LOBSTERBALL

- 2D

- Crash Ball (Crash Bash)

- alkuun 1v1, jos aikaa 2-4p

- palloja spawnaa keskeltä parin sekunnin (tbd) välein

- pallojen lähtösuunta randomilla

- palloista voi ottaa kiinni ja ampua eteenpäin kovemmalla vauhdilla

-

# LUOKAT:

## GameApp

* Game loop

## BallManager

* Handle balls ( ͡° ͜ʖ ͡°)
* Pallovektorin(?) ylläpito
  + Lisääminen
  + Poistaminen

## BallController

* Liikkeet
* Mailaan kiinnittyminen

## PlayerManager

* Multiplayer-ominaisuudet tms
* Player data
  + Score

## PlayerController

* Mailan liikkeet

# Moottorista löytyvät:

* Fysiikat
* Input
* GameObject
* State system?
  + Menu
  + Splash screen
  + End screen