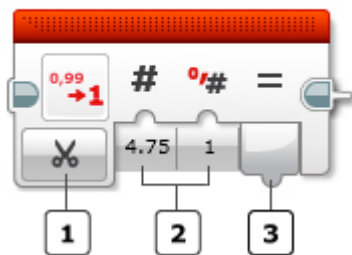


Bloque Redondear



El bloque Redondear redondea un número decimal a un valor entero. Puede redondear un número hacia arriba, abajo o al entero más cercano. También puede truncar un número a una cierta cantidad de lugares decimales.

Elija el modo



- 1 Selector del modo
- 2 Entradas
- 3 Salida

Use el Selector del modo para seleccionar el tipo de redondeo a utilizar. Los diferentes modos se describen a continuación.

Modos

Redondear al más cercano



Los modos Redondear al más cercano, Redondear hacia arriba y Redondear hacia abajo redondean un número decimal en la [Entrada](#) a un valor entero en el [Resultado](#). Redondear al más cercano utiliza las reglas estándar de redondear al entero más cercano. Redondear hacia arriba siempre redondea hacia arriba y Redondear hacia abajo siempre redondea hacia abajo.

Redondear hacia arriba



Los modos Redondear al más cercano, Redondear hacia arriba y Redondear hacia abajo redondean un número decimal en la [Entrada](#) a un valor entero en el [Resultado](#). Redondear al más cercano utiliza las reglas estándar de redondear al entero más cercano. Redondear hacia arriba siempre redondea hacia arriba y Redondear hacia abajo siempre redondea hacia abajo.

Redondear hacia abajo



Los modos Redondear al más cercano, Redondear hacia arriba y Redondear hacia abajo redondean un número decimal en la [Entrada](#) a un valor entero en el [Resultado](#). Redondear al más cercano utiliza las reglas estándar de redondear al entero más cercano. Redondear hacia arriba siempre redondea hacia arriba y Redondear hacia abajo siempre redondea hacia abajo.

Esta tabla muestra resultados de salida de ejemplo.

Entrada	Redondear al más cercano	Redondear hacia arriba	Redondear hacia abajo
1.2	1	2	1
1.5	2	2	1
1.7	2	2	1
2.0	2	2	2
2.1	2	3	2

Truncar



El modo Truncar le permite eliminar cualquier dígito que sobrepase una posición decimal especificada en un número decimal. Cualquier dígito que supere el [Número de decimales](#) en la [Entrada](#) se elimina del [Resultado](#). No afecta a otros dígitos (la salida no está redondeada).

Esta tabla muestra resultados de salida de ejemplo.

Entrada	Número de decimales	Salida
1.253	0	1
1.253	1	1.2
1.253	2	1.25
1.253	6	1.253

Entradas y salidas

Puede ingresar los valores de entrada directamente en el bloque Redondear. De manera alternativa, los valores pueden suministrarse a través de [Cables de datos](#) desde las salidas de los otros bloques de programación.

Entrada	Tipo	Notas
Entrada	Numérico	Número a redondear
Número de decimales	Numérico	Número de posiciones decimales a mantener en el modo Truncar.

La salida del bloque Redondear proporciona el resultado del redondeo. Para usar la salida, utilice un [Cable de datos](#) para conectarla a otro Bloque de programación.

Salida	Tipo	Notas
Resultado	Numérico	Resultado de redondear el valor Entrada