

Editor de contenido

El Editor de contenido se utiliza para documentar su Proyecto. Puede crear páginas que contengan descripciones, fotos, vídeos e incluso instrucciones para la construcción. Se puede personalizar cada página con diferentes disposiciones y puede realizar de forma automática una variedad de acciones, como abrir programas específicos o resaltar un bloque de programación en particular.



Abra el Editor de contenido para empezar a utilizarlo.



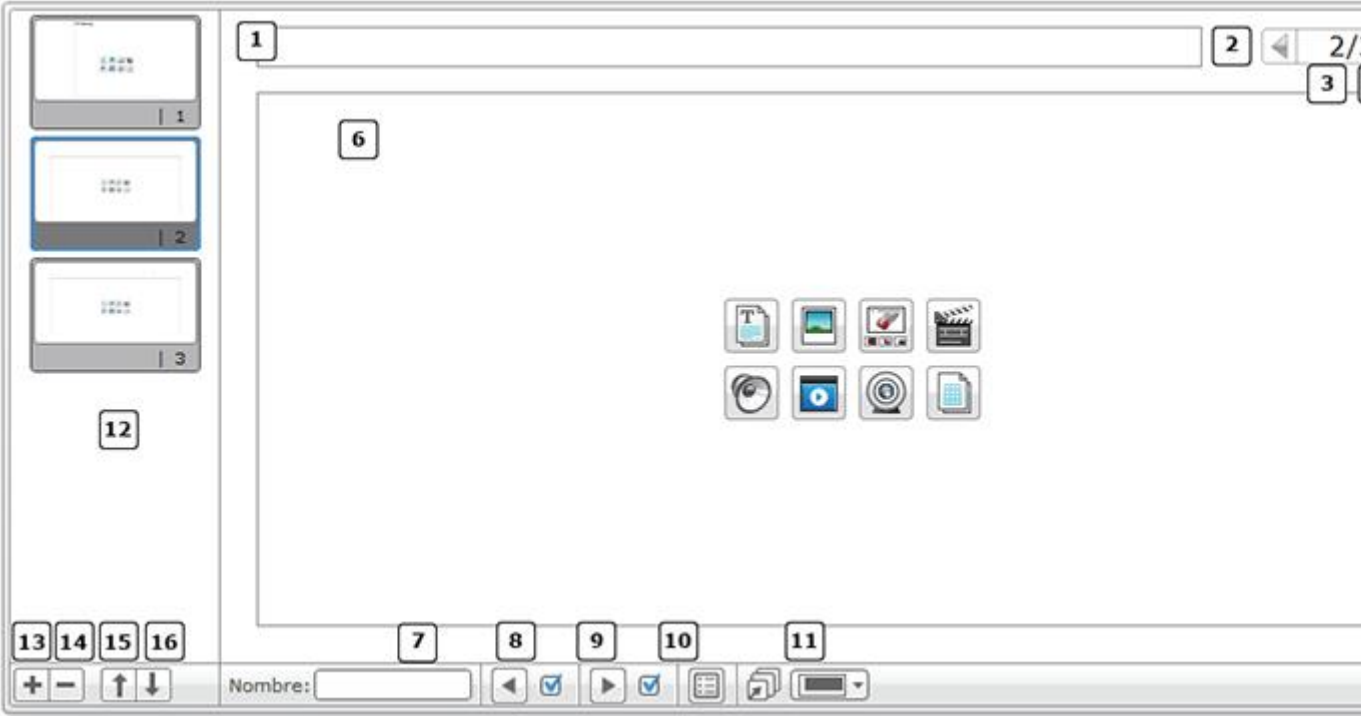
Seleccione el [modo Editar](#) para empezar a editar.



Cierre el Editor de contenido cuando haya terminado de editar.

Modo Edición

El modo Edición le permite ver o editar su actividad.



1	Título de la página
2	Página anterior
3	Número de la página actual
4	Número total de páginas

5	Página siguiente
6	Área de la página
7	Nombre de la página: Se lo usa para el enlazado de diapositivas
8	Mostrar botón Página anterior (solo visible cuando se usan varias páginas)
9	Mostrar botón Página siguiente (solo visible cuando se usan varias páginas)
10	Acción de la página
11	Seleccionar formato de página
12	Vistas miniatura de la página
13	Agregar página
14	Eliminar página
15	Retroceder página
16	Avanzar página

Agregar y eliminar páginas






Haga clic en Agregar página (+) para agregar una nueva página y, luego, seleccione una plantilla.




Haga clic en Eliminar página (-) para eliminar la página seleccionada.



Área de la página

Personalice cada sección de su plantilla para mostrar uno o más tipos de medios.

Tipo de medio	Notas
 Texto	Consulte la sección Texto .
 Imagen	Agregue una imagen (en formato PNG o JPG).
 Instrucciones para la construcción	Consulte la sección Instrucciones para la construcción .
 Vídeo	Seleccione un archivo de vídeo y una imagen de cubierta.
 Sonido	Agregue un archivo de sonido.

 Documento	Este puede ser un Texto, Vídeo, Sonido o una Imagen de cámara web que documente su proyecto.
 Cámara web	Tome una imagen con la cámara web que tenga conectada.
 Tabla	Agregue y elimine columnas y filas según sea necesario.






Cada sección dentro del Área de la página tiene dos opciones adicionales.

1

2

+ -

Nombre:

1	Control de ancho: Esta configuración permite desplazar el contenido de forma horizontal, si es más ancho que el tamaño de la página.
2	Puede ser modificado por el usuario: Activar esta opción permite editar la sección en el modo Vista.

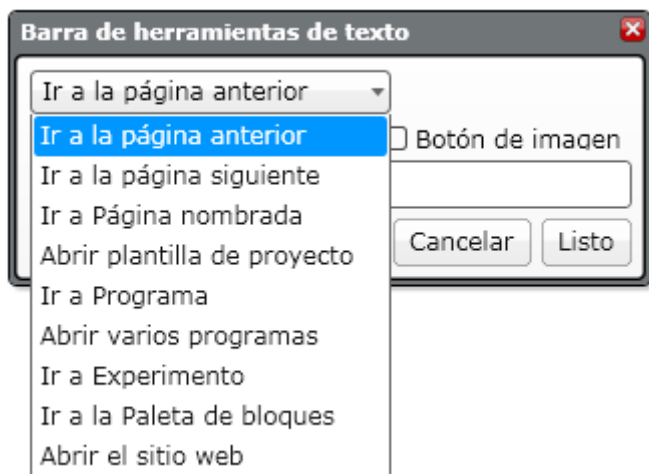
Texto

El texto que escribe puede personalizarse con diferentes fuentes, tamaños, colores y estilos. También puede dar formato al texto para que realice acciones cuando haga clic sobre ellos utilizando imágenes y creando listas enumeradas o con viñetas.



Acciones de texto

Hacer clic en Agregar acción para insertar acciones personalizadas. La acción puede enlazarse a un Texto, a un Botón de texto o a un Botón de imagen. Cuando se hace clic en el texto, botón o imagen, se realizará una de las siguientes acciones como se muestra en el menú desplegable.



Acción de la página

Cuando se abre una página, puede accionar de forma automática una acción. Puede asignar esta acción a una página.

-	Nada: Mostrar el contenido
-	Ir a Programa: Abre un área de documento específica
-	Abrir varios programas
-	Ir a Experimento
-	Abrir el sitio web

Seleccionar formato de página

Seleccionar formato de página se utiliza para definir el tamaño de la página. Cada página puede tener su propio Formato de página.

Instrucciones para la construcción

Las Instrucciones para la construcción se utilizan para insertar instrucciones para la construcción de varios pasos al Editor de contenido. Las instrucciones para la construcción deben crearse como imágenes JPG o PNG individuales antes de poder utilizarlas en el Editor de contenido.

Utilice los botones + y - para insertar y eliminar imágenes. Coloque el puntero encima de la imagen principal para mostrar los controles que le permitirán mover los pasos hacia la izquierda o la derecha. Haga clic en las flechas dobles para mover la imagen hacia atrás o adelante en la secuencia.

