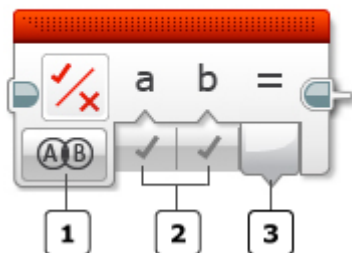


Bloque Operaciones lógicas



El bloque Operaciones lógicas realiza una operación lógica en sus entradas y muestra el resultado. Una operación lógica toma entradas que son Verdaderas o Falsas y produce una salida Verdadera/Falsa. Las operaciones lógicas disponibles son AND, OR, XOR y NOT.

Operaciones lógicas

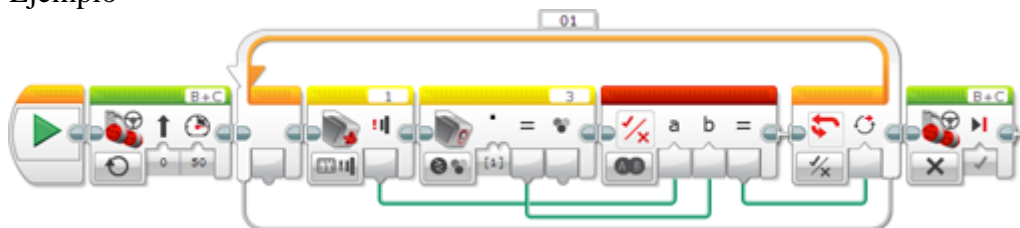


- 1** Selector del modo
- 2** Entradas
- 3** Salida

Para elegir la operación lógica que desea utilizar, seleccione el modo con el Selector del modo. El bloque calculará el [Resultado](#) según las [Entradas](#), como se muestra en esta tabla.

Modos	Entradas utilizadas:	Resultado
AND	A, B	Verdadero si A y B son Verdaderas, si no, Falso
OR	A, B	Verdadero si A o B (o ambas) son Verdaderas, Falso si A y B son Falsas
XOR	A, B	Verdadero si solo A o solo B son Verdaderas, Falso si A y B son Verdaderas, Falso si A y B son Falsas
NOT	A	Verdadero si A es Falsa, Falso si A es Verdadera

Ejemplo



Este programa hará que el robot se impulse hacia adelante hasta que se presione el Sensor táctil o el Sensor de color detecte el color negro. Utiliza el modo Lógica OR para combinar las salidas de dos bloques sensores en un solo resultado Verdadero o Falso. Un resultado Verdadero termina el bucle y, luego, el robot se detiene.

Entradas y salidas

Las entradas del bloque Operaciones lógicas proporcionan valores para la operación lógica. Normalmente, suministrará tanto los valores de entrada con [Cables de datos](#) como las salidas de otros Bloques de programación.

Entradas	Tipo	Valores permitidos	Notas
A	Lógica	Verdadero/Falso	
B	Lógica	Verdadero/Falso	No se usa en el modo NOT

La salida del bloque proporciona el resultado de la operación. Para usar la salida, utilice un [Cable de datos](#) para conectarla a otro Bloque de programación.

Salida	Tipo	Notas
Resultado	Lógico	Resultado de la operación lógica (Verdadero o Falso)