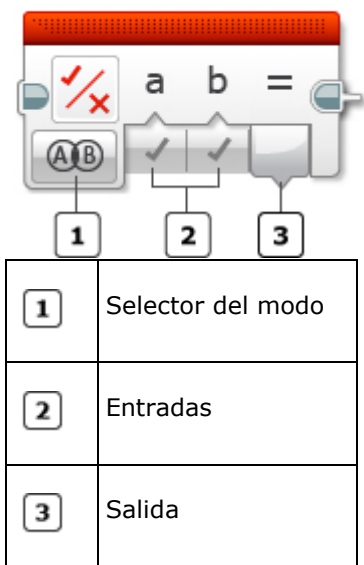


Bloque Operaciones lógicas







Operaciones lógicas

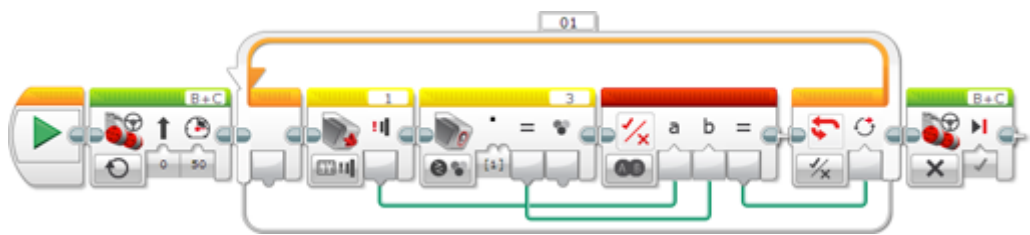
El bloque Operaciones lógicas realiza una operación lógica en sus entradas y muestra el resultado. Una operación lógica toma entradas que son Verdaderas o Falsas y produce una salida Verdadera/Falsa. Las operaciones lógicas disponibles son AND, OR, XOR y NOT.



Para elegir la operación lógica que desea utilizar, seleccione el modo con el Selector del modo. El bloque calculará el Resultado según las Entradas, como se muestra en esta tabla.

Modos	Entradas utilizadas:	Resultado
 AND	A, B	Verdadero si A y B son Verdaderas, si no, Falso
 OR	A, B	Verdadero si A o B (o ambas) son Verdaderas, Falso si A y B son Falsas
 XOR	A, B	Verdadero si solo A o solo B son Verdaderas, Falso si A y B son Verdaderas, Falso si A y B son Falsas
 NOT	A	Verdadero si A es Falsa, Falso si A es Verdadera

Ejemplo



Este programa hará que el robot se impulse hacia adelante hasta que se presione el Sensor táctil o el Sensor de color detecte el color negro. Utiliza el modo Lógica OR para combinar las salidas de dos bloques sensores en un solo resultado Verdadero o Falso. Un resultado Verdadero termina el bucle y, luego, el robot se detiene.

Entradas y salidas

Las entradas del bloque Operaciones lógicas proporcionan valores para la operación lógica. Normalmente, suministrará tanto los valores de entrada con Cables de datos como las salidas de otros Bloques de programación.

Entradas	Tipo	Valores permitidos	Notas
A	Lógica	Verdadero/Falso	
B	Lógica	Verdadero/Falso	No se usa en el modo NOT

La salida del bloque proporciona el resultado de la operación. Para usar la salida, utilice un Cable de datos para conectarla a otro Bloque de programación.

Salida	Tipo	Notas
Resultado	Lógico	Resultado de la operación lógica (Verdadero o Falso)