



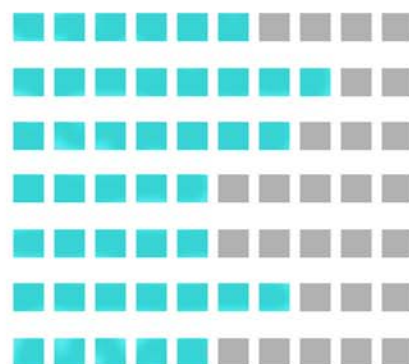
Minun suurimmat
kiinnostuksen kohteet
ovat 3D-mallinnus,
-animointi ja ohjelmointi.

Harrastan lumilautailua,
kuntoilua ja
boulderointia.



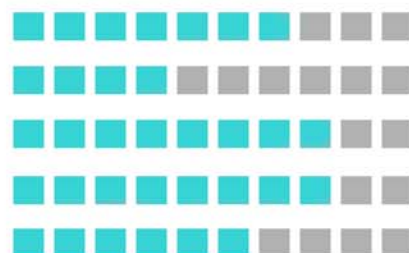
Ohjelmistot:

3DsMax
Blender
Adobe photoshop
Adobe Illustrator
Adobe AfterEffects
Adobe Premiere
SynthEyes



Ohjelmointi ja koodaaminen:

Java
C#
HTML5
CSS3
Javascript



Kielitaito:

Suomi
Englanti
Espanja



Riihimäen ammattioppilaitos

Audiovisuaalinen viestintä 2005-2008
Riihimäen lukio
2005-2009

Hämeen ammattikorkeakoulu

Mediatekniikan koulutusohjelma 2011-nykyhetki
Pääaineina 3D- ja multimediatekniikat, sivuaineena ohjelmointi.
Sekä 5kk Erasmus vaihto Espanjassa

Baarimikko

Olen työskennellyt 2009-2015 koulun ohessa baareissa
osa-aikaisena baarimikkona/vuoropäällikkönä.

Ohjelmistoprojekti asiakasyritykselle

Tein harjoittelutyönä Java-projektin koulun hankkimalle asiakasyritykselle.