

# Aufgaben Begriffe erklären Klassen

## 1.Klasse:

- In Java wird die Klasse class geschrieben
- Eine Klasse ist ein Bauplan oder eine Vorlage, die verwendet wird, um Objekte zu erstellen.
- Sie definiert die Struktur und das Verhalten dieser Objekte

## 2.Attribut:

- Attribute in Java sind Variablen, die in einer Klasse deklariert sind und die Eigenschaften oder Daten eines Objekts darstellen
- Diese Attribute können private, geschützte oder öffentliche Sichtbarkeit haben.

## 3.Methode

- Methoden in Java sind Funktionen, die in einer Klasse definiert sind und spezifisches Verhalten für Objekte dieser Klasse implementieren.

## 4.Constructor

- Ein Konstruktor in Java ist eine spezielle Methode, die denselben Namen wie die Klasse hat und dazu verwendet wird, ein neues Objekt dieser Klasse zu installieren

## 5.Eigenschaften

- Eigenschaften in Java beziehen sich normalerweise auf die Attribute und Methoden einer Klasse, die die Merkmale oder Charakteristika von Objekten repräsentieren

## 6. Klasse identifiziert sich...:

- Der Satz «Klasse identifiziert sich...» ist nicht vollständig und erfordert weitere Informationen, um verstanden zu werden