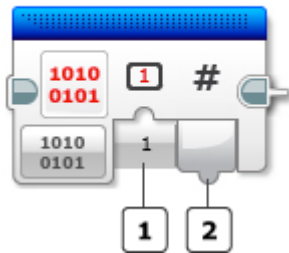


Bloque Valor del sensor sin procesar



El bloque Valor del sensor sin procesar muestra la lectura del sensor sin procesar, que es un valor entre 0 y 1023. El bloque Valor del sensor sin procesar tiene solo un modo.



- 1 Entrada
- 2 Salida

Modos

Valor del sensor sin procesar

Todos los sensores muestran valores sin procesar. Los bloques de programación pueden tomar estos números y convertirlos en números más significativos.

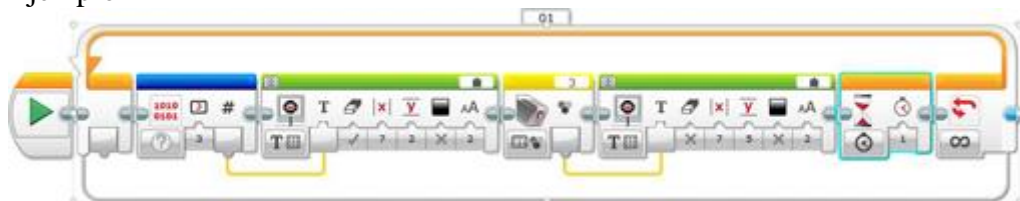
Por ejemplo, el [bloque Sensor de color](#), en el modo Color, convierte los valores sin procesar del Sensor de color en números entre 0 y 7. Estos números corresponden a colores específicos.

Consejos y trucos

El bloque Valor del sensor sin procesar es útil cuando tiene un sensor que no tiene su propio Bloque de programación, por ejemplo, el sensor de un tercero.

Utilizar el bloque Valor del sensor sin procesar permite al sensor funcionar con el Software EV3.

Ejemplo



Este programa muestra el Valor sin procesar y el número del color correspondiente del Sensor de color en la Pantalla del Bloque EV3. Puede utilizar este programa para

apuntar el Sensor de color hacia varios objetos y ver cómo corresponden los valores del sensor sin procesar a colores específicos.

Entradas y salidas

La entrada del bloque Valor del sensor sin procesar selecciona el puerto al cual el sensor está conectado. Puede ingresar el valor de entrada directamente en el bloque. De manera alternativa, el valor puede suministrarse a través de [Cables de datos](#) desde las salidas de los otros bloques de programación.

Entrada	Tipo	Valores permitidos	Notas
Número de puerto	Numérico	Entre 1 y 4	Selecciona el puerto de sensor. Los puertos de motor no pueden utilizarse con el bloque Sensor sin procesar.

La salida del Valor del sensor sin procesar muestra el valor sin procesar del sensor. Para usar la salida, utilice un [Cable de datos](#) para conectarla a otro Bloque de programación.

Salida	Tipo	Valores permitidos	Notas
Valor sin procesar	Numérico	Entre 0 y 1023	Valor del sensor sin procesar