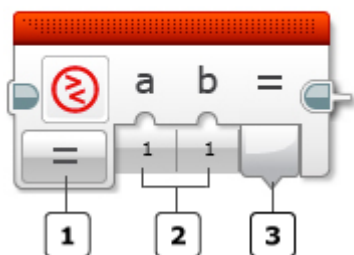


Bloque Comparar








Modos Comparar

El bloque Comparar compara dos números para averiguar si son iguales o para saber qué número es mayor. Puede elegir una de las seis comparaciones diferentes. El resultado es Verdadero o Falso.



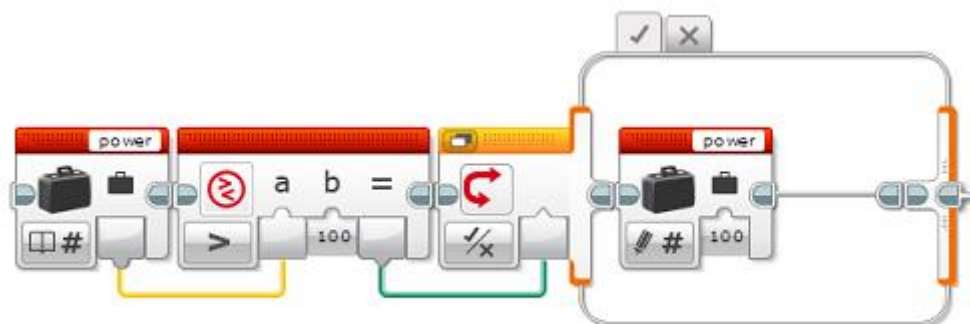
- 1 Selector del modo
- 2 Entradas
- 3 Salida

Elija el tipo de comparación que desee utilizar seleccionando el modo con el Selector del modo. El bloque calculará la salida Resultado comparando las entradas A y B como se muestra en la siguiente tabla.

Modo	Entradas utilizadas:	Resultado mostrado
 Igual a	A, B	Verdadero si $A = B$, si no, es Falso
 No es igual a	A, B	Verdadero si $A \neq B$, si no, es Falso
 Mayor que	A, B	Verdadero si $A > B$, si no, es Falso
 Menor que	A, B	Verdadero si $A < B$, si no, es Falso
 Mayor o igual que	A, B	Verdadero si $A \geq B$, si no, es Falso

 Menor o igual que	A, B	Verdadero si $A \leq B$, si no, es Falso
---	------	---

Ejemplo



Esta secuencia de bloque comprueba si el valor de la variable "potencia" es mayor a 100 y, de ser así, la establece en 100. El bloque Comparar compara el valor de la variable a 100, y el Interruptor utiliza el resultado Lógica para elegir si se debe cambiar el valor de la variable.

Entradas y salidas

Las entradas del bloque Comparar son los dos números que se deben comparar. Puede ingresar los valores de entrada directamente en el bloque. De manera alternativa, los valores de entrada pueden suministrarse a través de Cables de datos desde las salidas de los otros bloques de programación.

Entrada	Tipo	Notas
A	Numérico	El primer número a comparar
B	Numérico	El segundo número a comparar

La salida del bloque proporciona el resultado de la comparación. Para usar la salida, utilice un Cable de datos para conectarla a otro Bloque de programación.

Salida	Tipo	Notas
Resultado	Lógico	Resultado de la comparación (Verdadero o Falso)