

Janne Miettinen

(1908595)

TKMI19SV

Tradenomi

Sovellusohjelmointi 3
Janne Turunen

Soveltavan harjoitustyön Raportti

1

Päiväys 17.03.21

Soveltava harjoitustyö

Aloitin soveltavan harjoitustyön ideoimalla millaisen haluaisin siitä tehdä. Koen että opin parhaiten kurssin aikana asioita perusteista ja react komponenttien käytöstä joten päätin tehdä projektin niistä. Muutamaa eri ideaa pyöriteltäni päädyin tekemään ostoskori sovelluksen. Sovelluksen ideana on, että käyttäjä voi kirjoittaa tuotteita ostoslistaan ja sitten kuitata ne kerätyksi kaupassa käydessään.

Kuinka toteutin sovelluksen?

Aloitin ohjelmointityön kopioimalla pohjaksi demossa 2 käytettävän koodin. Muokkasin funktioiden nimet tehtävään sopivaksi. Demon tapaan sovelluksen toiminta on sama eli käyttäjä voi kirjoittaa ostettavan tuotteen input kenttään ja painamalla enteriä se menee ostettavien tuotteiden listalle. Vaihdoin tuotteen menemään listan alkuun vaihtamalla `setOstoksissa ...ostokset` paikkaa. Jos käyttäjä klikkaa tuotetta se kuitataan poimituksi.

Latasin sovellukseen material-ui:n komennolla `npm install @material-ui/core`.

Vaihdoin sovelluksen ikoniksi ostoskorin, jonka käänsin png kuvasta netissä. Vaihdoin sovelluksen tyylin oletuksesta material-

ui:n makeStylesilla. Tyyliä menivät muuttamaan `classes.root` jota käyttämällä esimerkiksi `div`in `className`na ne muokkasivat sen ulkonäköä.

Tein komponenttikansion `src` kansion sisälle ja aloin lisäillä sinne tavaraa. Aloitin lisäämällä `ostoskori.js` tiedoston johon tuli kuva ostoskorista. Lisäsin importin `app.js` tiedostoon jolla yhdistetään `ostoskori.js` päätiedostoon. Tein kuvalle oman `className`en `css` tiedostoon, jolla muokkasin kuvan kokoa. Muutin otsikon tulemaan komponenttina. Myöskin ohjetekstille tuli oma komponenttinsa.

Varmistin että ohjelman käynnistyksen yhteydessä ei ole yhtään ylimääräistä varoitusta käyttämättömistä importeista ja niin edelleen. Siellä oli pari ylimääräistä päässyt jostain tulemaan.

Lisäsin buttonin sovelluksen arvioimista varten. Se avaa dialogi ikkunan, jossa käyttäjä voi kirjoittaa arvion ja painaa lähetä napia. Lähetä valinnan painaminen ei varsinaisesti tee mitään. Tein buttonista oman komponenttinsa.

Oliko ongelmia?

Tuli joitakin kirjoitusvirheitä sinne ja tänne mitkä estivät ohjelman toiminnan hetkellisesti.

Yritin lisätä arviointinapiksi version jossa käytetään avatareja ja muuta mutta se ei suostunut toimimaan halutulla tavalla.

Visual studio ei halunnut bootata ohjelmaa web pack yhteensopivuusongelmien takia. Korjasin tämän lisäämällä `.env` tiedoston joka ohittaa tämän ongelman koodilla
`SKIP_PREFLIGHT_CHECK=true`.

Olin jo aikeissa alkaa palauttaa tehtävää ja menin tarkastelemaan eri demoja uusien ideoiden toivossa ja huomasin harmikseni, että demossa neljä olikin käytetty jo komponentteja. Olin unohtanut asian kokonaan.

Laitoin tästä sähköpostia ja vaihdoin yliviivauksen sijaan keräyksen visuaaliseksi elementiksi react checkmarkin. Sen lisäämiseksi se piti asentaa komennolla `npm i react-checkmark` ja sitten lisästä importti sille tiedoston alkuun. Jouduin asentamaan sen – legacy peer komennon kanssa versioyhteensopivuuden takia. Vaihdoin oletusasetukset pieneen markeriin ja värin oranssiin.