

Bloque Sensor táctil



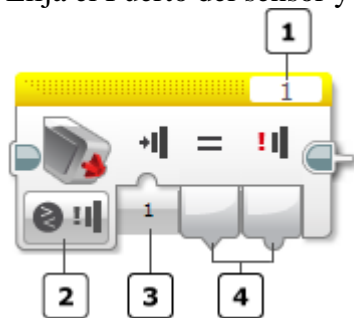
El bloque Sensor táctil obtiene datos del Sensor táctil. Puede comprobar si el Sensor táctil está Presionado, No presionado o En contacto, y obtener una salida lógica (Verdadera o Falsa).

Consulte [Utilizar el Sensor táctil](#) para obtener más información acerca de cómo funciona el Sensor táctil, los datos que proporciona y ejemplos de programación.

Consejos y trucos

El bloque Sensor táctil extrae datos con un [Cable de datos](#). Consulte [Utilizar el Sensor táctil](#) para conocer otras formas de usar el Sensor táctil que no requieran un cable de datos.

Elija el Puerto del sensor y el Modo



- 1 Selector de puerto
- 2 Selector del modo
- 3 Entradas
- 4 Salidas

Use el [Selector de puerto](#) en la parte superior del bloque para asegurarse de que el número del puerto del sensor (1, 2, 3 o 4) coincide con el puerto en el Bloque EV3 al cual está conectado el Sensor táctil.

Use el Selector del modo para seleccionar el modo para el bloque. Las [entradas y salidas](#) disponibles cambiarán según el modo.

Modos

Medida: Estado



El modo Medida: Estado muestra el estado del Sensor táctil en la salida [Estado](#). El Estado es Verdadero si el Sensor táctil está presionado, y Falso si no lo está.

Consulte el ejemplo de programación 3 en [Utilizar el Sensor táctil](#).

Comparar: Estado



En el modo Comparar: Estado, puede elegir qué estado del Sensor táctil probar (No presionado, Presionado o En contacto) en la entrada [Estado](#). El valor Verdadero/Falso del estado seleccionado aparece en [Comparar resultado](#). El estado actual del sensor aparece en [Valor medido](#).

Consulte [Utilizar el Sensor táctil](#) para obtener información sobre cómo funcionan los diferentes estados.

Entradas y salidas

Las entradas disponibles para el bloque Sensor táctil dependerán del modo que se seleccione. Puede ingresar los valores de entrada directamente en el bloque. De manera alternativa, los valores de entrada pueden suministrarse a través de [Cables de datos](#) desde las salidas de los otros bloques de programación.

Entrada	Tipo	Valores permitidos	Notas
Estado	Númérico	Entre 0 y 2	Estado a probar en el modo Comparar. 0 = No presionado 1 = Presionado 2 = En contacto

Las salidas disponibles dependerán del modo seleccionado. Para usar una salida, utilice un [Cable de datos](#) para conectarla a otro Bloque de programación.

Salida	Tipo	Notas
Estado	Lógico	Utilizado en el modo Medida. Verdadero si el sensor táctil está presionado, Falso si no lo está.
Comparar resultado	Lógico	El valor del estado del sensor seleccionado en el modo Comparar.
Valor medido	Númérico	El estado del sensor actual en el modo Comparar. 0 = No presionado 1 = Presionado 2 = En contacto