

Desafio 2 – Desenvolvimento de um projeto utilizando Linguagens apresentadas no Plano de Estudos usando Lógica

Estou reformando minha sala, cheguei na parte da pintura, porém não a quantidade necessária de tinta para utilizar, podem me ajudar?

- ✓ Neste desafio será necessário construir uma tela/aplicação onde serão utilizados cálculos para identificar quanto de tinta será necessário para a pintura de uma sala.
- ✓ Você terá até o dia 15/07/2022 às 23:59 para disponibilizar o projeto no Github.
- ✓ Regras e pontuações do Desafio:
 - Projeto Individual
 - Use a criatividade e utilize as linguagens vistas no Programa até o momento
 - As páginas deverão ter Header e Footer
 - Projeto focado em atender às Regras de Negócio propostas

😊 O que será desenvolvido:

Uma aplicação web ou mobile que ajude o usuário a calcular a quantidade de tinta necessária para pintar uma sala. Essa aplicação deve considerar que a sala é composta de 4 paredes e deve permitir que o usuário escolha qual a medida de cada parede e quantas janelas e portas possuem cada parede. Com base na quantidade necessária o sistema deve apontar tamanhos de lata de tinta que o usuário deve comprar, sempre priorizando as latas maiores. Ex: se o usuário precisa de 19 litros, ele deve sugerir 1 lata de 18L + 2 latas de 0,5L.

😊 Regras de Negócio:

1. Nenhuma parede pode ter menos de 1 metro quadrado nem mais de 50 metros quadrados, mas podem possuir alturas e larguras diferentes.
2. O total de área das portas e janelas deve ser no máximo 50% da área da parede.
3. A altura das paredes com porta deve ser, no mínimo, 30 centímetros maior que a altura da porta.
- 4 Cada janela possui as medidas: 2,00 x 1,20 metros
5. Cada porta possui as medidas: 0,80 x 1,90 metros
6. Cada litro de tinta é capaz de pintar 5 metros quadrados.
7. Não considerar teto nem piso.
8. As variações de tamanho das latas de tinta são:
 - 0,5 L
 - 2,5 L

- 3,6 L

- 18 L

☺ **Requisitos Técnicos:**

- ✓ Utilizar as linguagens repassadas no Plano de Estudos. Dê preferência à criação de seus próprios componentes de interface para criar seu próprio layout, mas caso não seja possível, pode utilizar o Bootstrap.
- ✓ Estruture bem o código, criando uma estrutura de arquivos, como se fosse um projeto maior. A organização e componentização são extremamente importantes.

☺ **Telas que irão compor o projeto**

- **Página 1:**

- Página inicial apresentando a calculadora de quantidade de tinta. Abuse da criatividade, pode incluir banners, carrossel, vídeos, imagens entre outros elementos
- Inclusão de um direcionador (botão, banner, campos de texto, ...) para a página seguinte que irá realizar o cálculo

- **Página 2:**

- Página onde estarão os campos utilizados na calculadora de tinta e os resultados.
-

- **Página 3:**

- Aqui você irá utilizar o que foi aprendido sobre criação de Formulários. Este formulário será de livre escolha, não é necessário uso de API, apenas as regras de Regex ensinadas nos vídeos.

- ✓ Caso queira incluir outras páginas, fique à vontade, use sua criatividade!
- ✓ Adicionar o projeto ao Github
- ✓ Criar um readme padrão descrevendo o fluxo de execução do projeto
- ✓ Essa implementação será utilizada no próximo desafio, portanto lembre de fazer de forma clara e pensando na manutenibilidade do código.

➤ **Observações do Desafio:**

- ✓ Notas da implementação e apresentação serão separadas, cada uma valendo 10 pontos
- ✓ Alterações no código após o início das apresentações será descontada a nota da implementação e apresentação;
- ✓ Faça o mínimo e entregue, caso algo esteja incompleto não tem problema, o importante é enviar a aplicação na data estipulada.
- ✓ As apresentações serão gravadas
- ✓ As apresentações se iniciarão em 18/07/2022 por meio de sorteio
- ✓ Peça ajuda aos mentores no desenvolvimento do desafio caso tenha dificuldades

- ✓ Em 13/07/2022 serão sorteados a ordem de apresentação;
- ✓ Cada apresentação levará de 10 a 15 minutos;
- ✓ Na apresentação será necessário mostrar o que implementou, ou seja, a codificação;
- ✓ O link do Github deverá ser enviado para os seguintes e-mails:
franciele.ciostek@compasso.com.br , vinicius.olino@compasso.com.br e
henrique.barros@compasso.com.br .
- ✓ Entrega do desafio até 15/07/2022 às 23:59