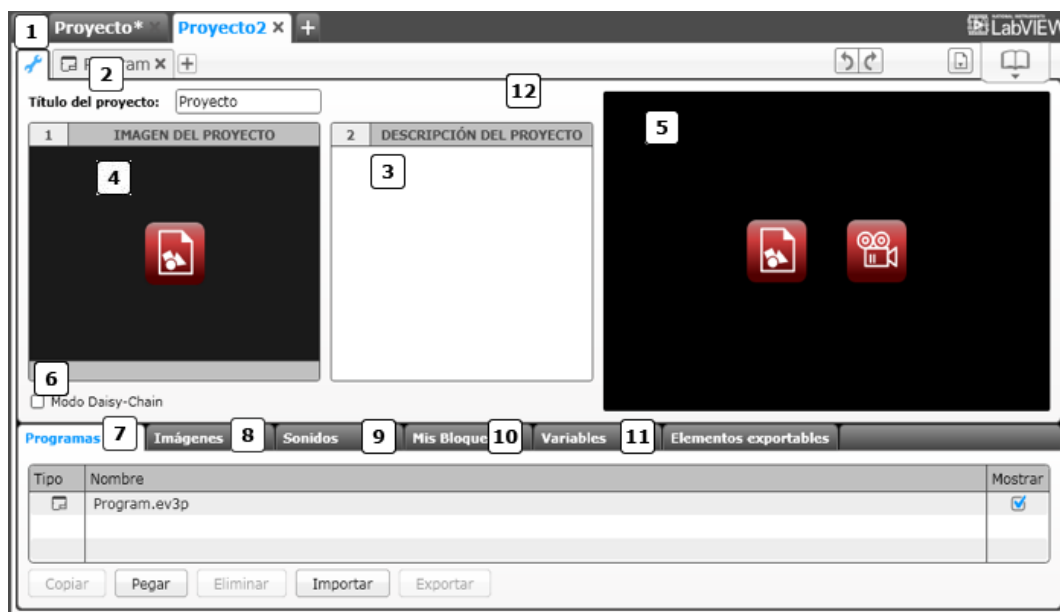


Propiedades del proyecto

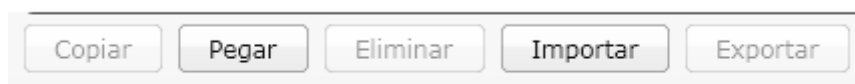
La página Propiedades del proyecto muestra un panorama general de su proyecto y se usa para gestionar los archivos del proyecto.



| | |
|---|--|
| 1 | Propiedades del proyecto |
| 2 | Título del proyecto: Este título aparece en el Vestíbulo |
| 3 | Descripción del proyecto: Escribe una descripción de su proyecto |
| 4 | Imagen del proyecto: Agrega una imagen JPG o PNG |
| 5 | Vídeo del proyecto: Agrega un vídeo y una imagen de cubierta |
| 6 | Modo Daisy Chain: Conecta varios Bloques EV3 |
| 7 | Programas: Lista de Programas del proyecto |
| 8 | Imágenes: Lista de Imágenes del proyecto |
| 9 | Sonidos: Lista de Sonidos del proyecto |

| | |
|-----------|--|
| 10 | Mis Bloques: Lista de Mis Bloques del proyecto |
| 11 | Variables |
| 12 | Compartir proyecto: Haga clic en Compartir proyecto para ingresar al sitio web de Mindstorms. Aquí puede compartir su creación con el mundo. |

Gestionar archivos del proyecto



Si escribió un Mi Bloque para un proyecto y desea utilizarlo en otro proyecto, seleccione el Mi Bloque y haga clic en Copiar. Abra la página Propiedades del proyecto del otro proyecto y haga clic en Pegar para insertar el Mi Bloque. Puede copiar y pegar áreas de documento, imágenes y sonidos de la misma manera.

Para eliminar archivos, seleccione los archivos y haga clic en Eliminar.

Utilice el botón Importar para agregar Áreas de documento, Imágenes, Sonidos y Mis Bloques al proyecto.

Variables



Las Variables se administran desde la página Propiedades del proyecto. Utilice los botones Copiar y Pegar para mover las variables de un proyecto a otro. Utilice el botón Eliminar para eliminar las variables y el botón Agregar para agregar una variable nueva.

Puede Leer el contenido de una variable y Escribir en una variable con el bloque Variable.