

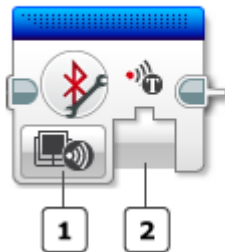
Bloque Conexión Bluetooth



Utilice el bloque Conexión Bluetooth para encender o apagar el Bluetooth, conectarse a otro dispositivo Bluetooth, o para cerrar la conexión con otro dispositivo Bluetooth. Los dispositivos Bluetooth incluyen otros Bloques EV3, teléfonos celulares y equipos, aunque no todos los dispositivos Bluetooth serán compatibles para conectarse al Bloque EV3. Si ya estableció una conexión Bluetooth utilizando el menú en el Bloque EV3, no necesita utilizar el bloque Conexión Bluetooth.

El protocolo Bluetooth en el sistema EV3 funciona eligiendo un Bloque EV3 maestro y utilizándolo para conectarse a un Bloque EV3 esclavo. Un Bloque EV3 maestro puede conectarse con siete Bloques EV3 esclavos inclusive. El Bloque EV3 maestro puede enviar mensajes a cada Bloque EV3 esclavo. Los Bloques EV3 esclavos, sin embargo, solo pueden enviar mensajes al Bloque EV3 maestro. Los Bloques EV3 esclavos no pueden enviar mensajes directamente a otros Bloques EV3 esclavos.

Después de establecer la conexión Bluetooth, el programa puede enviar y recibir mensajes. Consulte [Bloque Mandar mensajes](#) para obtener más información.



- 1 Selector del modo
- 2 Entrada

Use el Selector del modo para seleccionar el modo conexión Bluetooth que desea. Después de seleccionar el modo, puede escoger un valor para la entrada. La entrada disponible cambiará según el modo.

Modos: [Encendido](#), [Apagado](#), [Iniciar](#), [Borrar](#)

Modos

Encendido



El modo Encendido encenderá el Bluetooth en el Bloque EV3 que ejecuta el programa.

Apagado



El modo Apagado apagará el Bluetooth en el Bloque EV3 que ejecuta el programa.

Iniciar



El modo Iniciar inicia una conexión con un dispositivo Bluetooth específico. Utilice la entrada [Conectar a](#) para ingresar el nombre del dispositivo. Se mantiene una conexión Bluetooth hasta que se usa el modo Cerrar conexión.

Cerrar



Use el modo Cerrar para finalizar una conexión con un dispositivo Bluetooth.

Ejemplo



Este programa se conectará a otro Bloque EV3 llamado Kim. El programa envía el mensaje "Hola" cuando cambia el estado del Sensor táctil.

Entradas

Puede ingresar los valores de entrada directamente en el bloque. De manera alternativa, los valores pueden suministrarse a través de [Cables de datos](#) desde la salida de otro bloque de programación.

Entradas	Tipo	Notas
Conectar a	Texto	Especifica el dispositivo Bluetooth con el que se iniciará una conexión o con el que se cerrará la conexión.