

Gestionar archivos

Cada Proyecto que crea en el Software EV3 incluye una cantidad de archivos más pequeños (imágenes, sonidos, etc.). Dentro de cada archivo del proyecto puede haber uno o más programas, junto con imágenes, sonidos, archivos de texto o archivos de registro de datos sin procesar.

Extensiones de archivo del Software EV3

Los diferentes tipos de archivos que utiliza el Software EV3 tienen su propia extensión de archivo.

Tipo de archivo	Extensión del archivo
Programas Experimentos del Registro de Datos	.ev3p (programas) .ev3e (experimentos)
Archivos de sonido	.rsf
Gráficos e imágenes	.rgf
Registros de datos (datos sin procesar)	.rdf
Archivo del proyecto (Incluye todos los anteriores.)	.ev3
Archivo de texto (Este es un archivo de texto puro.)	.rtf

Consejos y trucos

Todos los archivos se almacenan en el archivo del proyecto. Si desea acceder a un archivo individual, utilice la [página Propiedades del proyecto](#) para transferirlos a su equipo.

Aplicaciones

Los proyectos pueden convertirse en aplicaciones y transferirse a la carpeta Aplicaciones del Bloque EV3 del Bloque EV3. Una vez convertidos, los bloques de programación de una Aplicación no pueden editarse. Las aplicaciones pueden eliminarse a través del [Explorador de memoria](#). Seleccione Descargar como aplicación en el menú Herramientas para convertir y descargar su Aplicación al Bloque EV3.

Memoria del Bloque EV3

Cada Bloque EV3 tiene una memoria disponible de aproximadamente 16 megabytes. Parte de esta memoria se utiliza para almacenar los ejemplos de programas, gráficos y archivos de sonido que están cargados de fábrica en el Bloque EV3. Esto deja aproximadamente 6 megabytes para los archivos que cree y descargue.

Si desea liberar memoria, puede eliminar los programas de ejemplo. Consulte [Explorador de memoria](#) para obtener detalles de cómo eliminar archivos.

[Actualizar el firmware EV3](#) restaurará todos los archivos en el Bloque EV3 a la condición de fábrica predeterminada.

Tarjeta de memoria SD

Se puede disponer de más espacio de almacenamiento utilizando el puerto de Tarjeta SD incluido.



El Bloque EV3 acepta tarjetas de almacenamiento con una capacidad máxima de 32 GB.

Gestionar y transferir archivos en el Bloque EV3

A veces es necesario gestionar archivos y memoria en el Bloque EV3. Puede hacerlo con el Explorador de memoria.

Puede encontrar información detallada sobre cómo mover, eliminar e importar archivos en el [Explorador de memoria](#).