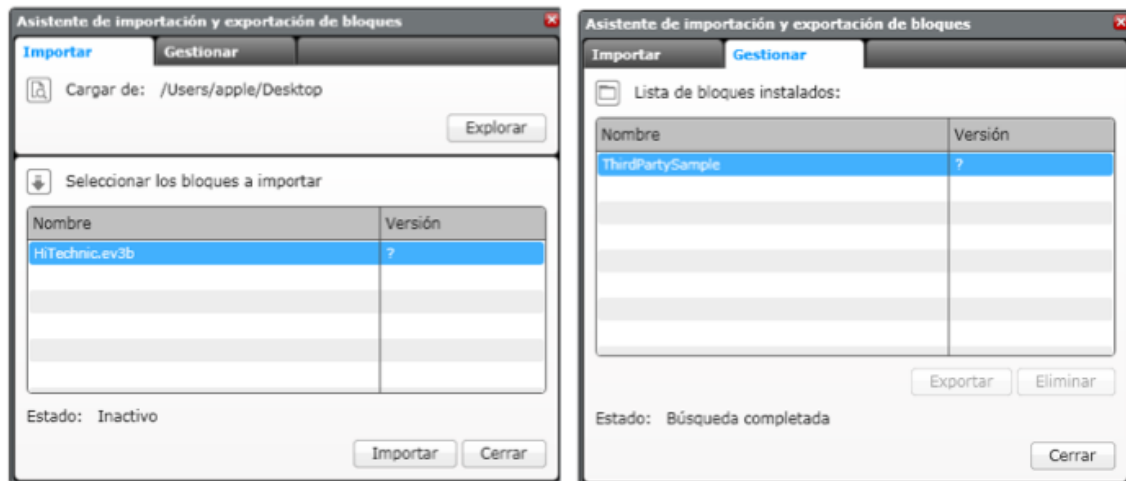


Importar bloque

Hay fabricantes, además de LEGO, que crean sensores y agregados que pueden usarse con el Bloque EV3. Normalmente, crean Bloques de programación personalizados que puede descargar en el entorno de programación del EV3 con sus productos.



Se deben realizar cuatro pasos para importar un bloque externo.

1.	Descargue el archivo del bloque del sitio web del fabricante a su equipo. Si es un archivo comprimido .zip, extraiga los contenidos a una carpeta del equipo. Recuerde la ubicación de la carpeta extraída. Si no es un archivo .zip, siga las instrucciones del fabricante.
2.	Abra la herramienta Importar bloque del menú Herramientas.
3.	Haga clic en el botón Explorar para ubicar la carpeta donde extrajo los archivos y haga clic en Aceptar.
4.	Podrá ver una lista de bloques relacionados al archivo que descargó. Seleccione el Bloque que desee importar. Haga clic en Importar para terminar el procedimiento.

La paleta en la que se coloca el nuevo bloque importado la determina el fabricante y sucederá automáticamente durante la instalación.